**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ**

**УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ**

**ГОМЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ П. О. СУХОГО**

Факультет автоматизированных и информационных систем

Кафедра «Информационные технологии»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 4

по дисциплине **«Операционные системы»**

на тему: **«Shell – ПРОГРАММИРОВАНИЕ»**

Выполнил студент гр. ИТИ-11:  
Кононович Е.М.  
 Принял преподаватель:  
 Карась О.В.

Гомель 2022

**Цель работы:** изучить синтаксис и операторы для языка Shell, научиться экспортировать локальные переменные в среду Shell и управлять ими, получить навыки в построении циклов и ветвлений вычислительных процессов.

**Задание**

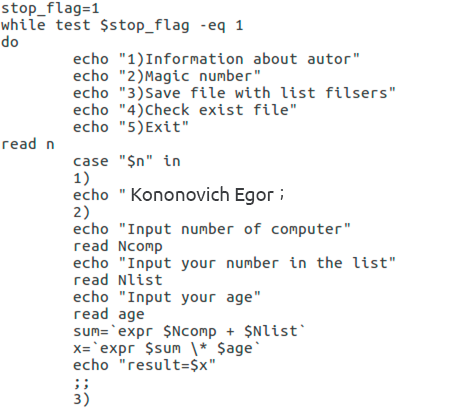
Создать сценарий реализующий в консольном режиме диалог с пользователем в виде меню. Сценарий должен выполняться циклически пока не выбран пункт «Выход». Первый пункт меню должен выводить информацию о создателе (ФИО, группа) и краткое описание выполняемых действий, второй пункт меню должен вычислять математическое выражение 2.1, а остальные пункты реализуют действия указанные в таблице в соответствии с вариантом. Все параметры задаются в результате диалога с пользователем.

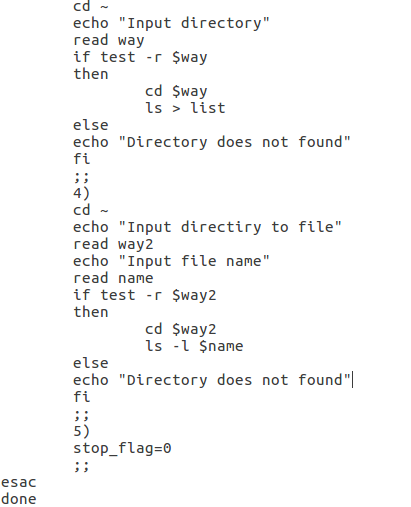
Вариант №12

А) Создание файла со списком папок в указанном месте.

Б) Проверить существует ли заданный файл и доступен ли он для записи.

**Ход выполнения работы**





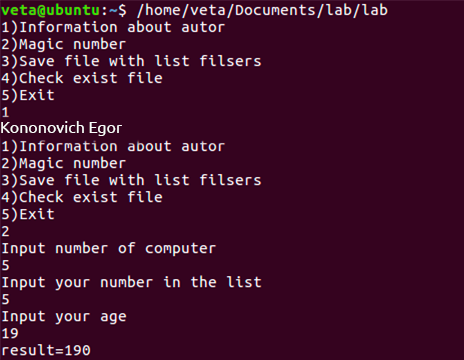


Рисунок 1 – Запуск программы в консоли и выполнение 1-2 пункта меню

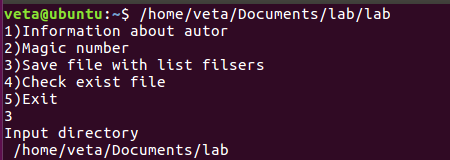


Рисунок 2 – Запуск программы в консоли и выполнение 3 пункта меню

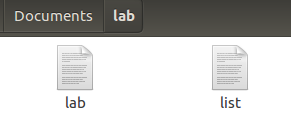


Рисунок 3 – Содержание папки после выполнения программы

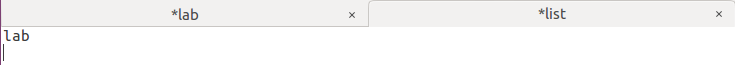


Рисунок 4 – Содержание файла list после выполнения программы

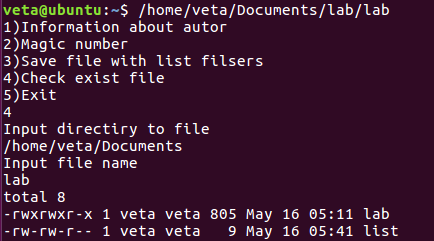


Рисунок 5 – Запуск программы в консоли и выполнение 4 пункта меню

**Вывод:** В данной лабораторной работе были изучены командный интерфейс, структура файловой системы Линукс, типы файлов и команды управления файловой системой.