

Emupi

projektdokumentation 2018

Klasse: ITAO2 des Robert-bosch-berufskollegs

Betreuer: Ralf Langewiesche, Michael BERG, HERR Gröne

Durchgeführt von:  
KArina Szymczak, Daniel Heinrich, Pascal Musiolik, Michael Olenberg

Inhaltsverzeichnis

[Vorwort 1](#_Toc504813728)

[Entwicklerdokumentation 2](#_Toc504813729)

[Netbeans IDE 2](#_Toc504813730)

[Das Spiel 3](#_Toc504813731)

[Raspberry Pi Zero 4](#_Toc504813732)

[Die Platinen 5](#_Toc504813733)

[Stückliste 6](#_Toc504813734)

[Projektdokumentation 7](#_Toc504813735)

[Fazit 8](#_Toc504813736)

[Quellen 9](#_Toc504813737)

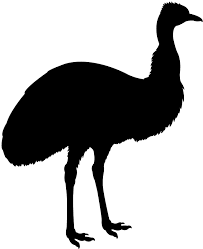
[Anhang 10](#_Toc504813738)

[Quellcode 10](#_Toc504813739)

# Vorwort

Vorgestellt wird in diesem Projekt der EmuPi. Der Projektname „EmuPi“ entstand durch die Zusammensetzung aus Emulation und dem Raspberry Pi. Daraus folgte auch das Logo dem Emu

Der EmuPi ist eine auf dem Raspberry Pi Zero basierendes Handheld Konsole, welches mit der „Recalbox“-Oberfläche eine anwenderfreundliche Bedienung ermöglicht.   
Das Gehäuse des EmuPi ist aus Holz zusammengesetzt worden. Beim Design haben wir uns am Nintendo 2DS orientiert.

Die Stromversorgung erfolgt über dem integrierten Lithium-Polymer Akku, welcher über Mikro-USB geladen werden kann.   
Die Ausgabe von Tonsignalen ist entweder über die integrierten Lautsprecher oder den integrieren Klinkenanschluss des Systems möglich.

Da jeder von uns gerne Videospiele spielt, haben wir uns entschiedenen eine eigene Handheld Konsole zu bauen und ein Retrospiel zu programmieren. Dieses Spiel wird eine politische und satirische Lage wiederspiegeln in der Form vom Bomberman. Grundlage für die Version für das Spiel ist Java Swing und die AWT Bibliotheken.  
Unter anderem sollen auch beliebte alte Retrospiele auf der Konsole spielbar sein.

# Entwicklerdokumentation

In der Entwicklerdokumentation werden unter anderem die benutzen Software vorgestellt und erläutert, warum diese benutzt wurden.

# Entwicklerdokumentation

## Netbeans IDE

Die Netbeans IDE ist eine Entwicklungsumgebung.   
Ein Werkzeug für Programmierer, um Programme zu schreiben, zu kompilieren, zu testen, zu debuggen, zu profilieren, und bereitzustellen.   
Sie ist in Java geschrieben, jedoch unterstützt sie jede andere Programmiersprache.   
Sie ist ein kostenloses Produkt ohne Nutzungsbeschränkungen.

## Das Spiel

## Raspberry Pi ZERO

Ein Raspberry Pi ist ein super kleiner, kostengünstiger Computer.   
Mit ihnen kann man programmieren.   
Man kann unteranderem mit dem Pi einen nicht smart TVs fähigen Fernseher smart TVs fähig machen, alte Filme digitalisieren, smart Home Funktionen programmieren oder auch einen kleinen Roboter erstellen. Dem Raspberry Pi sind bei den Anwendungen keine Grenzen gesetzt.

## Die Platinen

# Stückliste

# Projektdokumentation

# Fazit

# Quellen

# Anhang

## Quellcode