

# **Linux Kommandolinjen**

Terje Berg-Hansen

[ITFakultetet.no](http://ITFakultetet.no)

# Linux Kommandolinjen

Av Terje Berg-Hansen.

Copyright © 2021 ITFakultetet.no – Alle rettigheter reservert

Publisert av ITFakultetet AS, Kåsabakken 28, 3804 Bø i Telemark, Norge

Denne E-boken brukes som dokumentasjon til disse kursene på ITFakultetet.no:

- Linux Workshop: Kommandolinjen
- Linux Sysadmin – trinn 1

Sjekk gjerne [www.itfakultetet.no](http://www.itfakultetet.no) for kursbeskrivelser og aktuelle kursdatoer.

# Forord

---

Denne E-boken er skrevet for den komplette nybegynner, men bør også fungere bra for de som har jobbet en del med kommandolinjen fra før, kanskje uten noen formell opplæring, men som har «Googlet» løsninger, klippet og limt litt, og gjerne vil ha litt større forståelse for hva som egentlig foregår når kommandoene gir forventede eller overraskende resultater – eller ingen resultater i det hele tatt.

Alle tilbakemeldinger mottas med takk, spesielt slike som kan forbedre boken og gjøre den mest mulig tilgjengelig og nyttig for leseren.

Oslo, 2021

Terje Berg-Hansen

Kursleder

ITFakultetet.no

Epost: [terje@itfakultetet.no](mailto:terje@itfakultetet.no)

# INNHold

<b>Forord.....</b>	<b>4</b>
<b>Innledning.....</b>	<b>8</b>
<b>Kapittel 1 Introduksjon og installering.....</b>	<b>9</b>
➔ Introduksjon til GNU/Linux.....	9
GNU/Linux blir til.....	9
Linux er et sikret flerbrukersystem.....	9
Noen grunner til å bruke Linux:.....	10
Frihet / Leverandøruavhengighet.....	10
Sikkerhet: tilnærmet virusfritt.....	10
Mengder av gratis programvare - enkelt installert og oppdatert gjennom internett.....	10
➔ Linux på Serveren.....	10
➔ Noen populære Server-distribusjoner.....	11
Debian.....	11
Ubuntu.....	11
Red Hat - RHEL / Centos / Fedora.....	11
SUSE - SLES / OpenSUSE Leap.....	11
➔ Installasjon av Ubuntu Desktop og Server.....	11
➔ Hva er kommandolinjen?.....	12
Grunnleggende bruk.....	13
Kommandoer versus museklikk.....	14
Tekstbaserte programmer.....	14
➔ history - gjenbruk av tidligere kommandoer.....	14
➔ .bashrc.....	15
➔ Tmux og Screen.....	16
tmux.....	16
screen.....	17
➔ Introduksjon til tekstbehandling med Vim.....	18
Behovet for en tekstbasert tekstbehandler.....	18
Vims særegenheter.....	18
Vims config-fil: .vimrc.....	21
Eksterne ressurser:.....	21
<b>Kapittel 2 Filsystemer, mapper og filer.....</b>	<b>23</b>
➔ Linux Filsystem og Systemfiler.....	23
➔ ls - list innholdet i en mappe.....	25
➔ stat - list status for filer og filsystem.....	25
➔ wc - tell antall linjer, ord og tegn i en tekst eller fil.....	26
➔ cd - change directory.....	27
➔ mkdir - Oppretter en ny mappe(make directory).....	27
➔ rmdir - Sletter en tom mappe.....	28
➔ rm (remove) - Sletter en eller flere mapper eller filer.....	28

➔ cp (copy) - Kopierer filer og mapper.....	28
➔ mv (move) - Flytter eller gir nytt navn til filer eller mapper.....	29
➔ ln - lag hard eller symbolsk lenke.....	30
ln - Lag en hard lenke (snarvei) til en fil eller mappe.....	30
ln -s - Lag en symbolsk eller soft lenke (snarvei) til en fil eller mappe.....	30
➔ df og du - vis størrelsen til partisjoner og mapper.....	30
df.....	30
du.....	31
➔ find - søk etter filer og mapper.....	31
Søke etter navn, type, filstørrelse og tid.....	32
Søke etter mapper/filer og endre de vi finner.....	32
Endre søkeresultatet med -exec.....	32
Endre søkeresultatet med xargs.....	32
➔ chown - endre eierskap til mapper og filer.....	33
➔ chmod - endre tilgangsrettigheter til mapper og filer.....	33
chmod med tall.....	34
chmod med bokstaver.....	34
➔ Komprimering og dekomprimering av filer og mapper.....	35
Komprimering med zip.....	35
Komprimering med gzip.....	35
Komprimering med bzip2.....	36
Paking og komprimering med tar.....	36
➔ rsync - synkronisering av filer mellom maskiner.....	37
➔ ØVELSE Endre filnavn på mange filer samtidig med find og xargs.....	37
<b>Kapittel 3 Pakke- og brukerhåndtering.....</b>	<b>39</b>
➔ Pakkehåndtering fra kommandolinjen.....	39
➔ Installere og oppgradere DEB-pakker.....	39
DEB.....	39
APT.....	39
dpkg.....	41
➔ Installere og oppgradere RPM-pakker.....	42
➔ RPM - Pakkehåndtering med Red Hat Package Manager.....	42
RPM.....	42
YUM / DNF.....	42
rpm.....	44
➔ Brukerhåndtering fra kommandolinjen.....	45
Informasjon om en bruker.....	45
Legge til en ny bruker.....	45
Endre en eksisterende bruker.....	46
Slette en bruker fra systemet.....	47
Grupper.....	47
➔ /etc/passwd, /etc/shadow og /etc/group.....	48
<b>Kapittel 4 4: SSH / SCP / SFTP.....</b>	<b>51</b>
➔ Installasjon og konfigurering av OpenSSH - secure shell server.....	51
Installasjon.....	51

Konfigurering.....	51
➔ Bruk av aliaser via SSHs konfigurasjonsfil.....	52
➔ Passordløs innlogging.....	53
Innlogging med nøkler, uten passord.....	53
➔ Sikker kopiering av filer og mapper med scp.....	54
➔ SFTP - Sikker FTP.....	54
➔ SSH - tunneler.....	56
Eksempel 1:.....	56
Eksempel 2:.....	56
Eksempel 3:.....	57
<b>Kapittel 5 Data Wrangling.....</b>	<b>58</b>

# Innledning

---

# Kapittel 1

## Introduksjon og installering

### ➔ Introduksjon til GNU/Linux

#### GNU/Linux blir til

---

- Richard Stallman startet i 1983 prosjektet GNU for å lage et fritt operativsystem
- GNU = Gnu is Not Unix
- Linus Thorvalds lagde i 1991 et studentprosjekt han kalte Linux, som skulle være en Unix-lignende kjerne som kunne kjøres på vanlige PCer.
- GNU manglet en kjerne, og adopterte Linux-kjernen. Slik ble GNU/Linux et komplett operativsystem med en kjerne og et omkringliggende system av rutiner, verktøy og programmer.
- Idag kan Linux kjøres på PCer, Power PCer (Apple), Alpha-baserte maskiner, MIPS-baserte maskiner, IBMs S/390, ARM-maskiner og en rekke andre plattformer

#### Linux er et sikret flerbrukersystem

---

- Maskinvare var dyrt da Linux ble laget, og Linux er bygget for at mange brukere skal kunne bruke samme maskin. Brukerne er medlem av en eller flere grupper, og rettigheter tildeles på bruker- eller gruppenivå.
- Brukere kan være innlogget samtidig, kommunisere med hverandre og dele systemressurser på en intelligent måte.
- Linux er et operativsystem som håndterer protected mulittasking noe som innebærer at hver bruker kan kjøre mer enn en prosess samtidig. Prosessene kan kommunisere med hverandre, men er fullt beskyttet fra hverandre. Jobber kan kjøres i bakgrunnen, mens man fokuserer på den jobben som vises på skjermen.
- Filstrukturen er hierarkisk bygget opp gjennom en rot-mappe med undermapper. Lese- og skrive tillatelser gis til brukere eller grupper av brukere for hver mappe og hver fil. En vanlig bruker har ikke tilgang til f.eks. å slette viktige systemfiler, så hvis noen (en fremmed eller et virus) får tilgang til brukerens passord, kan ikke hele systemet ødelegges - kun denne brukerens egne mapper og filer.



## Noen grunner til å bruke Linux:

---

- **Frihet / Leverandøruavhengighet**

Linux og "Open Source" (åpen kildekode) programvare er gratis. Dette innebærer at lisensen er en "fri lisens", og den vanligste av disse er GPL (General Public License). Av denne lisensen framgår det at alle og enhver har rett til å bruke programvaren, distribuere programvaren, endre den, og distribuere endringene under forutsetning at den forblir lisensiert med GPL.

- **Sikkerhet: tilnærmet virusfritt**

Linux har så og si ingen virus. Det er nok ikke umulig å få det, men det er uhyre sjeldent at det opptrer fordi Linux er bygd på en måte som gjør det svært vanskelig for virus å trenge igjennom.

- **Mengder av gratis programvare - enkelt installert og oppdatert gjennom internett.**

Siden programvaren for det aller meste er fri og gratis, ligger den samlet i programvarekartoteker (brønner eller kilder) på internett. Det gjør at du kan installere og oppdatere ikke bare operativsystemet, men all programvare gjennom et par enkle klikk eller kommandoer.

## ➔ Linux på Serveren

En Linux-server er en system-administrators drøm. Linux tilbyr det beste og mest brukte innen web-servere, epost-servere, fil-servere, database-servere, media-streaming-servere, Hadoop-klynger mm. Linux-servere er stabile og sikre og blir stadig enklere å administrere.

Linux er mye brukt som web-server gjennom det såkalte LAMP-oppsettet. LAMP står for Linux, Apache, MySQL og Php. I praksis vil dette si at man setter opp en Linux-server med Apache web-server, MySQL database-server og Php skript-språk.

Det finnes en rekke verktøy for installasjon, administrasjon og overvåking av Linux-servere, og det er en stor community av Linux-entusiaster på diverse kanaler på internett som er behjelpelig hvis du står fast eller trenger løsning på et problem raskt. Et Google-søk er ofte nok til å vise deg en eller flere måter å løse problemet på.

Web-baserte grensesnitt, som f.eks. cockpit, gjør det enkelt å administrere de vanligste oppgavene, mens rot-tilgang via SSH (Secure SHell) gir en fantastisk detaljert kontroll over alle aspekter av serveren.

## ➔ Noen populære Server-distribusjoner

### Debian

---

Debian er en populær server-distro, som flere andre distroer bygger på, bl.a. Ubuntu. Debian er community-drevet, som innebærer at det ikke er ett selskap som har ansvar for utvikling, brukerstøtte osv.

### Ubuntu

---

**Ubuntu Server** har økt eksponensielt i popularitet de siste årene, i takt med Ubuntus generelle fremgang. Ubuntu støttes profesjonelt av firmaet bak Ubuntu- Canonical - og er en stabil og enkel installasjon. Den er også gratis (dersom du ikke ønsker support-avtale), og har en stor Community-støtte.

### Red Hat - RHEL / Centos / Fedora

---

**RHEL** (Red Hat Enterprise Linux) er en profesjonell, stabil og gjennomtestet server-installasjon, som støttes profesjonelt av Red Hat. For å ha et tilbud til de som ikke trenger Red Hats supportavtale, har man laget en Community-versjon av RHEL, som heter **Centos**, og som er identisk med den originale Red Hat serveren, minus support-avtale. Centos støttes nå også offisielt av Red Hat. **Fedora** er utviklerutgaven av RedHat, som inneholder nyere komponenter enn RHEL/Centos.

### SUSE - SLES / OpenSUSE Leap

---

Suse har en betydelig del av spesielt det europeiske servermarkedet med sin SLES (Suse Linux Enterprise Server). Etter at Suse ble kjøpt opp av Novell, har det blitt lagt inn mye av Novells Know-how i serveren, som bl.a støtter XEN-virtualisering og andre teknologier.

## ➔ Installasjon av Ubuntu Desktop og Server

**Desktop-utgaven** av Ubuntu kan lastes ned fra ubuntu nettsider:

<https://ubuntu.com/download/desktop>

**Server-utgaven** av Ubuntu kan lastes ned fra ubuntu nettsider:

<https://ubuntu.com/download/server>

### Testinstallasjon

Dersom du vil teste ut Ubuntu server, kan du installere den som en virtuell server i f.eks. VirtualBox.

Her er en lenke til en detaljert gjennomgang av installering til VirtualBox:

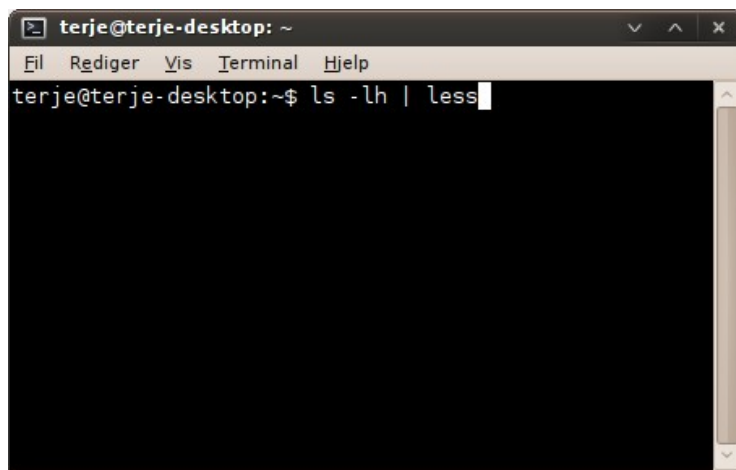
<https://www.wikihow.com/Install-Ubuntu-on-VirtualBox>

## ➔ Hva er kommandolinjen?

Kommandolinjen er et fleksibelt, allsidig verktøy som kan gjøre en rekke jobber raskt og effektivt. Den kan bli brukt interaktiv gjennom et *skall* eller *terminal-vindu* eller ved å skrive og kjøre såkalte *skallskript*, ofte kalt *Bash-skript* etter det populære Bash-skallet (**B**ourne **A**gain **S**hell). Resultatet en kommando produserer kan f.eks. sendes gjennom et "*rør*" (*pipe*), dvs. brukes som input til en annen kommando, det kan vises i et terminalvindu, printes eller lagres i en tekstfil. Resultatet av en kommando kan også lagres til en fil ved å omdirigere det fra standard output, som er skjerm, til et filnavn med tegnet `>` eller `>>` (det siste "appender" til fil) etterfulgt av banen/navnet til filen. For eksempel:

```
$ ls -lh > mappeinnhold.txt
```

Kommandoen i terminalvinduet nedenfor lister opp filene i en mappe (`ls`) med detaljert visning og i lettlest format (`-lh`), og sender resultatet gjennom et rør (`|`) til programmet *less* som bl.a. lar deg bruke piltastene til å "scrolle" opp og ned i resultatet.



*Kommandolinjen i et terminalvindu, -emulator eller skall*

## Grunnleggende bruk

---

- Standard input = tastatur og standard output = skjerm
- Kommandoer skrives i et terminal-skall med standard input og resultatet sendes til standard input
  - hvis ikke input og/eller output er omdirigert med < eller >
- Omdirigering av output med > eller >> - omdirigerer fra skjerm til fil eller til ingenting (/dev/null - "the bit bucket")
  - find -type f 2>/dev/null
- Kjeding av kommandoer med | - output fra en kommando blir input til neste kommando
  - sudo grep failed /var/log/secure | wc -l (søker opp linjer som inneholder "failed" fra secure-loggen og sender resultatet til word count for å telle linjer, dvs. telle mislykkede innlogginger, passord-sjekker o.l.)
- Kjør to kommandoer etter hverandre med && eller ||
  - mkdir mappe1 && cd mappe1
  - rm fil.txt || true
- Initialiser variabler med = og referer til dem med \$
  - PATH = \$PATH:/home/terje/bin
- Bruk (( )) rundt matematiske beregninger og referer til dem med \$(( ))
  - \$ echo \$((4+2\*3))
  - 10
- Bruk { } til å erstatte noe med noe annet, og referer til det med \${ }
  - \$ tekst="Dette er riktig"
  - \$ echo \${tekst/er/var}
  - Dette var riktig
- Kjør programmer i bakgrunnen med &
  - gimp &

- Bruk tab til å fylle ut det som mangler ("tab completion")
  - cat fore + tab fyller ut resten av filnavnet til : cat forekomster\_av\_ord\_i\_war-and-peace.txt
  - Gjelder også for programmer, kommandoer og noen steder også parametre
- Få hjelp via **man** og **info**
  - man [cut](#) (gir manualen til kommandoen [cut](#))

## Kommandoer versus museklikk

---

### Fordeler

- Raskere å bruke enn grafiske brukergrensesnitt (fingrene dine forlater aldri tastaturet)
- Konfigurerbare snarveier og taste-bindinger.
- Virker også når du ikke har tilgang til grafiske grensesnitt, f.eks. når du logger deg inn på en tjener gjennom et terminalvindu

### Ulemper

- Du må huske kommandoer og snarveier (selv om det finnes måter å forenkle dette på)
- Vanskelig å vise bilder og video (men ikke umulig)

## Tekstbaserte programmer

---

Kommandolinjen kan også brukes til å kjøre tekstbaserte programmer i terminalvinduet - også kalt **TUI-applikasjoner** (Text-based User Interface). TUI-applikasjoner kan være raskere og mer fleksible og konfigurerbare enn sine grafiske motparter: GUI-applikasjoner (Graphical User Interface).

### Eksempler på tekstbaserte programmer

- Nettlesere
  - Lynx, Links, w3m
- Epost-programmer
  - Mutt, Pine
- Kalendere
  - Calcurse, cal
- Mediaspillere
  - Mocp, Mp3blaster, play
- IRC
  - irssi
- Tekstbehandlere
  - Vim, Emacs, Nano, Joe etc

➡ **history** - gjenbruk av tidligere kommandoer

**history** er et program som lagrer et angitt antall kommandoer (som regel er default 1000) i en fil, og som inneholder kommandoer for å hente dem fram igjen.

### Eksempler på bruk

#### 1) Finn foregående kommandoer:

a) Tast <Piltast opp> for forrige kommando

a) Tast <Piltast ned> for neste kommando

#### 2) Søk etter en tidligere kommando:

a) Tast <ctrl>+r og tast inn begynnelsen på søkeorde(ne)

b) Repeter <ctrl>+r til du finner riktig kommando

#### 3) Vis alle lagrede kommandoer:

```
$ history
```

#### 4) Vis n siste lagrede kommandoer:

```
$ history <n>
```

#### 5) Send alle lagrede kommandoer til egen fil:

```
$ history > history
```

## ➔ .bashrc

Den skjulte filen **.bashrc** ligger i brukerens hjemmemappe og inneholder default-innstillinger, path, systemvariabler, aliaser osv for den aktuelle brukeren.

I **.bashrc** kan du legge innstillinger som bare skal gjelde for deg. Dersom innstillingene skal gjelde for alle brukere, oppretter du i stedet en fil med et passende navn, og legger denne i mappen **/etc/profile.d/** (krever rot-tilgang).

Her er et par eksempler på hva du kan legge i din egen **.bashrc**

**alias upgrade='sudo apt update && sudo apt full-upgrade'** (for debian-baserte distroer)

**PATH=\$PATH:/home/terje/programmer** (legger til mappen programmer i søke-stien for kjørbare programmer)

**HISTSIZE=2000** (antall kommandoer som skal lagres i hist - filen - endret fra default 1000)

## ➔ Tmux og Screen

### tmux

---

Programmet tmux er glimrende hvis du trenger å ha flere terminalvinduer samtidig på en maskin uten grafisk grensesnitt. Det er også genialt hvis du f.eks. logger deg inn på en server med ssh, må avbryte og logge deg ut, men vil fortsette senere - uten å miste det du holdt på med.

Start tmux med denne kommandoen:

```
$ tmux
```

Etter en velkomstbeskjed (klikk enter for å bli kvitt den) er du klar til å lage flere vinduer. Screen bruker **<ctrl>+b** som kommandotast og her er de viktigste kommandoene:

```
$ <ctrl>+b+c = Lag nytt vindu (c = create)
$ <ctrl>+b+n = gå til neste vindu (n = next)
$ <ctrl>+b+x = slett vinduet du er i, når det siste er slettet, avsluttes
tmux
```

Men her er den beste:

```
$ <ctrl>+b+d = frigjør vinduene (d = detach)
```

Nå kan du logge ut fra serveren og komme tilbake dagen etter og logge deg inn, og så starter du tmux med denne kommandoen:

```
$ tmux a
```

(a for attach)

Og så kan du fortsette å jobbe der du slapp dagen før. Hvis du har flere gamle sesjoner kjørende, kan du taste:

```
$tmux a -t <nummer>
```

for å gjenopprette den sesjonen du vil gå inn i. Sesjonene nummereres med et løpenummer fra 0 og oppover.

**Dersom du ikke kan installere tmux, kan du antagelig installere screen, som er forløperen til, og fungerer som en enklere utgave av tmux**

## screen

---

Programmet screen er alternativet til tmux når du trenger flere terminalvinduer samtidig på en maskin uten grafisk grensesnitt.

Start screen med denne kommandoen:

```
$ screen
```

Etter en velkomstbeskjed (klikk enter for å bli kvitt den) er du klar til å lage flere vinduer. Screen bruker **<ctrl>+a** som kommandotast og her er de viktigste kommandoene:

```
$ <ctrl>+a+c = Lag nytt vindu (c = create)
$ <ctrl>+a+n = gå til neste vindu (n = next)
$ <ctrl>+a+a = gå frem og tilbake mellom to vinduer (a = alternate)
$ <ctrl>+a+k = slett vinduet du er i (k = kill)
$ <ctrl>+a+d = frigjør vinduene (d = detach)
```

Nå kan du logge ut fra serveren og komme tilbake dagen etter og logge deg inn, og så starter du screen med denne kommandoen:

```
$ screen -r
```

(r = resume)

Og så kan du fortsette å jobbe der du slapp dagen før. Har du åpnet flere screen-sesjoner, får du en liste over dem, og må angi en id for å komme til den sesjonen du vil jobbe i.

Hvis du har flere gamle sesjoner kjørende, vil du få beskjed om det og blir bedt om å taste inn PID-nummeret (Prosess ID) til den sesjonen du ønsker å fortsette i (PID-nummerne til de aktuelle sesjonene vises på skjermen).

Hvis du starter screen uten -r, startes en ny sesjon som legges til evt. eksisterende sesjoner.



## ➔ Introduksjon til tekstbehandling med Vim

Vim står for VI Improved, og er som navnet antyder en forbedret utgave av den klassiske tekstbehandleren VI (uttales vi-ai). Det finnes flere tekstbehandlere som fungerer uten grafisk brukergrensesnitt - f.eks. Emacs, Nano og Joe - men Vim er mye brukt, ofte installert og ikke helt intuitiv i bruk, derfor kan det være på plass med en kort brukerveiledning til den.

### Behovet for en tekstbasert tekstbehandler

---

Det heter seg at "alt i Linux er tekstfiler", og f.eks. er de aller fleste konfigurasjonsfiler tekstbaserte. Når du skal redigere en tekstfil på en server, f.eks. via SSH, eller direkte på en server med en tekstbasert terminal, er Vim (eller en annen tekstbasert tekstbehandler) ofte svaret. Har man tilgang til et grafisk brukergrensesnitt vil nok mange velge f.eks. gedit, kate, geany, bluefish eller en annen grafisk editor, men det finnes også en gui-basert versjon av Vim -gVim, hvis man skulle ønske det.

### Vims særegenheter

---

Noe av det som forvirrer mest ved første møte med Vim er at programmet har to ulike modus - kommandomodus og redigeringsmodus. Når du starter Vim, starter programmet i kommandomodus. Slik åpner du en tekstfil for redigering med Vim:

```
$ vim tekstfil.txt
```

Dersom filen ikke finnes fra før vil Vim opprette en tom fil med filnavnet du tastet inn.

#### Gå til redigeringsmodus

For å gå over i redigeringsmodus, slik at du kan begynne å skrive eller redigere, taster du bokstaven **i** (for *insert*) eller bokstaven **a** (for *append*). Flytt gjerne markøren med piltastene til linjen du vil redigere før du taster **i** eller **a**.

Du kan slette tegn på vanlig måte med tastene **<Del>** eller **<BackSpace>**.

#### Gå til kommandomodus

Når du har redigert ferdig, må du gå over i kommandomodus igjen for å lagre og avslutte Vim. Dette gjøre du ved å taste **<escape>**.

#### Lagre og avslutt

Når du er i kommandomodus, kan du gi Vim diverse kommandoer. Alle kommandoer begynner med tegnet kolon **:** etterfulgt av kommandoen, f.eks. slik:

**:w** (write) - lagrer filen, uten å lukke filen eller avslutte Vim

**:x** (exit) - lagrer filen, lukker den og avslutter Vim.

**:q** (quit) - avslutter Vim uten å lagre filen, dersom du ikke har gjort endringer)

**:q!** (quit anyway) - avslutter Vim uten å lagre filen, selv om du har gjort endringer.

## Andre nyttige kommandoer og funksjoner

### Linjenummerering

Du kan slå av og på linjenummerering med disse kommandoene:

**:set number**

**:set nonumber**

Gå til en linje i et åpent dokument med kommandoen **:n** - hvor n er linjenummeret, f.eks vil **:234** flytte markøren til linje 234

Du kan åpne et dokument og gå direkte til en linje i dokumentet ved å skrive + og linjenummeret etter filnavnet når du åpner filen, f.eks slik:

```
vim main.cfg +367
```

### Angre

**u** - angrer siste endring (kan repeteres)

### Søke etter tekst

**/** (søk) - skriv søkeord rett etter **/**, f.eks. slik:

**/test** - søker etter første forekomst av ordet test.

**n** (next) - søker etter neste forekomst av ordet test.

Vil du gjøre "case insensitive" søk, dvs. ikke skille mellom stor og små bokstaver, gjør du dette ved å sette vim til å være case insensitive før du søker, slik:

**:set ic** (ic står for: ignore case)

Etter søket kan du sette Vim tilbake til case sensitive modus slik:

**:set noic**

### Søk og erstatt

**:%s/ord1/ord2** - erstatter første forekomst av ord1 med ord2 (søker i hele teksten)

**:%s/ord1/ord2/g** - erstatter alle forekomster av ord1 med ord2 ( i hele teksten)

**:%s/ord1/ord2/gc** - erstatter alle forekomster av ord1 med ord2 og ber om bekreftelse for hver erstatning (i hele teksten)

**:%s/ord1/ord2/i** - erstatter første forekomst av ord1 med ord2 uten å skille mellom store og små bokstaver (i hele teksten)

**:%s/ord1/ord2/I** - erstatter første forekomst av ord1 med ord2 og skiller mellom store og små bokstaver (i hele teksten) - dette er også default innstilling, men kan brukes etter å ha gjort om default til *case insensitive* med kommandoen **:set ignorecase**

### **Slette tekst**

**dw** - sletter ett ord

**dd** - sletter en hel linje

### **Kopiere og lime inn tekst**

**yy** - kopierer en linje til minnet

**yn** - kopierer n+1 linjer tekst til minnet

**p** - limer inn kopiert tekst

### **Åpne flere filer i hvert sitt vindu (splittet skjerm)**

Du kan åpne flere filer samtidig, og la Vim plasserer dem i hvert sitt vindu, enten horisontalt eller vertikalt, med disse kommandoene:

```
vim -o fil1.txt fil2.txt fil3.txt (splitter skjermen i tre horisontale vinduer)
vim -O fil1.txt fil2.txt fil3.txt (splitter skjermen i tre vertikale vinduer)
```

Du kan så redigere teksten i hvert vindu, f.eks. lagre og avslutte vinduet med **:x**, og bla til neste vindu med kommandoene: **<ctrl+w>+pil ned** eller **<ctrl+w>+pil opp** - eller ved vertikal deling, med **<ctrl+w>+pil venstre** eller **<ctrl+w>+pil høyre**. **<ctrl>+w+w** skifter frem og tilbake mellom to vinduer.

### **Splitte et vindu i to deler**

Du kan splitte et vindu horisontalt med kommandoen **:split**, og vertikalt med kommandoen **:vsplit**

Tast **<ctrl>+w+w** for å flytte markøren fra det ene vinduet til det andre.

Det nye vinduet vil inneholde det samme dokumentet som det gamle. Du kan redigere et nytt dokument i det nye (eller gamle) vinduet med kommandoen **:edit <filnavn>**

### Vise forskjellene mellom to filer med vimdiff

Programmet **vimdiff** lar deg sammenligne innholdet i to eller flere filer. Filene åpnes i vertikalt splittede vinduer, og ulikhetene markeres med fargekoder. Skriv filnavnene til filene du vil sammenligne som parametre til vimdiff, slik:

```
vimdiff <fil1> <fil2> <fil3>
```

Filene kan redigeres på vanlig måte

### Åpne flere filer i hver sin fane

Du kan åpne filer i faner i stedet for i egne vinduer. Dersom du redigerer en tekst og vil åpne en ny fil i en egen fane, kan du bruke denne kommandoen: **:tabe myfile.txt**. Du kan bla mellom fanene med kommandoene: **<ctrl+pgup>** og **<ctrl+pgdn>**

Du kan åpne flere filer direkte i faner ved å laste dem inn med flagget: **-p**, slik

```
vim -p first.txt second.txt
```

Her er noen flere kommandoer relatert til faner:

<b>:tabedit {filnavn}</b>	åpner en fil i en ny fane
<b>:tabfind {filnavn}</b>	søker etter filnavn (bruk tab) og åpner filen i ny fane
<b>:tabclose</b>	lukker gjeldende fane
<b>:tabclose {i}</b>	lukker fane nummer i
<b>:tabonly</b>	lukker alle andre faner enn den gjeldende

### Vims config-fil: .vimrc

Du kan opprette en config-fil for vim i hjemmemappen din. Kall filen **.vimrc** (punktumet angir at det er en skjult fil). I denne filen kan du angi default-verdier for oppstart av vim, feks:

```
set number
colorscheme darkblue
```

### Eksterne ressurser:

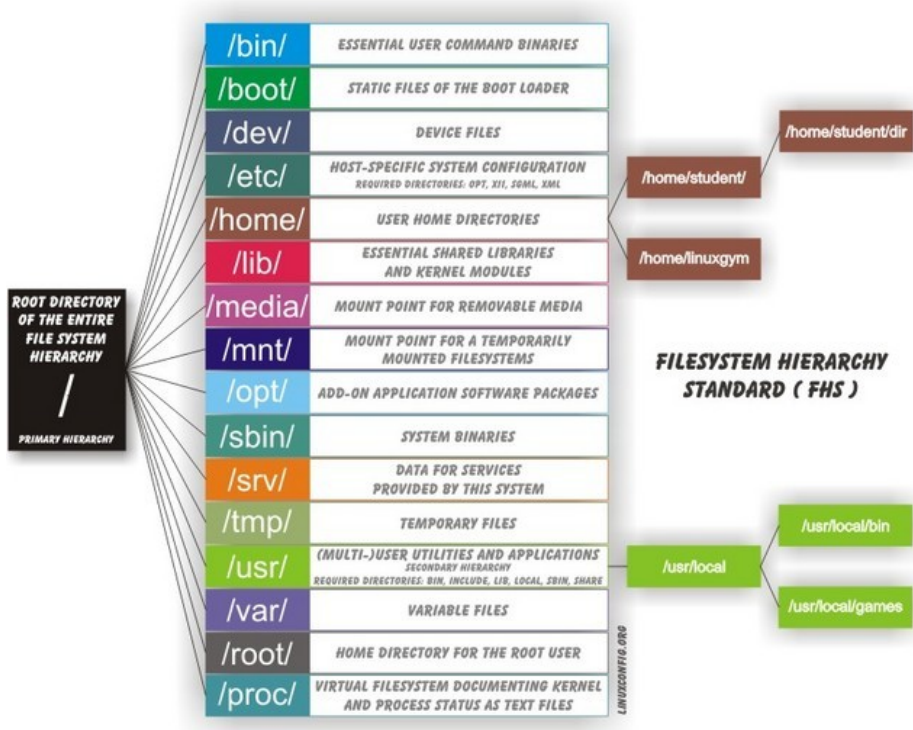
- <http://www.vim.org> - Vims offisielle hjemmeside, med dokumentasjon, nedlasting etc,
- <http://vim.wikia.com/> - Vim Tips og triks
- <http://vimdoc.sourceforge.net/> - Vim dokumentasjon



# Kapittel 2

## Filsystemer, mapper og filer

➔ Linux Filsystem og Systemfiler



Bildet over viser standard-mapper i en vanlig Linux-installasjon. Øverste nivå kalles gjerne **rot-nivå** og angis med:

/

**Brukernes hjemmemapper** lagres i mappen

**/home**

Feks: /home/petter (Denne mappen tilsvarer mer eller mindre "Mine Dokumenter" i Windows)

**Systemets konfigureringsfiler** ligger lagret i mappen:

**/etc**

**Systemets programmer** ligger lagret i mappen:

**/bin**

**Midlertidige filer** ligger lagret i mappen:

**/tmp**

**Filer som kan brukes av flere brukere** ligger i mappen:

**/usr**

Feks. /usr/share/wallpapers (mappe med bakgrunnsbilder til skrivebordet)

**Flyttbare media**, som CD-rom, DVD, USB, Ipod osv finner man i mappen:

**/media**

Når Linux-kjernen lastes ved oppstart, lages det et filsystem i mappen:

**/proc**

I denne mappen lagres innstillinger og parametre som brukes av kjernen. Man kan lese og endre disse parametrene ved å lese eller skrive til filer i undermappen:

**/proc/sys**

For eksempel ligger det en fil i mappen **/proc/sys/wm** som heter **swappiness**. Denne filen inneholder et parameter for hvor ofte kjernen skal skrive til swap-filen - mellom 0 (sjeldnest) og 100 (oftest). Du kan lese gjeldende innstilling ved å lese filen:

```
$ cat /proc/sys/vm/swappiness
$ 60
```

og du kan endre innstillingen ved å skrive til filen:

```
$ sudo echo "30" > /proc/sys/vm/swappiness
```

Dette setter parameteret til 30, som gjør at kjernen skriver sjeldnere til swap-området. Merk at endringen ikke beholdes ved restart av kjernen

## ➔ ls - list innholdet i en mappe

*ls* er antagelig den kommandoen du vil bruke mest. *ls* er en forkortelse for *list* og kommandoen lister opp filer og undermapper i den mappen du befinner deg i - dvs i din *working directory* (kommandoen ***pwd*** viser deg hvilken mappe dette er).

*ls* kan brukes med ett eller flere av følgende parametre. (Merk at man alltid skriver en bindestrek før parametrene):

```
$ ls -l   Lister filer og undermapper i detaljert (langt) format
$ ls -lh  Lister filer og undermapper i detaljert og "human readable format", som f.eks. å viser filstørrelser i
          Megabytes istedenfor bytes
$ ls -a   Lister alle filer, inkludert skjulte filer
$ ls -t   Lister filer sortert etter når de sist ble endret
$ ls -S   Lister filer sortert etter størrelse
$ ls -r   Lister filer sortert i omvendt (reversert) rekkefølge
```

## ➔ stat - list status for filer og filsystem

**stat** lister opp informasjon om en eller flere filer eller filsystemer.

### OPTIONS

**-L, --dereference**  
follow links

**-f, --file-system**  
display file system status instead of file status

**-c --format=FORMAT**  
use the specified FORMAT instead of the default; output a newline after each use of FORMAT

**--printf=FORMAT**



like `--format`, but interpret backslash escapes, and do not output a mandatory trailing newline; if you want a newline, include `\n` in `FORMAT`

**-t, --terse**

print the information in terse form

### Eksempler:

```
$ stat log.txt
File: log.txt
Size: 114          Blocks: 8          IO Block: 4096   regular file
Device: 902h/2306d Inode: 105124502   Links: 1
Access: (0664/-rw-rw-r--)  Uid: ( 1000/   terje)   Gid: ( 1000/   terje)
Context: system_u:object_r:user_home_t:s0
Access: 2020-11-25 02:44:21.568729138 +0100
Modify: 2020-04-27 16:11:58.000000000 +0200
Change: 2020-10-03 13:16:17.657501333 +0200
Birth: -
$ stat -t log.txt
log.txt 114 8 81b4 1000 1000 902 105124502 1 0 0 1606268661 1587996718
1601723777 0 4096 system_u:object_r:user_home_t:s0
$ stat -f log.txt
File: "log.txt"
ID: 9f5d5b62d777948e Namelen: 255      Type: ext2/ext3
Block size: 4096      Fundamental block size: 4096
Blocks: Total: 476160368 Free: 318903772 Available: 294698690
Inodes: Total: 121012224 Free: 119242500
```

## ➔ **wc** - tell antall linjer, ord og tegn i en tekst eller fil

**wc (word count)** gir oss antall linjer, ord og tegn i en pipe eller en tekstfil.

### Parametere

**-l** kun antall linjer

**-w** kun antall ord

**-c** kun antall tegn

### Eksempler på bruk:

```
$ wc war-and-peace.txt
63846  562489 3266164 war-and-peace.txt
$ wc -l war-and-peace.txt
```

```
63846 war-and-peace.txt
$ wc -w war-and-peace.txt
562489 war-and-peace.txt
$ wc -c war-and-peace.txt
3266164 war-and-peace.txt
$ echo "Dette er en tekst" | wc -c
18
$ echo -n "Dette er en tekst" | wc -c
17
```

**MERK:** echo legger til et linjeskift (\n), som kan fjernes med flagget **-n**

## ➔ cd - change directory

cd (change directory) - Bytter til en annen mappe

### **Bruk:**

cd <sti til ny mappe>. Stien kan være absolutt eller relativ.

### **Eksempler:**

```
$ cd .. (bytter til mappen som ligger to nivåer opp).
$ cd (bytter til hjemmemappen din)
$ cd ~/Musikk (bytter til mappen Musikk i hjemmemappen din)
$ cd - (bytter til forrige mappe du var i)
$ cd / (bytter til rot-mappen i filsystemet)
```

## ➔ mkdir - Oppretter en ny mappe(make directory)

### **Bruk:**

\$ mkdir Bilder (Oppretter mappen *Bilder*)

\$ mkdir -p mappe1/mappe2/mappe3 (Oppretter mappe3 og også mappe2 og mappe2 hvis de ikke finnes fra før)

## ➔ rmdir - Sletter en tom mappe

### Bruk:

\$ rmdir Dokumenter (sletter mappen Dokumenter, men bare hvis mappen er tom)

\$ rmdir -p mappe1/mappe2/mappe3 (Sletter mappe1 og mappe2 og mappe3 hvis de er tomme)

## ➔ rm (remove) - Sletter en eller flere mapper eller filer

rm er kommandoen for å slette filer, men kan også slette hele mapper og undermapper.

### Eksempler:

```
$ rm fil.txt (sletter filen fil.txt)
```

```
$ rm -i fil.txt (spør om du virkelig vil slette filen fil.txt, sletter  
hvis du bekrefter. -i står for interaktiv)
```

```
$ rm -rf Dokumenter (sletter hele mappen Dokumenter, inkludert mappens  
filer og undermapper, uten flere spørsmål)
```

```
$ rm -I *.txt (sletter alle dokumenter som har navn som slutter med .txt,  
men ber om bekreftelse etter å ha slettet tre dokumenter. -I er en svakere  
beskyttelse enn -i, som ber om bekreftelse for hver fil som skal slettes.)
```

## ➔ cp (copy) - Kopierer filer og mapper

### Bruk:

```
cp <kilde> [<sti>/]<kopi>
```

### Eksempler:

```
$ cp fil.txt ..
```

- kopierer fil.txt til mappen ett nivå opp

```
$ cp -r Mp3/ Musikk/
```

- kopierer mappen Mp3 til mappen Musikk, inkludert alle undermapper og filer i mappen Mp3. -r står for *recursive*.

Merk at -r endrer fil-eierskap til den som utfører kopieringen. For å beholde originale filegenskaper, bruk:

```
$ cp -a          (som også kopierer rekursivt)
```

```
$ cp -u fil.doc /home/petter/dokumenter
```

- kopierer filen fil.doc til mappen /home/petter/dokumenter, men bare hvis filen ikke finnes der fra før, eller hvis filen er nyere enn den som finnes der fra før. -u står for *update*

## ➔ **mv** (move) - Flytter eller gir nytt navn til filer eller mapper

Merk: Linux har ingen egen kommando for å endre navn, men bruker mv til å gjøre denne operasjonen.

### Bruk:

```
$ mv filnavn ..
```

- flytter *filnavn* en mappe opp i filstrukturen

```
$ mv gammelnavn nyttnavn
```

- filen *gammelnavn* heter nå *nyttnavn*

```
$ mv /home/petter/gammelnavn /home/petter/video/nyttnavn
```

- flytter og gir nytt navn til filen *gammelnavn*

## ➔ ln - lag hard eller symbolsk lenke

Forskjellen mellom en hard og en symbolsk lenke er i korte trekk at en symbolsk lenke peker til en fil, mens en hard lenke peker til filens inode. Når man oppretter en fil, lages det 1 hard lenke til filen. Oppretter man en ny hard lenke er det 2 likeverdige harde lenker til filen. Når den siste harde lenken er slettet, slettes også filens inode (den blir *unlinked*). Sletter man en fil, vil den symbolske lenken ikke lenger virke, men en hard lenke vil fortsatt virke, siden den peker til filens inode.

En hard lenke er en mindre fleksibel løsning enn en symbolsk lenke (se nedenfor), og kan ikke brukes på tvers av filsystemer.

### ln - Lag en hard lenke (snarvei) til en fil eller mappe.

---

#### Bruk:

```
$ ln /home/petter/fil.txt /home/petter/Skrivebord/fil.txt
```

(lager en lenke til filen fil.txt. Lenken ligger i mappen Skrivebord)

### ln -s - Lag en symbolsk eller soft lenke (snarvei) til en fil eller mappe.

---

#### Bruk:

```
$ ln -s /home/petter/fil.txt /home/petter/Skrivebord/fil.txt
```

(lager en symbolsk lenke til filen fil.txt. Lenken ligger i mappen Skrivebord)

## ➔ df og du - vis størrelsen til partisjoner og mapper

### df

---

**df** - Viser partisjoner og hvor mye lagringsplass de har, samt hvor mye som er brukt og ledig.

#### Bruk:

```
$ df -h
```

(viser ledig plass "human readable format", dvs. Gigabytes, Megabytes etc.)

```
$ df -l
```

(viser kun ledig plass på lokale filsystemer)

## du

**du** - Viser hvor mye lagringsplass som blir brukt av den aktuelle mappen og dens undermapper

**Bruk:**

```
$ du -h
```

(lister i *"human readable format"*)

```
$ du -s
```

(summerer opp for hver mappe)

```
$ du -c
```

(viser en totalsum)

## ➔ find - søk etter filer og mapper

**find** er et kraftig verktøy for å søke etter mapper og filer. I motsetning til locate (mlocate eller slocate på noen systemer) bruker ikke find en indeksert database, men søker gjennom filsystemet i sanntid. Dette kan ta litt tid, men til gjengjeld har find flere muligheter til bl.a. å endre filene det søkes etter.

```
Syntaks:  find [-H] [-L] [-P] [-D] [-O]
           [bane]
           [ -type [-f] [-d] ]
           [ -name ]
           [ -amin, -cmin, -mmin [-] [+] <antall minutter>]
           [ -size [-] [+] <antall> [b] [k] [M] [G] ]
```

De tre første parametrene: -H, -L eller -P angir om søket skal følge symbolske lenker eller ikke, det vil si, hvis det dukker opp en symbolsk lenke i søkeresultatet, f.eks.:

## Eksempler på bruk:

### Søke etter navn, type, filstørrelse og tid

```
$ find -name "*.txt" (søker i den mappen du er i og dens undermapper -  
etter filer og mapper som ender med .txt)  
$ find / -type f -name "core" (søker i alle mapper i filsystemet etter  
filer som heter core)  
$ find -mmin -1 (søker etter filer og mapper i den mappen du står i, som  
er endret for mindre enn ett minutt siden).  
$ man find (lister opp alle valgene find har)
```

### Søke etter mapper/filer og endre de vi finner

med **find** kan vi også utføre operasjoner på søkeresultatet, som for eksempel endre eieskap eller tilgangsrettigheter, slette filer og mapper etc.

### Endre søkeresultatet med -exec

```
$ find /home/bruker/public_html -type d -exec chmod 755 {} \; (finner  
alle mapper i brukerens apache-hjemmemappe m/undermapper og gir dem  
tilgang 755)  
$ find /home/bruker/public_html -type f -exec chmod 644 {} \; (finner  
alle filer i brukerens apache-hjemmemappe m/undermapper og gir dem tilgang  
644)  
$ find /home/bruker/public_html -name .htaccess -exec rm {} \; (fjerner  
alle .htaccess-filer i brukerens apache-hjemmemappe og dens undermapper)
```

### Endre søkeresultatet med xargs

**MERK:** Istedenfor -exec kan vi også lage et rør (med | ) som sender resultatet til **xargs** etterfulgt av en kommando, f.eks. slik:

```
$ find /home/bruker/public_html -type d | xargs chmod 755 (finner alle  
mapper i brukerens apache-hjemmemappe m/undermapper og gir dem tilgang  
755)  
$ find /home/bruker/public_html -type f | xargs chmod 644 (finner alle  
filer i brukerens apache-hjemmemappe m/undermapper og gir dem tilgang 644)
```

## ➔ chown - endre eierskap til mapper og filer

**chown** er kommandoen for å endre eierskap til mapper og filer.

Syntaksen for **chown** er denne:

```
$ sudo chown <brukernavn> [:<gruppenavn>] mappe[r] og/eller fil[er]
```

### Eksempler:

**\$ sudo chown ole:apache test.html** (setter eier til ole og gruppe til apache for filen test.html)

**\$ sudo chown petter pettersmappe** (setter eier til petter for mappen pettersmappe, men ikke innholdet i mappen (endrer ikke gruppe))

**\$ sudo chown petter pettersmappe/\*** (setter eier til petter for innholdet i mappen pettersmappe, men ikke selve mappen, eller innholdet i undermapper (endrer ikke gruppe))

**\$ sudo chown -R :felles fellesmappe** (setter gruppe til felles for mappen fellesmappe og alt den inneholder)

## ➔ chmod - endre tilgangsrettigheter til mapper og filer

Mapper og filer blir opprettet med default tilgangsrettigheter. Disse kan man se (og evt. endre) med kommandoen **umask**, og de kan konfigureres ved å sette en umask-verdi i filen /etc/pofile, eller enda bedre i en egen fil i mappen /etc/profile.d/ - eller eventuelt lokalt i brukerens ~/.[bashrc](#) - fil.

**chmod** er kommandoen for å endre tilgangsrettighetene til mapper og filer **etter** at de er opprettet.

Først litt om rettighetene. Linux deler brukerne i tre hoveddeler:

1. Eier - den brukeren som står som eier av mappen eller filen (angitt med bokstaven **u** for user)
2. Gruppe - den gruppen som mappen eller filen tilhører (angitt med bokstaven **g** for group)
3. Alle andre - alle brukere som ikke hører inn under 1. eller 2. (angitt med bokstaven **o** for other)

Tilgangsrettighetene er også delt i tre deler:

1. Lese-tilgang - som angis ved tallet **4** eller bokstaven **r**
2. Skrive-tilgang - som angis ved tallet **2** eller bokstaven **w**
3. Kjøre-tilgang - som angis ved tallet **1** eller bokstaven **x**

**MERK:** For mapper er "kjøretilgangen" definert som tilgang til å åpne mappen. For filer er kjøretilgang definert som tilgang til å kjøre filen som et program

Tallene som definerer tilgangsnivåene er laget slik at de gir unike kombinasjoner:



- Kun kjøretilgang = 1,
- Kun skrivetilgang = 2
- Kjøre- og skrivetilgang = 3,
- Kun Lesetilgang = 4
- Lese- og kjøretilgang gir  $4+1=5$ ,
- Lese- og skrivetilgang gir  $4+2 = 6$ .
- Alle tilganger gir  $4+2+1= 7$

Det vil si at vi med ett siffer kan angi riktig kombinasjon av rettigheter. Vi kan sette tilgangsrettigheter for de tre brukergruppene, og dermed får vi en kombinasjon av tre siffer, en for eier, en for gruppe og en for alle andre. Rettighetene kan angis med tall eller bokstaver.

Her er noen eksempler på hvordan endring av tilgangsrettigheter ser ut i praksis:

## chmod med tall

---

**\$ chmod 755 mappe1** (Eier har alle rettigheter, gruppen og alle andre har tilgang til å åpne mappen og lese innholdet)

**\$ chmod 700 mappe2** (Eier har alle rettigheter, gruppen og alle andre har ingen tilgang)

**\$ chmod 775 mappe3** (Eier og gruppen har alle rettigheter, alle andre har tilgang til å åpne mappen og lese innholdet)

**\$ chmod 644 fil1.txt** (Eier har lese- og skrivetilgang, gruppen og alle andre har kun lesetilgang)

**\$ chmod 500 program1** (Eier har lese- og kjøretilgang, alle andre har ingen tilganger)

**\$ find fellesmappe/ -type f | xargs chmod 664** (Finner alle filer i mappen fellesmappe, og dens undermapper, og setter tilgangen til lese+skrive for eier og gruppe, og kun lese for andre)

## chmod med bokstaver

---

**\$ chmod +x program2** (legger til kjøretilgang for alle brukere)

**\$ chmod u+x program1** (legger til kjøretilgang for eieren av program1)

**\$ chmod o-w \*.txt** (fjerner skrivetilgang for andre enn eier og gruppe til alle filer i mappen med navn som slutter på **.txt**)

**OBS!** Sett aldri alle mapper og filer til 777 på en Linux-maskin (feks. med `sudo chmod -R 777 /`) - da vil den slutte å fungere. Det er viktige systemfiler som ikke vil kjøre med en så usikker tilgang.

## ➔ Komprimering og dekomprimering av filer og mapper

Linux har flere ypperlige kommandolinjeverktøy for pakking og komprimering / dekomprimering av filer og mapper med filer.

Her er en kort oversikt:

### Komprimering med zip

---

zip er en nyttig kommando siden den lager arkiver med komprimerte filer som er kompatible med bl.a. Microsoft Windows.

#### **Eksempler på bruk av zip/unzip:**

\$ zip *filnavn.zip filnavn*

- oppretter arkivet *filnavn.zip* og kopierer en komprimert versjon av filen *filnavn* inn i arkivet.

\$ zip *arkivnavn.zip \**

- oppretter arkivet "*arkivnavn.zip*", komprimerer alle filer i gjeldende mappe og kopierer dem inn i arkivet.

\$ unzip *filnavn.zip*

- oppretter filen *filnavn* som en dekomprimert versjon av filen *filnavn.zip*.

### Komprimering med gzip

---

**gzip** er det mest brukte zip-formatet på Linux, og brukes gjerne sammen med arkiv-programmet *tar* (se nedenfor)

**gunzip** er kommandoen for å dekomprimere filer som er komprimert med gzip

#### **Eksempler på bruk av gzip/gunzip:**

##### **Filer**

\$ gzip *filnavn*

- gzipper filen *filnavn* og gir den det nye navnet: *filnavn.gz*

\$ gzip -k *filnavn*

- gzipper filen *filnavn* og gir den det nye navnet: *filnavn.gz*, men beholder originalfilen (k = keep)

\$ gunzip *filnavn.gz*

- dekomprimerer filen *filnavn.gz* og gir den navnet *filnavn*

##### **Mapper**

\$ gzip -rv *mappenavn*

- gzipper alle filene i mappen *mappenavn* og gir dem nye navn med *.gz* endelse
- \$ `gunzip -rv mappenavn`
- dekomprimerer alle filene i mappen *mappenavn* og fjerner endelsen *.gz*

## Komprimering med bzip2

---

**bzip2** gir en meget god komprimering, og blir mer og mer brukt. Dekomprimering gjøres med kommandoen **bunzip2**. **bzip2/bunzip2** brukes på tilsvarende måte som gzip/gunzip:

### **Eksempler på bruk av bzip2/bunzip2:**

#### **Filer**

- \$ `bzip2 filnavn`
- bzipper filen *filnavn* og gir den det nye navnet: *filnavn.bz2*
- \$ `bunzip2 filnavn.bz2`
- dekomprimerer filen *filnavn.bz2* og gir den navnet *filnavn*

#### **Mapper**

- \$ `bzip2 mappenavn/*` (merk forskjellen fra *gzip*)
- bzipper alle filene i mappen *mappenavn* og gir dem nye navn med *.bz2* endelse
- \$ `bunzip2 mappenavn/*` (merk forskjellen fra *gzip*)
- dekomprimerer alle filene i mappen *mappenavn* og fjerner endelsen *.bz2*

## Pakking og komprimering med tar

---

**tar** (Tape ARchive) er et kraftig verktøy som er mye brukt i Linux-verden, både til å samle filer i et arkiv, og til å komprimere/dekomprimere filer og mapper. Dette kan gjøres med samme kommando.

### **Eksempler på bruk av tar:**

- \$ `tar -cf arkivnavn.tar filnavn1 filnavn2 filnavn3`
- samler filene *filnavn1 filnavn2 filnavn3* i arkivet *arkivnavn.tar*
- \$ `tar -xf arkivnavn.tar`
- trekker ut filene *filnavn1 filnavn2 filnavn3* fra arkivet *arkivnavn.tar*
- \$ `tar -czf arkivnavn.tar.gz filnavn1 filnavn2 filnavn3`
- samler filene *filnavn1 filnavn2 filnavn3* i det komprimerte arkivet *arkivnavn.tar.gz*
- \$ `tar -xzf arkivnavn.tar.gz`
- trekker ut og dekomprimerer filene *filnavn1 filnavn2 filnavn3* fra det komprimerte arkivet

*arkivnavn.tar.gz*

\$ tar -tf arkiv.tar

- lister opp innholdet i arkivet *arkiv.tar*

\$ tar -tzf arkiv.tar.gz

- lister opp innholdet i det komprimerte arkivet *arkiv.tar.gz*

\$ tar -rf arkiv.tar filnavn4

- legger til filen *filnavn4* i slutten av arkivet *arkiv.tar*

Sjekk gjerne tar-manualen for flere valgmuligheter:

**\$ man tar**

## ➔ rsync - synkronisering av filer mellom maskiner

**rsync** ble lansert i 1996 som et terminal-program for å synkronisere mapper eller hele trestrukturer mellom ulike steder på en maskin, eller mellom to maskiner. **rsync** blir ofte brukt til f.eks. sikkerhetskopiering.

En av de viktigste egenskapene ved **rsync** er at den bruker *checksums* til å sjekke filene - om alle, ingen eller noen blokker er endret siden sist. Kun de blokkene som er endret blir overført. Det sparer tid og båndbredde. Hvis første gangs synkronisering tar timer, vil de påfølgende kunne ta minutter, avhengig av hvor mye som er endret.

### Eksempler:

```
$ rsync -a /home/terje/mappe1/ terje@itfakultetet.no:mappe1/
```

**-a** står for "**archive mode**", som bevarer symbolske lenker, eierskap og tilgangsrettigheter mm.

```
$ rsync -a /home/terje/utvikling2/synctest/ terje4:synctest/
```

Det siste eksemplet forutsetter en `.ssh/config` - fil hvor `terje4` er definert med `HostName`, `User` og `Port`

## ➔ ØVELSE

*Endre filnavn på mange filer samtidig med find og xargs*

I denne lille øvelsen vil vi søke opp alle konfig-filene i en mappe, definert som at de har filendelsen **.cfg** og gi dem nytt navn ved å legge **.gammel** til filnavnet.

Her er syntaksen til find med xargs til å endre navnene

```
$ find </sti/til/mappe/> -name "*.cfg" --print0 | xargs --null -I{} mv {} {}.gammel
```

Gjennomføring:

```
1) La oss først lage en mappe og gå inn i den:
$ mkdir config
$ cd config
2) Så lager vi noen tomme config-filer og sjekker at de er laget:
$ touch 1.cfg 2.cfg 3.cfg 4.cfg
$ ls
1.cfg 2.cfg 3.cfg 4.cfg
3) så bruker vi find til å gi dem nytt navn, og sjekker at det gikk bra
$ find -name "*.cfg" -print0 | xargs --null -I{} mv {} {}.gammel
$ ls
1.cfg.gammel 2.cfg.gammel 3.cfg.gammel 4.cfg.gammel
```

### Forklaring:

1. **find** søker opp alle filer med filendelse **.cfg**
2. **-print0** gir beskjed til find om å ikke printe linjeskift for hver fil den finner, men et null-tegn. Default for find er **-print**, som lager linjeskift etter hver funnet fil
3. Send filnavnene til xargs med **|**
4. Parameteret **--null** (evt **-0**) forteller xargs at hvert element er avsluttet med null-tegn og ikke whitespace
5. Parameteret **-I{}** sier at vi skal utføre en erstatning av tegn og **mv {}** sier flytt alle elementene til **{}.gammel**. **{}** symboliserer alle elementene som xargs mottar)

# Kapittel 3

## Pakke- og brukerhåndtering

### ➔ Pakkehåndtering fra kommandolinjen

Ulike Linux distroer bruker ulike applikasjonspakker (installerbare programmer). En *pakke* i dette tilfelle er en måte å håndtere hvordan applikasjoner installeres i et system, hvordan håndtere dets avhengigheter av andre pakker osv. Pakken inneholder med andre ord programmet som skal installeres samt informasjon om hvilke andre programmer som må være installert for at programmet skal kunne kjøres og instruksjoner om å installere disse hvis de ikke er installert allerede.

### ➔ Installere og oppgradere DEB-pakker

#### DEB

---

DEB er Debians pakkesystem (Debian Packaging system). Deb fil-formatet blir brukt av Debian, Ubuntu, Mint og mange andre distroer.

#### APT

---

APT står for *Advanced Package Tool* og inneholder programmet **apt** (tidligere apt-get), en enkel måte og laste ned og installere pakker fra flere ulike kilder via kommandolinjen. I motsetning til dpkg, forstår ikke apt .deb filer, men installerer pakkene etter navn, og apt kan bare installere .deb-pakker fra kilder spesifisert på forhånd i filen **/etc/apt/sources.list**. apt bruker dpkg direkte etter at .deb-pakkene er lastet ned fra kildene.

Noen vanlige måter å bruke **apt** / **apt-get** på:

- Først lønner det seg å oppdatere pakkelistene - listene over tilgjengelig programvare - slik at systemet ditt vet hvilke nye versjoner som lagt til siden sist. Denne kommandoen gjør dette:

```
$ sudo apt update
```

(Dette bør gjøres før hver gang du oppdaterer)

- For å oppgradere alle installerte programmer på PCen din til siste tilgjengelige versjon, uten å slette noe eller legge til noe nytt kjør denne kommanden:

```
$ sudo apt upgrade
```

- For å oppgradere alle programmene på PCen og, hvis det er nødvendig for oppgraderingen, installere ekstra pakker eller fjerne eksisterende pakker, kjør denne kommandoen:

```
$ sudo apt full-upgrade (eller for eldre versjoner: dist-upgrade)
```

- (Med kommandoen `upgrade` beholdes den eksisterende versjonen av et program hvis oppgradering innebærer at en tilleggspakke må installeres for å tilfredsstille nye avhengigheter. Med kommandoen `full-upgrade` eller `dist-upgrade` vil pakken bli oppgradert og tilleggspakken(e) installert og evt gamle pakker fjernet)
- For å installere programmet *foo* og alle tilleggsprogrammer den er avhengig av for å fungere, kjør denne kommandoen:

```
$ sudo apt install foo
```

- For å avinstallere programmet *foo* og fjerne det fra systemet, men la programmets konfigurasjonsfiler være igjen, kjør denne kommandoen:

```
$ sudo apt remove foo
```

- For å avinstallere programmet *foo* og slette programmets konfigurasjonsfiler, kjør kommandoen:

```
$ sudo apt --purge remove foo
```

merk at du må være innlogget som **root** - evt. tilføy **sudo** før kommandoene for å kunne installere, oppgradere eller avinstallere programpakker.

Apt inkluderer også verktøyet **apt-cache** som du kan bruke til å søke etter programpakker i pakkelistene. Du kan bruke det til å finne programmer som inneholder en viss funksjonalitet gjennom enkle tekstsøk eller mer avanserte søk med regulære uttrykk. I nyere versjoner av Ubuntu (14.04 og senere) kan du også bruke **apt search**.

Her er noen vanlige bruksområder for **apt** / **apt-cache**:

- For å finne pakker som inneholder ordet *word*:

```
$ sudo apt-cache search word
```

- For å vise detaljert informasjon om en pakke:

```
$ sudo apt-cache show package
```

- For å vise hvilke andre pakker en pakke avhenger av:

```
$ sudo apt-cache depends package
```

- For å vise detaljert informasjon om hvilke versjoner av en pakke som er tilgjengelig og informasjon om pakker som er avhengige av denne pakken:

```
$ sudo apt-cache showpkg package
```

For mer informasjon, installer apt og les `apt-get(8)`, `sources.list(5)`, og installer pakken `apt-doc` og les `/usr/share/doc/apt-doc/guide.html/index.html`.

## dpkg

---

Dette er den opprinnelige pakkehåndtereren for debian-pakker. `dpkg` kan kjøres med mange ulike opsjoner. Noen vanlige valg er:

- Finn ut hvilke mulige opsjoner programmet har:  
**dpkg --help.**
- Vis informasjonsfilen (og annen info) for en pakke :  
**dpkg --info foo\_VVV-RRR.deb**
- Installer en pakke (inkludert å pakke opp og konfigurere) på hardiskens filsystem:  
**dpkg --install foo\_VVV-RRR.deb.**
- Pakk opp (men ikke konfigurer) en Debian pakke til harddiskens filsystem:  
**dpkg --unpack foo\_VVV-RRR.deb.**  
Merk at dette ofte ikke er nok til å kunne kjøre programmet. Denne kommandoen fjerner tidligere installerte versjoner av programmet og kjører programmets pre-installasjons-skript.
- Konfigurer en pakke som allerede er pakket ut:  
**dpkg --configure foo.**  
Denne kommandoen kjører postinstallasjons-skriptet til pakken, og den oppdaterer også pakkens



fillister. Legg merke til at 'configure'-kommandoen etterfølges av et pakkenavn, (f.eks., foo), *ikke* navnet til Debian arkivfilen (f.eks., foo\_VVV-RRR.deb).

- Trekke ut en enkelt fil kalt "blurf" (eller en gruppe filer kalt "blurf\*") fra et Debian arkiv:  
**`dpkg --fsys-tarfile foo_VVV-RRR.deb | tar -xf - blurf*`**
- Fjerne/avinstallere en pakke (men ikke pakkens konfigurasjonsfiler):  
**`dpkg --remove foo.`**
- Fjerne/avinstallere en pakke (inkludert pakkens konfigurasjonsfiler):  
**`dpkg --purge foo.`**
- Liste opp installasjons-statusen til pakker som inneholder strengen (eller regulære uttrykket) "foo\*":  
**`dpkg --list 'foo*'`.**

## ➔ Installere og oppgradere RPM-pakker

Ulike Linux distroer bruker ulike applikasjonspakker (installerbare programmer). En *pakke* i dette tilfelle er en måte å håndtere hvordan applikasjoner installeres i et system, hvordan håndtere dets avhengigheter av andre pakker osv. Pakken inneholder med andre ord programmet som skal installeres samt informasjon om hvilke andre programmer som må være installert for at programmet skal kunne kjøres og instruksjoner om å installere disse hvis de ikke er installert allerede.

## ➔ RPM - Pakkehåndtering med Red Hat Package Manager

### RPM

---

RPM er RedHats pakkesystem (Redhat Package Manager). Fil-formatet **rpm** blir brukt av RHEL, Centos, Fedora, Suse og flere andre distroer.

### YUM / DNF

---

YUM står for *Yellowdog Updater, Modified* og inneholder programmet **yum**, en enkel måte og laste ned og installere pakker fra flere ulike kilder via kommandolinjen.

DNF står for "Dandified Yum", og ble introdusert i Fedora i 2013, som en arvtager etter yum. Fra og med RHEL/Centos 8 er **dnf** default pakkehåndterer for RedHat distroer.

I motsetning til rpm, forstår ikke yum eller dnf .rpm-filer, men installerer pakkene etter navn, og kan bare installere .rpm-pakker fra kilder spesifisert på forhånd i mappen **/etc/yum.repos.d** Yum og dnf bruker rpm direkte etter at .rpm-pakkene er lastet ned fra kildene.

Noen vanlige måter å bruke **yum** / **dnf** på:

- For å oppgradere alle installerte programmer på PCen din til siste tilgjengelige versjon, uten å slette noe eller legge til noe nytt kjør denne kommanden:

```
$ sudo yum/dnf upgrade
```

- For å installere programmet *foo* og alle tilleggsprogrammer den er avhengig av for å fungere, kjør denne kommandoen:

```
$ sudo yum/dnf install foo
```

- For å avinstallere programmet *foo* og fjerne det fra systemet, kjør denne kommandoen:

```
$ sudo yum/dnf remove foo
```

merk at du må være innlogget som **root** - evt. tilføy **sudo** før kommandoene for å kunne installere, oppgradere eller avinstallere programpakker.

- For å søke etter pakker som inneholder ordet *word*:

```
$ sudo yum/dnf search word
```

- For å liste opp alle pakke-brønner som er installert:

```
$ sudo yum/dnf repolist
```

**Tilgjengelige kommandoer for dnf:**

- alias
- autoremove
- check
- check-update
- clean
- deplist
- distro-sync
- downgrade
- group
- help
- history

- info
- install
- list
- makecache
- mark
- module
- provides
- reinstall
- remove
- repoinfo
- repolist
- repoquery
- repository-packages
- search
- shell
- swap
- updateinfo
- upgrade
- upgrade-minimal
- upgrade-to

## rpm

---

Dette er den opprinnelige pakkehåndtereren for rpm-pakker. programmet **rpm** kan kjøres med mange ulike parametere. Noen vanlige valg er:

- Finn ut hvilke mulige valg programmet har:  
**rpm --help.**

Her er et lite utdrag fra manualen til rpm som viser de vanligste kommandoene og parameterene:

### QUERYING AND VERIFYING PACKAGES:

```
rpm {-q|--query} [select-options] [query-options]
rpm --querytags
rpm {-V|--verify} [select-options] [verify-options]
```

### INSTALLING, UPGRADING, AND REMOVING PACKAGES:

```
rpm {-i|--install} [install-options] PACKAGE_FILE ...
rpm {-U|--upgrade} [install-options] PACKAGE_FILE ...
rpm {-F|--freshen} [install-options] PACKAGE_FILE ...
rpm [--reinstall] [install-options] PACKAGE_FILE ...
rpm {-e|--erase} [--allmatches] [--justdb] [--nodeps] [--noscripts]
  [--notriggers] [--test] PACKAGE_NAME ...
```

## ➔ Brukerhåndtering fra kommandolinjen

Det finnes gode grafiske verktøy for brukerbehandling, men det er ikke alltid man har tilgang til dem, f.eks. hvis man skal jobbe på en server med kun ssh-tilgang (ssh = secure shell). Heldigvis er det enkelt å administrere brukere, brukergrupper og tillatelser via kommandolinjen, som er det vi skal se på i denne teksten.

**Merk:** Du må være rot-bruker eller bruke sudo for å håndtere brukere og brukergrupper.

### Informasjon om en bruker

---

Du kan få grunnleggende informasjon om en bruker på flere måter. her er noen av dem:

Før du endrer gruppetilhørigheter o.l. kan du se hvilken id en bruker har og hvilke grupper en bruker er medlem av gjennom kommandoen **id**, slik:

```
$ id <username>
```

For eksempel:

```
$ id terje
uid=1000(terje) gid=1000(terje) groups=1000(terje),10(wheel),54335(felles)
```

Hvis du bare vil se gruppene en bruker er medlem av, kan du også bruke kommandoen **groups**, slik:

```
$ groups terje
terje : terje wheel felles
```

### Legge til en ny bruker

---

For å legge til en ny bruker fra kommandolinjen, kan man bruke verktøyet **adduser** slik:

```
$ sudo adduser petter
Oppretter bruker «petter» ...
Oppretter ny gruppe «petter» (1002) ...
Oppretter ny bruker «petter» (1002) med gruppe «petter» ...
Oppretter hjemmappe «/home/petter» ...
Kopierer filer fra «/etc/skel» ...
Angi nytt UNIX-passord:
Bekreft nytt UNIX-passord:
passwd: passordet ble oppdatert
```

```
Changing the user information for petter
Enter the new value, or press ENTER for the default
Full Name []: Petter Testbruker
Room Number []:
Work Phone []:
Home Phone []:
Other []:
Is the information correct? [Y/n]
#
```

Som det fremgår av tilbakemeldingene fra adduser-programmet ovenfor, opprettes en hjemmemappe med brukerens navn i mappen «/home». Hit kopieres et sett med standardfiler fra mappen «/etc/skel» (skel står for "skeleton", og alle filer vi legger i denne mappen blir kopiert til hver ny bruker).

## Endre en eksisterende bruker

---

Endre en eksisterende bruker kan gjøres via kommandoen **usermod**:

### Her er parametrene for å endre en bruker:

- c, --comment NEW\_NAME setter ny verdi for brukerens fulle navn
- d, --home HOME\_DIR setter ny hjemmemappe for brukeren
- e, --expiredate EXPIRE\_DATE setter kontoens utløpsdato til EXPIRE\_DATE
- f, --inactive INACTIVE setter passordet etter kontoens utløp til INACTIVE
- g, --gid GROUP setter GROUP som ny primærgruppe
- G, --groups GROUPS setter ny liste av tilleggsgrupper brukeren er med i.
- a, --append legger brukeren til tilleggsgruppene GROUPS, spesifisert ved -G i tillegg til eksisterende gruppedlemskap
- h, --help Viser hjelpeteksten
- l, --login NEW\_LOGIN setter nytt login navn
- L, --lock låser brukerkontoen
- m, --move-home flytter hjemmemappen til ny mappe, brukes bare sammen med -d
- p, --password PASSWORD setter nytt passord til en kryptert versjon av PASSWORD
- s, --shell SHELL setter nytt login shell for brukeren
- u, --uid UID setter ny bruker-ID for brukeren
- U, --unlock låser opp brukerkontoen

### Eksempler på bruk av usermod:

```
$ sudo usermod -c "Nytt fullt navn" <username>
$ sudo usermod -l "Nytt brukernavn" <username>
```

**Merk:** Har du tilgang til et grafisk brukergrensesnitt, kan du også bruke det grafiske programmet **user-admin** til å endre bruker-data. Du kan starte det fra applikasjonsmenyen eller fra terminalvinduet ved å kjøre kommandoen:

```
$ user-admin
```

## Slette en bruker fra systemet

---

En bruker kan slettes fra systemet via kommandoen **userdel**, slik:

```
$ sudo userdel <username>
```

**Merk:** Dette sletter ikke brukerens hjemmemappe

For å slett brukerens hjemmemappe og lokal epost, bruk denne kommandoen:

```
$ sudo userdel -r <username>
```

## Grupper

---

En gruppe er en samling brukerkontoer som opptrer som en enkelt enhet. Hvis en gruppe får tilgang til å utføre en handling, har alle gruppens medlemmer samme tilgang.

Her er noen nyttige kommandoer for å jobbe med Linuxgrupper:

- **groups** (lister opp hvilke grupper en bruker er medlem av)
- **groupadd** (opprettet en ny gruppe)
- **groupdel** (sletter en gruppe)
- **groupmod** (endrer en gruppe)
- **gpaswd -a <bruker> <gruppe>** (legg en bruker til en gruppe)
- **members <gruppenavn>** (list medlemmer i en gruppe - debian/ubuntu)
- **getent group <gruppenavn>** (list medlemmer i en gruppe - alle distroer)

**Slik kan de brukes:**

**\$ whoami** (vis brukernavnet til den som skriver kommandoen)  
petter (viser at brukernavnet er *petter*)

**\$ groups** (vis hvilke grupper petter er medlem av)

petter users (viser at petter med i gruppene *petter* og *users*)

**\$ groups per petter root** (vis hvilke grupper *per*, *petter* og *root* er medlem av)

per: per users (viser gruppene *per* er medlem av)

petter: petter users (viser gruppene *petter* er medlem av)

root: root bin daemon sys adm disk wheel src (viser gruppene *root* er medlem av)

**\$ sudo groupadd felles** Oppretter gruppen "felles"

**\$ sudo gpasswd -a petter felles**

Legger brukeren petter til gruppen felles

**\$ members felles**

petter

**\$ getent group felles**

felles:x:1034:petter

## /etc/passwd, /etc/shadow og /etc/group

**/etc/passwd** og **/etc/shadow** er to filer som inneholder informasjon om alle brukerne på en Linux-maskin. **/etc/shadow** krever rot-tilgang siden den inneholder brukernes krypterte passord.

**/etc/group** er en fil som inneholder informasjon om maskinens definerte grupper, inkludert hvilke brukere som er medlemmer i dem.

### Eksempler på format:

#### 1) /etc/passwd

**# cat /etc/passwd**

root:x:0:0:root:/root:/bin/bash

bin:x:1:1:bin:/bin:/sbin/nologin

daemon:x:2:2:daemon:/sbin:/sbin/nologin

adm:x:3:4:adm:/var/adm:/sbin/nologin

lp:x:4:7:lp:/var/spool/lpd:/sbin/nologin

nobody:x:65534:65534:Kernel Overflow User:/sbin/nologin

sshd:x:74:74:Privilege-separated SSH:/var/empty/sshd:/sbin/nologin

mssql:x:992:990::/var/opt/mssql:/bin/bash

terje:x:1000:1000::/home/terje:/bin/bash

backup:x:1001:1001::/home/backup:/bin/bash

postgres:x:26:26:PostgreSQL Server:/var/lib/pgsql:/bin/bash

mysql:x:991:989:MySQL server:/var/lib/mysql:/sbin/nologin

itfakultetet:x:1006:1006::/home/itfakultetet:/bin/bash

```

apache:x:48:48:Apache:/usr/share/httpd:/sbin/nologin
nginx:x:990:988:Nginx web server:/var/lib/nginx:/sbin/nologin
mongodb:x:1010:1010::/home/mongodb:/bin/bash
jenkins:x:989:987:Jenkins Automation Server:/var/lib/jenkins:/bin/false
postfix:x:89:89::/var/spool/postfix:/sbin/nologin
dovecot:x:97:97:Dovecot IMAP server:/usr/libexec/dovecot:/sbin/nologin

```

## 2) /etc/shadow

\$ cat /etc/shadow

```

sshd:!!:18191:::::::
chrony:!!:18191:::::::
rngd:!!:18443:::::::
saslauth:!!:18535:::::::
mssql:!!:18535:::::::
terje:$6$7hNOgw1zdWfDMsLJ$iz5.illxtzSsJdKJQuPoh1c2Joj6Q7DN.Z71MRZR6S5XQtJ/
cbc6fsc6rMzPAiHlwzQD2qnbaCkZuB8Z9Nj1j0:18535:0:99999:7:::
backup:$6$g0hhw1X/tL0oeHu9$cdGt9Zg5V1gZjVZO/.SnsPWL.vim2eSWPhgFjcKtQhtUksSJXC8xQ7o
vrrvWCSKyhEXnIHOr94HixBmEaKqxr0:18535:0:99999:7:::

```

Strukturen til /etc/shadow består av disse feltene, med kolon som skille tegn:

```

root:$6$.n:12236:0:66669:7:::
[--] [----] [--] - [---] ----
|      |      |      |      |      |||+-----> 9. Unused
|      |      |      |      |      ||+-----> 8. Expiration date
|      |      |      |      |      |+-----> 7. Inactivity period
|      |      |      |      |      +-----> 6. Warning period
|      |      |      |      +-----> 5. Maximum password age
|      |      |      +-----> 4. Minimum password age
|      |      +-----> 3. Last password change
|      +-----> 2. Encrypted Password
+-----> 1. Username

```

1. **Username** : It is your login name.
2. **Password** : It is your encrypted password. The password should be minimum 8-12 characters long including special characters, digits, lower case alphabetic and more. Usually password format is set to \$id\$salt\$hashed, The \$id is the algorithm used On GNU/Linux as follows:
  1. **\$1\$** is MD5
  2. **\$2a\$** is Blowfish
  3. **\$2y\$** is Blowfish
  4. **\$5\$** is SHA-256



5. **\$6\$** is SHA-512

3. **Last password change (lastchanged)** : Days since Jan 1, 1970 that password was last changed
4. **Minimum** : The minimum number of days required between password changes i.e. the number of days left before the user is allowed to change his/her password
5. **Maximum** : The maximum number of days the password is valid (after that user is forced to change his/her password)
6. **Warn** : The number of days before password is to expire that user is warned that his/her password must be changed
7. **Inactive** : The number of days after password expires that account is disabled
8. **Expire** : days since Jan 1, 1970 that account is disabled i.e. an absolute [date](#) specifying when the login may no longer be used.

3) **/etc/group**

mongod:x:981:

kurs1:x:54325:

kurs2:x:54326:

kurs3:x:54327:

kurs4:x:54328:

kurs5:x:54329:

kurs6:x:54330:

kurs7:x:54331:

kurs8:x:54332:

kurs9:x:54333:

kurs10:x:54334:

felles:x:54335:terje,kurs,kurs1,kurs2,kurs3,kurs4,kurs5,kurs6,kurs7,kurs8,kurs9,kurs10

# Kapittel 4

## 4: SSH / SCP / SFTP

### ➔ Installasjon og konfigurering av OpenSSH - secure shell server

Det viktigste administrasjonsgrensesnittet vårt mot serveren er gjennom SSH - Secure SHell. Så lenge vi kan logge oss inn på en SSH-konto med rot-tilgang til serveren har vi full kontroll over den. Noe av det første vi gjør er derfor å sørge for at denne tilgangen er tilstede, satt opp riktig og at den ikke kommer i hendene på uønskede inntrengere.

#### Installasjon

Dersom **Open SSH server** ikke ble valgt ved installasjon av Ubuntu-serveren, kan du installere OpenSSH - klient og server med følgende kommando:

```
$ sudo apt-get install openssh-client openssh-server
```

#### Konfigurering

SSH-serveren kan konfigureres ved å endre parametrene i konfigurasjonsfilen:

**/etc/ssh/sshd\_config**

Sjekk gjerne manualen for konfigurering gjennom kommandoen:

```
$ man sshd_config
```

**Merk:** Lag en kopi av den originale konfig-filen før du endrer noe. Dersom du gjør en feil som hindrer SSH-serveren fra å fungere, kan det bli vanskelig å nå serveren fra nettverket.

### Her er noen nyttige endringer du kan gjøre i konfig-filen:

- Endre portnummeret SSH-serveren lytter på. Dette er en effektiv måte å hindre "script kiddies" i å forsøke å hacke seg inn på serveren via SSH.  
port 22 er standard port for SSH, så du kan endre til noe over 1024, f.eks. slik:

port 2222

- For å tillate innlogging med offentlig nøkkel:

PubkeyAuthentication yes

- For å kunne kjøre programmer på serveren med grafisk brukergrensesnitt (GUI) fra en klient, kan du sette:

X11Forwarding yes

Dette fungerer dersom grafisk grensesnitt (X-server) er installert på serveren. Klienten logger seg på med flagget -X eller -Y og kan starte GUI-programmer som vises på klientens PC som om man satt ved serveren.

**Merk:** Hvis du endrer portnummeret til noe annet enn 22 må klienten logge seg inn med flagget -p etterfulgt av det oppsatte portnummeret. F.eks. slik:

**\$ ssh -p 2222 bruker@server.com**

eller

**\$ ssh -p -X 2222 bruker@server.com**

hvis man ønsker å kjøre GUI-baserte programmer fra serveren

## ➔ Bruk av aliaser via SSHs konfigurasjonsfil

Først rediger eller lag en fil som heter **config** i din egen **.ssh**-mappe, f.eks slik:

**\$ vim ~/.ssh/config** (eller bruk din favoritt-editor)

Filten skal inneholde dette oppsettet for hver alias du lager til en ssh-konto:

host aliasnavn

HostName server.domain.com

Port 5555

User username

F.eks. slik:

host hjemme

HostName server1.hjemme.no

Port 2222

User Petter

Når dette er lagret, kan du skrive:

```
$ ssh hjemme
```

istedenfor:

```
$ ssh -p 2222 petter@server1.hjemme.no
```

## ➔ Passordløs innlogging

### Innlogging med nøkler, uten passord

Først lager vi nøkler som vi kan bruke til innloggingen, slik:

```
$ ssh-keygen
```

La passordet stå blankt, slik at nøkkelen lages uten passord.

Så kopierer du den offentlige nøkkelen over til serveren, slik:

```
$ ssh-copy-id -p <port> bruker@server.com
```

eller slik (old school):

```
$ cat .ssh/id_rsa.pub | ssh bruker@server.com 'cat >>
.ssh/authorized_keys'
```

Dette kopierer nøkkelen fra id\_rsa.pub og legger den til filen **authorized\_keys** på serveren (bytt ut med ditt brukernavn og servernavn)

Og det er alt som trengs for en passordløs ssh-bruk. Og dette gjelder også for scp og sftp.

**Merk:** Det er nå viktig å ha et godt passord for innlogging på din egen pc, slik at du ikke åpner et sikkerhetshull av dimensjoner her.

## ➔ Sikker kopiering av filer og mapper med scp

Kommandoen **scp** er en del av SSH-serveren og brukes til kryptert kopiering til og fra servere.

### Eksempler:

```
$ scp filnavn.txt brukernavn@server.com:/mappe
```

- Kopierer *filnavn.txt* til mappen *mappe* på serveren *server.com* innlogget som *brukernavn*

```
$ scp -P 20300 filnavn.txt brukernavn@server.com:/mappe
```

- Samme som ovenfor, men bruker port 20300 istedenfor port 22 (default).

```
$ scp brukernavn@server.com:/mappe/filnavn.txt .
```

- Kopierer *filnavn.txt* fra mappen *mappe* på serveren *server.com* innlogget som *brukernavn*, til den mappen du er i lokal - angitt ved "."

```
$ scp -P 20300 -r mappe1 brukernavn@server.com:mappe1
```

- Samme som ovenfor, men kopierer rekursivt mappen *mappe1* til mappen *mappe1* i brukerens hjemmemappe på serveren

## ➔ SFTP - Sikker FTP

SFTP er en del av OpenSSH, og fungerer som en vanlig ftp-server eller klient med fordelen at all trafikk er kryptert.

**Her er noen enkle eksempler på bruk av SFTP**

```
$ sftp -P 2022 brukernavn@servernavn.com:/home/bruker/www/
```

- logger deg på *servernavn.com* som bruker *brukernavn* via port 2022, og går til mappen */home/bruker/www*

**Merk:** Dersom ssh-serveren kjøres på default-porten (port 22) trenger du ikke ha med port-parametret

```
$ pwd
```

- viser hvilken mappe du er i

```
$ lpwd
```

- viser hvilke mappe du er i lokalt (på din egen pc)

```
$ cd dokumenter
```

- går til mappen *dokumenter* på serveren

```
$ lcd dokumenter
```

- går til mappen *dokumenter* lokalt

```
$ put *.php
```

- laster opp alle php-filer fra den mappen du er i lokalt til den mappen du er i på serveren

```
$ get filnavn1 filnavn2
```

- laster ned dokumentene *filnavn1* og *filnavn2* fra serveren til mappen du er i lokalt

**Merk:** De fleste kommandoer du kan kjøre på serveren har en tilsvarende kommando for å kjøres lokalt - ved rett og slett å skrive "l" foran kommandoen, som i eksemplene ovenfor.

## ➔ SSH - tunneler

Et vanlig bruksområde for SSH er å lage såkalte tunneler fra en port på en maskin til en port på en annen. Slik kan man f.eks. kryptere trafikk som ellers ville gått i klartekst.

### Eksempel 1:

---

Du er på en server uten internet-tilgang (server1), men som er koblet i et lokalt nettverk til en annen maskin med internettilgang (server2). Serveren har problemer, og du trenger å Google frem en løsning. Slik gjør du:

```
$ ssh -L 12345:google.com:80 bruker@server2
```

Nå kan du åpne en forbindelse til port 12345 på server1 og få tilgang til Google fra server2 - f.eks. ved å peke Firefox til `http://localhost:12345`

For å unngå å utføre kommandoer på server2, er det vanlig å ta med paramteret `-N` (no command) slik:

```
$ ssh -L 12345:google.com:80 -N bruker@server2
```

Kjører server2 ssh-serveren på en annen port en port 22, må du også ta med portnummeret, f.eks slik (hvis den kjører på port 2222):

```
$ ssh -p 2222 -L 12345:google.com:80 bruker@server2
```

### Eksempel 2:

---

serverA er en server som kjører CUPS printerserver på standardport (631), men webgrensenettet til CUPS er bare tilgjengelig lokalt. Slik kan du få tilgang til det fra en annen maskin gjennom en ssh-tunnel:

```
$ ssh -L 12345:localhost:631 -N bruker@serverA
```

Port 12345 vil nå peke til port 631 på serverA, og CUPS er tilgjengelig fra:

`http://localhost:12345`

### Eksempel 3:

---

SSH kan gi deg full tilgang til internett fra en annen maskin gjennom den innebygde støtten for SOCKS 5. F.eks. slik:

```
$ ssh -D 1234 bruker@serverA
```

Når dette er gjort kan du sette opp f.eks. Firefox til å bruke localhost og port 1234 som Socks 5 Proxy, og så har du full tilgang til internett.



# Kapittel 5

## Data Wrangling

---