Git/GitHub導入資料

Rev. 1.00 2019年7月22日 アドマックス株式会社

1. 準備するもの

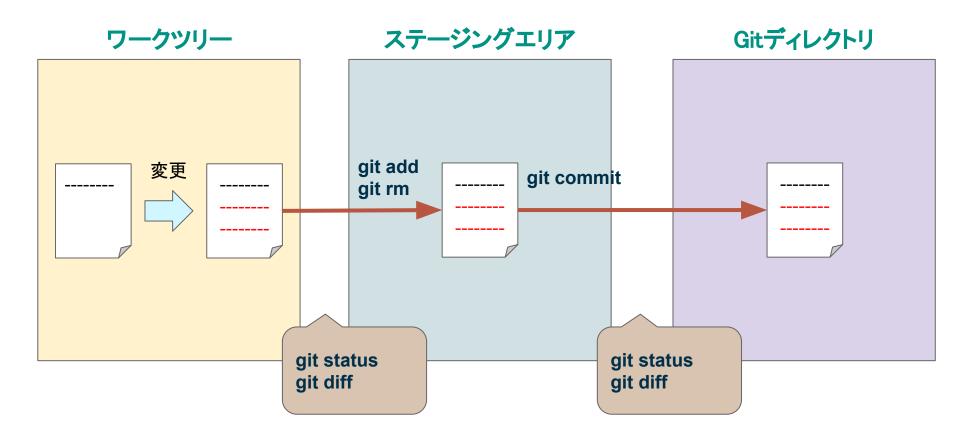
	項目	説明	必須	備考
1	Git-2.20.1-64-bit.exe	Gitクライアントソフト	必須	Gitを操作する基本ソフト
2	VSCodeUserSetup-x64-1.30.2.e xe	Visual Studio Code	必須	Gitと連携するエディタ
3	GitHubアカウント	個人用Freeプラン https://www.atmarkit.co.jp/ait/articles/ 1612/05/news022.html	必須	admaxドメインのメールアドレスで登録する ※公開鍵の設定も行う
4	SourceTreeSetup-3.0.15.exe	Source Tree	任意	GitのGUIツール

用語集

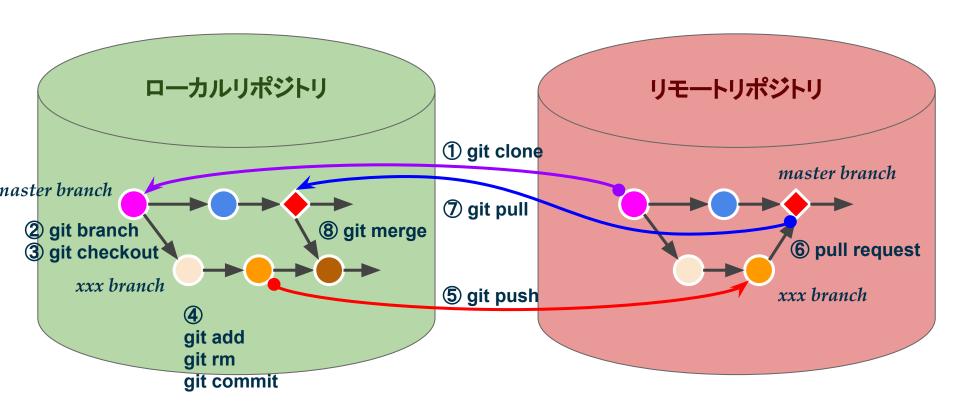
用語	説明	備考
ローカルリポジトリ	自分のPCに作成したソース管理環境	
リモートリポジトリ	GitHubに作成したソース管理環境	
ブランチ	作業者は各自ブランチを分けてリポジトリ管理する	
クローン	リモートリポジトリをローカルリポジトリに複写する	
プル	リモートリポジトリの内容をローカルリポジトリに反映する	
プッシュ	ローカルリポジトリの内容をリモートリポジトリに反映する	
マージ(ローカル)	masterブランチの内容をブランチに反映する	
マージ(リモート)	ブランチの内容をmasterに反映する	
コミット(ローカル)	ローカルの変更内容をリポジトリに反映する	
プルリクエスト	リモートのブランチの内容をmasterに反映するための要求	

【参考資料】コマンドリファレンス: https://book.impress.co.jp/books/1118101036

ローカルリポジトリの概念



リモートリポジトリとブランチの概念



ローカル環境の設定

1	ユーザ名の設定	\$ git configglobal user.name 〈任意の名前〉
2	メールアドレスの設定	\$ git configglobal user.email <eメールアドレス></eメールアドレス>
3	エディタ(VS Code)の設定	\$ git configglobal core.editor "codewait"
4	設定の確認	\$ git configlist

【運用ルール】

- ブランチ名は、Windowsのドメインユーザ名とする。
- 作業は必ず各自のブランチで行い、masterでのソース変更やコミットは厳禁。

作業の流れ

1	リモートリポジトリをクローンする	\$ git clone 〈リモートリポジトリのURL〉
2	ブランチを作成する	\$ git branch 〈ブランチ名〉
3	ブランチを切り替える	\$ git checkout 〈ブランチ名〉
4	ソースの変更	
5	ステータスの確認	\$ git status
6	差分の確認	\$ git diff
7	変更のコミット	\$ git commit -a
8	リモートリポジトリへの反映	\$ git push origin 〈ブランチ名〉
9	プルリクエストをレビューアへ送信	
10	レビューアによるレビューとマージ	

【運用ルール】

•

- ブランチ名は、Windowsのドメインユーザ名とする。
- 作業は必ず各自のブランチで行い、masterでのソース変更やコミットは厳禁。

作業の流れ

11 リモートリポジトリをローカルに反映 \$ git checkout master \$ git pull origin master

12 masterをブランチに反映 \$ git checkout 〈ブランチ名〉 \$ git checkout 〈ブランチ名〉 \$ git merge master

例) XMLSample (VisualStudio/C#)

```
※あらかじめGitHubでリポジトリを作成しておく
$ git clone
git@github.com:Yoshihiro-Ito/XMLSample
.git

※この後、VisualStudioでプロジェクトを作成する
$ cd XMLSample
$ git commit -a
$ git push origin
```