

誰でもセキュリティについて学べるゲーム

# SAFE

- Security Awareness For Everyone -

学習駆動コース コンテンツゼミ  
伊藤駿介

## 背景

セキュリティ意識が低いことに由来する事故



単純なことでセキュリティについて学習するのは  
ハードルが高い

ゲームで学習できるようにすることで、  
ハードルを下げる

## 脆弱なPWを入力せよ！

使用しているPWが脆弱だと気づかない人が多い

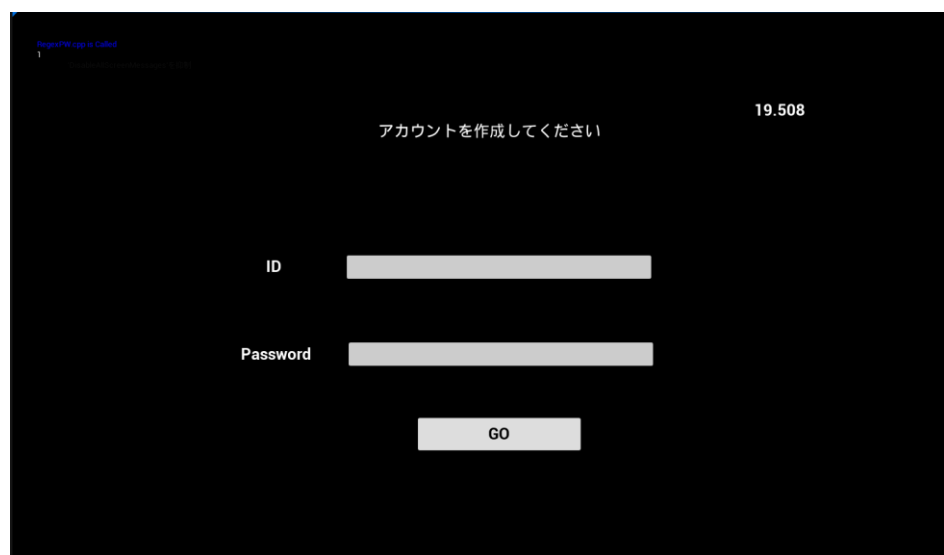
1



### レギュレーション説明

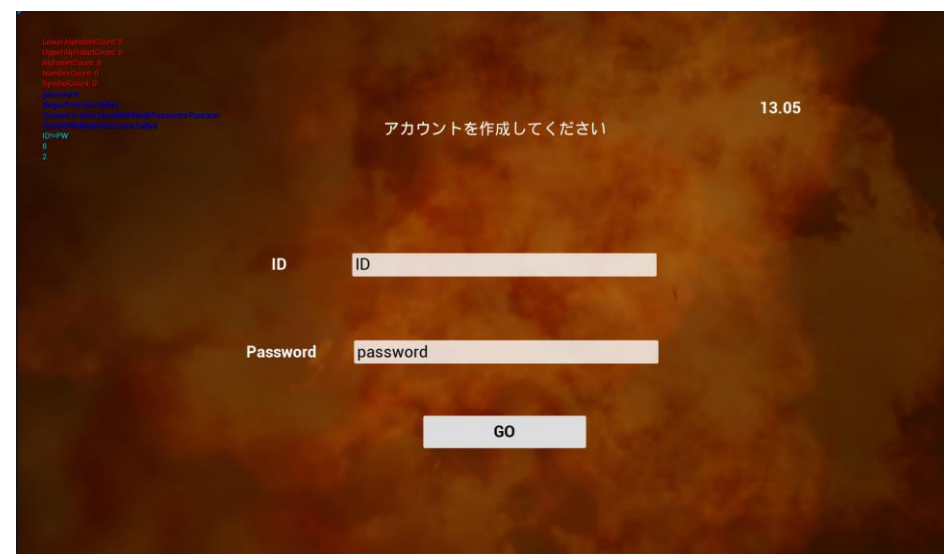
「10文字以上/大文字/小文字/記号/数字」  
の使用義務を段階的に設け、高難易度化

2



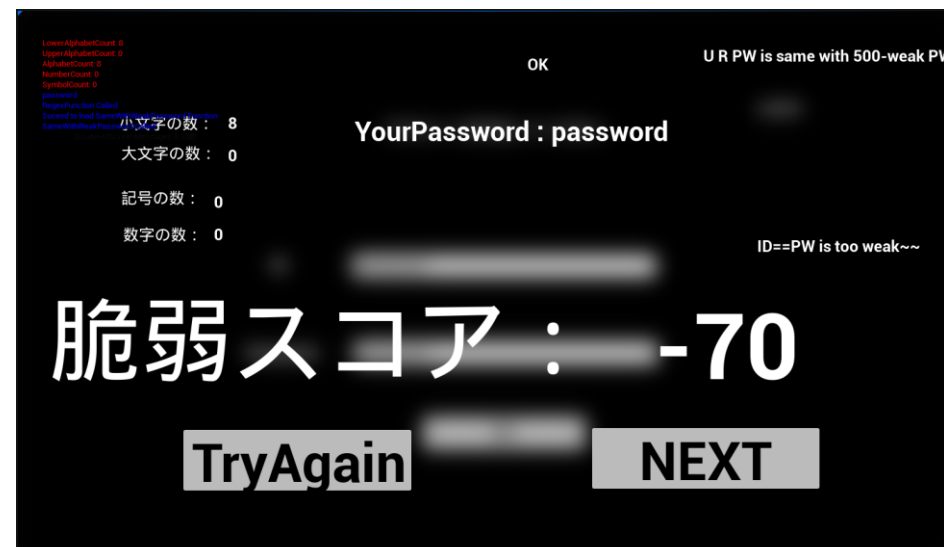
IDとPWを入力

3



脆弱であれば**爆発**  
(印象に残す為)

4



### リザルトの表示項目

使用回数

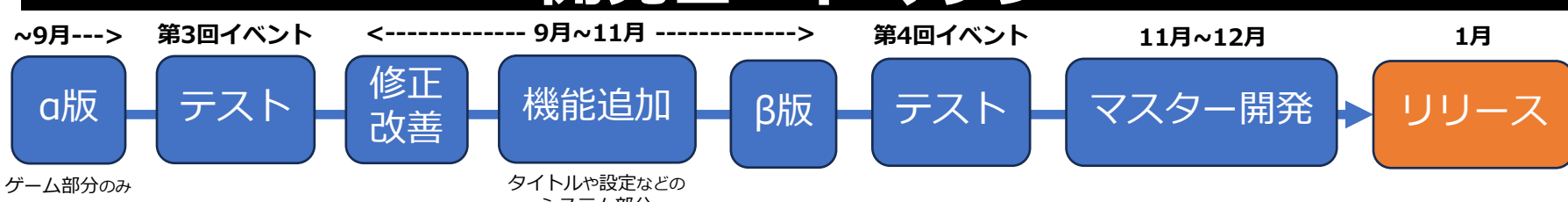
大/小文字	記号	数字
脆弱な理由	・10文字以下か ・IDとPWが同一でないか ・記号が使われているか ・数字が使われているか	・大/小文字が使われているか ・worst-500-passwordと同じか
脆弱スコア		

最終ステージで  
“脆弱ではないPW”の入力

アイテム  
“パスワードマネージャー”  
の解放

脆弱なPWを知ること  
脆弱でないPWを作成、使用するきっかけとなる

### 開発ロードマップ



## USB on station(WIP)

自分自身がUSBとなり、ターゲットのPCに挿さりに飛んでいく



### 挿してはいけない理由

出所不明のUSBでないか

セキュリティポリシー

組織が管理/許可したものか

私物でないか

等を敵として出現し、破壊させる

### リザルトにて原因、対処法等を解説

行為の心理分析

想定される被害

正しい対処法

行為の心理情景から解説することで、  
原因発生から対処法までを学ぶことができる

### リリース対象

・PC  
・macOS  
・Android  
・iOS  
・iPadOS



### 使用技術

