
Taller 2: GCC

Fecha de asignación: 04 de agosto 2023
Grupo: 1 persona

Fecha de entrega: 08 de septiembre 2023
Profesor: Luis Chavarría Zamora

1. Investigación

Para comprender mejor GCC, realice una pequeña búsqueda para responder las siguientes preguntas:

1. ¿Qué es GCC?
2. ¿Cuáles son las 4 etapas de compilación?
3. ¿Qué comando deberá utilizar para generar el código en ensamblador de un archivo fuente, por ejemplo, calculadora.c?
4. ¿Cuál es la diferencia entre biblioteca estática y una dinámica?

2. Ejercicios prácticos

1. Debe crear una biblioteca, en lenguaje C, la cuál ofrecerá seis funciones matemáticas: suma, resta, multiplicación, división, raíz cuadrada y coseno (por aproximación). Para el desarrollo de la biblioteca, tome en cuenta los siguientes aspectos:
 - Debe crear un archivo de cabecera biblioteca.h (los nombres de archivos son genéricos, puede cambiarlos a conveniencia), por ejemplo, que contenga únicamente la definición de las funciones a utilizar y las variables globales que requiera. Debe crear además el archivo biblioteca.c, donde desarrolle cada una de las funciones.
 - La biblioteca deberá ser creada tanto estática como dinámicamente, es decir, al finalizar el ejercicio deberá tener dos archivos: libbiblioteca.a y libbiblioteca.so
 - Por último, debe crear un archivo calculadora.c y su correspondiente ejecutable, para verificar el correcto funcionamiento de ambas bibliotecas.

3. Entregables

Se debe de subir en la sección de Evaluaciones una carpeta comprimida (**T2_NombreCompleto.tar.gz**) con los directorios de los ejercicios, así como el documento escrito con la solución de los mismos

(teóricos y prácticos).

Si tienen dudas puede escribir al profesor al [correo electrónico](#). **Los documentos serán sometidos a control de plagios.** La entrega se debe realizar por medio del TEC-Digital en la pestaña de evaluación. No se aceptan entregas extemporáneas después de la fecha de entrega.