1. Ejercicio 1

2. Ejercicio 2

3. Ejercicio 3

Se desea realizar un circuito que convierta un número binario de 4 bits en su complemento a dos.

1. Expresamos el valor de cada bit de salida en función de los mintérminos de los bits de entrada.

Sean b_3 , b_2 , b_1 y b_0 los bits de entrada, donde b_3 es el bit más significativo y b_0 el menos significativo.

A su vez, sean y_3 , y_2 , y_1 e y_0 los bits de salida (complemento a dos de la entrada), donde y_3 es el bit más significativo e y_0 el menos significativo.

Luego, se considera cada bit de salida por separado como una función f de los bit de entrada de forma tal que $y_j = f(b_3; b_2; b_1; b_0)$, con j = 3,2,1,0.

Es sabido que cada y_j puede ser vista como una suma de los mintérminos de los bits de entrada. Así, $y_j = \sum_{i=0}^n m_{j,i}$, con n = 15 por ser 16 las posibles entradas de 4 bits y siendo $m_{j,i}$ el mintérmino correspondiente al i-ésimo valor posible del j-ésimo bit de salida.

b_3	b_2	b_1	b_0	-	y_3	y_2	y_1	y_0	
0	0	0	0	-	0	0	0	0	$m_{j,0}$
0	0	0	1	-	1	1	1	1	$m_{j,1}$
0	0	1	0	-	1	1	1	0	$m_{j,2}$
0	0	1	1	-	1	1	0	1	$m_{j,3}$
0	1	0	0	-	1	1	0	0	$m_{j,4}$
0	1	0	1	-	1	0	1	1	$m_{j,5}$
0	1	1	0	-	1	0	1	0	$m_{j,6}$
0	1	1	1	-	1	0	0	1	$m_{j,7}$
1	0	0	0	-	1	0	0	0	$m_{j,8}$
1	0	0	1	-	0	1	1	1	$m_{j,9}$
1	0	1	0	-	0	1	1	0	$m_{j,10}$
1	0	1	1	-	0	1	0	1	$m_{j,11}$
1	1	0	0	-	0	1	0	0	$m_{j,12}$
1	1	0	1	-	0	0	1	1	$m_{j,13}$
1	1	1	0	-	0	0	1	0	$m_{j,14}$
1	1	1	1	-	0	0	0	1	$m_{j,15}$

De la tabla anterior, se observa que, para expresar a :

$$\begin{cases} y_3 = m_{3,1} + m_{3,2} + m_{3,3} + m_{3,4} + m_{3,5} + m_{3,6} + m_{3,7} + m_{3,8} \\ y_2 = m_{2,1} + m_{2,2} + m_{2,3} + m_{2,4} + m_{2,9} + m_{2,10} + m_{2,11} + m_{2,12} \\ y_1 = m_{1,1} + m_{1,2} + m_{1,5} + m_{1,6} + m_{1,9} + m_{1,10} + m_{1,13} + m_{1,14} \\ y_0 = m_{0,1} + m_{0,3} + m_{0,5} + m_{0,7} + m_{0,9} + m_{0,11} + m_{0,13} + m_{0,15} \end{cases}$$
(1)

2. Expresamos el valor de cada bit de salida en forma simplificada. El método elegido para realizar la simplificación es el de mapas de Karnaugh:

Así, para cada y_j , el mapa de Karnaugh de 4 variables/bits queda definido como:

■ *y_j*

$ b_2,b_3 b_0, b_1$	00	01	11	10
00	$m_{j,0}$	$m_{j,2}$	$m_{j,3}$	$m_{j,1}$
01	$m_{j,8}$	$m_{j,10}$	$m_{j,11}$	$m_{9,1}$
11	$m_{j,12}$	$m_{j,14}$	$m_{j,15}$	$m_{j,13}$
10	$m_{j,4}$	$m_{j,6}$	$m_{j,7}$	$m_{j,5}$

Los siguientes mapas aparecerán con los valores de los mintérminos reemplazados y los grupos ya formados:

■ y₃

$b_2,b_3 b_0, b_1$	00	01	11	10
00	0	1	1	1
01	1	0	0	0
11	0	0	0	0
10	1	1	1	1

Figura 1: Mapa de Karnaugh para y_3

■ y₂

$b_2,b_3 b_0, b_1$	00	01	11	10
00	0	1	1	1
01	0	1	1	1
11	1	0	0	0
10	1	0	0	0

Figura 2: Mapa de Karnaugh para y_2

$b_2,b_3 b_0, b_1$	00	01	11	10
00	0	1	0	1
01	0	1	0	1
11	0	1	0	1
10	0	1	0	1

Figura 3: Mapa de Karnaugh para y_1

■ y₀

00	01	11	10
0	0	1	1
0	0	1	1
0	0	1	1
0	0	1	1
	00 0 0 0	0 0 0 0 0 0	$egin{array}{ccccc} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ \end{array}$

Figura 4: Mapa de Karnaugh para y_0

- 4. Ejercicio 5
- 5. Ejercicio 6