|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Chức năng** | **File** | **Điểm** |  |
| **#TODO 01-10** | Định nghĩa các loại bài toán | **problems.py** | 2 |  |
| **#TODO 11-16** | Các SearchAgent phục vụ vận hành game | **searchAgents.py** | 2 |  |
| **#TODO 17-22** | Các thuật toán tìm kiếm  Các thuật toán tìm kiếm phải in ra màn hình tổng số bước di chuyển của pacman để hoàn thành bài toán. | **search.py** | 4 |  |
| **#TODO 22-25** | Các cấu trúc dữ liệu cần thiết | **util.py** | 1 | Done, p |
| **Báo cáo** | -   Thông tin nhóm  -   Phân chia công việc  -   Mô hình hoá 2 loại bài toán:   * Trạng thái (đỉnh) * Di chuyển trạng thái (cạnh) * Chi phí * Trạng thái bắt đầu * Trạng thái đích * Cách tìm các trạng thái liền kề * Hình vẽ/biểu đồ minh hoạ một phần đồ thị tìm kiếm.   - Cấu trúc interface và hoạt động của các search agents.  - Điểm đặc sắc trong cài đặt các thuật toán tìm kiếm  - Cách chọn hai hàm heuristic cho thuật toán A\*, giải thích đơn giản tính chất consistent và admissible.  - Điểm đặc sắc trong cài đặt các cấu trúc dữ liệu.  -   Thuận lợi và khó khăn trong đồ án  -   Tài liệu tham khảo  - Lưu ý: báo cáo ngắn gọn, cấu trúc mạch lạc, độ dài không quá 05 trang (nội dung, không bao gồm bìa, mục lục, tài liệu tham khảo). |  | 1 |  |
| **Tổng cộng:** | | | **10** | |  |