

淘宝店铺

优秀不够,你是否无可替代

导航

博客园 首页

新随笔

联系

订阅 **᠁** 管理

公告

渡我不渡她 -

Not available

00:00 / 03:41

渡我不渡她

2 小镇姑娘

3 PDD洪荒之力

⚠ 加入QQ群

昵称: 杨奉武 园龄: 5年10个月 粉丝: 637 关注: 1

搜索

找找看

我的标签

8266(88)

MQTT(50) GPRS(33)

SDK(29)

Air202(28)

云服务器(21)

ESP8266(21)

Lua(18)

小程序(17)

STM32(16)

更多

随笔分类

Air724UG学习开发(2)

Android(22)

Android 开发(8)

C# 开发(4)

CH395Q学习开发(17)

CH579M学习开发(7)

ESP32学习开发(15)

ESP8266 AT指令开发(基于

STC89C52单片机)(3)

ESP8266 AT指令开发(基于

STM32)(1)

ESP8266 AT指令开发基础入

门篇备份(12)

ESP8266 LUA脚本语言开发

(13)

ESP8266 SDK开发: 网络篇-TCP服务器(espconn) (NONOS 2.2.0)

ESP8266:SDK开发(源码见资料源码)

开发板购买链接:开发板购买链接

资料源

码:https://github.com/yangfengwu45/learnesp8266-sdk.git

开发软

件:https://mnifdv.cn/resource/cnblogs/Learn8266ForSDK/AiThinkerIDE V0.5

点击加入群聊【ESP8266开发交流群】: 🚨 加入QQ群

- 基础开源教程:ESP8266:LUA脚本开发
- 基础开源教程:ESP8266 AT指令开发(基于51单片机)
- 基础开源教程:Android学习开发
- 基础开源教程:C#学习开发
- 基础开源教程:微信小程序开发入门篇 需要搭配的Android,C#等基础教程如上,各个 教程正在整理。
- <u>1.01-准备工作-硬件说明</u>
- <u>1.02-整体运行测试-APP使用SmartConfig配网络</u> 定ESP8266,并通过MQTT远程通信控制,采集 DHT11温湿度数据
- <u>2.01 开发环境搭建(RTOS 2.2.0)(建议只参考这篇</u> 文章搭建即可,教程以NONOS版本为主!)
- 2.01 开发环境搭建(NONOS 2.2.0)
- <u>2.02-外设篇-GPIO输出高低电平</u>
- 2.03-外设篇-GPIO输入检测
- 2.04-外设篇-GPIO中断检测
- 2.05-外设篇-定时器,延时
- <u>2.05-外设篇-系统任务(消息队列,通知)</u>
- 2.06-外设篇-串口
- 2.07-外设篇-PWM,呼吸灯(RTOS 2.2.0)
- 2.08-外设篇-SPI(RTOS 2.2.0)
- 2.09-外设篇-温湿度传感器-DHT11
- <u>2.11-外设篇-时钟芯片DS1302使用和拓展知识</u> time.h的使用
- 2.12-外设篇-内存分布说明及Flash读写
- 3.02-网络篇-8266TCP服务器(espconn实现)
- (NONOS 2.2.0) 3.03-网络篇-8266连接路由器(实现局域网网络通信控制)
- 3.04-网络篇-TCP客户端(espconn) (NONOS 2.2.0)
- 3.10-网络篇-UDP通信 微信小程序篇-微信小程 序通过UDP实现和ESP8266局域网通信控制

ESP8266 LUA开发基础入门篇 备份(22)

ESP8266 SDK开发(33)

ESP8266 SDK开发基础入门篇 备份(30)

GPRS Air202 LUA开发(11)

HC32F460(华大) +

BC260Y(NB-IOT) 物联网开发 (5)

NB-IOT Air302 AT指令和LUA 脚本语言开发(25)

PLC(三菱PLC)基础入门篇(2) STM32+Air724UG(4G模组) 物联网开发(43)

STM32+BC26/260Y物联网开 发(37)

STM32+CH395Q(以太网)物 联网开发(21)

STM32+ESP8266(ZLESP8266/物联网开发(1)

STM32+ESP8266+AIR202/30% 远程升级方案(16)

STM32+ESP8266+AIR202/30% 终端管理方案(6)

STM32+ESP8266+Air302物 联网开发(64)

STM32+W5500+AIR202/302 基本控制方案(25)

STM32+W5500+AIR202/302 远程升级方案(6)

UCOSii操作系统(1)

W5500 学习开发(8)

编程语言C#(11)

编程语言Lua脚本语言基础入 门篇(6)

编程语言Python(1)

单片机(LPC1778)LPC1778(2) 单片机(MSP430)开发基础入门 篇(4)

单片机(STC89C51)单片机开发板学习入门篇(3)

单片机(STM32)基础入门篇(3) 单片机(STM32)综合应用系列 (16)

电路模块使用说明(11) 感想(6)

软件安装使用: MQTT(8) 更多

最新评论

1. Re:(一)Lua脚本语言入门 楼主可以分享一下这本电子 书吗?

--戢思

2. Re:学习C语言-学习指针 学到了学到了,很清晰的思路,给博主赞赞赞

--*夏日么么茶

阅读排行榜

- 1. ESP8266使用详解(AT,LUA, SDK)(172847)
- 2. 1-安装MQTT服务器(Windo ws),并连接测试(99168)
- 3. ESP8266刷AT固件与node mcu固件(64823)
- 4. 用ESP8266+android,制作自己的WIFI小车(ESP8266篇) (64354)
- 5. 有人WIFI模块使用详解(385 48)

- 4.01-自建MQTT服务器篇-安装MQTT服务
 器,ESP8266连接MQTT服务器实现通信控制
- 4.02-自建MQTT服务器篇-ESP8266配网 SmartConfig
- 4.03-自建MQTT服务器篇-APP使用SmartConfig 配网绑定ESP8266,并通过MQTT远程通信控制
- 4.05-自建MQTT服务器篇-编写微信小程序连接 MQTT服务器程序
- 4.10 阿里云物联网平台篇-测试MQTT调试助手和 ESP8266连接阿里云物联网平台
- 4.11-阿里云物联网平台篇-ESP8266连接阿里云物 联网平台使用自定义Topic实现自定义数据的上报 和数据下发
- 4.12-阿里云物联网平台篇-ESP8266连接阿里云物 联网平台使用物理模型Topic实现温湿度数据显示
- 4.13-阿里云物联网平台篇-阿里云物联网平台加入 规则引擎(云产品流转),让MQTT设备之间实现通信
- 4.14-阿里云物联网平台篇-Android和ESP8266连 接阿里云物联网平台,并通过云平台实现远程温湿 度采集和继电器控制

前言

关于网络通信:

每一台电脑都有自己的ip地址,每台电脑上的网络应用程序都有自己的通信端口,

张三的电脑(ip:192.168.1.110)上有一个网络应用程序A(通信端口5000),

李四的电脑(ip:192.168.1.220)上有一个网络应用程序B(通信端口8000),

张三给李四发消息,首先你要知道李四的ip地址,向指定的ip(李四ip:192.168.1.220)发信息,

信息就发到了李四的电脑。

再指定一下发送的端口号(通信端口8000),信息就发到了李四电脑的网络应用程序B上。

TCP--一种网络通信方式而已。分为服务器(网络应用程序)和客户端(网络应用程序).

- 6. (一)基于阿里云的MQTT远 程控制(Android 连接MQTT服 务器,ESP8266连接MQTT服务 器实现远程通信控制----简单 的连接通信)(35982)
- 7. 关于TCP和MQTT之间的转 换(33340)
- 8. C#中public与private与stat ic(32610)
- 9. android 之TCP客户端编程 (31968)
- 10. android客服端+eps8266 +单片机+路由器之远程控制系 统(31338)

推荐排行榜

- 1. C#委托+回调详解(9)
- 2. 用ESP8266+android,制作 自己的WIFI小车(ESP8266篇) (8)
- 3. 用ESP8266+android,制作自己的WIFI小车(Android 软件)(6)
- 4. ESP8266使用详解(AT,LUA, SDK)(6)
- 5. 关于TCP和MQTT之间的转 换(5)

1.包含以下头文件

```
2⊕ · * · ESPRESSIF · MIT · License...
24 9
25 #include "ets_sys.h" 9
26 #include "osapi.h" 9
27 #include "user_tcpclient.h" 9
28 #include "user_interface.h" 9
29 ¶
30 #include "user_devicefind.h" ¶
31 #include "user_webserver.h" 9
32 ¶
33 #if-ESP PLATFORM®
34 #include "user_esp_platform.h"9
35 #endif9
36 9
37 #include "driver/uart.h" //包含uart.h
38 ¶
10 #include · "espconn.h"¶
   #include · "mem.h" ¶
11
43 ¶
```

```
#include "espconn.h"
#include "mem.h"
```

2.定义espconn

```
#include·"driver/uart.h"

33 #include·"espconn.h"

36 #include·"mem.h"

37 **struct·espconn·TcpServer;//TCP连接配置的结构体

**struct·espconn·*TCPSendDate·=·NULL;//记录客户端socket

40 **struct·*

41 **struct·*

41 **struct·*

41 **struct·*

42 **struct·*

43 **struct·*

44 **struct·*

44 **struct·*

45 **struct·*

46 **struct·*

47 **struct·*

48 **struct·*

49 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

41 **struct·*

41 **struct·*

42 **struct·*

43 **struct·*

44 **struct·*

45 **struct·*

46 **struct·*

47 **struct·*

48 **struct·*

49 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

41 **struct·*

41 **struct·*

42 **struct·*

43 **struct·*

44 **struct·*

44 **struct·*

45 **struct·*

46 **struct·*

47 **struct·*

48 **struct·*

49 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

41 **struct·*

41 **struct·*

42 **struct·*

43 **struct·*

44 **struct·*

45 **struct·*

46 **struct·*

47 **struct·*

48 **struct·*

49 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

41 **struct·*

41 **struct·*

42 **struct·*

43 **struct·*

44 **struct·*

45 **struct·*

46 **struct·*

47 **struct·*

47 **struct·*

48 **struct·*

49 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

41 **struct·*

41 **struct·*

42 **struct·*

43 **struct·*

44 **struct·*

45 **struct·*

46 **struct·*

47 **struct·*

47 **struct·*

48 **struct·*

48 **struct·*

49 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

41 **struct·*

41 **struct·*

41 **struct·*

42 **struct·*

43 **struct·*

44 **struct·*

45 **struct·*

45 **struct·*

46 **struct·*

47 **struct·*

47 **struct·*

48 **struct·*

49 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

40 **struct·*

41 **struct·*

41 **struct·*

42 **struct·*

43 **struct·*

44 **struct·*

45 **struct·*

45 **struct·*

46 **struct·*

47 **struct·*

47 **struct·*

48 **struct·*

48 **struct·*

48 **struct·*

48 **struct·*

4
```

```
struct espconn TcpServer;//TCP连接配置的结构体
struct espconn *TCPSendDate = NULL;//记录客户端socket
```

3.配置下 TCPServer

```
147 * FunctionName : user_init
148 * Description : entry of user application, init user function here
149 * Parameters · · · : · none ¶
150 ·*-Returns
                  ·: · none
152 ^{\tiny{\odot}} \textbf{void} \cdot \textbf{ICACHE\_FLASH\_ATTR} \cdot \textbf{user\_init}(\textbf{void}) \{ \P
153
       uart_init(BIT_RATE_115200,BIT_RATE_115200);
154 ¶
155 »
       espconn_init();//初始化
156 »
       TcpServer.type·=·ESPCONN_TCP;····//创建TCP『
       TcpServer.state = ESPCONN_NONE; · · //一开始的状态『
TcpServer.proto.tcp = (esp_tcp.*)os_malloc(sizeof(esp_tcp));』
157 »
158 »
160
       TcpServer.proto.tcp->local_port = 8080;//监听的端口号
       espconn_regist_connectcb(&TcpServer, TcpServerListen);//注册监听函数¶
161 »
162
       espconn_accept(&TcpServer);//启动监听
163 ¶
164 »
        165
       system_os_post(TaskPrio, 0, 0);
166 }9
167
```

```
espconn_init();//初始化
TcpServer.type = ESPCONN_TCP; //创建TCP
TcpServer.state = ESPCONN_NONE; //一开始的状态
TcpServer.proto.tcp = (esp_tcp *)os_malloc(sizeof(esp_tcp));

TcpServer.proto.tcp->local_port = 8080;//监听的端口号
espconn_regist_connectcb(&TcpServer, TcpServerListen);//注册监听函数
espconn_accept(&TcpServer);//启动监听
```

4.在监听函数中注册其它函数

```
124@void···TcpServerRecv(void·*arg, char·*pusrdata, unsigned short length){
        TCPSendDate = arg;
125 »
126 »
         tx_buff_enq(pusrdata,length);//串口打印接收的数据
127 }9
128 9
129 void · · TcpServerDisCon(void *arg){
130
131 }
132@ void · · · TcpServerReCon(void · *arg, · sint8 · err){
133 9
134 }
135 9
136 9
137<sup>©</sup> void···TcpServerListen(void·*arg) ¶
138 { 9
139 » TCPSendDate = arg; ¶
140 ....struct espconn *pesp_conn = arg; ¶
141 ····espconn_regist_recvcb(pesp_conn, TcpServerRecv);
142 \cdots espconn_regist_disconcb(pesp_conn, TcpServerDisCon); ¶
143 ····espconn_regist_reconcb(pesp_conn, TcpServerReCon);
144 }9
145 9
```

```
void TcpServerRecv(void *arg, char *pusrdata, unsigned short length) {
    TCPSendDate = arg;
    tx_buff_enq(pusrdata,length);//串口打印接收的数据
}

void TcpServerDisCon(void *arg) {

}

void TcpServerReCon(void *arg, sint8 err) {

}

void TcpServerListen(void *arg)

{

    TCPSendDate = arg;
    struct espconn *pesp_conn = arg;
    espconn_regist_recvcb(pesp_conn, TcpServerRecv);
    espconn_regist_disconcb(pesp_conn, TcpServerDisCon);
    espconn_regist_reconcb(pesp_conn, TcpServerRecCon);
}
```

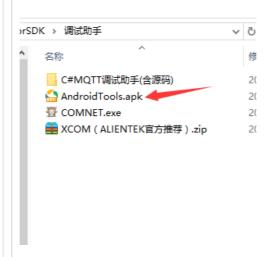
5.测试(手机APP连接测试)

1手机APP连接模块无线



2 使用手机APP调试助手测试

安装调试助手



点击左上角菜单



点击网络通信



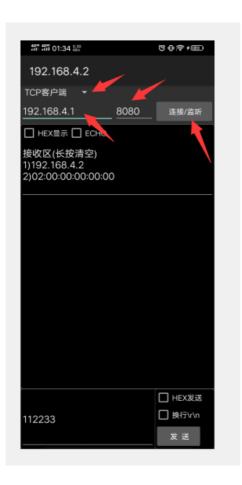
选择 TCP/UDP通信



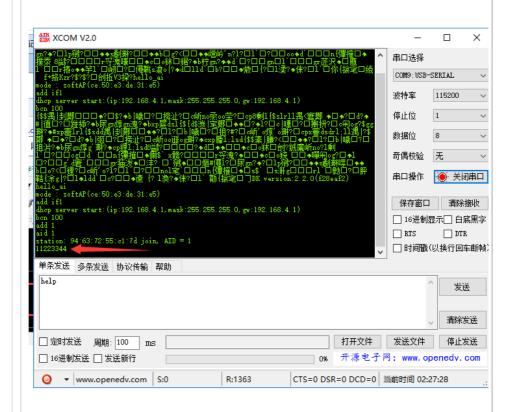
选择TCP客户端,IP地址192.168.4.1(8266默认IP)

端口号:8080

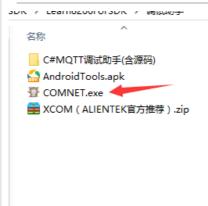
点击 连接





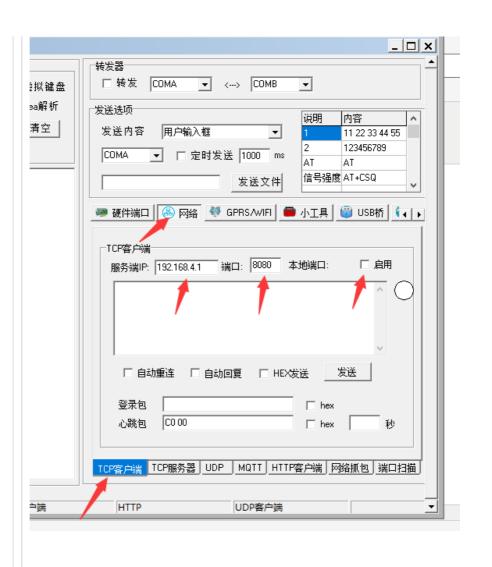


6.测试(电脑上位机连接测试)

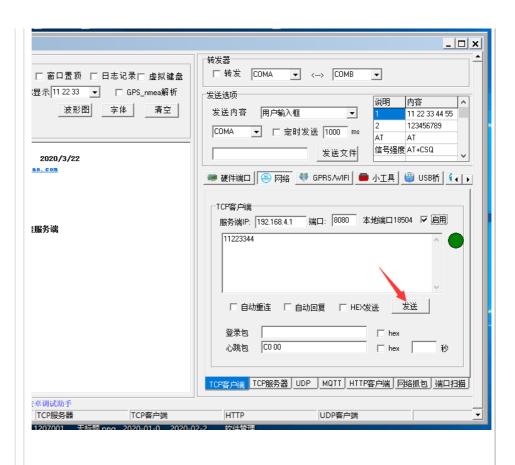


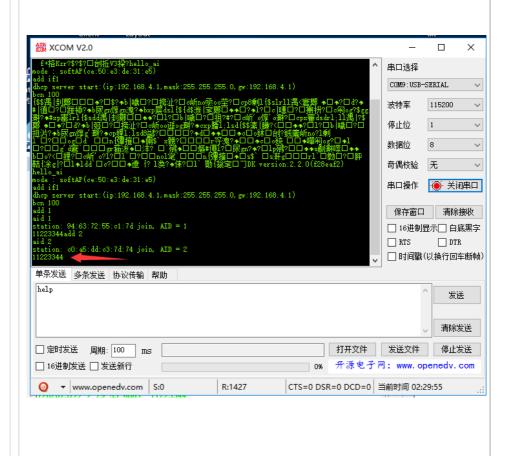
电脑连接8266无线











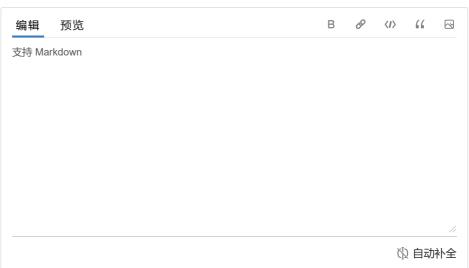
8.串口接收的数据转发给TCP客户端(透传)

```
45 #define TaskPrio 0 //任务等级(0,1,2(最高)) ¶
  46 uint32·os_task_t_delay=0;//在任务里面做延时9
  48 uint8 uart_buf[UART_RX_BUFFER_SIZE]={0};
  49 uint16 · len · = · 0; ¶
  50 ¶
  51 uint32 priv_param_start_sec;
  53@ user_rf_cal_sector_set(void)
  1039 void ICACHE_FLASH_ATTR
  104 user_rf_pre_init(void){}
  105 9
  106^{\circ} void os_task_t_callback(os_event_t *events){¶
  107 ····if(events->sig·==·0·&&·events->par·==0){¶
           system_os_post(TaskPrio, 0, 0);¶
  108 ---->
  109 ····}¶
  110 ····os_task_t_delay++;¶
  111 ····if(os_task_t_delay>3000){//大约10ms¶
  112 ····» os_task_t_delay=0;
  113 · · · · »
           len = rx_buff_deq(uart_buf, 128 );//尝试从缓存中获取128字节串口数据』
  114 ¶
  espconn_send(TCPSendDate,uart_buf,len);
  117 .....
            }9
  118 ....}9
 119 }9
 120 9
  121 9
  122@ void ICACHE FLASH ATTR9
  123 user_rf_pre_init(void)
124 {¶
```

测试







提交评论 退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】百度智能云2021普惠上云节:新用户首购云服务器低至0.7折

【推荐】阿里云云大使特惠:新用户购ECS服务器1核2G最低价87元/年

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!

编辑推荐:

- · C# 10 完整特性介绍
- · 不是技术也能看懂云原生
- ·记一次接口慢查排查
- ·一个故事看懂HTTPS
- · 人人都能看懂系列:分布式系统改造方案之数据篇



最新新闻

- ·你还抢购华为吗?门店可能没有存货了
- ·字节新消费版图大起底:投资自营双管齐下
- ·上市破发、资金受困,理想"勇争第一"空成口号
- ·百度二季度财报点评:以更高维的ESG识别其价值
- · 锂电专利战争: 欧美、日韩围剿, 中国换道超车
- » 更多新闻...

Powered by: 博客园

Copyright © 2021 杨奉武 Powered by .NET 5.0 on Kubernetes







单片机,物联网,上位机,… 扫一扫二维码,加入群聊。