

Александр Хватов, зав. лаб. (Лаборатория композитного ИИ) mailto:alex_hvatov@itmo.ru

ITMO OS Meetup, 16.12.2022

Содержание



- Постановка задачи, начальные и граничные условия
- Вывод уравнения современного научного эксперимента
- Численный эксперимент
- Обсуждение и выводы

Первый этап — «Отрицание и изоляция» **І/İTMO**

Типичный учёный:

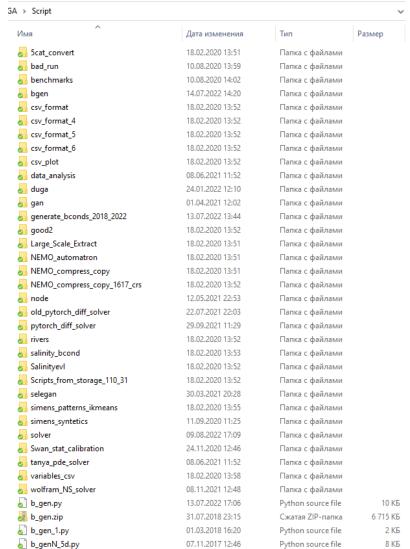
- Пишет код каждую новую статью
- Старый код хранится в папке scripts (или на почте)
- "Какой гений написал этот код?»
- Переиспользовать код == создать папку (скрипт) с новым именем и изменить всё внутри кода

В такой постановке:

- Конкретная задача решается
- Код доступен и даже «переиспользуется»

Граничные условия:

- Совместная работа невозможна
- Через несколько лет код «теряется»
- Серьёзные изменения == новый код



Второй этап — «Гнев»



Первое граничное условие, на которое мы обычно «натыкаемся» совместная работа. В науке она выглядит как на рисунке.

В идеальном мире:

- Каждая строчка кода прокомментирована, если нужно.
- Код можно переиспользовать для новой, но близкой задачи.
- Можно откатиться к предыдущей версии кода.
- Если необходимо, код с различной добавленной функциональностью лежит в разных ветках (которые потом когда-то объединятся).
- Кодом может пользоваться кто-то кроме вас (есть документация и примеры использования).

В реальном мире:

- Ваш (в большинстве случаев, старший) коллега видит мир по своему, а поменять в коде ничего не может происходит тысяча писем.
- Вы посылаете версию кода по почте коллега её правит, вы правите параллельно. В итоге правки не совпадают.
- Иногда вам приходит письмо: «Нужно сделать так же, но для другой задачи» со старой версией кода, а последней версии в папке Script нет.

Третий этап — «Депрессия»

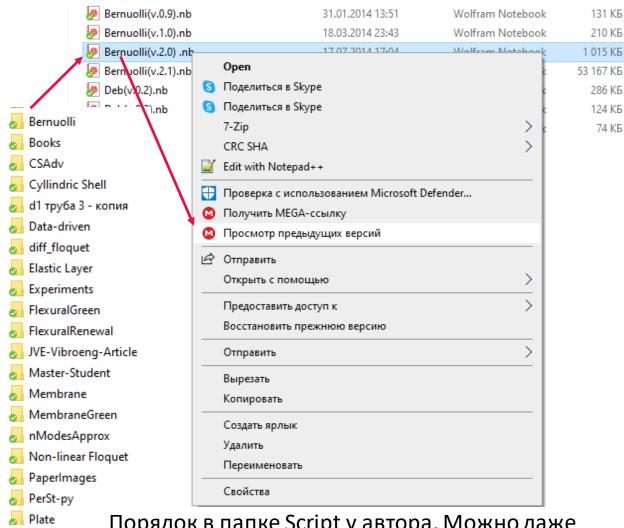


Второе граничное условие – сроки жизни кода без комментариев.

- Можно навести порядок в папке Scripts.
- Можно создавать и помечать необходимые «ветки» кода.
- Современные облачные хранилища (даже бесплатные версии) позволяют работать с историей версий –можно «откатиться», если нужно.
- В целом есть и облачные решения для совместной paботы wolfram cloud, overleaf (для LaTeX), Google colab.

В реальном мире:

- Ваш код теряет свой смысл через короткое время, и в лучшем случае придётся тратить значительное время на восстановления хода мыслей, чтобы построить график с новыми параметрами или хоть как-то изменить код.



Порядок в папке Script у автора. Можно даже при желании откатиться до старых версий, если всё пошло не по плану.

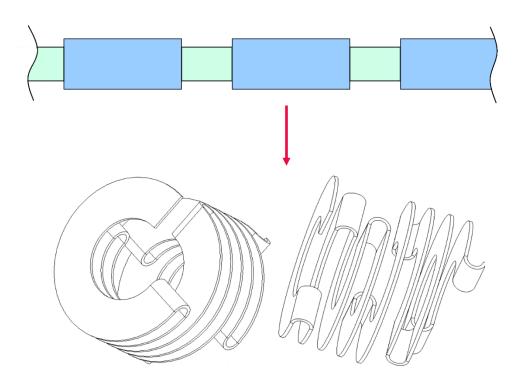
Четвёртый этап — «Торговля»

VİTMO

- Всегда возникает соблазн наклепать скриптов и держать всё в голове.
- Всегда возникает соблазн сказать, что это больше не будет использовано.
- Всегда возникает соблазн подождать побольше в colab, а не писать код в виде скриптов, чтобы быстро (или не очень) запускать на сервере.
- Всегда возникает соблазн использовать медленные CAS (computational algebra system), чтобы написать пару строк, проверить гипотезу, и закрыть.

В реальном мире:

- Гипотезы классно проверяются в CAS
- Все соблазны остаться в CAS при переходе от проверки к реальным экспериментам ведут к потере времени на написание «совершенно» нового кода
- Нет контроля, мы ограничены либо тем набором функций, что есть в CAS (или аналогов) или в пакетах-модулях «всё в одном»

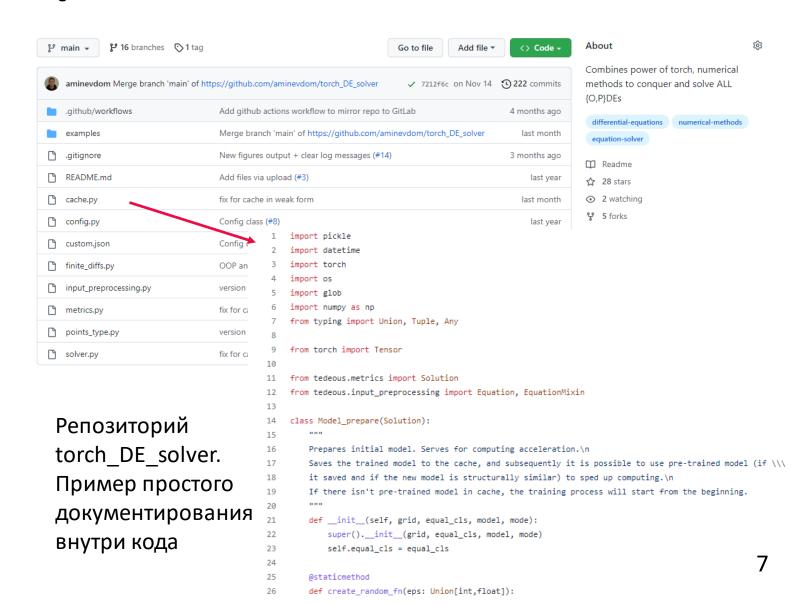


Переход от первой структуры ко второй не сильно меняет теорию (число уравнений становится больше 16 на ячейку вместо 4 на ячейку), но кардинально меняет подход к численным экспериментам.

Пятый этап — «Смирение»



- Инструменты большие и малые должны быть разложены по местам.
- Место кода на репозиториях (git, bitbucket).
- Не обязательно каждый инструмент должен быть монументальным.
- Поделки на один раз тоже можно и нужно держать в отдельном месте, на случай, если они понадобятся снова.
- Потратив немного времени на документацию, можно сэкономить много времени на восстановление алгоритма в памяти при необходимости.



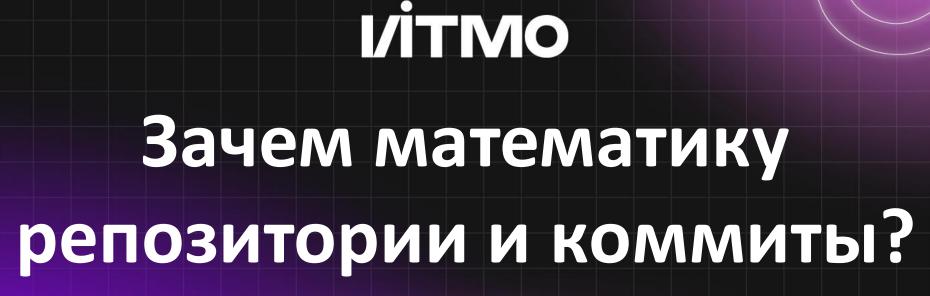
Вместо заключения



- Открытый код наука будущего и немного настоящего.
- В бесконечном потоке статей нет времени проверять верность формул, верность вычислений скоро будут требовать проверять их автоматически.
- Даже самые «экзотические» инструменты интересны, если ими можно воспользоваться.
- Никто не мешает проверять гипотезы «как попало», но проверять гипотезы в рамках одного «фреймворка» приятнее.

Спасибо за внимание!

itsMOre than a UNIVERSITY



Александр Хватов, зав. лаб. (Лаборатория композитного ИИ) mailto:alex_hvatov@itmo.ru

ITMO OS Meetup, 16.12.2022