

Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет
Информационных Технологий, Механики и Оптики Факультет
Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Лабораторная работа №4

по дисциплине «Программирование»

выполнил: Венин Дмитрий Михайлович
группа: Р3110
преподаватель: Письмак Алексей Евгеньевич
вариант: 10349.25

Санкт-Петербург 2020 г.

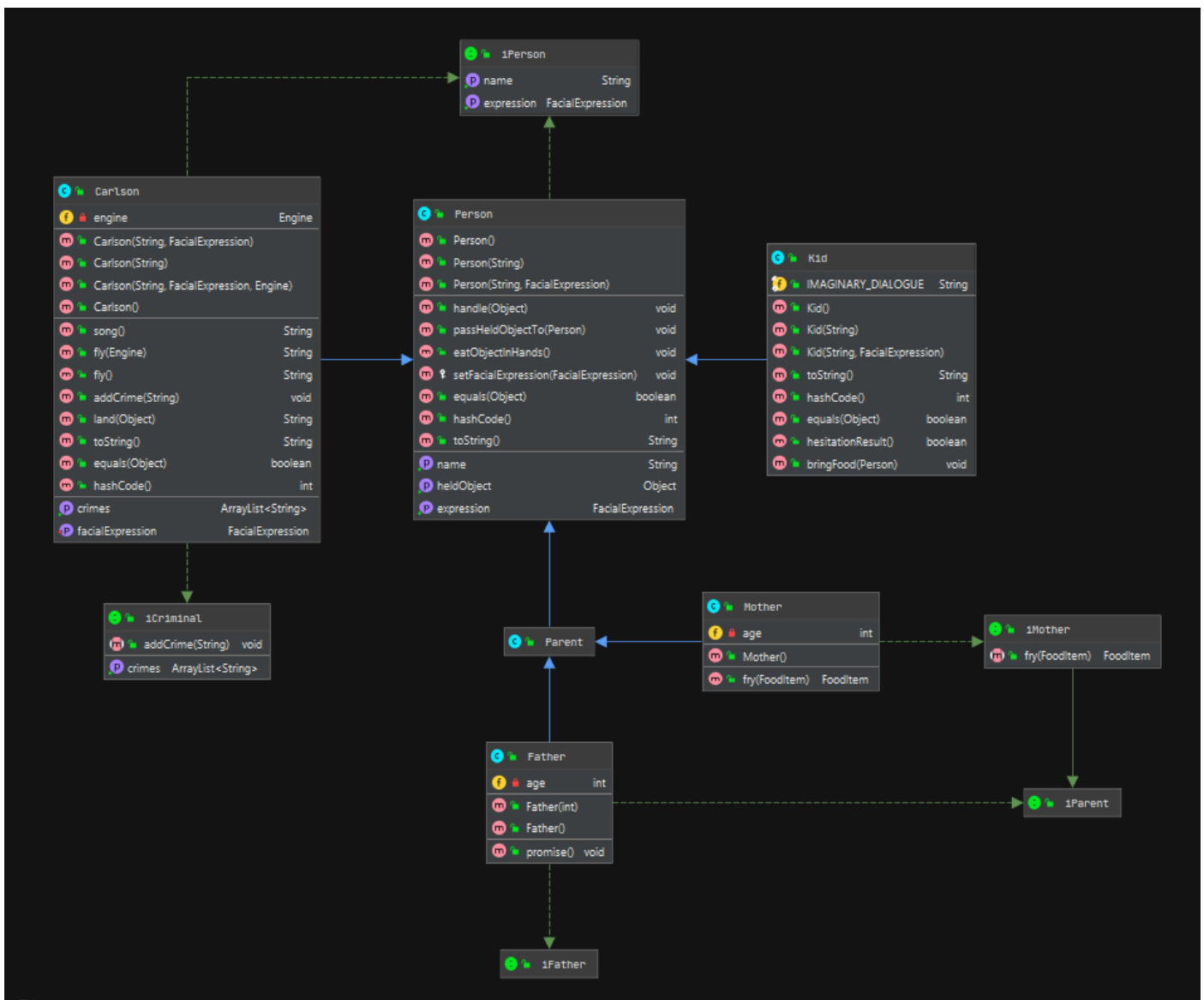
Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

1. В программе должны быть реализованы 2 собственных класса исключений (checked и unchecked), а также обработка исключений этих классов.
2. В программу необходимо добавить использование локальных, анонимных и вложенных классов (static и non-static).

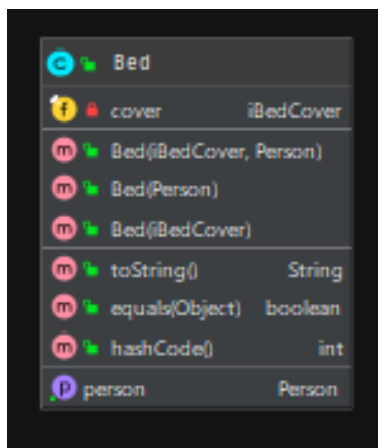
Порядок выполнения работы:

1. Доработать объектную модель приложения.
2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

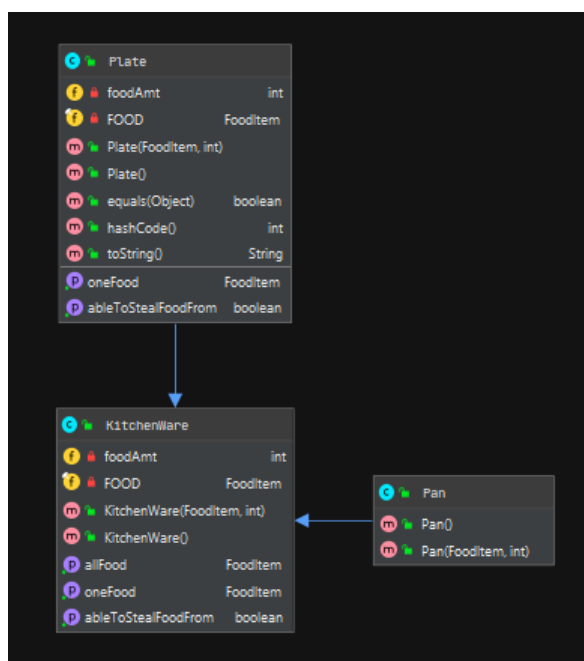
UML – диаграмма модели:



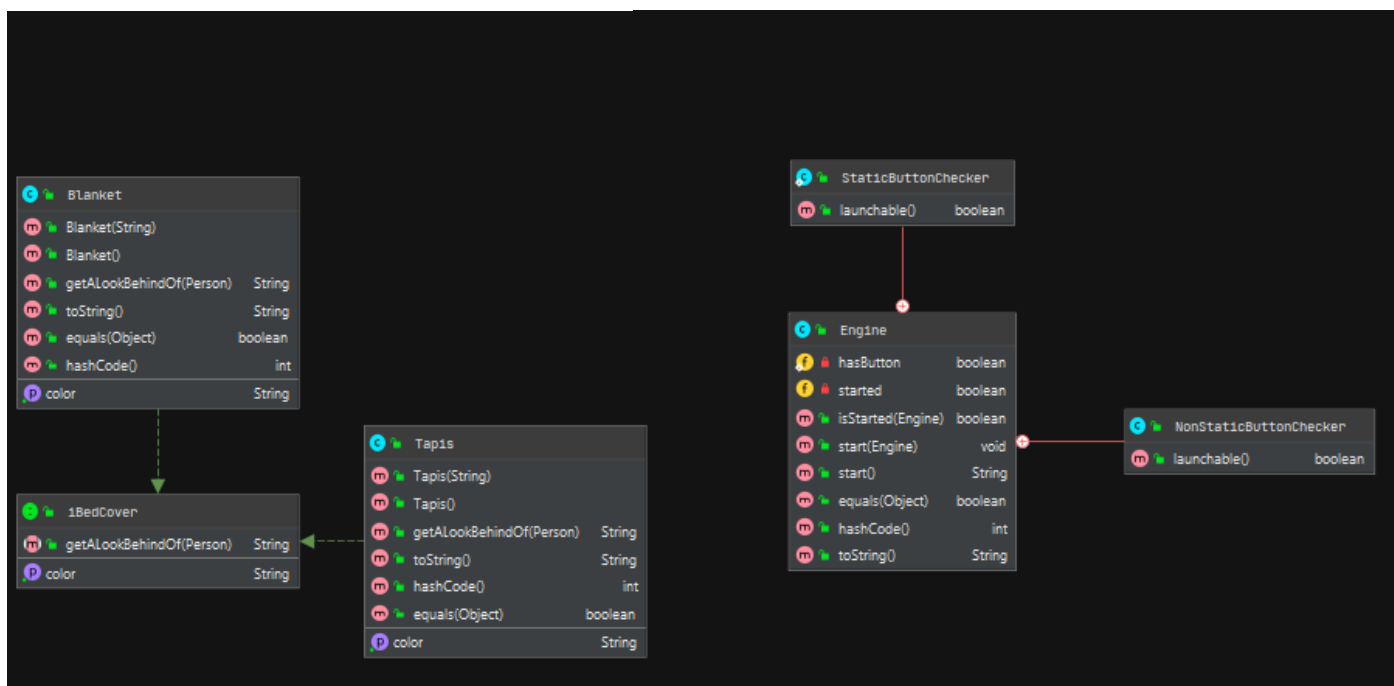
1 - Диаграмма класса Person и его наследников



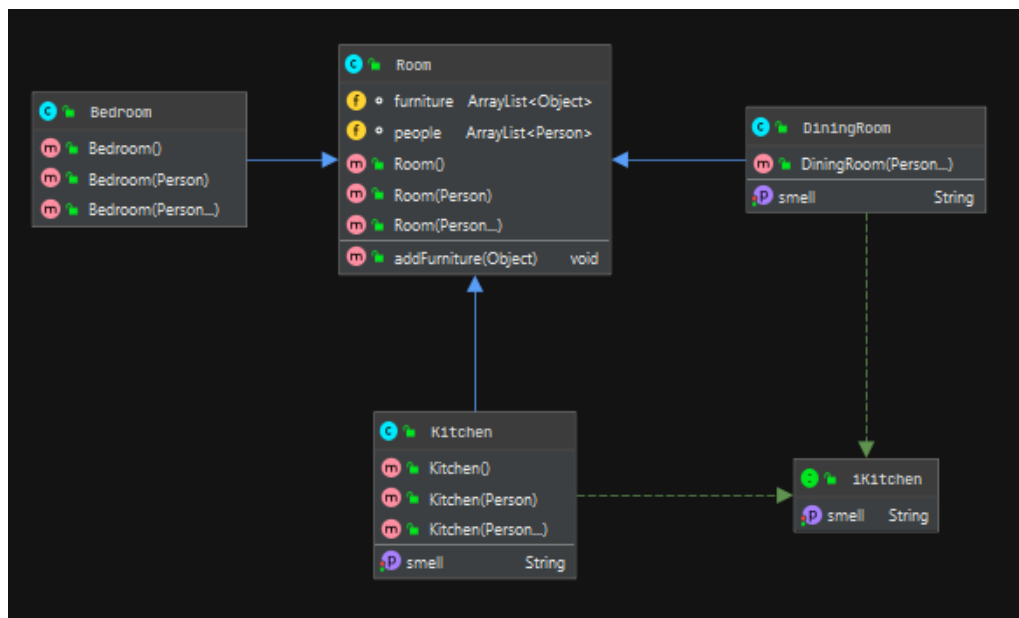
3 - Bed



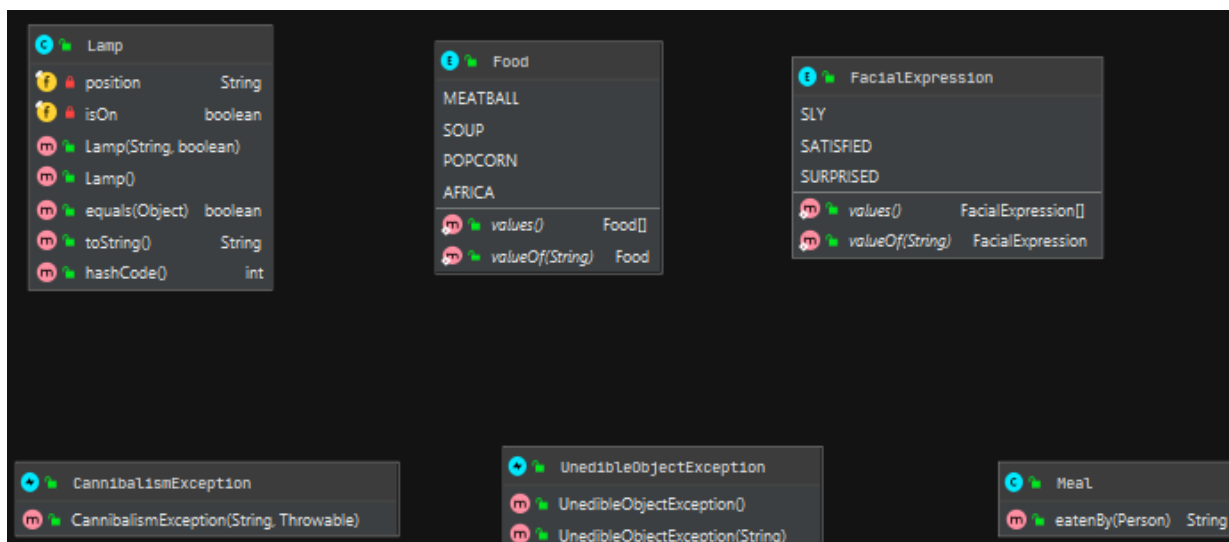
2 - Класс KitchenWare



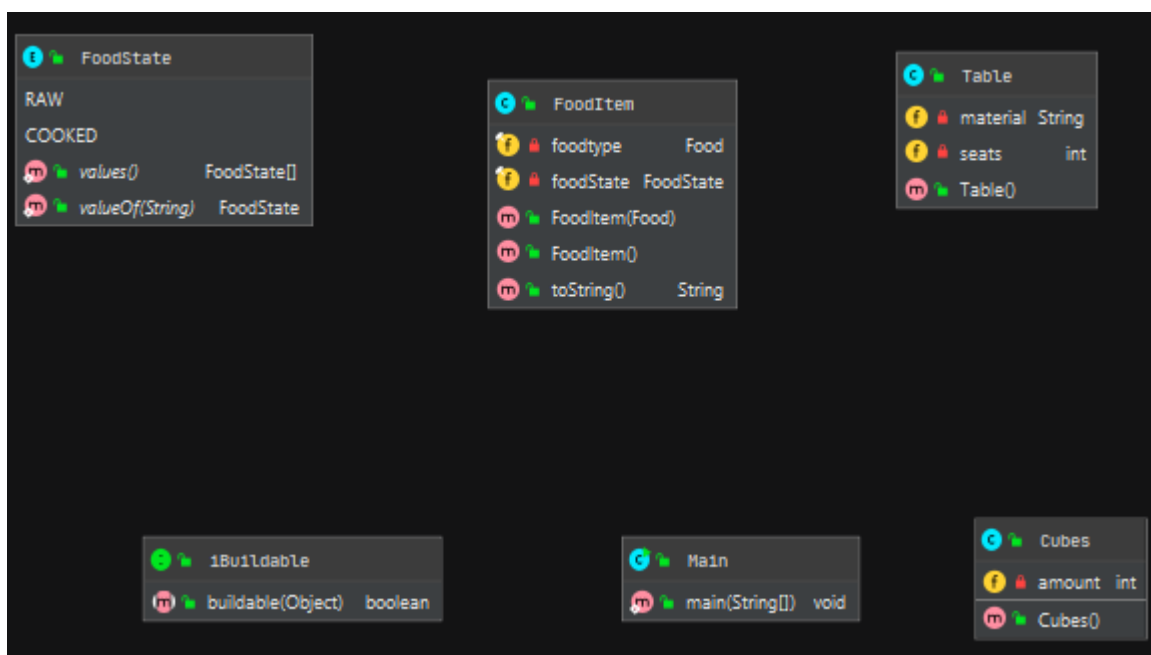
4 - BedCover и Вложенные в Engine класс



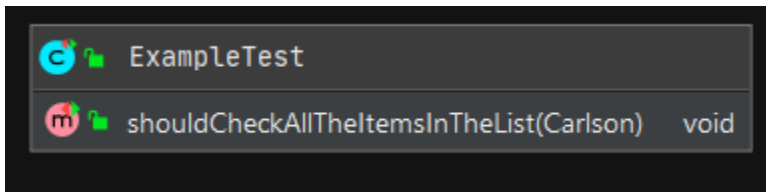
5 - Room



6 - Одинокие классы, дополняющие модель



7 - еще одиночные классы



8 - Класс с методом, выполняющим элементарное тестирование на JUnit 5

Ссылка на GitHub-репозиторий с пулл-реквестом:

<https://github.com/ITMO1232020/P3110-I3-I4-10349>

Вывод: в ходе выполнения данной лабораторной работы я научился работать с комплексной объектной структурой программы, создавать зависимости классов, воплощать их функционал, писать код соответственно дизайн-модели SOLID