

Лабораторная работа N2

1. Решить задачу об одномерном движении точки в поле тяготения вблизи поверхности Земли (вдоль оси y) пользуясь несколькими различными методами решения обыкновенных дифференциальных уравнений. Сделать анимацию для шарика на основе данного примера `particle-animation.py`.

2. В задаче 1 для шарика вести отскок от нижней границы, предполагая (а) упругое и (б) неупругое столкновение.

3. Обобщить задачу 2 на двумерный случай с учетом движения как поперек (по y) так и вдоль (по x) поверхности Земли.