

*School of
Computer
Science*

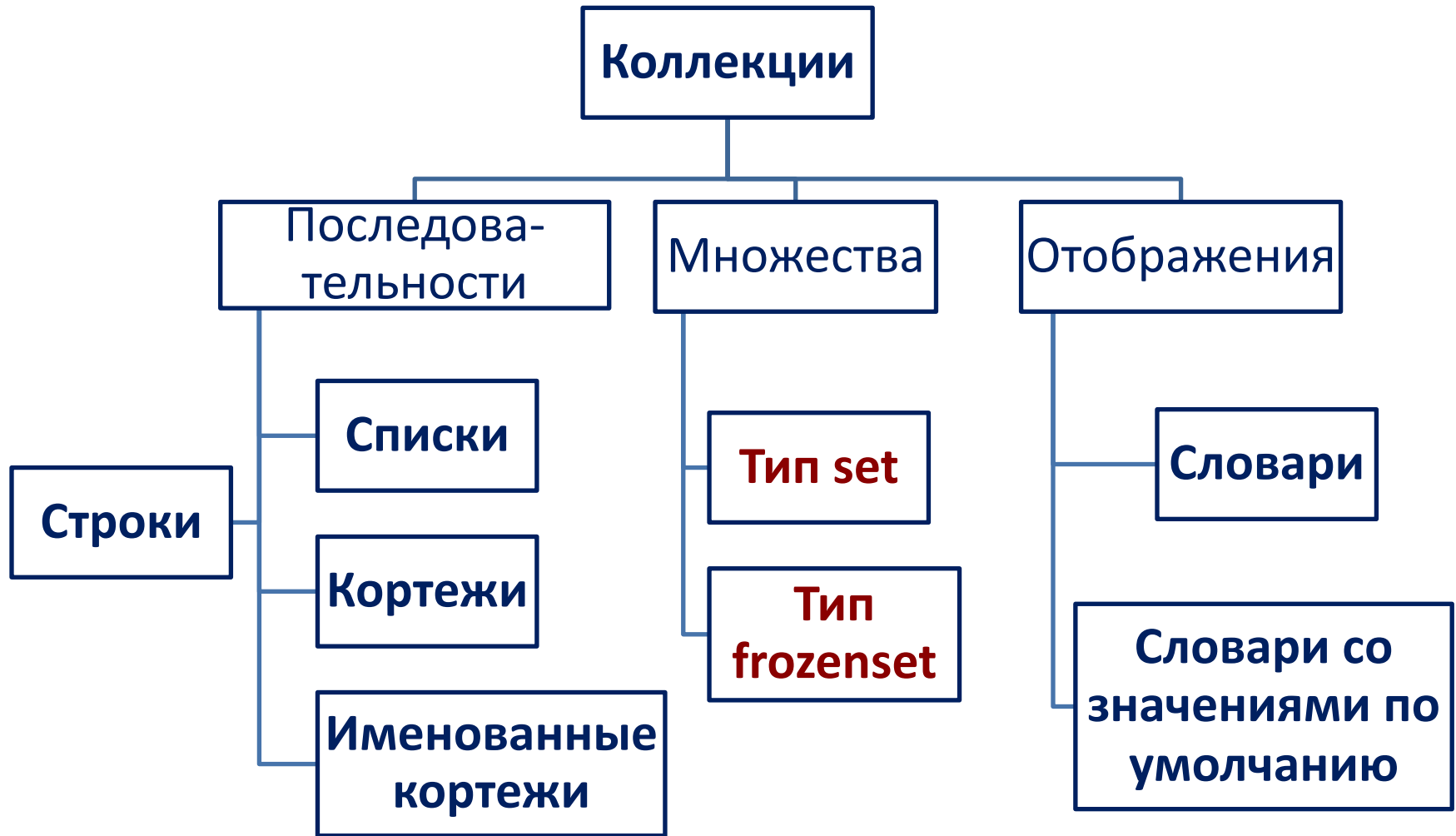
МНОЖЕСТВА. ИТОГИ ПО КОЛЛЕКЦИЯМ

ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА PYTHON

Лекции для IT-школы



ТИПЫ КОЛЛЕКЦИЙ В PYTHON





МНОЖЕСТВО (SET)

- Составной тип данных, поддерживающий следующие операции:
 - Проверки на вхождение `in` и `not in`
 - Определение размера `len(object)`
 - **Содержит только уникальные элементы**
 - Порядок элементов не важен и не имеет значения
- Множество, как список и словарь, это **изменяемый** тип данных
- Но множество может содержать только элементы **неизменяемых** типов



МНОЖЕСТВА

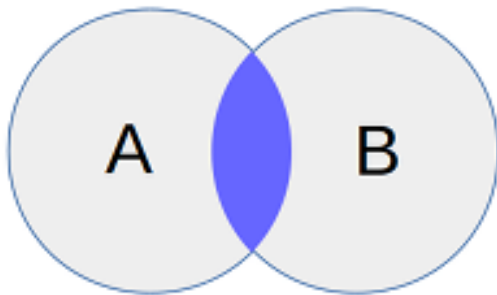
- Объявление множества :
 - `set()`
 - { значения через запятую }
- Примеры:
 - `set1 = set()`
 - `set2 = {2}`
 - `set3 = {"a", "b", "c", "d"}`
 - `set4 = {7, "sun", ('x', 11), -0.15}`
 - `set5 = set("hello")`



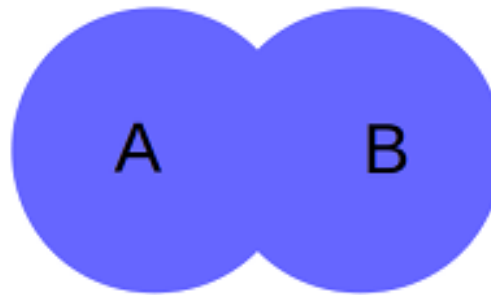
ОПЕРАЦИИ С МНОЖЕСТВАМИ

Пересечение, объединение и разница множеств

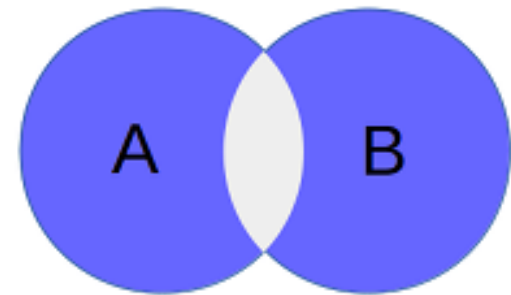
Пересечение $A \cap B$



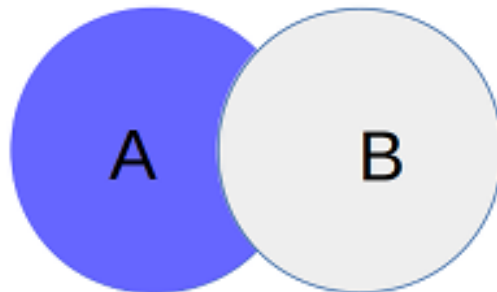
Объединение $A \cup B$



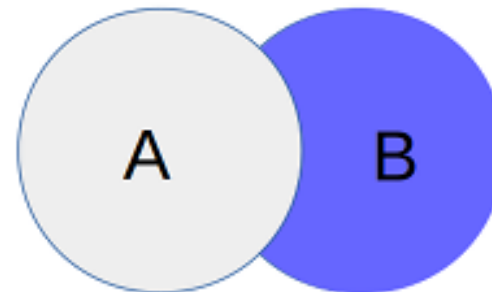
Симметричная разность $A \oplus B$



Разница $A - B$



Разница $B - A$





МНОЖЕСТВА. ВАРИАНТЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

- Регистрация уникальных объектов
- Быстрая проверка на принадлежность
- Устранение дубликатов из последовательности
- Выполнение математических операций теории множеств



МЕТОДЫ МНОЖЕСТВ

Вызов	Описание
<code>s.add(x)</code>	Добавляет элемент <code>x</code> во множество <code>s</code> , если <code>x</code> отсутствует в <code>s</code>
<code>s.clear()</code>	Удаляет все элементы из множества <code>s</code>
<code>s.copy()</code>	Возвращает копию множества <code>s</code> *
<code>s.difference(t), s - t</code>	Возвращает новое множество, включающее элементы множества <code>s</code> , которые отсутствуют в множестве <code>t</code> *
<code>s.difference_ update(t), s -= t</code>	Удаляет из множества <code>s</code> все элементы, присутствующие в множестве <code>t</code>
<code>s.discard(x)</code>	Удаляет элемент <code>x</code> из множества <code>s</code> ; смотрите также метод <code>set.remove()</code>



МЕТОДЫ МНОЖЕСТВ. ПЕРЕСЕЧЕНИЕ

Вызов	Описание
<code>s.intersection(t), s & t</code>	Возвращает множество с элементами, присутствующими одновременно в множествах <code>s</code> и <code>t</code> *
<code>s.intersection_update(t), s &= t</code>	Оставляет во множестве <code>s</code> пересечение множеств <code>s</code> и <code>t</code>
<code>s.isdisjoint(t), s != t</code>	Возвращает <code>True</code> , если множества <code>s</code> и <code>t</code> не имеют общих элементов (т.е. не пересекаются)*
<code>s.issubset(t), s <= t</code>	Возвращает <code>True</code> , если <code>s==t</code> или <code>s</code> подмножество <code>t</code> ; используйте <code>s < t</code> , чтобы проверить, является ли множество <code>s</code> только подмножеством <code>t</code> *



МЕТОДЫ МНОЖЕСТВ

Вызов	Описание
<code>s.issuperset(t), s >= t</code>	Возвращает True, если $s == t$ или является его надмножеством; чтобы проверить, что s только надмножество t , следует использовать проверку $s > t^*$
<code>s.pop()</code>	Возвращает и удаляет случайный элемент множества s или возбуждает исключение <code>KeyError</code> , если s – это пустое множество
<code>s.remove(x)</code>	Удаляет элемент x из множества s или возбуждает исключение <code>KeyError</code> , если элемент x отсутствует в множестве s ; смотрите также метод <code>set.discard()</code>



МЕТОДЫ МНОЖЕСТВ «ИСКЛЮЧАЮЩЕЕ ИЛИ»

Вызов	Описание
<code>s.symmetric_difference(t), $s \mathrel{\hat{=}} t$</code>	Возвращает новое множество, включающее все элементы, из <code>s</code> и <code>t</code> , за исключением тех элементов, которые присутствуют в обоих множествах одновременно*
<code>s.symmetric_difference_update(t), $s \mathrel{\hat{=}} t$</code>	Возвращает в множестве <code>s</code> результат строгой дизъюнкции множеств <code>s</code> и <code>t</code>



МЕТОДЫ МНОЖЕСТВ. ОБЪЕДИНЕНИЕ

Вызов	Описание
<code>s.union(t), s t</code>	Возвращает новое множество, включающее все элементы множества <code>s</code> и все элементы множества <code>t</code> , отсутствующие в множестве <code>s*</code>
<code>s.update(t), s = t</code>	<p>Добавляет во множество <code>s</code> все элементы множества <code>t</code>, отсутствующие в множестве <code>s</code>.</p> <p><i>Метод <code>update()</code> и другие заменители операций позволяют в параметре <code>t</code> передавать, в том числе, последовательности других типов</i></p>



МЕТОДЫ МНОЖЕСТВ.

ПРИМЕРЫ

- См. создание множеств в `set_creation.py`
- См. объединение множеств в `set_union.py`
- См. пересечение множеств в `set_intersection.py`
- См. разность множеств в `set_difference.py`
- См. симметрическую разницу множеств в `set_xor.py`



ФИКСИРОВАННОЕ МНОЖЕСТВО

- Иницииируются с помощью вызова `frozenset()`
- Не поддерживают внесение изменений после инициации
- Поддерживают некоторые операции обычных множеств (* в таблицах выше)
- Для списка есть кортеж, а для множества `frozenset`, чтобы использовать там, где нужны неизменяемые объекты



ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ.

ПОИСК ПЕРЕСЕЧЕНИЙ В 2-УХ СПИСКАХ

Имеется 2 списка:

```
>>> list_a = [5, 2, 3, 'r', 4, 'ee', 8, 11, 23]
>>> list_b = [4, 1, 'we', 'ee', 2, 'r', 3, -6, 0.23]
```

Алгоритм
определения
пересекающихся
значений:

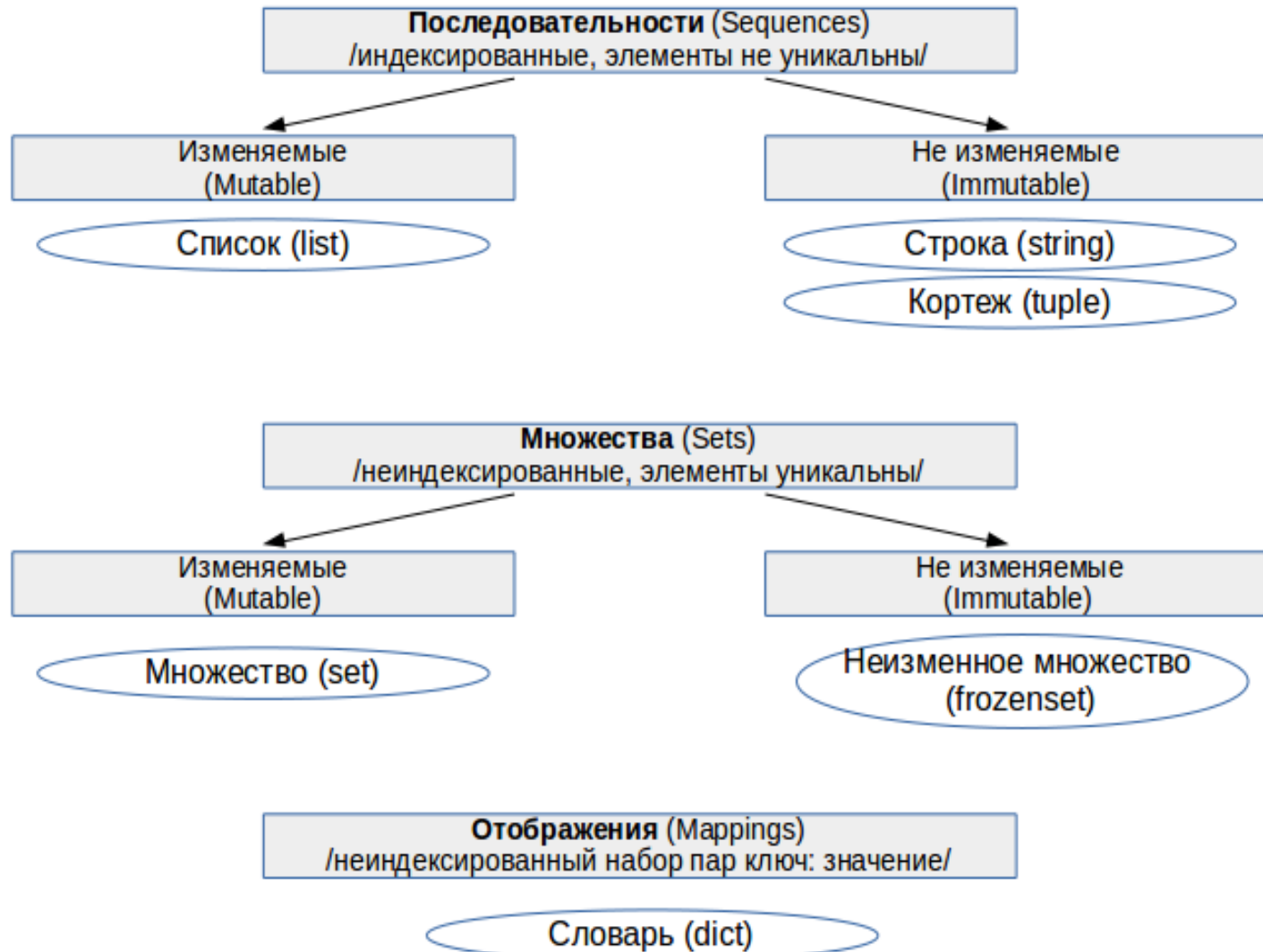
```
>>> match_list = []
>>> for i in list_a:
    for j in list_b:
        if i == j:
            match_list.append(i)
            break
```

Как его переписать
в одну строку?

```
>>> match_list
[2, 3, 'r', 4, 'ee']
```



КЛАССИФИКАЦИЯ КОЛЛЕКЦИЙ





ОБОБЩЕНИЕ СВОЙСТВ КОЛЛЕКЦИЙ.

Тип	Изменяемость	Индексированность	Уникальность	Как создаем
Список (list)	+	+	-	<code>[]</code> <code>list()</code>
Кортеж (tuple)	-	+	-	<code>(, , ,)</code> <code>tuple()</code>
Строка (str)	-	+	-	<code>"</code> <code>'''</code>
Множество (set)	+	-	+	<code>{item1, item2}</code> <code>set()</code>
Фикс. множество (frozenset)	-	-	+	<code>frozenset()</code>
Словарь (dict)	+ элементы, - ключи, + значения	-	+ элементы, + ключи, - значения	<code>{</code> <code>{key:value, }</code> <code>dict()</code>



КОЛЛЕКЦИИ. ОБЩИЕ ФУНКЦИИ

Вызов	Описание
<code>s + t</code>	Конкатенация последовательностей <code>s</code> и <code>t</code>
<code>s * n</code>	Конкатенация из <code>int n</code> последовательностей <code>s</code>
<code>x in i</code>	True, если элемент <code>x</code> присутствует в итерируемом объекте <code>i</code> , обратная проверка выполняется с помощью оператора <code>not in</code>
<code>all(i)</code>	True, если все элементы итерируемого объекта <code>i</code> в логическом контексте оцениваются как значение True
<code>any(i)</code>	True, если хотя бы один элемент итерируемого объекта <code>i</code> в логическом контексте оценивается как значение True



КОЛЛЕКЦИИ.

ОБЩИЕ ФУНКЦИИ ДЛЯ ИТЕРАТОРОВ

Вызов	Описание
<code>enumerate (i [, start])</code>	Получение последовательности кортежей (index, item), где значения индексов отсчитываются от 0 или от значения start
<code>len(x)</code>	Количество элементов в коллекции или количество символов в строке
<code>max(i [, key])</code> <code>min(i [, key])</code>	Возвращает наибольший/наименьший элемент в итерируемом объекте i или элемент с наибольшим/наименьшим значением key(item), если функция key определена



КОЛЛЕКЦИИ.

ОБЩИЕ ФУНКЦИИ ДЛЯ ИТЕРАТОРОВ

Вызов	Описание
<code>reversed(s)</code>	Возвращает элементы последовательности <code>s</code> в обратном порядке
<code>sorted(i [, key, reverse])</code>	Возвращает список элементов итератора <code>i</code> в отсортированном порядке; аргумент <code>key</code> используется для задания порядка сортировки. Если аргумент <code>reverse</code> имеет значение <code>True</code> , сортировка выполняется в обратном порядке
<code>sum(i [, start])</code>	Возвращает сумму элементов итерируемого объекта <code>i</code> , плюс аргумент <code>start</code> (по умолчанию = 0); объект <code>i</code> не должен содержать строк



ПРИМЕРЫ. ФУНКЦИИ ИТЕРАБЕЛЬНЫХ ОБЪЕКТОВ

- См. пример использования групповых функций в `all_any_len_min_max_sum.py`
- См. примеры сортировок в `sorted_reversed.py`
- См. пример поиска слова в текстовых файлах в скрипте `grep_word.py`, пример на использование функции `enumerate()`

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ !
ВОПРОСЫ ?



*School of
Computer
Science*