



*School of
Computer
Science*

АНОНИМНЫЕ ФУНКЦИИ. ТЕСТЫ И ДОКУМЕНТАЦИЯ ДЛЯ ФУНКЦИЙ

ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА PYTHON

Лекции для IT-школы



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ.

СПИСКИ

- Есть такой список:

```
>>> temperatures = [-3, 0, 2.5, 4]
```
- Какое выражение даст значение 4:
 1.

```
>>> temperatures[-1]
```
 2.

```
>>> temperatures[4]
```
 3.

```
>>> temperatures[3:]
```
 4.

```
>>> temperatures[3:4]
```



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ.

СПИСКИ

– Выберите выражения, которые дадут 4:

1. `>>> len([1, 2, 3, 4])`

2. `>>> len(["math"])`

3. `>>> min([10, 8, 4])`

4. `>>> sum([4])`



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ.

СПИСКИ

- Есть такой код:

```
>>> grades = [80, 70, 60, 90]
>>> grades.sort()
>>> grades.insert(1, 95)
```
- На что, в итоге, ссылается `grades`:
 1. `[60, 70, 80, 90, 95]`
 2. `[95, 60, 70, 80, 90]`
 3. `[60, 95, 80, 90]`
 4. `[60, 95, 70, 80, 90]`



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ.

КОРТЕЖ

– Какой способ создать кортеж является недопустимым?

1. `>>> tuple_var = ()`
2. `>>> tuple_var = (1)`
3. `>>> tuple_var = (1, 2, 3)`
4. `>>> tuple_var = (1, "two", 3.0)`
5. `>>> tuple_var = (1,)`
6. `>>> tuple_var = tuple()`



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ.

КОРТЕЖ

- Есть 2 кортежа: `>>> tup_1, tup_2 = (1,2), (4,3)`
- Найдите недопустимую операцию:
 1. `>>> tup_new = tup_1 + tup_2`
 2. `>>> tup_triple = tup_1 * 3`
 3. `>>> flag = 2 in tup_1`
 4. `>>> sorted(tup_2)`
 5. `>>> tup_1.sort()`
 6. `>>> list(reversed(tup_2))`
 7. `>>> tup_2 = tup_2[::-1]`
 8. `>>> val = tup_1[-1]`
 9. `>>> tup_1.index(val)`



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ.

ПУСТЫЕ ФУНКЦИИ

- Как создать шаблон функции, но отложить реализацию кода этой функции на будущее?
1. Определить прототип функции, но оставить тело функции пустым
 2. Добавить в теле функции строку со служебным словом `pass`
 3. Добавить несколько пустых строк после определения функции



СВОИ ФУНКЦИИ. НЕОБХОДИМОСТЬ

- Структурирование кода:
 - Для часто вызываемого кода
 - В виде логически обособленных блоков кода (для создания библиотек функций)
- Повторное использование кода
- Коллективная разработка
- Инкапсуляция и параметризация кода
- **Новые области видимости переменных**



ПРОСТРАНСТВА ИМЁН

Пространство имён – отображение между идентификаторами и объектами

У блока кода, выполняемого в Python, есть три пространства имен:

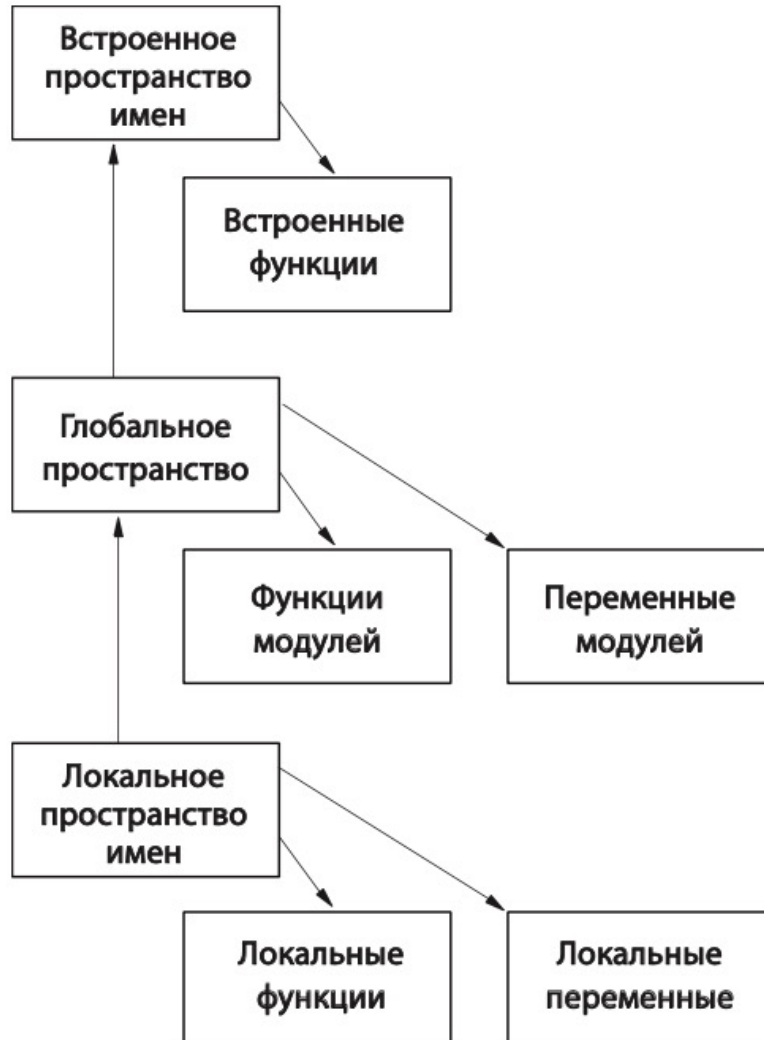
- Локальное
- Глобальное
- Встроенное



ПРОСТРАНСТВА ИМЁН

Порядок поиска идентификатора:

- Локальное
- Глобальное
- Встроенное
- Исключение `NameError`





ОБЛАСТИ ВИДИМОСТИ

Гло-
баль-
ная

```
def func1():  
    variable1 = 1
```

Ло-
каль-
ная

```
def func2():  
    variable2 = 2
```

Ло-
каль-
ная

```
variable0 = 0
```

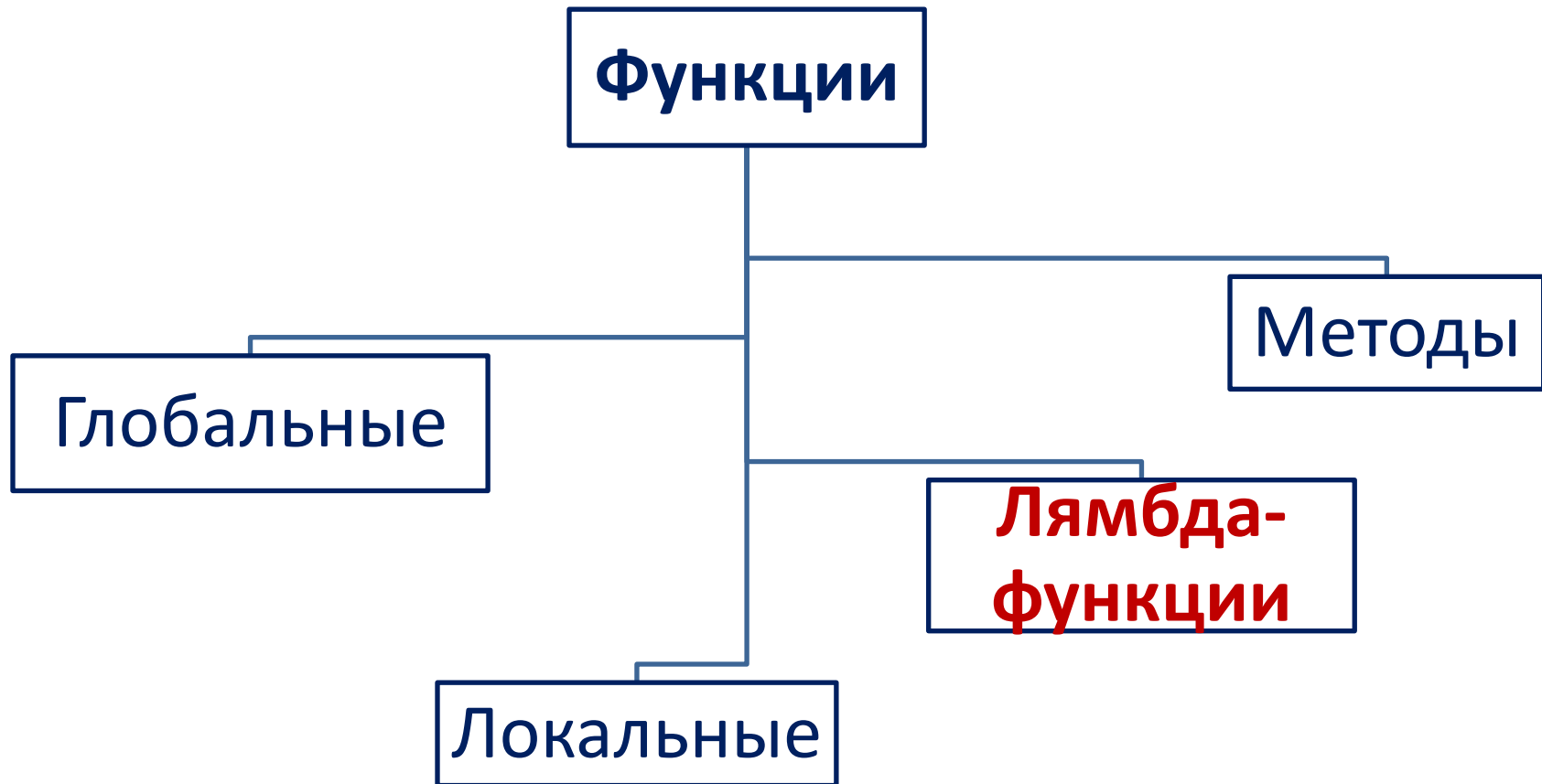


ПЕРЕКРЫТИЕ ПЕРЕМЕННЫХ. СТЕК ИСПОЛНЕНИЯ

- Смотрите примеры в [scopes.py](#)
- При исполнении функция занимает память для локальных переменных
- После исполнения память освобождается
- Память выделяется в **стеке**
- Проследим пошаговое исполнение скрипта [convert_min_sec.py](#)
- Используем для этого сайт <http://www.pythontutor.com>



ВИДЫ ФУНКЦИЙ В PYTHON





АНОНИМНЫЕ ФУНКЦИИ

Создаются с помощью инструкции **lambda**:

lambda параметр1, параметр2, . . . :
выражение

```
>>> func = lambda x, y: x + y  
>>> func(1, 2)  
3
```

Анонимные функции могут содержать лишь **одно** выражение, но и выполняются они быстрее.
Их хорошо применять со встроенными функциями — такими как *sort()*



АНОНИМНЫЕ ФУНКЦИИ

Фильтрация последовательности *a_list* с помощью *filter()*

```
>>> a_list = [2, 18, 9, 17, 8, 12, 27]
```

С использованием **def**:

```
>>> def filter_func(x):  
    if x % 3 == 0:  
        return True  
    return False
```

```
>>> print(list(filter(filter_func, a_list)))
```

```
# [18, 9, 12, 27]
```

С использованием **lambda**:

```
>>> print(list(filter(lambda x: x % 3 == 0,  
                        a_list)))
```

```
# [18, 9, 12, 27]
```



ТЕСТЫ ФУНКЦИИ ЧЕРЕЗ DOC STRING

- Загрузите в Shell скрипт `func_test.py`
- Импортируйте модуль `doctest`:
`import doctest`
- Протестируйте функцию:
`doctest.testmod()`
- Определите ошибки в тестовых кейсах
- Исправьте тестовые кейсы и снова запустите тестирование



ПОДГОТОВКА HTML-ДОКУМЕНТАЦИИ TRIANGLE.HTML С ПОМОЩЬЮ PYDOC

Стандартный модуль `pydoc`, функция `writedoc()` используется для сохранения документации из `docstring` в HTML-документе

```
>>> import pydoc
>>> import os
>>>
>>> os.getcwd()
'C:\\Python37'
>>> os.chdir(r"C:\\IT-School\\Python\\Year 11 2019-2020\\Lesson 7\\Scripts\\DocstringSamples")
>>> os.getcwd()
'C:\\IT-School\\Python\\Year 11 2019-2020\\Lesson 7\\Scripts\\DocstringSamples'
>>>
>>> import triangle
>>> pydoc.writedoc(triangle)
wrote triangle.html
```



ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ.

СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ

- Смотрите шаблон в `convert_bin_dec_template.py`
- Вспомните правила преобразования из десятичной системы счисления в двоичную и обратно
- Этот сайт поможет вспомнить:
cdn.cs50.net/2016/x/psets/0/pset0/bulbs.html
- Напишите функции `to_binary()` и `to_decimal()` по заданным требованиям
- Найдите стандартные функции Python, которые делают такие же преобразования

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ !
ВОПРОСЫ ?



*School of
Computer
Science*