Задача о рюкзаке

Лабораторная работа №4

Дано

- Пул из n предметов o_i , обладающих параметрами ценности v_i и занимаемого места w_i .
- Каждый предмет уникален, имеет свои показатели и его можно либо взять целиком, либо не брать вовсе.
- Условный «рюкзак», обладающий некой «вместимостью» W.
- Факт, что весь пул предметов в рюкзак не поместится по причине нехватки места

Найти

- $V(o,v_i)$ максимально возможную суммарную ценность вещей, чей общий вес не превышает W
- Получить список этих вещей
- Проверка на дополнительные условия

Способы решения

- Полный перебор предметов с проверкой на условия
- Жадный алгоритм
- Выделение наиболее подходящих вариантов размещения т.н. «метод ветвей и границ»
- Динамическое программирование
- Генетические алгоритмы (рассматривать не будем)

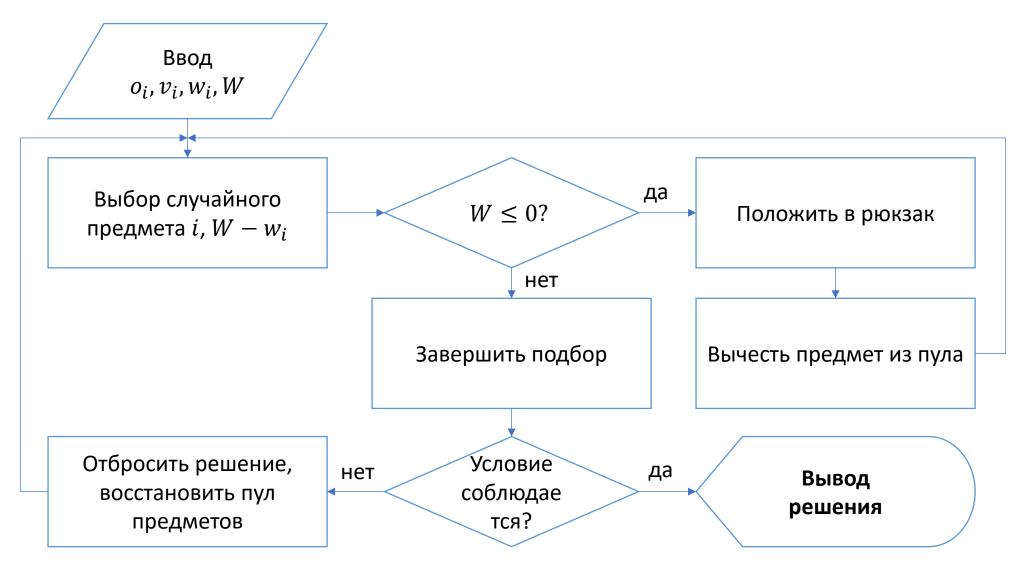
Алгоритм перебора

Генерируемый список из пула предметов, подходящий по условию суммарного веса, менее и равного W.

Можно пробегать по списку последовательно или использовать функцию рандомизации.

По очевидным причинам нерационален, с увеличением пула предметов время подбора увеличивается в геометрической прогрессии.

Алгоритм перебора - алгоритм



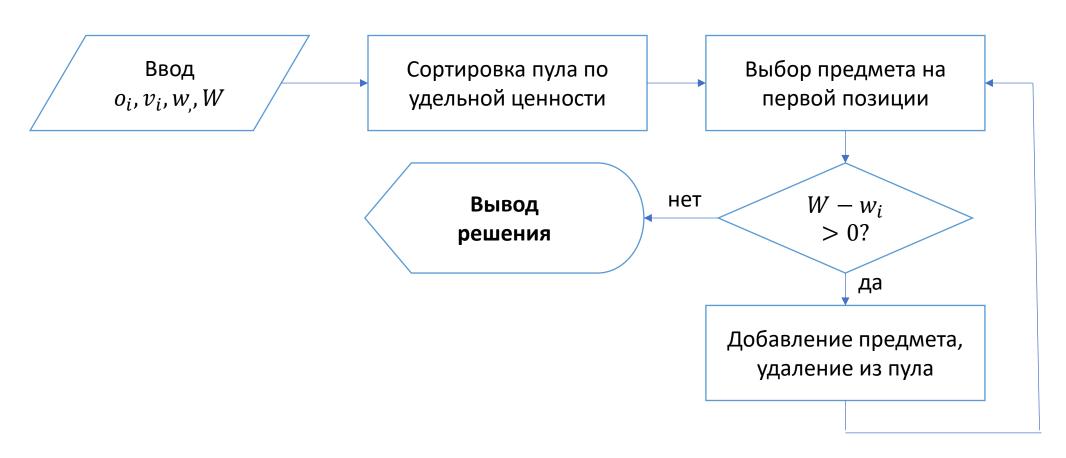
Жадный алгоритм

Основные шаги:

- 1. Рассчитать удельную ценность соотношение ценность/вес для каждого предмета.
- 2. Отсортировать предметы по удельной ценности.
- 3. Помещать предметы в рюкзак, пока предел W не превышен.

Алгоритм не всегда позволяет получить оптимальное решение.

Жадный алгоритм

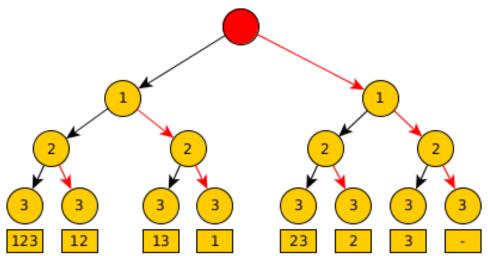


Метод ветвей и границ

Вариация метода перебора.

По сути, является вариацией метода перебора с отбрасыванием заведомо неоптимальных решений.

*Рационально применять, если предметы сильно разнятся по своей ценности и весу.

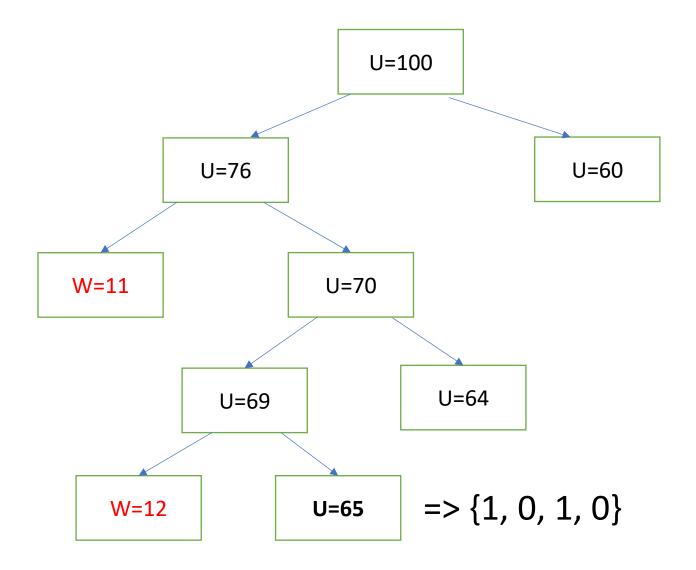


Метод ветвей и границ

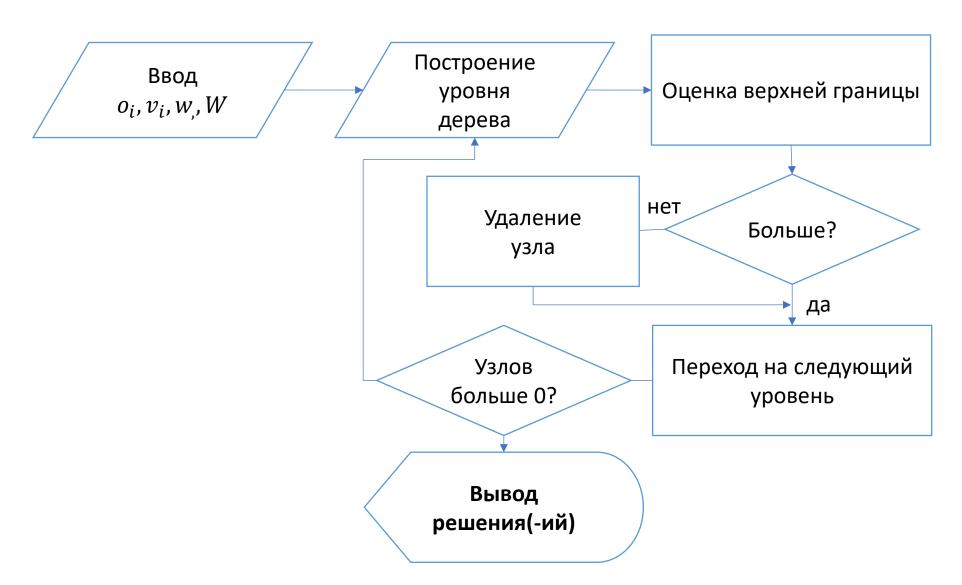
Оценка верхней границы узла:

$$U = v + (W - w) \frac{v_{i+1}}{w_{i+1}}$$

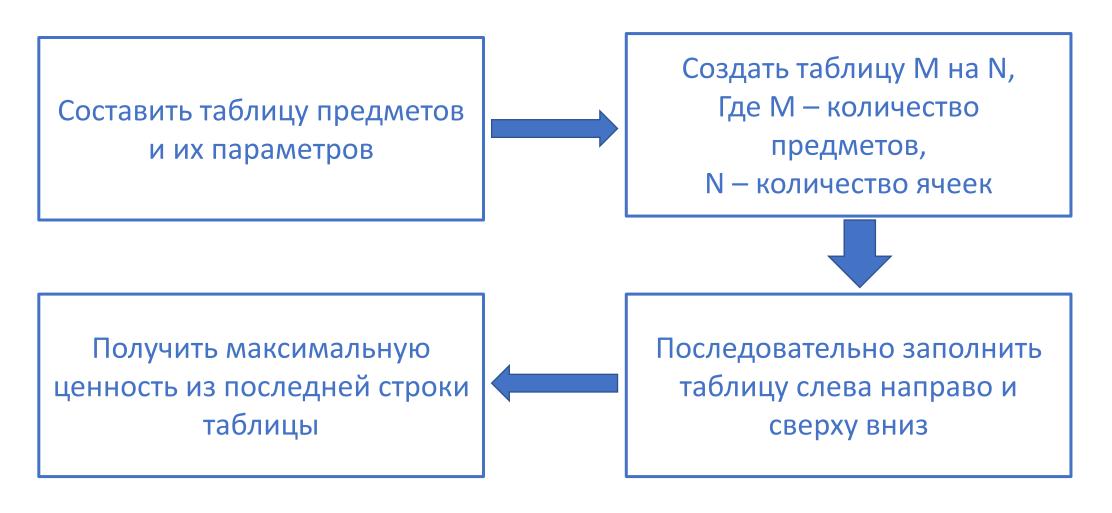
Предм	Bec	Ценность	Уд. Ценн.
1	4	40	10
2	7	42	6
3	5	25	5
4	3	12	4



Метод ветвей и границ - алгоритм



Динамическое программирование



Динамическое программирование - пример

Пусть дан пул предметов из 4 штук:

Предмет	$Becw_i$	Ценность v_i
Шкаф	3	700
Табурет	1	300
Стол	2	500
Комод	2	550

И есть пространство W=4.

Будем последовательно проверять размещение предметов в пространствах от 1 до W.

Динамическое программирование - пример

Таблица будет иметь следующий вид. Каждая строка определяет предмет, добавляемый к набору. Каждый столбец — это пространства от 1 до W. У нас W=4, поэтому 4 столбца.

Предмет	1	2	3	4
Шкаф / 3 / 700				
Табурет / 1 / 300				
Стол / 2 / 500				
Комод / 2 / 550				

Мы проверяем первый предмет из списка на вместимость в контейнеры с 1, 2, 3 и 4 ячейками. Шкаф весом 3, очевидно, влезет только в пространство в 3 и 4 ячейки.

Предмет	1	2	3	4
Шкаф / 3 / 700	0	0	700 (Ш)	700 (Ш)
Табурет / 1 / 300				
Стол / 2 / 500				
Комод / 2 / 550				

Мы добавляем к шкафу второй предмет — табурет — и смотрим на максимальную ценность. Табурет сам по себе поместится во всех случаях, но вместе со шкафом — только в максимальном W. При W=3 у нас есть два выбора, но максимальная ценность у шкафа.

Предмет	1	2	3	4
Шкаф / 3 / 700	0	0	700 (Ш)	700 (Ш)
Табурет / 1 / 300	300 (T)	300 (T)	700 (Ш)	1000 (Ш+Т)
Стол / 2 / 500				
Комод / 2 / 550				

Добавляем ещё один предмет - стол. У него вес 2 и он не влезет в пространство минимального W. Здесь варианты есть почти во всех столбцах, но в последнем случае набор шкаф+табурет ценнее набора стол+табурет.

Предмет	1	2	3	4
Шкаф / 3 / 700	0	0	700 (Ш)	700 (Ш)
Табурет / 1 / 300	300 (T)	300 (T)	700 (Ш)	1000 (Ш+Т)
Стол / 2 / 500	300 (T)	500 (C)	800 (T+C)	1000 (Ш+Т)
Комод / 2 / 550				

Добавляем последний предмет - комод. Его вес равен столу (2), но он обладает большей ценностью и заменяет собой стол в столбцах 2 и 3. Однако, в последней ячейке суммарная ценность набора стол+комод выше прошлого набора шкаф+табурет. Решение найдено.

Предмет	1	2	3	4
Шкаф / 3 / 700	0	0	700 (Ш)	700 (Ш)
Табурет / 1 / 300	300 (T)	300 (T)	700 (Ш)	1000 (Ш+Т)
Стол / 2 / 500	300 (T)	500 (C)	800 (T+C)	1000 (Ш+Т)
Комод / 2 / 550	300 (T)	550 (K)	850 (T+K)	1050 (C+K)

Правило

Таким образом, из этой таблицы можно вывести правило:

$$Table(i,j) = \max_{v} \begin{cases} Table(i-1,j) \\ v_0 + Table(i-1,j-w_0) \end{cases}$$

где v_0 и w_0 - ценность и вес текущего (i-того) предмета.

При расчётах стоит добавить один столбец и одну строку,

содержащие нули.

Предмет	0	1		N	
0	0	0		0	
Предмет 1	0	Вся остальная			
Предмет М	0	часть таблицы			

Задание

- Ознакомиться с постановкой задачи и с набором данных https://github.com/ITMOPython-2022/Lab-4
- Выбрать понравившийся алгоритм для решения задачи (или предложить что-то ещё)
- Реализовать алгоритм в программном виде.