



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE BUENOS AIRES

INGENIERA ELECTRÓNICA

ELECTRÓNICA III

---

Implementación de circuitos lógicos

---

*Autores:*

Martín RODRIGUEZ TURCO

Tobias SCALA

Guido PANAGGIO

Juan Martín LAGUINGE

*Profesores:*

Kevin DEWALD

Pablo WUNDES

Sebastian FALCONARO

5 de noviembre de 2018

# Índice general

<b>1. Ejercicio 2</b>	<b>2</b>
1.1. Máquina de Moore . . . . .	3
1.2. Máquina de Mealy . . . . .	4
<b>Appendix</b>	<b>5</b>
<b>References</b>	<b>6</b>

# Capítulo 1

## Ejercicio 2

Se desea diseñar una máquina de estados que, al recibir la siguiente secuencia de bits en forma sincrónica 1-1-0-1 encienda una salida y en caso contrario, la mantiene apagada. Se obtienen 5 estados para la misma, en los cuales va a haber un default que va a ser el estado al cual todos los demás estados van a volver en caso de no recibir los deseados además de ser el estado por el cual va a empezar la máquina de estados.

Podemos representar los mismos en el siguiente diagrama de estados:

En donde Z es la salida dada por la máquina de estados al encontrarse en el estado co-

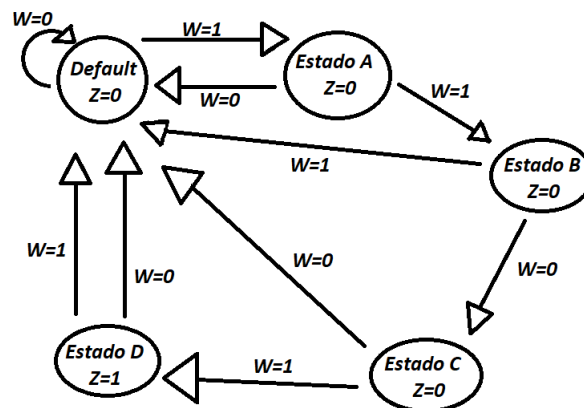


Figura 1.1: Diagrama de estados

respondiente y W es la entrada necesaria para que traicione al siguiente estado y la flecha es la encargada de indicar el sentido de la transición.

Este mismo esquema también queda encapsulado en la siguiente tabla de estados:

Cuadro 1.1: Tabla de estados

Estado actual	Estado siguiente		Salida Z
	W=0	W=1	
Default	Default	A	0
A	Default	B	0
B	C	Default	0
C	Default	D	0
D	Default	Default	1

Para la implementación de este falta realizar la asignación de valores de estado, lo cual nos lleva cambiar la tabla anterior por la siguiente:

Cuadro 1.2: Tabla de estados asignados

Estado actual	Asignación del Estado actual	Estado siguiente		Salida Z
		W=0	W=1	
Default	000	000	001	0
A	001	000	010	0
B	010	011	000	0
C	011	000	100	0
D	100	000	000	1

## 1.1. Máquina de Moore

Para nuestro caso tenemos el siguiente circuito secuencial genérico:

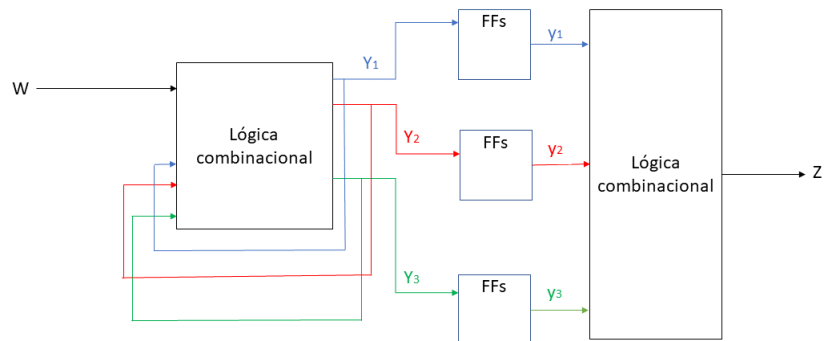


Figura 1.2: Circuito generico

Donde vamos a utilizar Flip-Flops D dado que la entrada D de estos va a corresponder

con el estado siguiente  $Y_i$  y van a estar seteados por el clock para que esta salida luego cambia la variable  $y_i$  a  $Y_i$ , dado que  $y_i$  son las variables de estado actual. De la tabla 1, obtenemos los siguientes mapas de Karnaugh:

En donde las X representan el don't care y se les decidió dar un valor acorde al cual permiten la simplificación del circuito. Dando como resultado las siguientes ecuaciones:

$$\begin{aligned} Y_1 &= W \cdot \overline{y_3} \cdot \overline{y_2} \cdot \overline{y_1} + \overline{W} \cdot \overline{y_1} \cdot y_2 \\ Y_2 &= W \cdot \overline{y_2} \cdot y_1 + \overline{W} \cdot \overline{y_1} \cdot y_2 \\ Y_3 &= W \cdot y_2 \cdot y_1 \\ Z &= y_3 \end{aligned}$$

## 1.2. Máquina de Mealy

Para poder realizar la máquina de estados con el modelo de Mealy es necesario que la salida dependa tanto de los estados como de la entrada de esta, con lo cual van a ser necesarios realizar cambios a la actual máquina de estados.

## Appendix

# Bibliografía

- [1] Stephen Brown and Zvonko Vranesic. "Fundamentals of Digital Logic with Verilog Design" third edition.