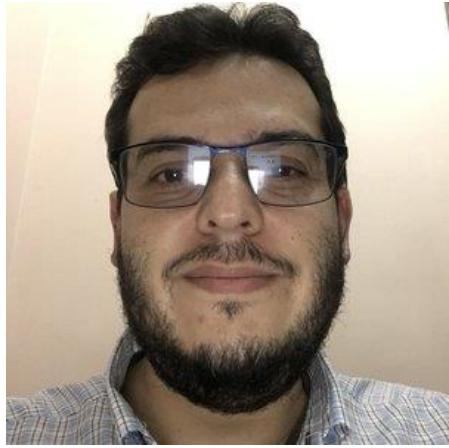


ESCENARIO



Luis Angel Guerrero

Estudiante de ingeniería en computación y mecatrónica

Miembro del equipo representativo de futbol del ITAM

20 años

“Solo se tiene 20 una vez”

Luis se encuentra en clase de ADSI a las 7 de la mañana, es uno de sus días con más clases y actividades extracurriculares, por lo que no ve tiempo suficiente para comer y llegar a hacer todas sus tareas y comer a tiempo, además no le gustaría comer afuera ya que no tendría que comer muy rápido, al no poder concentrarse en la clase por este problema recuerda que uno de sus amigos le recomendó la aplicación de cafetería ITAM, así que aprovechara el *break* de la materia para poder comer

15 minutos antes de que su *break* descarga la aplicación y se decide a pedir su comida, le pide su correo institucional y una contraseña para registrarse, lo cual Completa a la brevedad. Una vez iniciado sesión, elige una ensalada debido a qué es fácil de comer y también de digerir con pago en efectivo. Además especifica La hora para cuando su break comience

Una vez que su break inicia, va a la cafetería, enseña su orden junto con sus datos y paga directo en la caja, posteriormente le entregan su ensalada en tiempo Y forma por lo que puede comer a gusto y regresar a su clase para después tomar su entrenamiento de futbol sin desperdiciar ni un minuto. Seguramente Utilizara cada viernes esta aplicación.