Mittelstufenprojekt

Kick-Off Veranstaltung



c't:

"Programmieren lernt man durch Programmieren"

ANW-Lehrer am GSO:

"Entwickeln lernt man durch Entwickeln"



01 101 01

Anwendungen entwickeln - im Kleinen

Programmidee Entwickler





Softwareprodukt

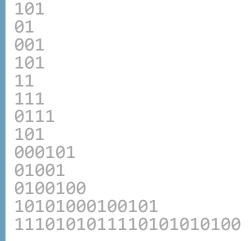




Algorithmen Hochsprache

- C#
- PHP/Javascript
- ...

Compiler/ Interpreter



1

10



Anwendungen entwickeln - im Großen I



Entwickler

Kunde mit Anforderungen





Entwicklungsprozess



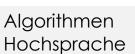
Softwareprodukt



Fachkonzept

Methoden





- C#
- PHP/Javascript
- ...

Compiler/ Interpreter







Anwendungen entwickeln - im Großen II







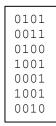


Entwicklungsprozess



Softwareprodukt





Fachkonzept

DV-Konzept

Methoden

- OOA-OOD-OOP
- UML

1

01

10

01

01

101

001

101

111

101 000101 01001

0111

11

1



Qualitätsmanagement

Projektmanagement



Algorithmen Hochsprache

- C#
- PHP/Javascript
- ...

Compiler/ Interpreter



Ziel des Mittelstufenprojektes



1 1

01 10

01

101 01

0111 101

000101 01001 IHK-**Projekt**arbeit

Oberstufen-**Projekt**

Mittelstufen-**Projekt**

Oberstufe

Mittelstufe

Softwareentwicklung
Datenbankentwicklung

Softwareentwicklung

Projektmanagement

Qualitätsmanagement

Kleine bis mittlere **Aufgaben**

Unterstufe

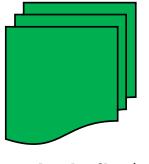
Programmierkonzepte C#

Lernen mit der geforderten Komplexität umzugehen





Anforderungen/ geforderte Dokumente



Lastenheft ✓

Pflichtenheft

Aktivitätsplanung

1

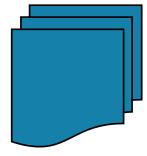
01

10

101 11

111 0111

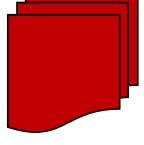
101 000101 01001



Fachkonzept

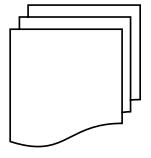
DV-Konzept

Testplanung



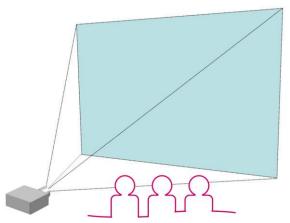
Lauffähiges Programm (+Demo)

Testprotokolle



Tagesprotokolle

Prozessorientierter Bericht (=POB)



und

Abschlusspräsentation



10101000100101 1110101011110101010100

Folgeauftrag zu LS Tante Emma

Auftragsdokument: LS_TanteEmma-Analyse-MSP.pdf

Käthe Schmitz war sehr zufrieden und will jetzt noch konkreter:

- a) Das System soll auch die im Laden verfügbaren **Artikel verwalten**. Die Einpflege zugelieferter Artikel soll möglich sein. Typischerweise können gleiche Artikel mehrfach im Lager sein.
- b) **Ladenverkäufe** sollen mit dem System auch abgewickelt werden können. (Anonymer Kunde)
- c) **Lieferkunden** müssen per Name, Telefonnummer, Lieferadresse und Lieferhinweis im System gehalten werden
- d) **Mitarbeiter** sind per Name, Telefonnummer und Adresse und Berechtigungen zu verwalten





Technologie/ Werkzeuge

Vorgaben zur Umsetzung:

- Jede Gruppe darf die Technologie des Produktes und die Entwicklungswerkzeuge selbst festlegen.
- Oberflächen beliebig (z.B. Konsole, Desktop, Web)
- Aber Vorgaben sind:
 - Entwicklung muss <u>im Klassenraum</u> möglich sein (und auf nicht nur einem System)
 - Ergebnis ist auf Schulrechnern lauffähig
 - RDBMS wird verwendet
 - Skills sind verteilt auf mehrere Teilnehmer
 (wenn einer fehlt kann die Gruppe arbeiten)



01

10

01

101 01 001

101 11

Zeitlicher Rahmen

Termine/ Meilensteine:

Datum	Inhalt
03.05.2017	Kick-Off/ Projektbearbeitung
10.05.2017	Projektbearbeitung
17.05.2017	
24.05.2017	
31.05.2017	
07.06.2017	Projektbearbeitung und Abgabe Produkt und POB
14.06.2017	Erstellung der Präsentation (und Programmdemo vor Lehrer)
21.06.2017	
28.06.2017	Präsentationen
05.07.2017	
12.07.2017	Letzter Schultag

Bearbeitungszeit des Projektes: 6 x 3 Zeitstunden pro Schüler/in



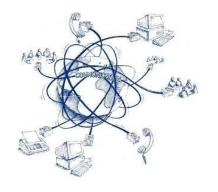
10

Organisatorisches

Rollenverteilung

- Projektleiter (Planer u. Teamvertreter, Eskalation)
- Prozessbeobachter (Inhalte für → POB)
- Qualitätsmanager (Q. von Produkt + Doku)
- Chef-Entwickler (Techik- und Werzeugexperte)
- Weitere nach Absprache im Team

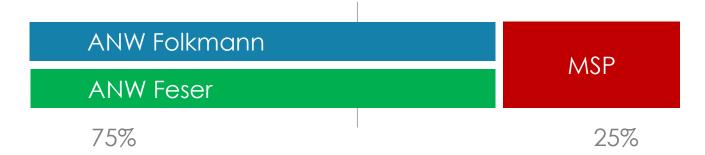
Jede Gruppe muss über ausreichend Experten verfügen. Die Gruppen müssen entsprechend gebildet werden.



10

Bewertung/Kriterien

ANW-Note in der Mittelstufe:



Bewertungskriterien:

10

01 101 01

001 101

11 111

11101010111110101010100

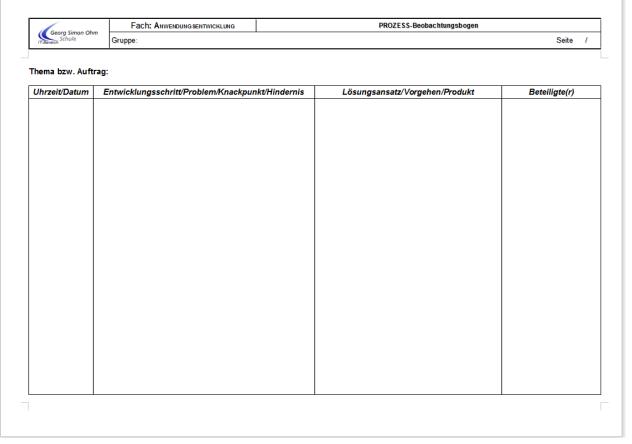
Dokumentation (POB + Anhang) und Präsentationen werden nach IHK-Kriterien beurteilt (siehe Handreichung).

Produkt (mit Demo vor Lehrer) wird zur Motivation etwas höher bewertet.



Entwicklungsprozess

Beobachtungsbogen zum Entwicklungsprozess als laufender Input für POB und Anhang in Doku







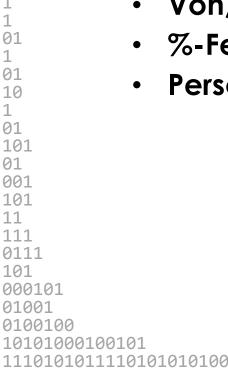
Tagesberichte

und auch

Aktivitätenplanung

Spalten:

- Tätigkeitsbezeichnung
- Ergebnis (Dokument, Artefakt, Datei)
- Von, Bis (Tag und Zeit <u>ca. 45 Einheiten</u>)
- %-Fertig (Für Planung und Verfolgung)
- Person (Hauptverantwortlicher)





Organisatorisches

Laufende Ablage → Moodlekurs (pro Gruppe)

Tagesberichte (dem Lehrer vorlegen)

Dokumente

Sicherungskonzept für Produkt vereinbaren in Gruppe

Vermeidung von "Heinz ist leider heute nicht da und hat alles zu Hause" !!!





01

10

01

101 01

001 101

11 111

... und los!



Erste Planungsschritte

- Rollenverteilung & Absprachen
- Konzept d. Informationsflusses
- Planung/Einrichtung Projekt-Portfolio
- Brainstorming & Mindmapping
- Festlegung der relevanten Dokumente



01 10

01 101 01

