

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«Санкт-Петербургский национальный исследовательский
университет информационных технологий, механики и оптики»

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

по дисциплине
«ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Вариант № 311911

Выполнил:

Студент группы Р3119

Завьялов Кирилл

Сергеевич

Преподаватель:

Пашнин Александр

Денисович

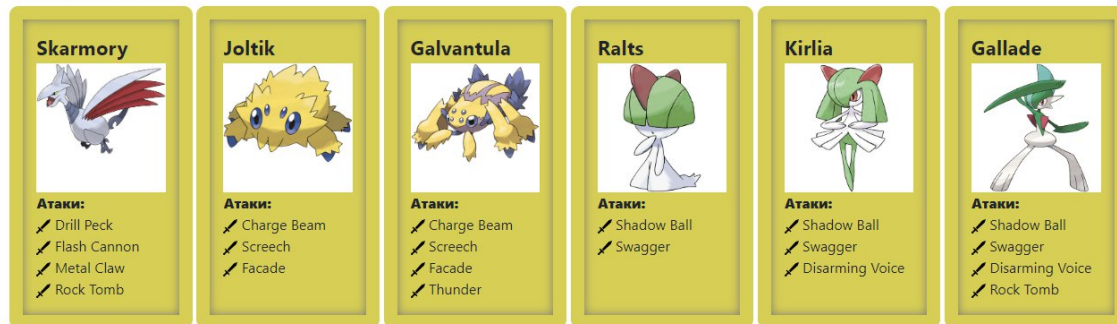
Оглавление

Вариант.....	3
Исходный код программы	3
UML-диаграмма классов	3
Вывод	4

Вариант

Введите вариант: 311911

Ваши покемоны:



Исходный код программы

Ссылка на гитхаб: <https://github.com/KirillZavyalov/CodingLabs/tree/main/Lab2/src/ru/itmo/prog>

UML-диаграмма классов

Ссылка на гх: https://github.com/KirillZavyalov/CodingLabs/blob/main/Lab2/UML_ver2.jpg

Вывод

Во время выполнения лабораторной работы я поработал с программой, использующей базовые концепции ООП, создал классы, использовал наследование классов и построил UML-диаграмму классов.