

# 基于 FFmpeg + SDL 的视频播放器的制作

## (0) 课程大纲

雷霄骅

leixiaohua1020@126.com

<http://blog.csdn.net/leixiaohua1020>

# 课程大纲

- 视音频基础知识
- FFmpeg命令行工具的使用
- 视频解码器（ FFmpeg ）
- 视频显示（ SDL ）
- 视频播放器（ FFmpeg + SDL）
- 视频播放器-图形界面版（ FFmpeg + SDL ）

# 基础知识

- 视频播放器原理
- 封装格式
- 视频编码数据
- 音频编码数据
- 视频像素数据
- 音频采样数据

# 视频解码器 ( FFmpeg )

- 目的
  - 掌握FFmpeg解码视频的函数
- 内容
  - 实现 “H. 264-→YUV”



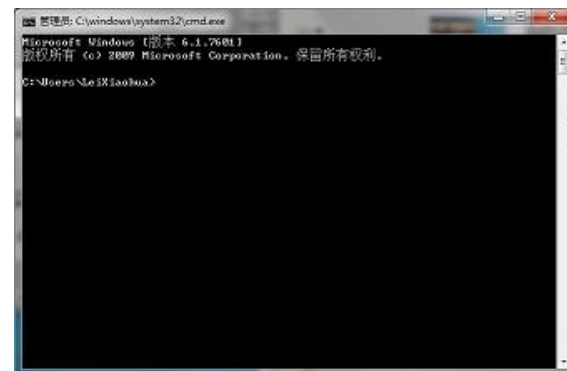
# 视频显示 (SDL)

- 目的
  - 掌握SDL显示视频的函数
- 内容
  - 实现 “YUV->电脑屏幕”



# 视频播放器 ( FFmpeg + SDL )

- 目的
  - 整合FFmpeg和SDL的函数，实现一个简单的播放器。
- 内容
  - 实现 “H. 264-→YUV-→电脑屏幕”



# 视频播放器-图形界面版

- 目的
  - 学习MFC函数的使用。
- 内容
  - 实现包含界面的视频播放器。

