МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики»

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №13

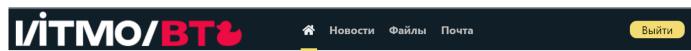
по дисциплине «ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Вариант № 311912

Выполнил: Студент группы Р3119 Завьялов Кирилл Сергеевич Преподаватель: Пашнин Александр Денисович

Оглавление

Задание



Лабораторная работа #3

Введите вариант: 311912

Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

Через пять минут Незнайка и Козлик сидели в теплом помещении столовой и с аппетитом уплетали вкусный перловый суп с пирогами и гречневую кашу с маслом. Козлик крякал от удовольствия, чмокал губами и жмурился, словно проголодавшийся котенок, которого принесли с мороза и угостили сметанкой. Незнайка тоже на все лады расхваливал и суп, и кашу, и пироги. После перенесенных волнений еда казалась ему особенно вкусной.

Глава двадцать третья. В "Тупичке"

Гостиница "Экономическая", куда отправились ночевать Незнайка и Козлик, славилась своей дешевизной. За пятьдесят сантиков здесь можно было получить на ночь вполне удобный номер, что было чуть ли не вдвое дешевле, чем в любой другой гостинице. Этим объяснялось, что гостиница "Экономическая" никогда не испытывала недостатка в жильцах. Каждый, прочитав на вывеске надпись: "Самые дешевые номера на свете", недолго раздумывая шел в эту гостиницу. Уплатив пятьдесят сантиков. Незнайка и Козлик получили ключ и, разыскав свой номер, очутились в небольшой чистенькой комнате. Здесь были стол, несколько стульев, платяной шкаф, рукомойник с зеркалом у стены и даже телевизор в углу.

Исходный код программы

Ссылка на гитхаб: https://github.com/KirillZavyalov/Lab3/tree/master/src/ru/itmo/lab

Результаты работы программы

"C:\Program Files\Java\jdk-11\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2022.2.1\lib\idea_rt.jar=59103: of several packed pack

Незнайка уплетает Перловый суп расхваливая.

Незнайка уплетает Пироги расхваливая.

Незнайка уплетает Гречневая каша с маслом расхваливая.

Козлик уплетает Перловый суп крякая, чмокая губами от удовольствия и жмурясь, словно проголодавшийся котенок, которого принесли с мороза и угостили сметанкой.

Козлик уплетает Пироги крякая, чмокая губами от удовольствия и жмурясь, словно проголодавшийся котенок, которого принесли с мороза и угостили сметанкой.

Козлик уплетает Гречневая каша с маслом крякая, чмокая губами от удовольствия и жмурясь, словно проголодавшийся котенок, которого принесли с мороза и угостили сметанкой.

Незнайка и Козлик уплатив 50 сантиков получили ключ от комнаты.

Незнайка и Козлик, разыскав свой номер, очутились в маленькой комнате.

В комнате были: стол, несколько стульев, платяной шкаф, рукомойник с зеркалом у стены и даже телевизор в углу.

Вывод

Во время выполнения лабораторной работы я поработал с объектной моделью, абстрактными классами, перечислениями и интерфейсами и познакомился с принципами SOLID и их использованием при написании программы.