



# IMPLEMENTASI APLIKASI PEMINJAMAN RUANGAN

SE

OC

NO

DE

JA

FE

MA

AP

MA

JU

JUL

AU

# KELOMPOK 3

Muhammad Arie	: 1922021
Maranti Nainggolan	: 1922023
Hani Khairiyah	: 1922001
Pritami Sergio	: 1922004
Dea Syaputri	: 1922007
Dimas Yediberto	: 1922015
Amelia Marta	: 1922010



A

B

C

D

E

F

SE

OC

NO

DE

JA

FE

MA

AP

MA

JU

JUL

AU

## ABSTRAK

Keberadaan sebuah sistem aplikasi untuk mengolah suatu data adalah sebuah kebutuhan yang sangat mendasar yang harus dipenuhi oleh setiap lembaga ataupun setiap instansi di era yang serba canggih dan terkomputerisasi seperti saat ini, yang mana aplikasi ini nantinya dapat mempermudah, mempercepat serta memperingan pekerjaan seseorang dengan cara yang efektif dan efisien. Saat ini pun sistem aplikasi seperti itu juga dibutuhkan di lembaga perguruan tinggi untuk dapat memenuhi kebutuhan yang berkaitan dengan kemahasiswaan atau yang lainnya. Dimana salah satunya yang terjadi di Institut Teknologi Batam (ITEBA), di ITEBA dibutuhkan sebuah aplikasi khusus yang berbasis desktop guna mempermudah dan memperlancar kegiatan kemahasiswaan yang dilakukan oleh Organisasi Mahasiswa atau Himpunan dalam melaksanakan sebuah kegiatan, aplikasi yang nantinya dapat menjadwalkan, memberikan perijinan serta memberikan informasi yang dibutuhkan dalam mendapatkan fasilitas penunjang kegiatan mahasiswa yang akan dikelola Bagian kemahasiswaan atau akademik yang berwenang dalam pengadaan dan perijinan kegiatan kemahasiswaan baik tingkatan Fakultas ataupun Universitas.

A

B

C

D

E

F

SE

OC

NO

DE

JA

FE

MA

AP

MA

JU

JUL

AU

+

## LATAR BELAKANG

Salah satu penunjang kegiatan yang sangat diperlukan untuk menunjang kegiatan kemahasiswaan di ITEBA adalah sarana ruangan, dimana sarana tersebut adalah fasilitas yang sangat di perlukan oleh para Organisasi Mahasiswa atau Himpunan dalam melaksanakan kegiatan yang akan mereka laksanakan, baik Himpunan tingkatan Fakultas maupun tingkatan Universitas.

Untuk itu dibuatlah sebuah rancangan dan pembangunan sebuah aplikasi dengan menggunakan Teknologi FrontEnd HTML+ CSS+ JavaScript yang memanfaatkan aplikasi pembuatan dan perancangan, Pembuatan Desain menggunakan Figma , juga menggunakan Teknologi BackEnd Golang, Restful API, Docker (containerization). Server yang digunakan adalah LayerStack Cloud dan OS: Linux Ubuntu 22, dan menggunakan PostgreSQL sebagai databasenya. Perancangan dan pembangunan dari aplikasi ini meliputi studi kelayakan dari sistem aplikasi ini, analisis sitem aplikasi, desain, pengembangan sistem informasi, dan pengujian.

A

B

C

D

E

F

SE

OC

NO

DE

JA

FE

MA

AP

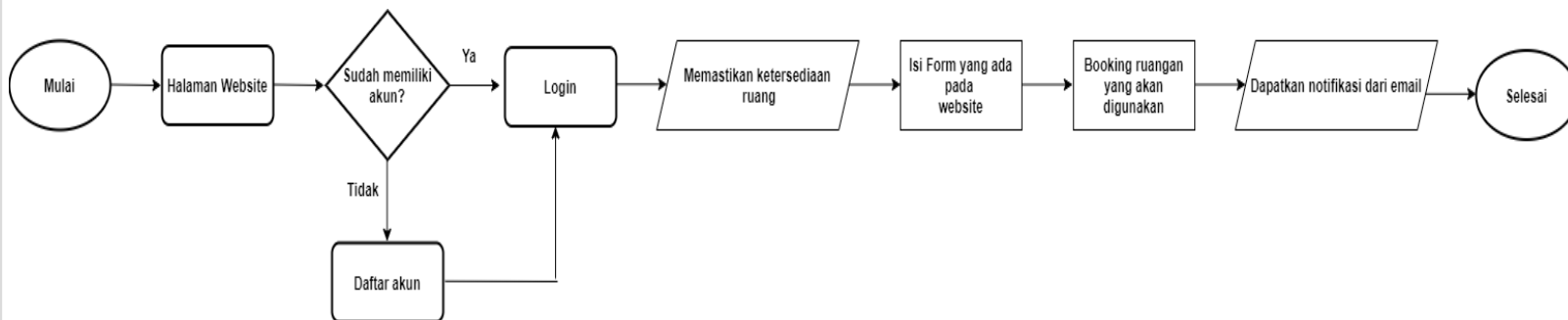
MA

JU

JUL

AU

## PERMODELAN

Skema Diagram  
Peminjaman Ruangan

A

B

C

D

E

F

SE

OC

NO

DE

JA

FE

MA

AP

MA

JU

JUL

AU

# HASIL DESAIN

## Login



Login

[Belum Punya Akun? Daftar!](#)

A

B

C

D

E

F

SE

OC

NO

DE

JA

FE

MA

AP

MA

JU

JUL

AU

# Register

## Register

Daftar

[Sudah Punya Akun? Silahkan Login!](#)

A

B

C

D

E

F

SE

OC

NO

DE

JA

FE

MA

AP

MA

JU

JUL

AU

# Dashboard



## PEMINJAMAN RUANGAN

[Booking Ruangan](#)[Ketersediaan Ruangan](#)[Info User](#)[Log Out](#)

### List Submission Form

Name	Nomor Ruangan	Date
Form Peminjaman Ruangan	B3 05	sun, at 7.20 PM
Form Peminjaman Ruangan	B3 14	mon, at 7.20 PM
Form Peminjaman Ruangan	B3 12	sun, at 7.20 PM
Form Peminjaman Ruangan	B3 03	sun, at 7.20 PM
Form Peminjaman Ruangan	B3 04	sun, at 7.20 PM
Form Peminjaman Ruangan	B3 12	sun, at 7.20 PM
Form Peminjaman Ruangan	B3 13	sun, at 7.20 PM
Form Peminjaman Ruangan	B3 02	sun, at 7.20 PM
Form Peminjaman Ruangan	B3 14	sun, at 7.20 PM
Form Peminjaman Ruangan	B3 14	sun, at 7.20 PM

A

B

C

D

E

F



AU

Tidak Tersedia

B3-02

B3-02

B3-02

B3-02

B3-02

B3-01

B3-0

B3-0

F

SE

OC

NO

DE

JA

FE

MA

AP

MA

JU

JUL

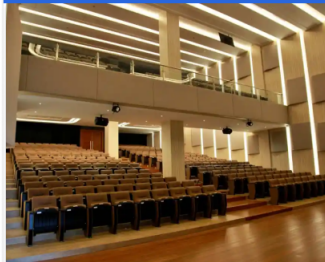
AU

# Booking Ruangan



DAFTAR RUANGAN INSTITUT  
TEKNOLOGI BATAM

Auditorium



Detail

Pinjam

B3-13



Detail

Pinjam

Ruang Meeting



Detail

Pinjam

A

B

C

D

E

F

SE

OC

NO

DE

JA

FE

MA

AP

MA

JU

JUL

AU

## Detail Ruangan



Nama Ruangan: Auditorium  
Kapasitas: 200 orang

A

B

C

D

E

F

# Form Peminjaman

## FORM PEMINJAMAN RUANGAN

Nama :\*

NIM :\*

No HP :\*

Email :\*

Kegiatan :\*

Waktu Pelaksanaan :\*

Ruangan yang digunakan :\*

Kirim

SE

OC

NO

DE

JA

FE

MA

AP

MA

JU

JUL

AU

## Info User

### Info User

Nama

No. HP

Email

Username

A

B

C

D

E

F

SE

OC

NO

DE

JA

FE

MA

AP

MA

JU

JUL

AU

## Form Hasil Submit

*Tanggapan anda telah dikirimkan, Silahkan Cek email*

A

B

C

D

E

F

SE

OC

NO

DE

JA

FE

MA

AP

MA

JU

JUL

AU

## DESKRIPSI LAYANAN

Memberikan informasi yang dibutuhkan dalam mendapatkan fasilitas penunjang kegiatan mahasiswa yang akan dikelola Bagian kemahasiswaan atau akademik yang berwenang dalam pengadaan dan perijinan kegiatan kemahasiswaan baik tingkatan Fakultas ataupun Universitas.

A

B

C

D

E

F

## KESIMPULAN

Berdasarkan rancangan, pembangunan dan implementasi Aplikasi Peminjaman Ruang untuk Kegiatan Mahasiswa ITEBA dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

- Aplikasi dapat digunakan untuk Peminjaman ruangan untuk kegiatan Mahasiswa ITEBA berbasis Perangkat Lunak yang memudahkan Mahasiswa baik tingkatan Universitas maupun Fakultas dalam mendapatkan peminjaman, informasi dan penjadwalan sarana penunjang kegiatan.
- Mempermudah, mempercepat serta memperingan pekerjaan seseorang dengan cara yang efektif dan efisien.



SE

OC

NO

DE

JA

FE

MA

AP

MA

JU

JUL

AU

A

B

C

D

E

F



**TERIMAKASIH**