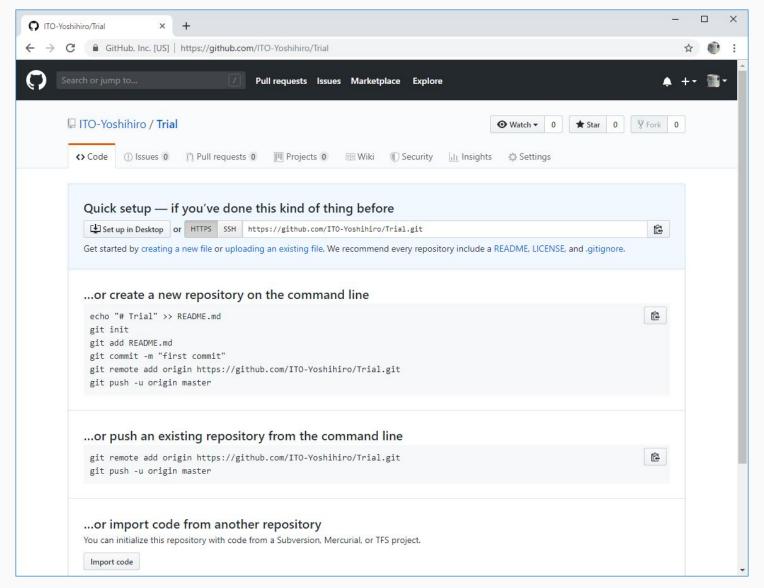
GitHubのプロジェクト管理機能について

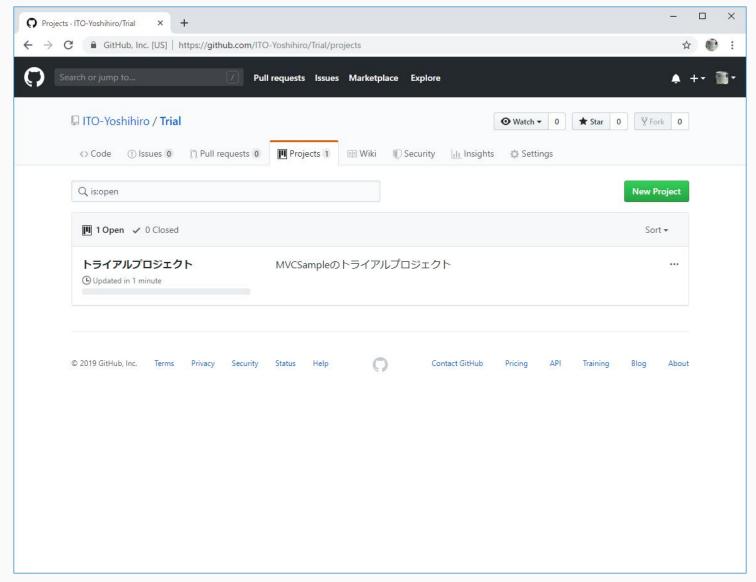
- 1. GitHubにリポジトリを作成する
- 2. プロジェクトを作成する
- 3. マイルストーンを作成する
- 4. 最初のイシューを作成する
- 5. Visual Studioでサンプルを作成する
- 6. パッケージを更新する
- 7. ソリューションをリポジトリにコミットする
- 8. リポジトリにソリューションが登録される
- 9. アプリケーションの動作確認を行う
- 10. 不具合のイシューを発行する

- 11. 修正をコミットする
- 12. リモートリポジトリにプッシュする
- 13. プルリクエストを作成
- 14. 不具合のイシューをクローズする
- 15. 不具合イシューをクローズすると自動的に Doneに移動する
- 16. 最初のイシューもクローズする
- 17. 最初のイシューもDoneに移動する
- 18. マイルストーンの進捗が100%になる

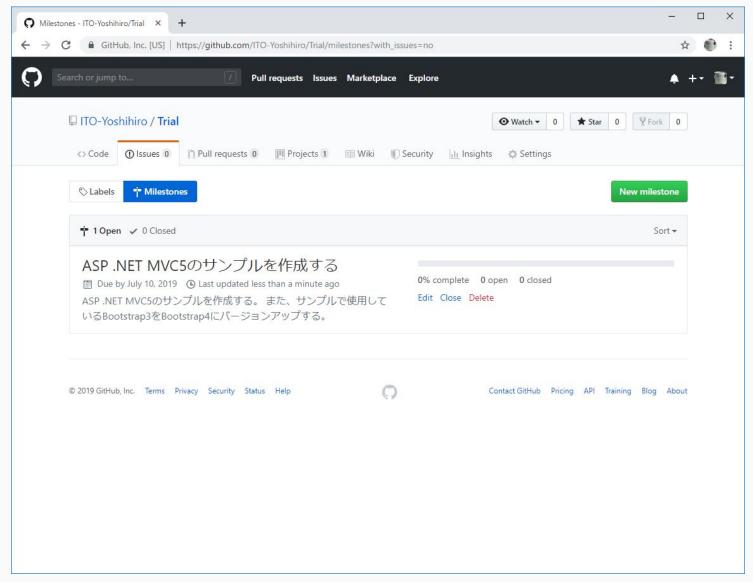
1. GitHubにリポジトリを作成する



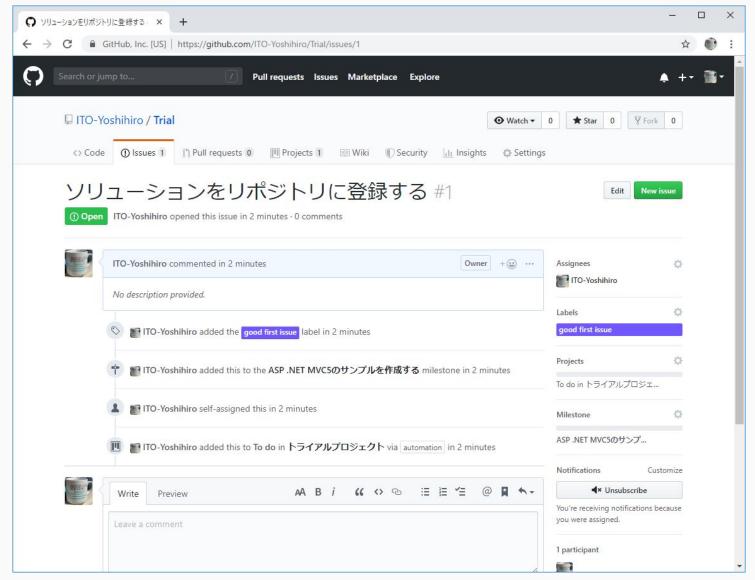
2. プロジェクトを作成する



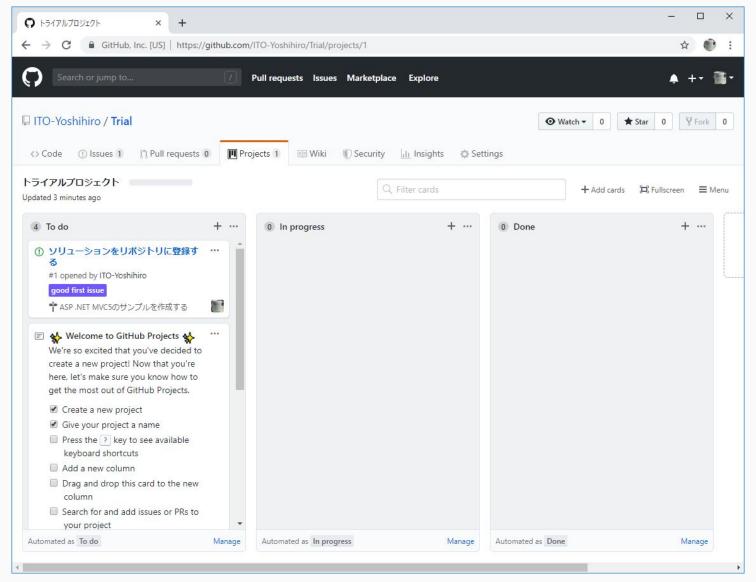
3. マイルストーンを作成する



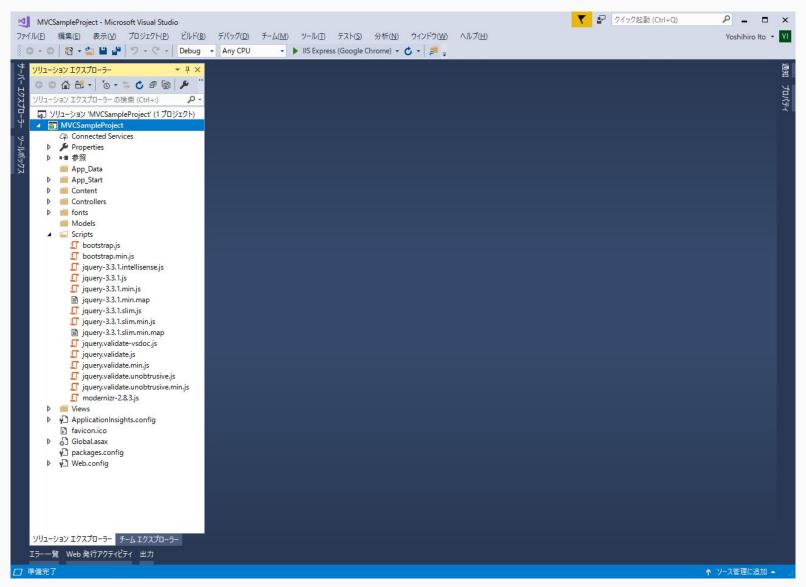
4. 最初のイシューを作成する



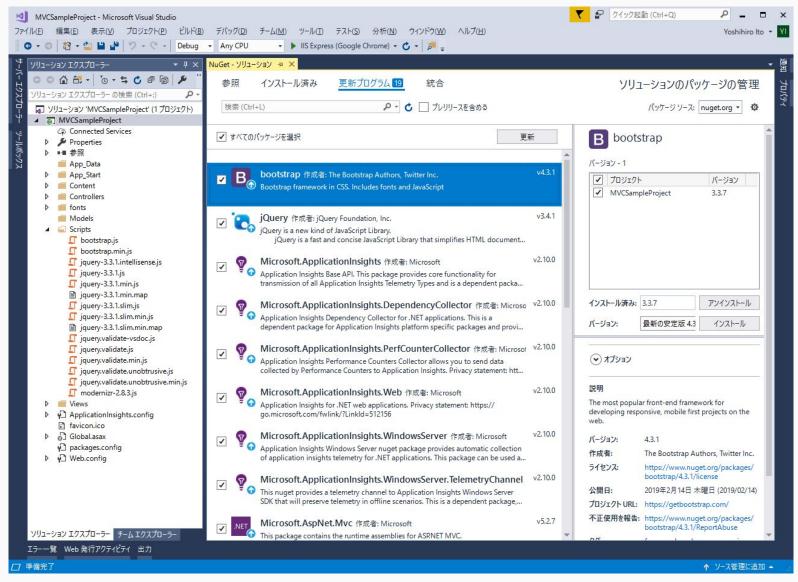
4. 最初のイシューを作成する



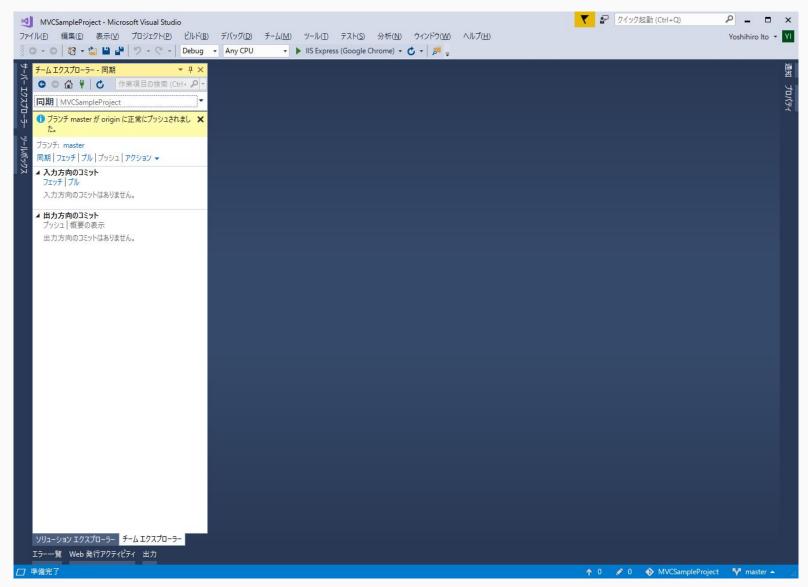
5. Visual Studioでサンプルを作成する



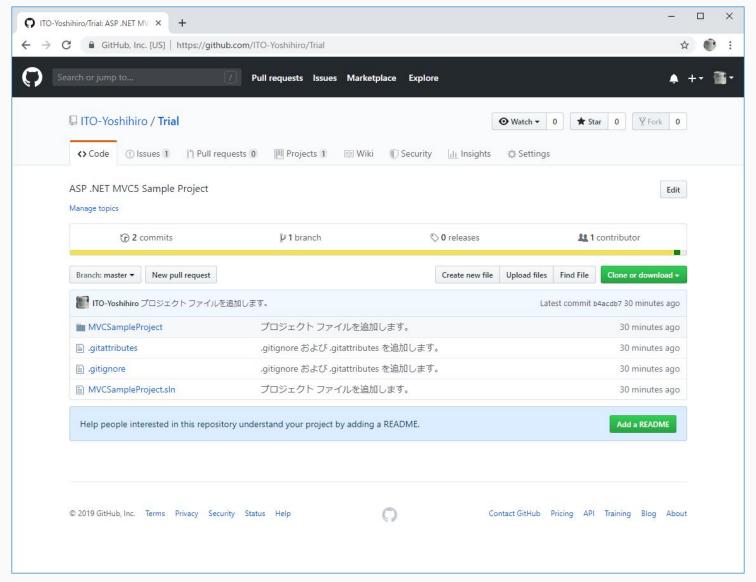
6. パッケージを更新する



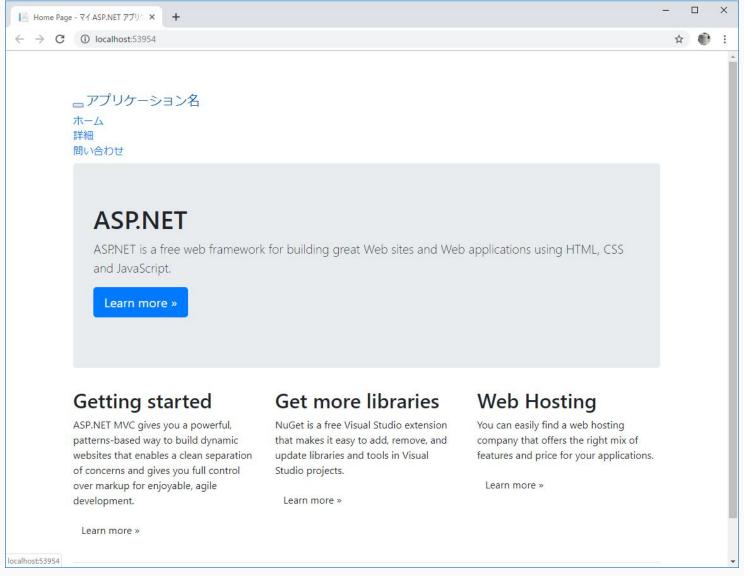
7. ソリューションをリポジトリにコミットする



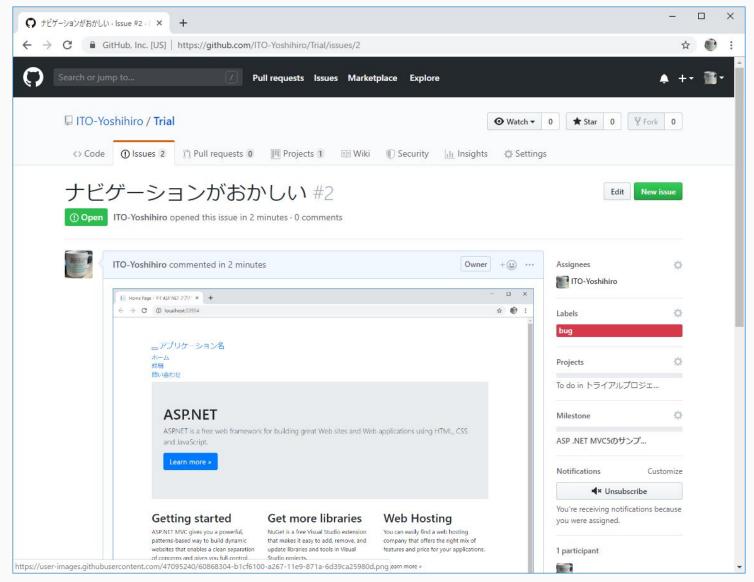
8. リポジトリにソリューションが登録される



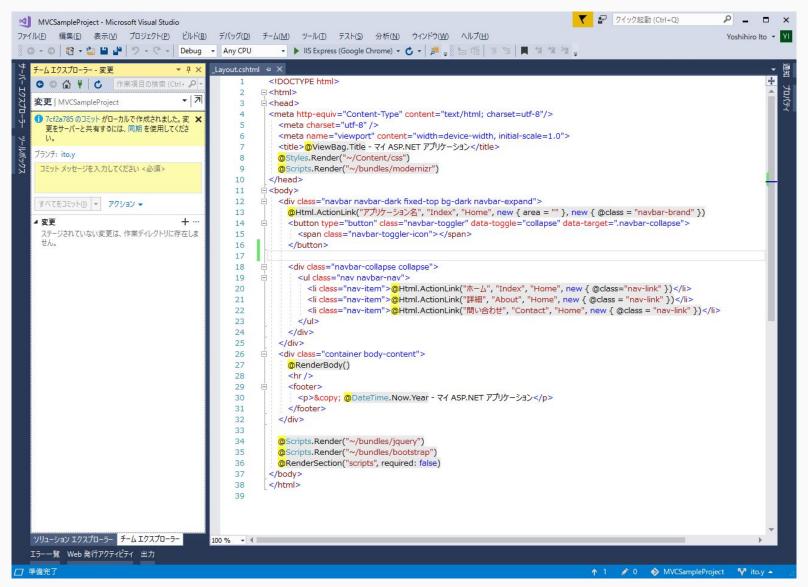
9. アプリケーションの動作確認を行う→ナビゲーションの表示がおかしい



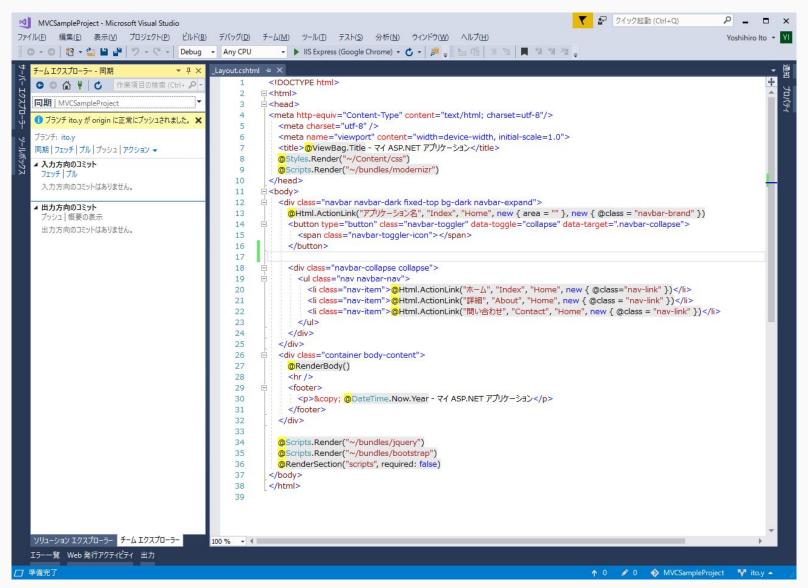
10. 不具合のイシューを発行する



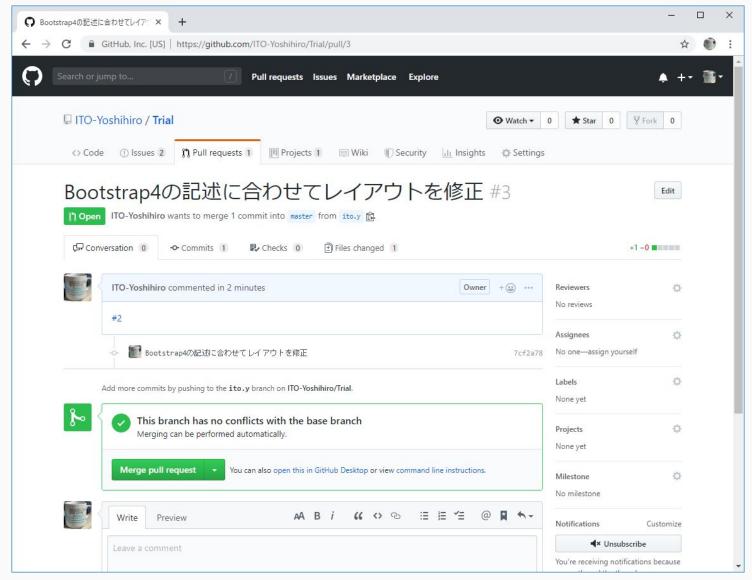
11. 修正をコミットする ※ブランチをito.yに切り替える



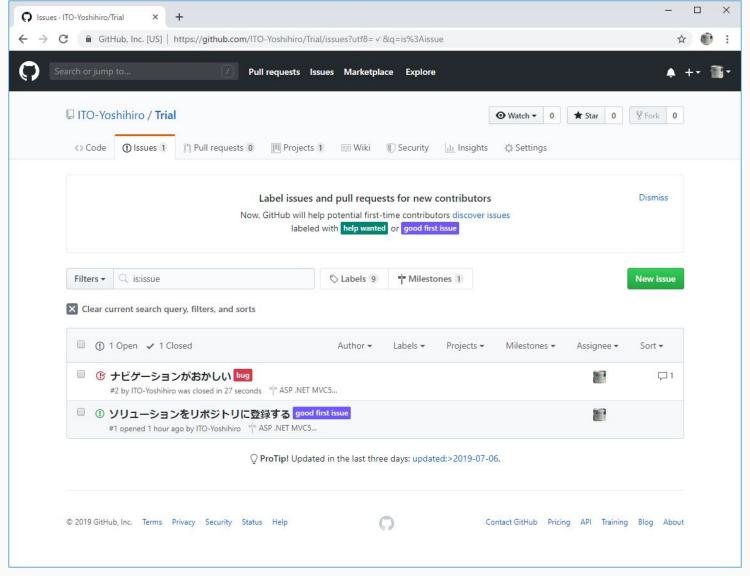
12. リモートリポジトリにプッシュする



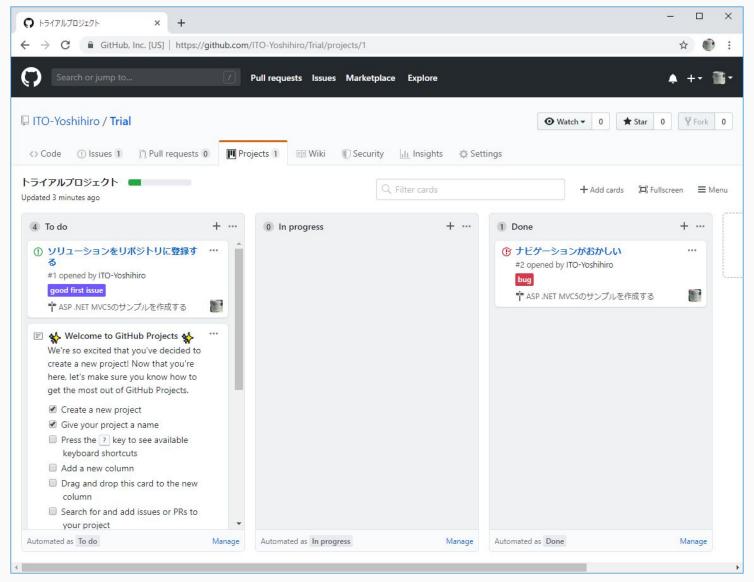
13. プルリクエストを作成



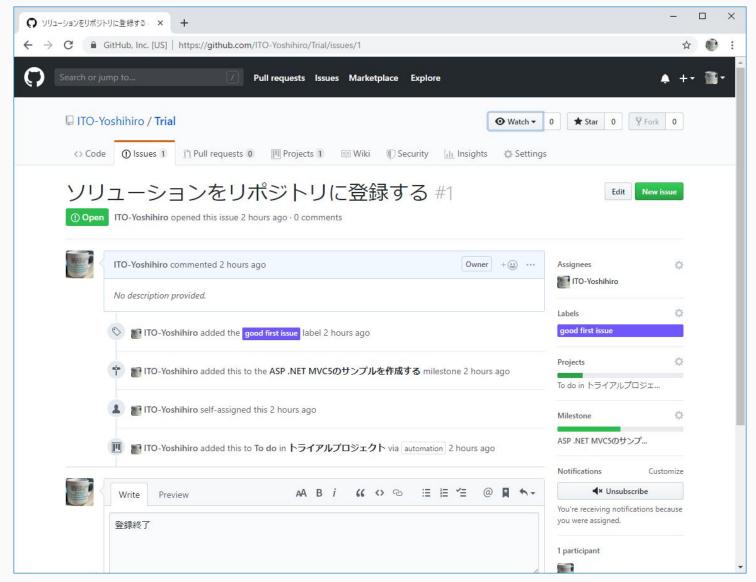
14. 不具合のイシューをクローズする



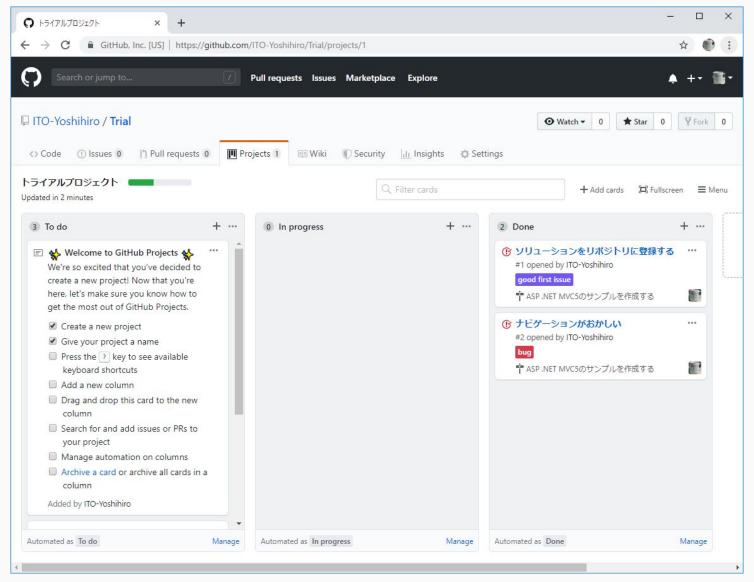
15. 不具合イシューをクローズすると自動的にDoneに移動する



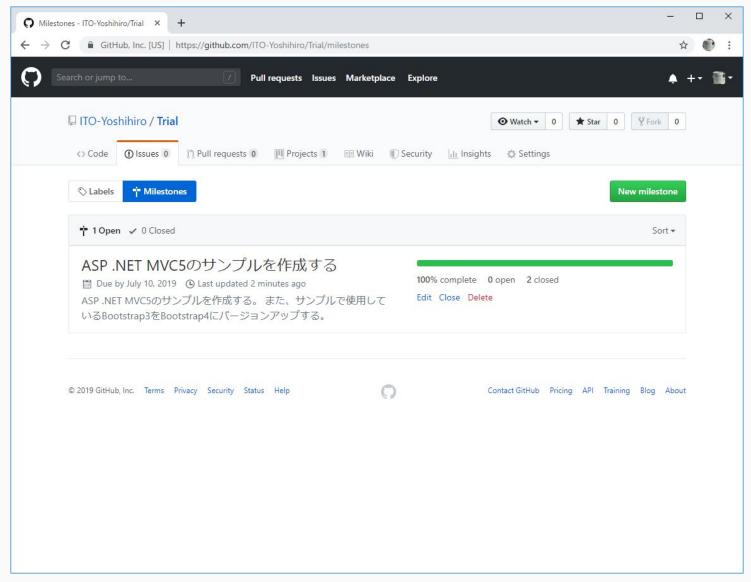
16. 最初のイシューもクローズする



17. 最初のイシューもDoneに移動する



18. マイルストーンの進捗が100%になる



GitHubの制限事項

- 1つのリポジトリに、複数のソリューションを登録できない
- Teamプランの場合、社員をメンバーとして登録し、社外のユーザは外部のコラボレーター(Outsize Collaborator)として登録する
- オーガナイザーに登録されたメンバーの人数分が課金される
- 社外のコラボレーターも課金される
- 社外のコラボレーターは個人のアカウント(フリープラン)の登録が必要?

参考URL

- トライアルプロジェクト: ITO-Yoshihiro/Trialhttps://github.com/ITO-Yoshihiro/Trial
- プロジェクトボードについて
 https://help.github.com/ja/articles/about-project-boards
- Pricing: Plans for every developer
 https://github.com/pricing
- ユーザごとの価格付けについて
 https://help.github.com/ja/articles/about-per-user-pricing
- こっそり始めるGit/GitHub超入門
 https://www.atmarkit.co.jp/ait/series/3190/