

**EQUIPO: ITKapinter**

**ANNA MARÍA BLANCO BARRERA**

**MAYERLÍN MONDOL CORTÉS**

**JUAN FELIPE OSORIO LÓPEZ**

**MARCELA REYES QUINTANA**

**JULIO JOSÉ STEVENSON RODRÍGUEZ**

**UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA**

**MISIÓNTIC**

**2021**

## SPRINT 1. CREACIÓN DE REPOSITORIO/ASIGNACIÓN DE ROLES

### 1. DESCRIPCIÓN DEL PROCESO

Acorde a los requerimientos del Sprint 1 correspondientes a la semana del 13 de septiembre al 17 de septiembre, se configuraron las tareas asociadas a las historias de usuario HU001, HU002, HU003, HU004 en el software de administración de proyectos Trello, el equipo de trabajo ITKapinter realizó las siguientes actividades:

#### 1.1 CONFORMACIÓN DEL EQUIPO

El equipo de trabajo está compuesto por cinco integrantes, conformados al azar mediante un grupo de whatsapp.

En la primera reunión, cada miembro del equipo realizó una pequeña descripción personal, a fin de conocernos. En esta misma, se procedió a realizar una lluvia de ideas, con el objetivo de darle un nombre al equipo, las cuales se sometieron a votación y dieron como resultado ITKapinter.

#### 1.2 ASIGNACIÓN DE ROL

Teniendo como premisa que los roles del equipo de trabajo serán rotativos durante la ejecución del proyecto, para la realización del sprint 1 los roles asignados se evidencian a continuación:

Rol	Nombre	GitHub	Periodo
Desarrollador	Mayerlín Mondol Cortés	<a href="https://github.com/Maye116">https://github.com/Maye116</a>	Sprint 1
Analista	Juan Felipe Osorio López	<a href="https://github.com/jfelipeo">https://github.com/jfelipeo</a>	Sprint 1
Product Owner	Julio Stevenson Rodríguez	<a href="https://github.com/steverodplus">https://github.com/steverodplus</a>	Sprint 1
Administrador BD	Marcela Reyes Quintana	<a href="https://github.com/mreyesq">https://github.com/mreyesq</a>	Sprint 1
Scrum Master	Anna María Blanco Barrera	<a href="https://github.com/anna018">https://github.com/anna018</a>	Sprint 1

**Tabla 1.** Roles e Integrantes del equipo

## **1.2 CEREMONIAS SCRUM**

Para el presente proyecto se utilizó el marco de trabajo Scrum, en donde el equipo ITkapinter realizó las ceremonias que se describen a continuación:

### **1.2.1 SPRINT PLANNING (13/09/2021)**

El evento sprint planning, se realizó antes de comenzar a ejecutar el sprint 1 junto con todos los miembros del equipo, el día lunes 13 de septiembre del año en curso. A partir de las historias de usuario el equipo de desarrollo planeó el alcance y actividades que se iban a realizar durante el sprint actual. Una vez se planeó el alcance y trabajo, se procedió a ingresar las actividades en el sprint backlog configurado en la herramienta de trello. A cada historia de usuario se le asignó una fecha y un responsable, estas tareas se evidencian en el enlace de trello.

### **1.2.2 DAILY SCRUM**

Antes de llevar a cabo el daily scrum, para garantizar que todo el equipo tuviera disponibilidad para asistir al evento, se creó un Excel con la disponibilidad de cada integrante y a partir de este, se seleccionó las 9:45 am como horario para esta ceremonia. Esta se realizó de martes a viernes a la hora indicada, en donde se realizaron los seguimientos de las actividades de cada desarrollador y los inconvenientes presentados en sus actividades. Cada integrante del equipo respondió a las siguientes preguntas:

- ¿Qué hice ayer para contribuir con el sprint goal?
- ¿Qué voy a hacer hoy para contribuir al sprint goal?
- ¿Tengo algún impedimento que me impida entregar?

Este evento se realizó en un lapso de 15 minutos.

### **1.2.3 SPRINT REVIEW**

Al finalizar el sprint 1, todo el equipo scrum se reunió en una sesión informal, con el fin de validar que todas las historias de usuario estuvieran finalizadas y en la herramienta de administración estuvieran dentro de la columna done.

### 1.2.4 RETROSPECTIVA

Esta ceremonia se llevó a cabo después de la reunión del sprint planning y, allí cada integrante del equipo habló sobre las dificultades, aciertos, inconvenientes que se presentaron durante el desarrollo del sprint 1, con el fin de mejorar en la ejecución de los siguientes sprint.

## 1.4 CREACIÓN DE LA ORGANIZACIÓN

Previo a la creación de la organización, cada uno de los integrantes del equipo, creó de forma independiente su cuenta en la plataforma de GitHub, a fin de establecer comunicación entre los repositorios.

Un integrante del equipo procedió a la creación de la organización en la plataforma GitHub, que lleva por nombre ITKapinter; posterior a ello invitó a cada uno de los miembros del grupo a dicha organización, como se evidencia en las figuras 1 y 2.

Tell us about your organization

### Set up your organization

Organization account name \*

✓

This will be the name of your account on GitHub.  
Your URL will be: <https://github.com/ITKapinter>.

Contact email \*

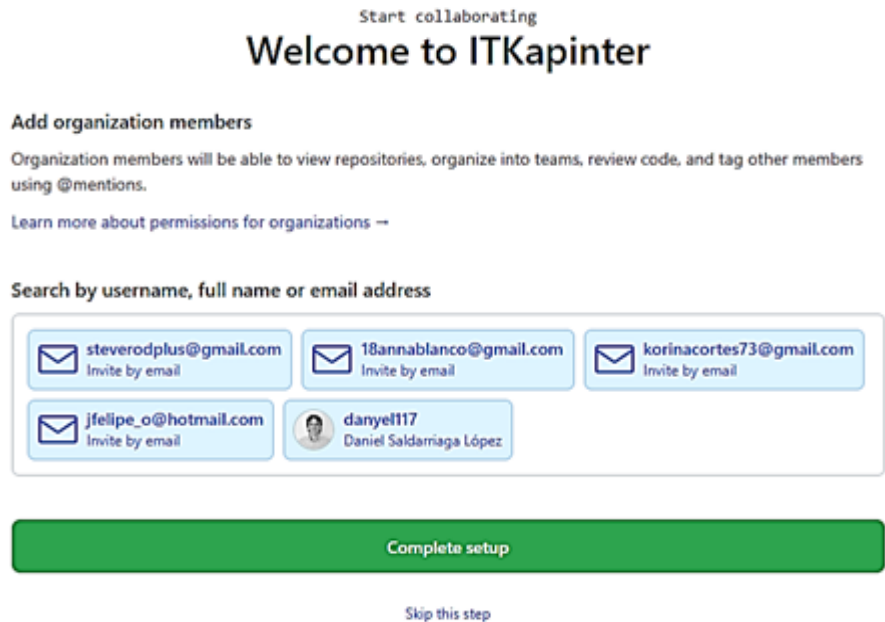
✓

This organization belongs to: \*

☒ **My personal account**  
i.e., mreyesq

☐ **A business or institution**  
For example: GitHub, Inc., Example Institute, American Red Cross

**Figura 1. Creación de la Organización ITkapinter**



**Figura 2. Miembros de la Organización**

#### **1.4.1 CREACIÓN DE REPOSITORIOS (LOCAL/REMOTO)**

Una vez ejecutado el paso anterior, se creó el repositorio en GitHub, el cual lleva por nombre RepoMinTic(figura 3 y figura 4). De forma paralela, cada integrante descargó e instaló de manera local la herramienta Git, la cual permite el control de versiones de código distribuido. Posteriormente, cada integrante procedió a crear su respectivo repositorio local.

## Create a new project

Coordinate, track, and update your work in one place, so projects stay transparent and on schedule.

Project board name

ProyectoMinTIC

Description (optional)

Proyecto MinTIC

Project template

Save yourself time with a pre-configured project board template.

Template: None ▾

Create project

Figura 3. Creación del Proyecto: ProyectoMinTic

## Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Owner \*

ITKapinter ▾

Repository name \*

/ RepoMinTIC ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about super-duper-barnacle?

Description (optional)

Repositorio del proyecto de MMINTIC ciclo 3

☒ Public



Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ Private



You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

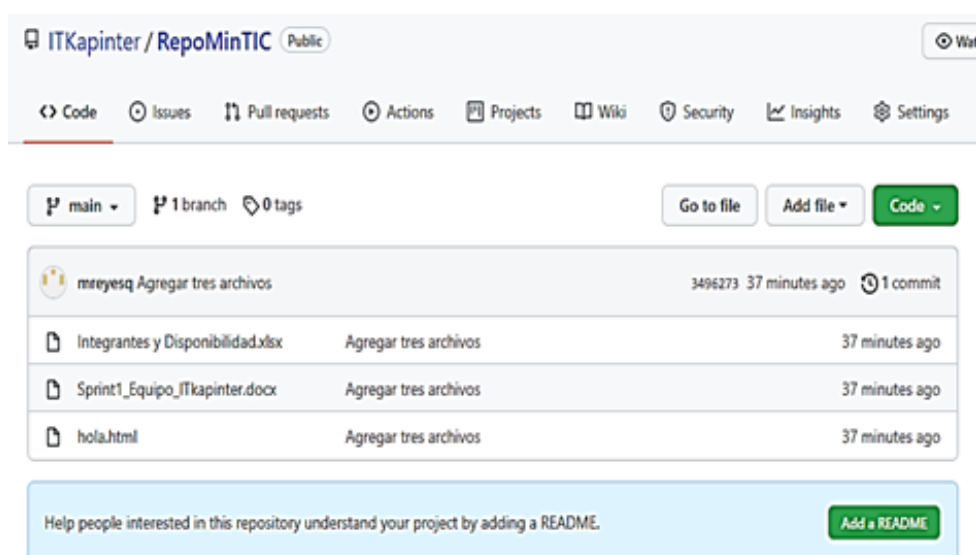
☐ Add a README file

Figura 4. Creación del Repositorio: RepoMinTic

### 1.4.1.1 INTERACCIÓN ENTRE GIT Y GITHUB

Para la creación del repositorio local, el IDE que se utilizó para ejecutar la interacción entre herramientas fue: “Visual Studio Code” - VSC.

En VSC, se procedió a abrir la carpeta local en donde se trabajaron los códigos del proyecto. En primera instancia, se realizó la inicialización del git local mediante el comando “git init”; posteriormente, se realizó la conexión con github mediante la instrucción “git remote add origin <URL de github>”; seguido a esto con el comando “git pull origin main” se trajeron los artefactos que se encontraban en ese momento en el repositorio remoto.



**Figura 5. Organización y repositorio conformado**

Para la ejecución de las diferentes actividades propuestas, cada integrante realizó la creación de un “branch”, en donde cada uno procedió a hacer sus respectivas modificaciones al proyecto y para ello, se utilizaron los siguientes comandos: “git add .” para agregar las modificaciones al staging, “git commit -m “comentario” para confirmar los cambios de los artefactos y guardarlos en git, y “git push origin <nombre branch>” para enviar el código del repositorio local al repositorio remoto. Una vez realizados todos los cambios y guardados en el repositorio local se subieron al remoto, un integrante del equipo procedió a hacer el pull request con la rama main; posterior a ello, cada integrante realizó los diferentes comandos para traer las actualizaciones a sus respectivos repositorios locales. Cada uno de estos cambios se evidencian en la figura 6.



```
1 Descripción:
2 Con el proyecto se analiza, diseña y construye una aplicación software para las empresas de Manufactura que
3 permita ingresar o registrar los pedidos y los datos necesarios para ser procesado, de igual manera
4 establecer los diferentes estados de la venta a lo largo del ciclo de vida de la línea
5 de producción (creación, embalaje, despacho, ruta, ubicación, recepción); de igual forma ingresar
6 la información de los vendedores que participan en un negocio de ventas, así como la posibilidad
7 de restringir/otorgar accesos al sistema de información de acuerdo al rol del usuario que ingrese con
8 su login y password de usuario
9
10
11 Equipo ITKapinter
12
13 Mi nombre es Marcela Reyes, vivo en Bogotá. Soy ingeniera catastral y geodesta.
14 Mi rol dentro del equipo es de administradora de BD
15
16 Mi nombre es Anna Maria Blanco, soy la Scrum Master de mi equipo, me encargo de gestionar
17 el proceso scrum y ayudo al equipo a eliminar impedimentos que puedan afectar a la entrega
18 del producto.
19
20 Mi nombre es Juan Felipe Osorio, mi rol es analista, cuyo enfoque es levantar las necesidades
21 del negocio para convertirlas en requerimientos del sistema.
22
23 Mi nombre es Julio Stevenson, soy Ingeniero industria de la ECCI de Bogotá, actualmente soy
24 Product Owner y mi responsabilidad esta enfocada optimizar y maximizar el valor nuestro proyecto
25
26 Desarrollador(rol)
27 Mayerlin Mendel Cortés
28 Analista y Programador en lenguajes y Administradora en Sistemas Informáticos
29 Nacida en Cartagena de Indias
30 Apasionada del aprendizaje constante y continuo
```

**Figura 6. Archivo de presentación del equipo**

### 3. ENLACE REPOSITORIO EN GITHUB

El repositorio en github creado para el trabajo en equipo se encuentra en el siguiente enlace: <https://github.com/ITKapinter/RepoMinTIC.git>

### 4. ENLACE DE TRELLO

En el siguiente enlace se evidencia como se administraron las diferentes historias de usuario del presente sprint.

<https://trello.com/b/rrk2Aw96/sprint1equipoitkapinter>