Electronica III Trabajo Practico de Laboratorio N 1

Martin Rodriguez Turco Juan Martin Laguinge Tobias Scala Guido Panaggio

5 de Septiembre de 2018

1-Rango y Resolución

0.1 Objetivo

Desarrollar un programa que calcule el Rango y Resolución de un número de punto fijo.

El mismo recibira el signo, cantidad de bits de la parte entera y la cantidad de bits de la parte fraccionaria.

0.2 Calculo de Rango y Observaciones

Para poder hacer el calculo del Rango se deben tomar en cuenta los 3 parametros mencionados. Esto se debe a que se debe distinguir si el número es de tipo signado (SIGNO = 1) o no (SIGNO = 0). Esto parece ser estrictamente necesario. Sin embargo más adelante veremos que no lo es.

Comenzamos por enunciar la definición de Rango:

Es la diferencia entre la magnitud representable más positiva y la magnitud representable más negativa

0.2.1 Ejemplo de cálculo de Rango

Introduciremos el metodo de cálculo mediante un ejemplo:

Supongamos que deseamos calcular el rango ${\bf R}$ de un número binario signado con 3 bits de parte entera y 2 bits de parte fraccionaria entonces tenemos un número con la siguiente forma:

Para calcular el maximo número representable M:

Para calcular el minimo número representable m:

$$1 \quad 0 \quad 0 \quad .0 \quad 0$$

$$m = -2^2 = -4$$

Por lo tanto el rango:

$$R = 3.75 - (-4)$$

 $R = 7.75$

Ahora podemos preguntarnos Cómo realizar el cálculo sí el número es no signado.

La maxima denominación vendra dada por:

$$M' = 2^2 + 2^1 + 2^0 + 2^{-1} + 2^{-2}$$

 $M' = 7.75$

La minima denominación vendra dada por:

Lo cual claramente indicia que el minimo número representable es el 0. Por lo tanto:

$$m = 0$$

Entonces:

$$R' = M' - m'$$

$$R' = 7.75$$

Notamos que R=R'. Esto nos da indicios de que el rango de un número de punto fijo signado ó no signado tiene n el mismo rango. A continuación demostraremos que esto es de hecho así.

0.2.2 Formula general para el cálculo del Rango