ACTIVIDAD 2 - CONSULTAS EN BASES DE DATOS NOSQL

Iván David Caviedes León.

Facultad de Ingeniería, Corporación Universitaria Iberoamericana.

202231: Ingeniería de Software

Mary Rubiano

19 de marzo 2021.

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

La siguiente actividad pretende continuar apropiando de manera práctica los conceptos de bases de datos NoSQL a través de la continuación del caso práctico planteado en la actividad 1

- 1. Desarrollar las consultas para gestionar el evento deportivo planteado en la primera actividad, esto es:
 - a. Crear el torneo con fechas de inicio y final.
 - b. Inscribir, modificar y eliminar equipos.
 - c. Inscribir, modificar y eliminar deportistas a los equipos.
 - d. Crear, modificar y eliminar encuentros deportivos.
 - e. Registrar resultados de eventos deportivos.
 - f. Reportar el ranking de los deportistas con mejor rendimiento.
- 2. Desarrollar un corto video explicando el proyecto, los comandos realizados y los resultados obtenidos.
- 3. Subir la actividad en el enlace que corresponde para la entrega de la tarea, indicando el enlace del repositorio Git y del video.

1. Crear el torneo con fechas de inicio y final

Pasos para crear torneo con fechas inicio y final

- A. Crear la base de datos
- B. Usar la base de datos
- C. Crear la colección o insertar un documento con la configuración del torneo
- D. Consultar el documento guardado en la colección.

2. Inscribir, modificar y eliminar equipos.

Para inscribir un equipo

- A. Crear la colección o insertar un documento con los datos del equipo
- B. Consultar la lista de documentos guardados en la colección.

Para modificar un equipo

- A. Para actualizar un documento se utiliza el método update donde recibe 2 objetos el primero es el valor para buscar en este caso es Nombre = "Equipo Escuela1" y el segundo es el valor para actualizar que será Nombre = "Equipo Escuela1 Editado"
- B. Consultar el documento actualizado en la colección.

Para Eliminar un equipo

- A. Para eliminar un documento se utiliza el método remove donde recibe un objeto con valor a buscar dentro de la colección.
- B. Consultar el documento elimina en la colección.

3. Inscribir, modificar y eliminar deportistas a los equipos.

Para inscribir un deportista

- A. Crear la colección o insertar un documento con los datos del equipo
- B. Consultar la lista de documentos guardados en la colección.

C.

Para modificar un deportista

- A. Para actualizar un documento se utiliza el método update donde recibe 2 objetos el primero es el valor para buscar en este caso es Nombres = Adele Gutierrez y el segundo es el valor para actualizar que será Nombres = El nombre ha cambiado
- B. Consultar el documento actualizado en la colección.

```
> db.deportistas.update({"Nombres": "Adele Gutierrez"},{$set:{"Nombres": "El nombre ha cambiado"}})
WriteResult({ "nMatched" : 1, "nUpserted" : 0, "nModified" : 1 })
> db.deportistas.find().pretty()
{
        "_id" : ObjectId("6236678ac27a093341e348a1"),
        "Nombres" : "El nombre ha cambiado",
        "Apellidos" : "Megan Goodman",
        "Peso" : 40,
        "Altura" : 159,
        "Edad" : 20,
        "Documento" : 9592797857,
        "Equipo" : "Equipo Escuela1"
}
```

Para Eliminar un equipo

- A. Para eliminar un documento se utiliza el método remove donde recibe un objeto con valor a buscar dentro de la colección.
- B. Consultar el documento elimina en la colección.

```
> db.deportistas.remove({Nombres:"El nombre ha cambiado"})
WriteResult({ "nRemoved" : 1 })
> db.deportistas.find().pretty()
>
```

4. Crear, modificar y eliminar encuentros deportivos

Para inscribir encuentros deportivos

- A. Crear la colección o insertar un documento con los datos de los encuentros deportivos
- B. Consultar la lista de documentos guardados en la colección.

```
> db.encuentros.insert({Equipo1:"Escuela1",Equipo2:"Escuela2",Arbitro:"Arturo Arbitro Oficil",NombreEncuentro:"Encuentro Escuela1 y Escuela2"})
WriteResult({ "nInserted" : 1 })
> db.encuentros.find().pretty()
{
        "_id" : ObjectId("623662868b89ccf2d10ca495"),
        "Equipo1" : "Escuela1",
        "Equipo2" : "Escuela2",
        "Arbitro" : "Arturo Arbitro Oficil",
        "NombreEncuentro" : "Encuentro Escuela1 y Escuela2"
}
```

Para modificar encuentros deportivos

- A. Para actualizar un documento se utiliza el método update donde recibe 2 objetos el primero es el valor para buscar en este caso es Arbitro = Arturo Arbitro Oficial y el segundo es el valor para actualizar que será Arbitro = Arbitro en espera de definirse
- B. Consultar el documento actualizado en la colección.

Para Eliminar un equipo

- A. Para eliminar un documento se utiliza el método remove donde recibe un objeto con valor a buscar dentro de la colección.
- B. Consultar el documento elimina en la colección.

```
> db.encuentros.remove({Arbitro:"Arbitro en espera de definirse"})
WriteResult({ "nRemoved" : 1 })
> db.encuentros.find().pretty()
> _
```

5. Registrar resultados de eventos deportivos.

Para inscribir resultados de eventos deportivos

- C. Crear la colección o insertar un documento con los datos de los eventos deportivos
- D. Consultar la lista de documentos guardados en la colección.

Para modificar encuentros deportivos

- A. Para actualizar un documento se utiliza el método update donde recibe 2 objetos el primero es el valor para buscar en este caso es NombreEncuentro = Partido entre escuela 4 y escuela 5 y el segundo es el valor para actualizar que será Arbitro = Encuentro editado
- B. Consultar el documento actualizado en la colección.

```
> db.encuentros.update({"NombreEncuentro" : "Partido entre Escuela4 y Escuela5"},{$set:{"NombreEncuentro" : "Encuentro edia"
WriteResult({    "nMatched" : 1,    "nUpserted" : 0,    "nModified" : 1 })
> db.encuentros.find().pretty()
{
        "_id" : ObjectId("623686f1ada889449442aae9"),
        "EquipoA" : ObjectId("62366efda30f6beedbf362b3"),
        "EquipoB" : ObjectId("62366f06a30f6beedbf362b4"),
        "Arbitro" : ObjectId("623675e5a30f6beedbf36301"),
        "NombreEncuentro" : "Encuentro editado"
}
> __
```

Para Eliminar un equipo

- A. Para eliminar un documento se utiliza el método remove donde recibe un objeto con valor a buscar dentro de la colección.
- B. Consultar el documento elimina en la colección.

```
> db.encuentros.remove({"_id" : ObjectId("62367964a30f6beedbf36338")})
WriteResult({ "nRemoved" : 1 })
```

6. Registrar resultados de eventos deportivos

Para inscribir resultados de eventos deportivos

- A. Crear la colección o insertar un documento con los datos de los encuentros deportivos
- B. Consultar la lista de documentos guardados en la colección.

7. Reportar el ranking de los deportistas con mejor rendimiento.

```
db.tablaposiciones.find().pretty()
      "_id" : ObjectId("6236851de5e210189b66bfe6"),
      "Equipo" : ObjectId("62366eb1a30f6beedbf362b0"),
      "PartidosGanados" : 4,
      "PartidosPerdidos" : 0,
      "PartidosEmpatados" : 0,
      "PuntosTotales" : 8
      "_id" : ObjectId("6236858ee5e210189b66bfe7"),
      "Equipo" : ObjectId("62366eeaa30f6beedbf362b1"),
      "PartidosGanados" : 2,
"PartidosPerdidos" : 1,
      "PartidosEmpatados" : 1,
      "PuntosTotales" : 5
      " id" : ObjectId("623685a5e5e210189b66bfe8"),
      "Equipo" : ObjectId("62366ef5a30f6beedbf362b2"),
      "PartidosGanados" : 1,
      "PartidosPerdidos" : 1,
      "PartidosEmpatados" : 2,
      "PuntosTotales": 4
      " id" : ObjectId("623685bae5e210189b66bfe9"),
      "Equipo" : ObjectId("62366efda30f6beedbf362b3"),
      "PartidosGanados" : 1,
      "PartidosPerdidos" : 2,
      "PartidosEmpatados" : 1,
      "PuntosTotales" : 3
      "_id" : ObjectId("623685d4e5e210189b66bfea"),
      "Equipo" : ObjectId("62366f06a30f6beedbf362b4"),
      "PartidosGanados" : 0,
      "PartidosPerdidos": 4,
      "PartidosEmpatados" : 0,
      "PuntosTotales" : 0
```

Enlace del video: https://youtu.be/vG1Kot_sBeY