1、增加了面向对象的机制，几乎支持所有的面问对象程序设计特征：  
①抽象数据类型;  
②封装与信息隐藏;  
③以继承方式实现程序的重用;  
④以函数重载、运算符重载和虚函数来实现多态性;  
⑤以模板来实现类型的参数化。

2、 在程序中,当一个函数的定义在后，而对它的调用在前时，必须将该函数的原型写在调用语句之前，而在本程序中缺少函数原型语句。在语句“using namespace std;"后加上函数原型语句"int sum(int a,intb);"就可通过编译。

3、 函数原型中的参数名可以缺。  
函数的第1行中必须包含参数名。

声明可以缩写

4、重载函数在调用时选择的依据中，函数名字是错误的（函数的返回类型）

5、 函数代码小，调用频繁适宜采用内联函数

6、 内联函数中不能有复杂的控制语句

7、重载函数必须有不同的形参列表