

온라인 경진대회 플랫폼 구축

대전 중앙능력개발원
빅데이터플랫폼 활용 자바, 파이썬 응용SW 개발자 양성과정

3조

황인택, 이준석, 이성현, 이몽룡, 권예림, 김성준

목차

01 >> 프로젝트 개요

- 1) 추진 배경
- 2) 플랫폼 개요

02 >> 프로젝트 과정

- 1) 화면 설계 및 요구사항 명세
- 2) DB 모델링
- 3) 단위 업무 정의 및 역할 분담
- 4) 프로젝트 일정
- 5) 기술 스택

03 >> 프로젝트 결과

- 1) 시연
- 2) 개선 사항
- 3) 개인별 느낀 점



01 프로젝트 개요

1) 추진배경



코로나19 시대를 맞이하여
전반적인 비대면 교육 전환



교내 SW 대회 참여 대상자인
컴퓨터공학과 학부생의 참여율 저조



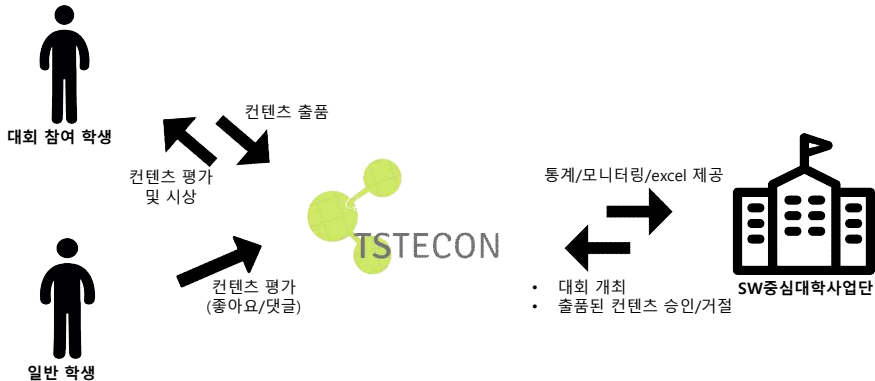
교내 SW 대회 참여 대상을 넓혀
전교생이 모두 참여할 수 있는
시스템 도입



SW중심대학사업단에서 주관하는 교내 SW 대회에서
전교생이 출품 및 심사에 참여할 수 있도록
온라인 경진대회 플랫폼 구축

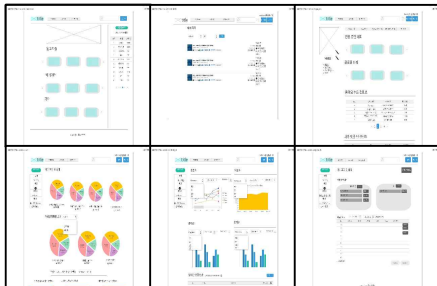
01 프로젝트 개요

2) 플랫폼 개요



02 프로젝트 과정

1) 화면 설계 및 요구사항 명세



프로젝트명		본건의 공간에서 플랫폼 구축		작성일자	
No	요구사항 ID	요구사항 명	요구사항 내용	인터페이스	작성일자(규정/업종)
1	SFR-001	header_logo	메인 로고 출력 시 메인 페이지 이동		공통
2	SFR-001	header_number	(내비게이션 바 기능(오류복제, 공지사항, 사이트 소개))		공통
3	SFR-001	header_search	광고가 되는 콘텐츠 및 플랫폼 검색 기능(검색, 뉴스입)		공통
4	SFR-001	header_alert	자신의 게시물의 대한 알림 기능(게시물 댓글, 좋아요)		회원
5	SFR-001	header_login	로그인 기능		공통
6	SFR-001	header_notice	로그인 시 안내문과 함께 전송하는 문구 작성		공통
7	SFR-001	header_notice	회원으로 로그인 시 안내페이지 버튼 제공		회원
8	SFR-002	header_admin	관리자로 로그인 시 권한 버튼 제공		관리자
9	SFR-001	header_logout	로그아웃 시 메인 페이지 이동		공통
10	SFR-001	footer	푸터	copyright, 주소, 연락처 제공	공통
11	SFR-001	main_content_list	커뮤니티 및 대외 목적 제공(게시물 게시, 게시글, 그 이상일 경우, 게시글 목록에 따라 왼쪽, 오른쪽 슬라이드 이동)		공통
12	SFR-001	main_banner	메인 배너(admin에서 제공한 배너 사용, 오른쪽 슬라이드 이동, 설정시간이 후 페이지 슬라이드 가능)		공통
13	SFR-001	main_rank	매월 별 순위를 제공하는 리더보드 제공(순위(1위~10위),닉네임, 후원금 수) (목록에 따라 왼쪽, 오른쪽 슬라이드 이동)		공통



을 이용해 화면 설계

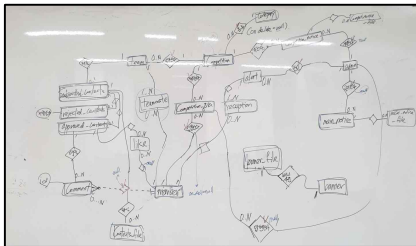
화면 34개

기능 22개

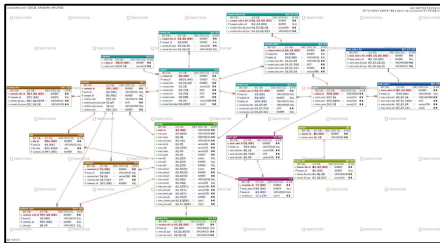
요구사항 213개

02 프로젝트 과정 2) DB 모델링

개념 및 논리 모델링



eXERD 를 이용한 물리 모델링



테이블 20개

칼럼 109개

02 프로젝트 과정

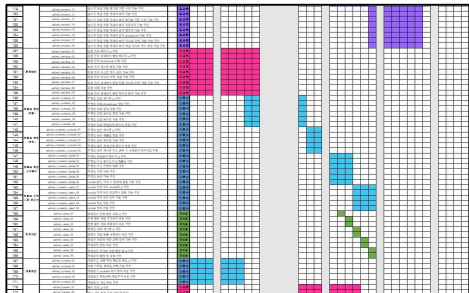
3) 단위 업무 정의 및 역할 분담



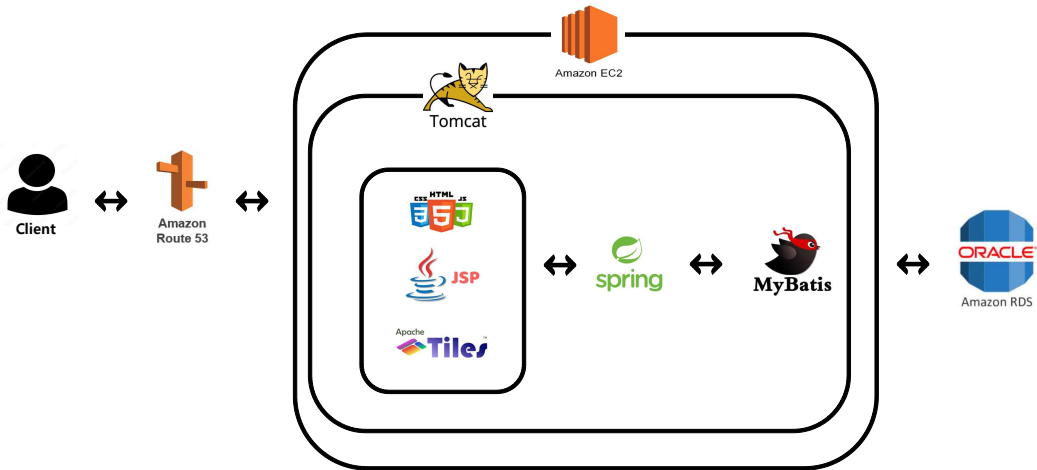
02 프로젝트 과정 4) 프로젝트 일정

간트 차트

2021.09.09. ~ 2021.10.08.



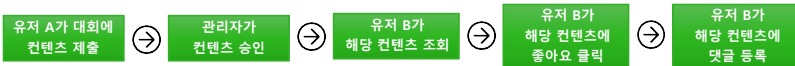
02 프로젝트 과정 5) 기술 스택



02 프로젝트 결과 1) 시연

<http://www.tstecon.tk>

시연 영상1: 대회 참여 및 콘텐츠 평가



시연 영상2: 관리자 기능



02 프로젝트 결과 2) 개선 사항

① 아직 구현되지 않은 기능



② http 통신의 보안 문제

http://www.tstecon.tk



02 프로젝트 결과 3) 개인별 느낀 점



황인택

- ➔ **배운 점**
Ajax를 이용한
에디터 기능(텍스트, 이미지, 동영상),
목록 조회 등
- ➔ **느낀 점**
팀원들과 스터디하며 프로젝트를
완성해나가는 즐거움을 경험했습니다.



이성현

- ➔ **배운 점**
스프링 프레임워크를 이용한 배너 관리,
회원 관리
- ➔ **느낀 점**
홈페이지 하나 만드는게 결코 쉬운 일이
아니라는 것을 느꼈습니다.



김성준

- ➔ **배운 점**
chart.js와 ajax를 통한 비동기식 데이
터 추출, 게시판 데이터 목록 엑셀출력
구현 등
- ➔ **느낀 점**
많이 부족했지만 서로 도움을 주고받
으며 부족한 부분을 채워서 좋았습니
다.



이준석

- ➔ **배운 점**
ajax와 json을 이용한 데이터 추출, 게
시판 목록 조회 등
- ➔ **느낀 점**
팀원들과 소통을 통해 서로 모르는 점
을 배워가며 같이 프로젝트 할 수 있어
서 좋았습니다.



권예림

- ➔ **배운 점**
스프링 mvc패턴을 통한 답변형 게시판,
ajax를 이용한 비동기 방식 등
- ➔ **느낀 점**
그동안 배웠던 기술들을 프로젝트를
통해서 구현해 보면서 많은 것을 배울
수 있어서 좋았습니다.

감사합니다