

Федеральное Государственное Автономное Образовательное Учреждение
Высшего Образования «Национальный исследовательский университет
ИТМО»

Факультет

ПИиКТ

Программирование

Лабораторная работа №2

Вариант №311915

Выполнила:

Финогенова Ульяна Сергеевна

Группа:

P3119

Преподаватель:

Пашнин Александр Денисович

г. Санкт-Петербург

г. 2022

Задание

На основе базового класса `Pokemon` написать свои классы для заданных видов покемонов. Каждый вид покемона должен иметь один или два типа и стандартные базовые характеристики:

- очки здоровья (HP)
- атака (attack)
- защита (defense)
- специальная атака (special attack)
- специальная защита (special defense)
- скорость (speed)

Классы покемонов должны наследоваться в соответствии с цепочкой эволюции покемонов. На основе базовых классов `PhysicalMove`, `SpecialMove` и `StatusMove` реализовать свои классы для заданных видов атак.

Атака должна иметь стандартные тип, силу (power) и точность (accuracy). Должны быть реализованы стандартные эффекты атаки. Назначить каждому виду покемонов атаки в соответствии с вариантом. Уровень покемона выбирается минимально необходимым для всех реализованных атак.

Используя класс симуляции боя `Battle`, создать 2 команды покемонов (каждый покемон должен иметь имя) и запустить бой.

Базовые классы и симулятор сражения находятся в [jar-архиве](#) (обновлен 9.10.2018, исправлен баг с добавлением атак и кодировкой). Документация в формате javadoc - [здесь](#).

Информацию о покемонах, цепочках эволюции и атаках можно найти на сайтах <http://poke-universe.ru>, <http://pokemondb.net>, <http://veekun.com/dex/pokemon>

Ваши покемоны:

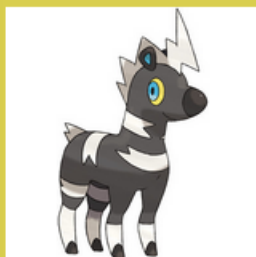
Passimian



Атаки:

- ✂ Quick Attack
- ✂ Rock Smash
- ✂ Vital Throw
- ✂ Rock Tomb

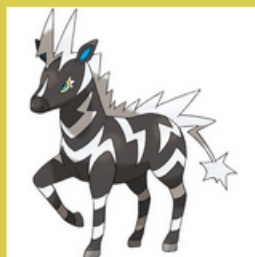
Blitzle



Атаки:

- ✂ Rest
- ✂ Double Team
- ✂ Tail Whip

Zebstrika



Атаки:

- ✂ Rest
- ✂ Double Team
- ✂ Tail Whip
- ✂ Overheat

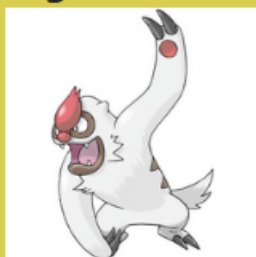
Slakoth



Атаки:

- ✂ Fire Blast
- ✂ Thunderbolt

Vigoroth



Атаки:

- ✂ Fire Blast
- ✂ Thunderbolt
- ✂ Fury Swipes

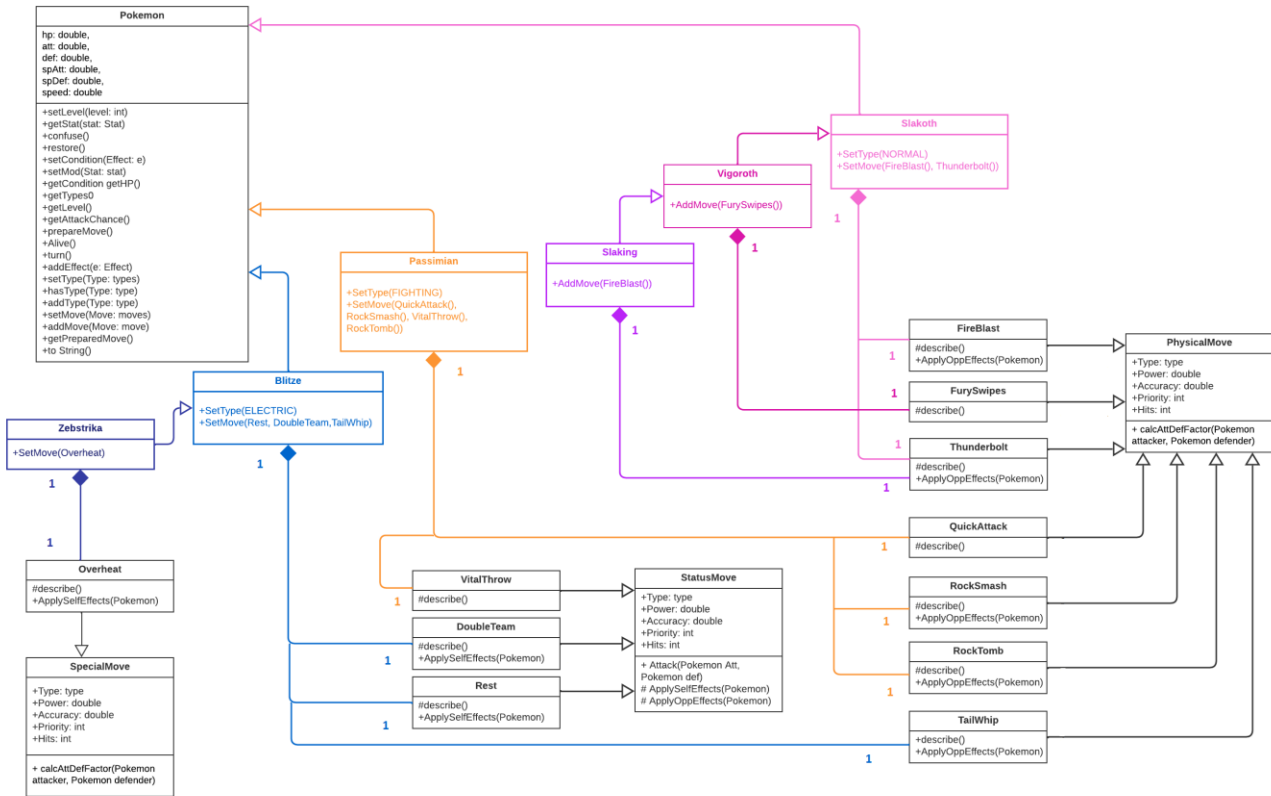
Slaking



Атаки:

- ✂ Fire Blast
- ✂ Thunderbolt
- ✂ Fury Swipes
- ✂ Fire Blast

UML-диаграмма



Полые стрелки от Attacks направлены к соответствующим им Moves, поскольку атака является наследником мува. То же самое и с покемонами, возникающие эволюционные цепочки связаны полыми стрелками, а покемоны первой ступени происходят от родительского класса Pokemon. Атаки привязаны к покемонам композиционной связью, ведь атака является совершаемым покемоном действием и не может существовать сама по себе: указана связь 1..1 - “one to one”.

Код

https://github.com/ITMO-P3119/Reports/blob/main/Finogenova%20Uliana/lab2_code

```
Vigoroth Слепой Пью пытается поджечь противника.  
Blitzle Джимми Гокинс теряет 26 здоровья.  
Blitzle Джимми Гокинс теряет сознание.  
Zebstrika Капитан Смоллет из команды синих вступает в бой!  
Vigoroth Слепой Пью применяет Fury Swipes.  
Zebstrika Капитан Смоллет теряет 10 здоровья.  
Vigoroth Слепой Пью применяет Fury Swipes.  
Zebstrika Капитан Смоллет теряет 7 здоровья.  
Zebstrika Капитан Смоллет теряет сознание.  
В команде синих не осталось покемонов.  
Команда желтых побеждает в этом бою!
```

Me



The guy she tells me not to worry about



Вывод

Выполняя вторую лабораторную, я обучилась сборке jar-архива с зависимостями, разобралась с классами в Java, их наследованием и переопределением методов. Помимо этого я также научилась создавать UML-диаграммы для демонстрации связей между классами (без помощи среды разработки!)

РИСУНКИ, СДЕЛАННЫЕ ПСИХИЧЕСКИ НЕЗДОРОВЫМИ ЛЮДЬМИ

