

Emupi

projektdokumentation 2018

Klasse: ITAO2 des Robert-bosch-berufskollegs

Betreuer: Ralf Langewiesche, Michael BERG, HERR Gröne

Durchgeführt von:  
KArina Szymczak, Daniel Heinrich, Pascal Musiolik, Michael Olenberg

Inhaltsverzeichnis

[Vorwort 1](#_Toc504813728)

[Entwicklerdokumentation 2](#_Toc504813729)

[Netbeans 2](#_Toc504813730)

[Das Spiel 3](#_Toc504813731)

[Raspberry Pi 4](#_Toc504813732)

[Die Platinen 5](#_Toc504813733)

[Stückliste 6](#_Toc504813734)

[Projektdokumentation 7](#_Toc504813735)

[Fazit 8](#_Toc504813736)

[Quellen 9](#_Toc504813737)

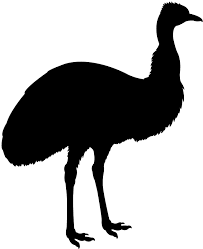
[Anhang 10](#_Toc504813738)

[Quellcode 10](#_Toc504813739)

# Vorwort

Das Projekt was in diesem Projekt vorgestellt wird, ist der EmuPi

Der EmuPi ist eine auf dem Raspberry Pi Zero basierendes Handheld System, welches mit der „Recalbox“-Oberfläche eine anwenderfreundliche Bedienung ermöglicht.   
Das Chassis des EmuPi ist ein neulackiertes, modifiziertes Nintendo DS Chassis.   
Die Stromversorgung erfolgt über dem integrierten Lithium-Polymer Akku, welcher über Mikro-USB geladen werden kann.

Zusätzlich ist auf dem EmuPi System eine Bomberman-Version mit satirischen Bezügen zu der aktuellen politischen Lage vorinstalliert. Grundlage für die Version ist Java Swing und AWT Bibliotheken.  
Die Ausgabe von Tonsignalen ist entweder über die integrierten Lautsprecher oder die 3.5 mm Klinkenbuchse des Systems ermöglicht.

Auf dem EmuPi besteht die Möglichkeit, durch die integrierten Emulatoren, Spiele von verschiedensten Herstellern aus der Retrozeit der Videospiele zu genießen. Zudem sind auch nicht erschienene Spiele über Emulatoren spielbar.

Das Projekt wurde gewählt …

# Entwicklerdokumentation

In der Entwicklerdokumentation werden unter anderem die benutzen Software vorgestellt und erläutert, warum wir diese benutzt haben.

# Entwicklerdokumentation

## Netbeans

Die [NetBeans IDE](https://netbeans.org/features/ide/index.html) ist eine Entwicklungsumgebung.   
Ein Werkzeug für Programmierer, um Programme zu schreiben, zu kompilieren, zu testen, zu debuggen, zu profilieren, und bereitzustellen.   
Sie ist in Java geschrieben, aber unterstützt aber jede andere Programmiersprache.   
Sie ist ein kostenloses Produkt ohne Nutzungsbeschränkungen.

## Das Spiel

## Raspberry Pi

Ein Raspberry Pi ist ein super kleiner, kostengünstiger Computer.   
Mit ihnen kann man programmieren.   
Man kann unteranderem mit dem Pi einen nicht smart TVs fähigen Fernseher smart TVs fähig machen, Digitalisierung alter Filme, smart Home Funktionen programmieren oder auch einen kleinen Roboter erstellen. Dem Raspberry Pi sind bei den Anwendungen keine Grenzen gesetzt.

## Die Platinen

# Stückliste

# Projektdokumentation

# Fazit

# Quellen

# Anhang

## Quellcode