

## Quiz Game

### ➤ Strukturera wpf MVVM

- Skapa 4 folder: Managers/Models/ViewModels/Views
  - Managers >>> 2 klasser: Navigationmanager och Quizmanager
  - Models >>> 2 klasser: Question och Quiz
  - ViewModels >>> 6 klasser:  
StartViewModel, ChooseQuizViewModel, PlayViewModel, EditingViewModel, CreateViewModel och ResultViewModel
  - Views >>> 6 Userkontroller samt Xaml.cs: StartView, ChooseView, PlayView, EditingView, CreateView och ResultView
- Part: Play quiz
  - Binda navigation funktion så att det kan navigera fram och tillbaka mellan "start" sida, "choose" sida och "play" sida.
  - Plugga Json, open -och save file dialog... skapa 2 json filer och spara dem till local Data application som befintlig quiz
  - Komplettera funktioner i klasser "Question", "QuizManager" och "Quiz" och anropa dem med rätt sätt. Binda alla knappar/text så att man kan eventuellt spela ett vald quiz.
  - I detta vyeb kan man se totalt quiz andel och antalet korrekt besvarade frågor också
  - Efter sista frågan är besvarad kan man se totalpoäng och sen navigera tillbaka till startsida.
- Part: Editing quiz
  - Binda navigation funktion så att det kan navigera fram och tillbaka mellan "start" sida, "choose" sida och "editing" sida.
  - Plugga wpf combobox
  - Användare kunna välja ett quiz i "choose quiz" sida, binda quizet till ett combobox så att man kan välja en question för att editera och sedan spara till.
  - I detta vyen kan man ta bort frågor utöver edit.
- Part: Create quiz
  - Binda navigation funktion så att det kan navigera fram och tillbaka mellan "start" sida och "create" sida.
  - Skapa en filer genom att anropa "save quiz" metod i klass "QuizManager"
  - Skapa questions till man är nöjd och spara dem till skapad quiz.