

Cecilia V.
Diego V.
Ana Carolina S.
Stephanie M.

TABLA DE CONTENIDO

Acerca del proyecto

motivación e introducción

01



Requerimientos / funcionalidades

Se presentan las 3 funcionalidades más importantes del proyecto

02



Metas del proyecto

Que se espera al concluir el proyecto.

03



04

Sneak Peek

Pequeña presentación del prototipo.



05

Mejoras y aprendizaje

que se puede mejorar y que se aprendió con el desarrollo del proyecto.



06

Our Team

Quiénes somos



Acerca del proyecto

RappITAM nace de la necesidad de los estudiantes de poder tener a su alcance una manera de mantenerse saludables y comer en horas de estudio para no perder la productividad.

Top 3 Funcionalidades



Búsqueda

Es eficiente, amigable y prioriza las tiendas por popularidad.



Carrito

Contiene toda la información relevante del pedido a realizar.



Favoritos

Esta funcionalidad nos da una ventaja competitiva en el mercado.

Metas del proyecto



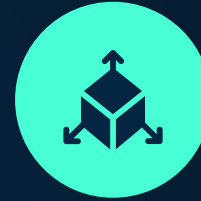
USABILIDAD

Que el proyecto sea intuitivo y fácil de usar



POSICIONAMIENTO

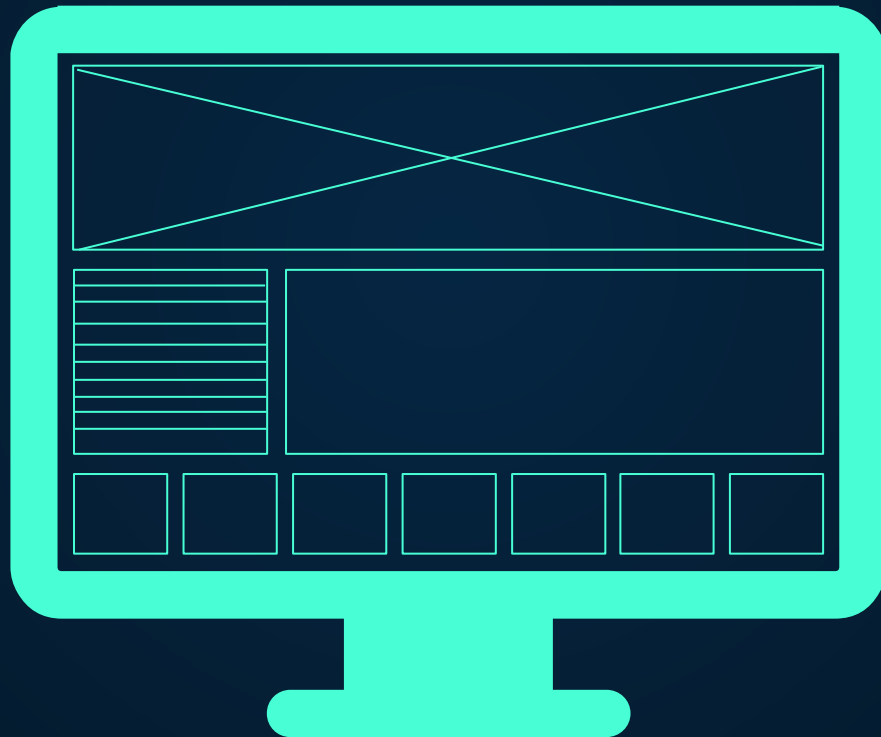
Que la aplicación sea conocida entre los estudiantes del ITAM



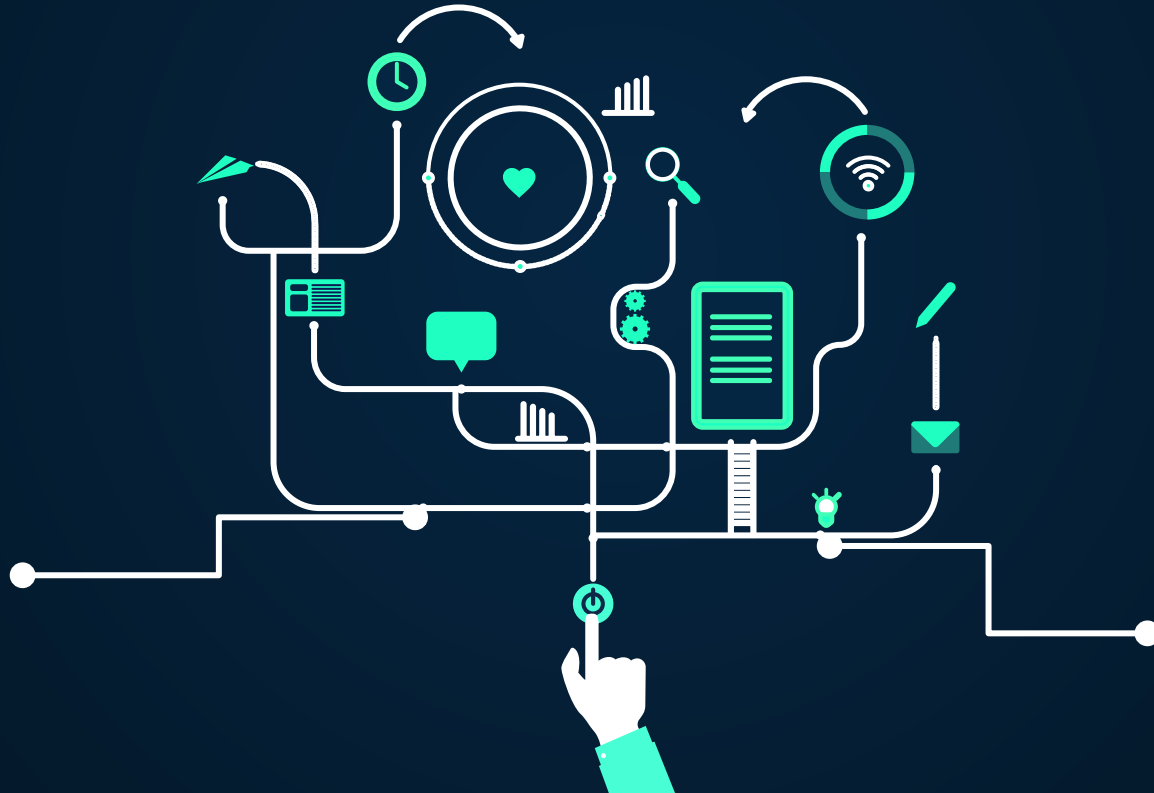
ESCALABLE

Que la aplicación se pueda escalar fácil y rápidamente

SNEAK PEEK



Mejoras y Aprendizajes



AHORA



DISEÑO



MÁS FUNCIONALIDADES



FALTA DE COMPATIBILIDAD



FUTURO



BRANDING



POSICIONAMIENTO



ADAPTABILIDAD



DREAM TEAM



CECILIA VASQUEZ

150482



DIEGO VILLALVAZO

155855



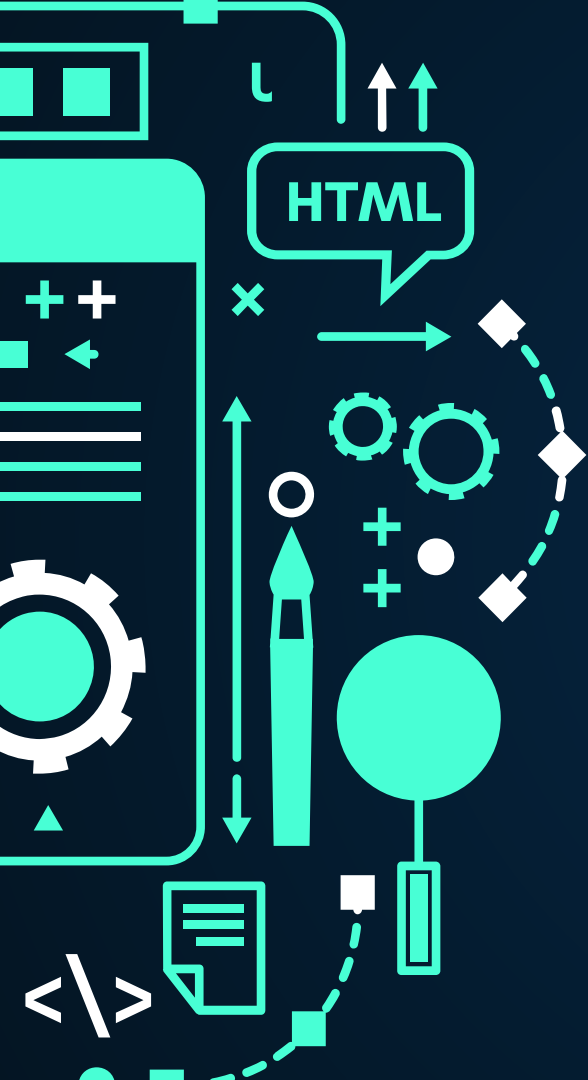
ANA CAROLINA

152808



STEPHANIE

135515



¡GRACIAS!

Tienes alguna pregunta?

contacto@rappitam.com
+91 620 421 838
rappitam.com

