

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«Национальная научно-образовательная корпорация ИТМО»

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ  
ТЕХНИКИ

## Лабораторная работа №3

По дисциплине  
«Программирование»

Вариант №311908

**Выполнил:**

Студент группы Р3119  
Кокорев Михаил Дмитриевич

**Преподаватель:**

Пашнин Александр Денисович

Санкт-Петербург, 2022

# Содержание

Задание .....	3
Исходный код программы .....	4
Репозиторий гитхаб:.....	4
UML диаграмма.....	5
Вывод.....	6

# Задание

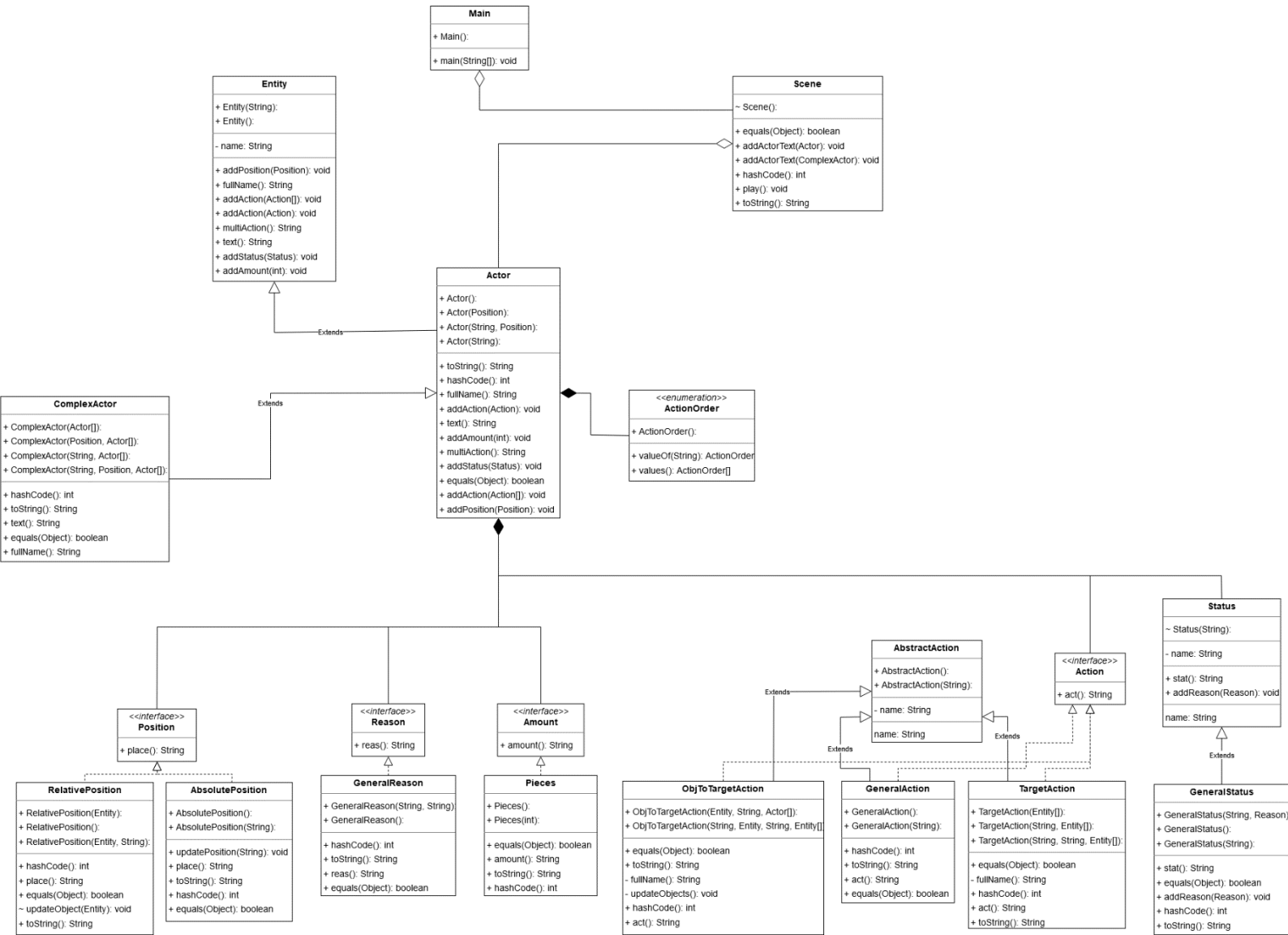
**Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:**

Она поставила на стол тарелки, три стакана и букет цветов, а на плите стоял кекс, совершенно почерневший от ожидания. Филифьонка взглянула на часы и гирлянды листьев над дверью, потом посмотрела на себя в зеркало, оперлась руками о стол и заплакала. Колпачок съехал ей на лоб, так что колокольчик звякнул (всего один печальный звук), и слезы медленно закатали в пустую тарелку.

# **Исходный код программы**

Репозиторий гитхаб: [https://github.com/golemnik/Lab\\_3-P](https://github.com/golemnik/Lab_3-P)

# UML диаграмма



## **Вывод**

В результате выполнения данной лабораторной работы, было получено понимание работы с классами, начальное понимание построение объектной модели, необходимость в создании и использовании абстрактных классов и интерфейсов в больших проектах. Было получено понимание работы enum и польза в его использовании. Было получено первоначальное понимание работы принципов SOLID и их использование в создании структуры программы.