

Temario Android Kotlin

1. Introducción a Android
 - a. ¿Qué es Android?
 - b. Arquitectura Android
 - c. Requerimientos de software y Hardware.
2. Entorno de Desarrollo Android (IDE)
 - a. Android Studio (IDE)
 - b. Paneles principales de Android
 - c. Android SDK y AVD Manager
 - d. El panel DDMS
3. Lenguajes de programación de Android
 - a. Lenguaje Kotlin
 - b. XML
4. Estructura de una aplicación en Android
 - a. Estructura
 - b. Hola Mundo
5. Programación Básica
 - a. Variables
 - b. Trabajando con variables
 - c. Comentarios
 - d. Funciones
 - e. Controles de Flujo
 - f. if, when, bucles
 - g. Arrays
 - h. Listas
6. Navegación entre pantallas
 - a. Activities
 - b. Intents
7. Interfaz gráfica de usuario
 - a. Interfaz de usuario
8. Material Design
 - a. Colores
 - b. Styles
 - c. Botones
9. Programación avanzada
 - a. Data classes
 - b. Recyclerview
10. Mensajes y alertas
 - a. Mensajes Toast
 - b. Mensajes de Alerta
11. Permisos
 - a. Gestión de permisos
12. Conectividad con dispositivo electrónico *

- a. Manejo de sensores
 - b. Comunicación Bluetooth
- 13. Librerías**
 - a. Implementación de librerías
- 14. Consumiendo APIs**
 - a. Retrofit 2 y Corrutinas
- 15. Implementación de mapas **
 - a. Google Maps
- 16. Publicación de aplicación en la tienda de Play Store de Google
 - a. Pre-requisitos de publicación
 - b. Procedimiento para publicar aplicaciones en Google Play

*En caso de integrar el curso con electrónica

**En caso de impartir el curso independiente

Referencias

<https://developer.android.com/reference/kotlin/android/app/Activity>