

EXAMEN FINAL

(Período 2019-1)

Curso: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN					N O T A
NRC: 2522	Fecha: 9/7/2019	Hora: 19:00	Local: SI	Duración: 90 min	
Profesor: IVAN AGUILAR DAVID					
Nombre del alumno:					

INSTRUCCIONES:

- El alumno debe escribir legiblemente su apellido y nombre, caso contrario no será corregido.
- La evaluación es estrictamente personal y toda solución debe ser escrita con tinta.
- Para recibir toda la puntuación, la respuesta debe estar debidamente sustentada. Caso contrario la puntuación quedará a criterio del profesor.
- Sin materiales / prohibido celulares / prohibido préstamo de útiles y calculadora.

Antes de iniciar el examen, proceda a crear una carpeta cuyo nombre será la inicial de su nombre seguido de su apellido paterno, por ejemplo, si es Juan Pérez, entonces el nombre de la carpeta será JPerez. En esta carpeta guardará los archivos con las soluciones de cada pregunta.

Nº1: Diseñar una función que permita retornar la suma de los “N” primeros números naturales. Debe ingresar como parámetro el valor “N”. 4pts

Nº2: Diseñar un programa que permita mostrar el resultado de las elecciones municipales. Los 3 partidos que participan son “ALFA”, “BETA” y “GAMMA”. Son “N” los electores. Terminado el proceso, el programa deberá indicar que partido ganó las elecciones, deberá mostrar el número de votantes por cada partido y el total de votantes en general 7pts

Nº3: Diseñar una función que reciba 2 parámetros: Valor Máximo y Valor Mínimo. La función deberá retornar como respuesta la suma de todos los números que sean múltiplos de 3 y 5 que estén comprendidos entre los valores ingresados 4pts

Nº4: Diseñar un programa que permita almacenar en un arreglo 10 valores numéricos. El programa deberá mostrar los siguientes datos:

- a. El promedio de los números ingresados
- b. Cuántos números de los ingresados son igual o mayores al promedio
- c. Cuántos números de los ingresados son múltiplos de 3
- d.Cuál es la suma de los números pares..... 5pts

IMPORTANTE: una vez terminado el examen, debe comprimir la carpeta con los archivos de la solución y subirlo a Blackboard.