1、（~）析构函数没有参数，不能重载，不能指定返回值类型，在创建对象时自动执行

2、构造函数是一种特殊的成员函数，它主要用于为对象分配空间,进行初始化。构造函数的名字必须与类名相同，而不能由用户任意命名。它可以有任意类型的参数,但不能具有返回值类型。它不需要用户来调用，而是在建立对象时自动执行。  
构造函数具有一些特性:  
(1)构造函数的名字必须与类名相同，否则编译程序将把它当作一般的成员函数来处理。  
(2)构造函数没有返回值，在定义构造丽数时，是不能说明它的类型的，甚至说明为void类型也不行。  
(3)构造函数的函数体可写在类体内，也可写在类体外。2、C++为成员两数提供了一个名字为this的指针，这个指针称为自引用指针每  
  
当创建一个对象时.系统就把this指针初始化为指向该对象，即this指针的值是当前被调用的成员函数所在的对象的起始地址每当调用一个成员函数时，系统就自动把this指针作为-个隐含的参数传给该函数。  
不同的对象调用同个成员函数时4++编译器将根据成员函数的this指针所指向的对象来确定应该引用哪一个对象的数据成员。  
3、友元函数不是当前类的成员函数,而是独立于当前类的外部函数，但它可以访问该类所有的成员，包括私有成员、保护成员和公有成员。当一个函数需要访问多个类时，友元函数非常有用，普通的成员函数只能访问其所属的类,但是多个类的友元函数能够访问相应的所有类的数据。此外,在某些情况，例如运算符  
被重载时.需要用到友元函数。