# ANSIA (Animo\_Nervoso:Studen ti\_Intensamente\_distrAtti)

Versione 1.0

Data di rilascio: 21/01/2024

Integrazione e test di sistemi software a.a. 2023-2024

Informatica e Tecnologie per la Produzione del Software

### Realizzato da:

Lorenzo Abatescianni ITPS - 759521 l.abatescianni@studenti.uniba.it

Maria Creanza ITPS - 758187 m.creanza6@studenti.uniba.it



# Sommario

HOME	WORK 1	3
7 ST	EP	3
1.	COMPRENDERE I REQUISITI (COSA DEVE FARE IL PROGRAMMA, INPUT E OUTPUT)	3
2.	ESPLORA COSA FA IL PROGRAMMA PER VARI INPUT	3
3.	ESPLORARE INPUT, OUTPUT ED IDENTIFICARE LE PARTIZIONI	5
4.	CASI LIMITE	6
5.	DEFINIRE I CASI DI TEST	7
6.	AUTOMATIZZARE CASI DI TEST	
7.	AUMENTARE LA SUITE CON CREATIVITÀ ED ESPERIENZA	18
LEGO	GERE L'IMPLEMENTAZIONE	19
ESEC	GUIRE TEST CON TOOL DI CODE COVERAGE	19
НОМЕ	WORK 2	21
	_TA CODICE	
PRO	PRIETÀ DELL'INPUT	21
PRO	PRIETÀ DELL'OUTPUT	21
LASC	CIARE CHE SIA IL FRAMEWORK A SCEGLIERE I TEST	22
STAT	TISTICA: MOTIVO UTILIZZO ISTOGRAMMA	26
COV	/ERAGE	27



# **HOMEWORK 1**

# 7 STEP

- 1. COMPRENDERE I REQUISITI (COSA DEVE FARE IL PROGRAMMA, INPUT E OUTPUT).
  - Creazione dell'hashMap delle Parole:

Il programma, tramite il metodo createWordList, deve prendere in input una stringa contenente il testo da analizzare (testoRomanzo).

Deve restituire una hashMap (wordList) contenente le parole del testo come chiavi e il numero di occorrenze di ciascuna parola come valore.

- Ordinamento per Numero di Occorrenze:

Deve fornire un metodo (sortByOccurrences) che prende l'hashMap delle parole (wordList) e restituisce una treeMap ordinata in base al numero di occorrenze delle parole, in ordine decrescente. Al suo interno e inoltre presente un metodo di comodo chiamato sortedByValues che implementa la logica attraverso la quale sortByOccurrences opera.

Ordinamento Alfabetico con Gestione di Numeri e Caratteri Speciali:

Deve fornire un metodo (sortByAlphabeticalOrder) che prende l'hashMap delle parole (wordList) e restituisce una treeMap ordinata in ordine alfabetico (alphabeticalOrder). Le parole devono essere ordinate in modo che i numeri siano dopo le lettere, i caratteri speciali siano dopo i numeri, e i segni di punteggiatura siano dopo i caratteri speciali.

- Verifica dell'Esistenza di una Parola nell'hashMap:

Deve fornire un metodo (checkWordExistence) che dopo aver preso in input una stringa (inputWord) e la hashMap delle parole (wordList) restituisce true se la stringa e presente, altrimenti false.

- 2. ESPLORA COSA FA IL PROGRAMMA PER VARI INPUT.
  - Per quanto riguarda il metodo createWordList, abbiamo creato quattro classi di test per verificare, in base ai vari input forniti nel testo, come il metodo risponde:

    Verifichiamo che il metodo restituisca delle parole con le loro occorrenze se l'input non prevede segni di punteggiatura o numeri:



- → Come si puo notare, il test e andato a buon fine
- Verifichiamo che il metodo sortByOccurrences ordini la mappa in base ai criteri stabiliti:

```
@Test
@DisplayName("OrdinaMappaOccorrenze")
public void testSortByOccurrences() {
    Occorrenze sorter = new Occorrenze();

    HashMap<String, Integer> wordList = new HashMap<>();
    wordList.put("apple", 3);
    wordList.put("banana", 2);
    wordList.put("orange", 5);
    wordList.put("grape", 1);

    TreeMap<String, Integer> sortedMap = sorter.sortByOccurrences(wordList);
    assertEquals( expected: "orange", sortedMap.keySet().toArray()[0]);
    assertEquals( expected: "apple", sortedMap.keySet().toArray()[1]);
    assertEquals( expected: "apple", sortedMap.keySet().toArray()[2]);
    assertEquals( expected: "grape", sortedMap.keySet().toArray()[3]);

    **

    **Tests passed: 1 of 1 test - 13 ms

    ** Task: compileJava UP-TO-DATE

    ** Task: classes UP-TO-DATE

    **Task: classes UP-TO-DATE

    **Task: compileTestJava

    **Task: testClasses

    **Task: testClasses

    **Task: testClasses

    **Task: test
```

 Verifichiamo che il metodo sortByAlphabeticalOrder ordini la mappa in base ai criteri stabiliti:

Verifico che l'ordinamento sia in ordine alfabetico per chiave

```
//Verifico che il metodo sortByAlphabeticalOrder restituisca la mappa ordinata in base all'ordinamento alfabetico della chiave
@Test
@DisplayName("OrdinaMappaAlfabeticoNormale")
public void testSortByAlphabeticalOrder() {
    // Crea un'istanza della classe che contiene i metodi di ordinamento
    Occorrenze sorter = new Occorrenze();

    // Caso di test con uno dei valori null
    HashMap<String, Integer> wordList = new HashMap<>();
    wordList.put("apple", null);
    wordList.put("banana", 2);
    wordList.put("orange", null);
    wordList.put("orange", null);
    wordList.put("grape", 3);

    // Chiama il metodo di ordinamento
    TreeMap<String, Integer> sortedMap = sorter.sortByAlphabeticalOrder(wordList);
    assertEquals( expected: "apple", sortedMap.keySet().toArray()[0]);
    assertEquals( expected: "apple", sortedMap.keySet().toArray()[1]);
    assertEquals( expected: "grape", sortedMap.keySet().toArray()[2]);
    assertEquals( expected: "orange", sortedMap.keySet().toArray()[5]);
}
```

# Si ottiene:

```
Tests passed: 16 | lest-15ms

Task :compileJava UP-TO-DATE

Task :processResources NO-SOURCE

Task :comsileTestJava UP-TO-DATE

Task :compileTestJava UP-TO-DATE

Task :processTestResources NO-SOURCE

Task :processTestResources NO-SOURCE

Task :processTestResources NO-SOURCE

Task :testClasses UP-TO-DATE

Task :test

Deprecated Gradle features were used in this build, making it incompatible with Gradle 9.0.

You can use '--warning-mode all' to show the individual deprecation warnings and determine if they come from your own scripts or plugins.

For more on this, please refer to <a href="https://docs.gradle.org/8.4/userquide/command_line_interface.html#sec:command_line_warnings">https://docs.gradle.org/8.4/userquide/command_line_interface.html#sec:command_line_warnings</a> in the Gradle documentation.

BUILD SUCCESSFUL in 710ms
```

 Verifichiamo che il metodo checkWordExistence restituisca un boolean secondo i criteri stabiliti:

Verifico che, se la parola e contenuta, restituisce true, altrimenti false

```
//Verifico che se inserisco una inputword che esiste nella hashmap,
// restituisce true, altrimenti false
@Test
@DisplayName("VerificaEsistenza")
public void testCheckWordExistence() {
    HashMap<String, Integer> wordList = new HashMap<>();
    wordList.put("apple", 1);
    wordList.put("banana", 2);
    wordList.put("orange", 3);
    // Creare un oggetto della classe contenente il metodo checkWordExistence
    Occorrenze wordExistenceChecker = new Occorrenze();
    boolean result = wordExistenceChecker.checkWordExistence(wordList, inputWord: "apple");
    assertTrue(result);
    result = wordExistenceChecker.checkWordExistence(wordList, inputWord: "grape");
    assertFalse(result);
}
```

#### Si ottiene:

```
    Tests passed: 1 of 1 test − 35 ms

    Task :classes UP-TO-DATE
    Task :compileTestJava
    Task :processTestResources NO-SOURCE
    Task :testClasses
    Task :test

Deprecated Gradle features were used in this build, making it incompatible with Gr

You can use '--warning-mode all' to show the individual deprecation warnings and d

For more on this, please refer to <a href="https://docs.gradle.org/8.4/userguide/command_li">https://docs.gradle.org/8.4/userguide/command_li</a>
BUILD SUCCESSFUL in 13s
3 actionable tasks: 2 executed, 1 up-to-date
15:55:52: Execution finished ':test --tests "OccorrenzeTest.testCheckWordExistence"
```

#### 3. ESPLORARE INPUT, OUTPUT ED IDENTIFICARE LE PARTIZIONI

- createWordList
  - o parametro: testoRomanzo
    - null || testoRomanzo.length() == 0
    - testoRomanzo.length() > 0
  - output atteso:
    - null
    - lista con numero di occorrenze
- sortByAlphabeticalOrder
  - parametro: wordList
    - null || wordList.size() == 0
    - wordList.size() > 0
  - o output atteso:
    - null
    - lista ordinata in ordine alfabetico
- sortedByValues
  - o parametro: map
    - null || map.size() == 0
    - map.size() > 0
  - output atteso:
    - null
    - lista ordinata per occorrenze



- checkWordExistence
  - o parametro: wordList
    - null || wordList.size() == 0
    - wordList.size() > 0
  - o parametro: inputWord
    - null || inputWord.length() == 0
    - inputWord.length() > 0
- checkWordExistence (combinazioni)

#	wordList	inputWord	Output attesi
C1	null    wordList.size() == 0	null   inputWord.length() == 0	false
C2	null    wordList.size() == 0	inputWord.length() > 0	false
C3	wordList.size() > 0	null   inputWord.length() == 0	false
C4	wordList.size() > 0	inputWord.length() > 0	Boolean che indica la presenza o meno della stringa

#### 4. CASI LIMITE

- createWordList
  - o testoRomanzo!= null
    - null e l'out point e on point
    - "str" e un in point e off point
  - o testoRomanzo.length() > 0
    - 0 e l'out point e on point
    - 1 e un in point e off point
- sortByAlphabeticalOrder
  - wordList != null
    - null e l'out point e on point
    - L'oggetto wordList inizializzato e un in point e off point
  - o wordList.size() > 0
    - 0 e l'out point e on point
    - 1 e un in point e off point
- sortedByValues
  - o map!= null
    - null e l'out point e on point
    - L'oggetto map inizializzato e un in point e off point
  - map.size() > 0
    - 0 e l'out point e on point
    - 1 e un in point e off point
- checkWordExistence
  - o wordList!= null
    - null e l'out point e on point
    - L'oggetto wordList inizializzato e un in point e off point
  - wordList.size() > 0
    - 0 e l'out point e on point



- 1 e un in point e off point
- o inputWord != null
  - null e l'out point e on point
  - "str" e un in point e off point
- o inputWord.length() > 0
  - 0 e l'out point e on point
  - 1 e un in point e off point

#### 5. DEFINIRE I CASI DI TEST

- Casi eccezionali
  - createWordList
    - T1: testoRomanzo == null || testoRomanzo.length() == 0
  - sortByAlphabeticalOrder
    - T2: wordList == null || wordList.size() == 0
  - sortedByValues
    - T3: map == null || map.size() == 0
- Test per i parametri non nulli o vuoti
  - createWordList
    - T4: testoRomanzo contiene segni di punteggiatura
    - T5: testoRomanzo contiene numeri
    - T6: testoRomanzo contiene segni di punteggiatura e numeri
  - sortedByValues
    - T7: la mappa contiene valori duplicati
    - T8: la mappa contiene valori nulli
    - T9: la mappa contiene valori duplicati e nulli
  - sortByAlphabeticalOrder
    - T10: le stringhe con solo numeri devono essere messe dopo le lettere
    - T11: le stringhe con solo caratteri speciali devono essere messe dopo i numeri
    - T12: le stringhe con solo segni di punteggiatura devono essere messe dopo i caratteri speciali
- Test sulle combinazioni
  - checkWordExistence
    - T13: la lista è nulla/vuota e la stringa è nulla/vuota
    - T14: la lista è nulla/vuota e la stringa non è nulla/vuota
    - T15: la lista è popolata e la stringa è nulla/vuota
    - T16: la lista è popolata e la stringa non è nulla/vuota



- 6. AUTOMATIZZARE CASI DI TEST
  - createWordList

T1

// T1
@Test
@DisplayName("TestoRomanzo nullo o di lunghezza 0")
public void testNoText() {
 String testoRomanzo = null;
 Occorrenze occorrenze = new Occorrenze();
 HashMap<String, Integer> wordList = occorrenze.createWordList(testoRomanzo);
 assertNull(wordList);
 testoRomanzo = "";
 wordList = occorrenze.createWordList(testoRomanzo);
 assertNull(wordList);
}

② Tests failed: 1 of 1 test - 15 ms

> Task :compileTestJava
> Task :processTestResources NO-SOURCE
> Task :testClasses

java.lang.NullPointerException Create breakpoint : Cannot invoke "String.split(String)" because "testoRomanzo" is null at org.example.Occorrenze.createWordList(Occorrenze.java:19)

at OccorrenzeTest.testNoText(OccorrenzeTest.java:200) <29 internal lines>
at java.base/java.util.ArrayList.forEach(ArrayList.java:1511) <9 internal lines>

→ Come si può notare, nel metodo non sono presenti controlli sulla presenza di parametri nulli o vuoti, di conseguenza bisogna modificare il codice:

```
✓ Tests passed: 1 of 1 test - 13 ms
> Task :compileJava
Note: C:\Users\Utente\Documents\Universita\III_Anno\Test\Occorrenze\src\main\java\org\example\Occorrenze.java us\Note: Recompile with -Xlint:unchecked for details.
> Task :processResources NO-SOURCE
> Task :compileTestJava UP-TO-DATE
> Task :processTestResources NO-SOURCE
```

- → Con l'aggiunta del controllo, il test funziona
- o T4

Verifichiamo che il metodo restituisca delle parole con le loro occorrenze se l'input prevede segni di punteggiatura:

 E stato trovato un bug: il metodo considera le parole con segni di punteggiatura come se fossero diverse da quelle "staccate". Infatti, se modifichiamo il test inserendo spazi tra le parole e i segni di punteggiatura:

#### Si ottiene:

```
✓ Tests passed: 1 of 1 test - 13ms
> Task :compileJava UP-TO-DATE
> Task :processResources ND-50URCE
> Task :processResources ND-50URCE
> Task :compileJestJava
> Task :compileJestJava
> Task :testClasses
> Task :test
Deprecated Gradle features were used in this build, making it incompatible with Gradle 9.0.
You can use '--warning-mode all' to show the individual deprecation warnings and determine if they come from your own scripts or plugins.
For more on this, please refer to <a href="https://docs.gradle.org/8.4/userquide/command_line_interface.html=sec:command_line_warnings</a> in the Gradle documentation.
BUILD SUCCESSFUL in 874ms
3 actionable tasks: 2 executed, 1 up-to-date
```

Quindi, non potendo inserire stringhe in questa maniera, la soluzione consiste in una piccola modifica della regex:

```
// Utilizza un'espressione regolare per dividere il testo in parole considerando la punteggiatura String[] words = testoRomanzo.split( regex: "\\b|\\p{Punct}|\\b");
```

Riprovando quindi a effettuare il test:

#### Si ottiene:

```
> Task :compileJava UP-TO-DATE
> Task :compileJava UP-TO-DATE
> Task :processResources NO-SOURCE
> Task :processResources NO-SOURCE
> Task :compileTestJava
> Task :compileTestJava
> Task :compileTestJava
> Task :processTestResources NO-SOURCE
> Task :processTestResources NO-SOURCE
> Task :testClasses
> Task :test

Deprecated Gradle features were used in this build, making it incompatible with Gradle 9.8.

You can use '--warning-mode all' to show the individual deprecation warnings and determine if they come from your own scripts or plugins.

For more on this, please refer to <a href="https://docs.gradle.org/8.4/userquide/command_line_interface.html#sec:command_line_warnings">https://docs.gradle.org/8.4/userquide/command_line_interface.html#sec:command_line_warnings</a> in the Gradle documentation.
BUILD SUCCESSFUL in 790ms
```

#### 5 T5

Verifichiamo che il metodo restituisca delle parole con le loro occorrenze se l'input prevede numeri:

#### Si ottiene:

```
✓ Tests passed: 1 of 1 test - 34 ms
Starting Gradle Daemon...
Gradle Daemon started in 1 s 671 ms
> Task :compileJava UP-TO-DATE
> Task :processResources NO-SOURCE
> Task :classes UP-TO-DATE
> Task :compileTestJava UP-TO-DATE
> Task :processTestResources NO-SOURCE
> Task :testClasses UP-TO-DATE
> Task :testClasses UP-TO-DATE
> Task :testClasses UP-TO-DATE
> Task :test
Deprecated Gradle features were used in this build, making it incompatible with Gradle 9.0.
You can use '--warning-mode all' to show the individual deprecation warnings and determine if they come from y
For more on this, please refer to <a href="https://docs.gradle.org/8.4/userquide/command_line_interface.html#sec:commanguilb_SUCCESSFUL in 12s</p>
```



o T6

Verifichiamo che il metodo restituisca delle parole con le loro occorrenze se l'input prevede numeri e segni di punteggiatura:

#### Si ottiene:

```
✓ Tests passed:1of1test=14ms
> Task :compileJava UP-TO-DATE
> Task :processResources NO-SOURCE
> Task :processResources NO-SOURCE
> Task :processTestResources NO-SOURCE
> Task :processTestResources NO-SOURCE
> Task :restClasses
> Task :testClasses
> Task :te
```

sortByAlphabeticalOrder

o T2

```
// T2
@Test
@DisplayName("wordList nullo o vuoto")
public void testNoList() {
    HashMap<String, Integer> wordList = null;
    Occorrenze occorrenze = new Occorrenze();
    TreeMap<String, Integer> sortedList = occorrenze.sortByAlphabeticalOrder(wordList);
    assertNull(sortedList);
    HashMap<String, Integer> Emptymap = new HashMap<<();
    sortedList = occorrenze.sortByAlphabeticalOrder(Emptymap);
    assertNull(sortedList);
}

② Tests falled: 1 of 1 test − 14 ms

> Task :compileJava UP-TO-DATE

> Task :consessesources NO-SOURCE

> Task :consessesources NO-SOURCE

> Task :compileTestJava

> Task :compileTestJava

> Task :processTestResources NO-SOURCE

> Task :testClasses

java.lang.NullPointerException Create breakpoint : Cannot invoke "java.util.Map.size()" because "map" is null
at java.base/java.util.TreeMap.gutAll(TreeMap.java:314)
```

→ Anche in questo caso, non è presente il controllo, pertanto bisogna aggiungerlo:



- → Con l'aggiunta del controllo, il test funziona
- o T10

Verifichiamo che gli elementi con chiave solo numerica siano inseriti dopo quelli con solo lettere

#### o T11

Verifichiamo che gli elementi con chiave costituita solo da caratteri speciali siano messi dopo quelli con solo numeri

```
// T11
@Test
@DisplayName(*OrdinaMappaAlfabeticoCaratteriSpeciali*)
public void testSortByAlphabeticalOrderWithSpecialChar() {
    // Crea un'istanza della classe che contiene i metodi di ordinamento
    Occorrenze sorter = new Occorrenze();

    // Caso di test con uno dei valori null
    HashMa</br/>String, Integer> wordList = new HashMap<>();
    wordList.put(*apple*, null);
    wordList.put(*apple*, null);
    wordList.put(*orange*, null);
    wordList.put("orange*, null);
    wordList.put("e@@*, 3);

    // Chiama il metodo di ordinamento
    TreeMap-String, Integer> sortedMap = sorter.sortByAlphabeticalOrder(wordList);
    assertEquals( expected: "apple*, sortedMap.keySet().toArray()[0]);
    assertEquals( expected: "orange*, sortedMap.keySet().toArray()[1]);
    assertEquals( expected: "521*, sortedMap.keySet().toArray()[2]);
    assertEquals( expected: "000*, sortedMap.keySet().toArray()[3]);
}

* Tests passed: 1 of 1 test - 13 ms

> Task :compileJava UP-TO-DATE

> Task :compileJava UP-TO-DATE

> Task :compileFestJava UP-TO-DATE

> Task :compileFestJava UP-TO-DATE

> Task :processTestResources NO-SOURCE

> Task :testClasses UP-TO-DATE

> Task :testCla
```

#### o T12

Verifico che gli elementi con chiave composta solo da segni di punteggiatura siano messi dopo quelli con solo numeri

```
// T12
@Test
@DisplayName("OrdinaMappaAlfabeticoPunteggiatura")
public void testSortByAlphabeticalOrderWithPunct() {
    // Crea un'istanza della classe che contiene i metodi di ordinamento
    Occorrenze sorter = new Occorrenze();

    // Caso di test con uno dei valori null
    HashMap<String, Integer> wordList = new HashMap<>();
    wordList.put("apple", null);
    wordList.put("321", 2);
    wordList.put("900", 3);

    // Chiama il metodo di ordinamento
    TreeMap<String, Integer> sortedMap = sorter.sortByAlphabeticalOrder(wordList);
    assertEquals( expected: "apple", sortedMap.keySet().toArray()[0]);
    assertEquals( expected: "321", sortedMap.keySet().toArray()[1]);
    assertEquals( expected: "900", sortedMap.keySet().toArray()[2]);
    assertEquals( expected: "????", sortedMap.keySet().toArray()[3]);
}

V Tests passed: 1 of 1 test - 13 ms

> Task 'commile lava UP-TO-DATE
```

```
✓ Tests passed: 1 of 1 test - 13 ms

> Task :compileJava UP-TO-DATE

> Task :processResources NO-SOURCE

> Task :classes UP-TO-DATE

> Task :compileTestJava UP-TO-DATE

> Task :processTestResources NO-SOURCE

> Task :testClasses UP-TO-DATE

> Task :test
```



- sortedByValues

o T3

```
// T3
@Test
@DisplayName("map nullo o vuoto")
public void testNoMap() {
    HashMap<String, Integer> map = null;
    Occorrenze occorrenze = new Occorrenze();
    TreeMap<String, Integer> sortedList = occorrenze.sortByOccurrences(map);
    assertNull(sortedList);
    HashMap<String, Integer> Emptymap = new HashMap<>();
    sortedList = occorrenze.sortByOccurrences(Emptymap);
    assertNull(sortedList);
}

② Tests falled: 1 of 1 test - 13ms

> Task :compileJava UP-TO-DATE

> Task :processResources NO-SOURCE

> Task :classes UP-TO-DATE

> Task :processTestResources NO-SOURCE

> Task :testClasses

java.lang.NullPointerException Create breakpoint): Cannot invoke 'java.util.Map.size()' because 'map' is null
```

→ Anche in questo caso, non è presente il controllo, pertanto bisogna aggiungerlo:

```
dusages
public TreeMap<String, Integer> sortByOccurrences(HashMap<String, Integer> wordList) {
    // Controllo se wordList è null o vuota
    if (wordList == null || wordList.isEmpty()) {
        return null;
    } else {
        return (TreeMap<String, Integer>) sortedByValues(wordList);
    }
}

/ Tests passed: 1 of 1 test - 12 ms

> Task : compileJava
Note: C:\Users\Utente\Documents\Universita\III_Anno\Test\Occorrenze\src\main\java\org\example\Occorrenze.java use
Note: Recompile with -Xlint:unchecked for details.
> Task : classes
> Task : classes
> Task : compileTestJava UP-TO-DATE
> Task : processTestResources NO-SOURCE
```

- → Con l'aggiunta del controllo, il test funziona
- o T7

Verifichiamo che il metodo sortByOccurrences ordini la mappa in base ai criteri stabiliti. Se ci sono dei valori duplicati, l'ordinamento avviene sulla chiave in ordine decrescente

```
// T7
@Test
@DisplayName(*OrdinaMappaDuplicati")
public void testSortByOccurrencesDuplicates() {
    Occorrenze sorter = new Occorrenze();

    HashMap<String, Integer> wordList = new HashMap<>();
    wordList.put("apple", 3);
    wordList.put("banana", 2);
    wordList.put("orange", 5);
    wordList.put("grape", 3);

    TreeMap<String, Integer> sortedMap = sorter.sortByOccurrences(wordList);
    assertEquals( expected: "orange", sortedMap.keySet().toArray()[0]);
    assertEquals( expected: "grape", sortedMap.keySet().toArray()[1]);
    assertEquals( expected: "apple", sortedMap.keySet().toArray()[2]);
    assertEquals( expected: "banana", sortedMap.keySet().toArray()[3]);
}
```

Si ottiene:



```
✓ Tests passed: 1 of 1 test = 13ms
> Task :compileJava UP-TO-DATE
> Task :processResources NO-SOURCE
> Task :processResources NO-SOURCE
> Task :compileTestJava UP-TO-DATE
> Task :processTestResources NO-SOURCE
> Task :processTestResources NO-SOURCE
> Task :testClasses UP-TO-DATE
> Task :test
Deprecated Gradle features were used in this build, making it incompatible with Gradle 9.0.
You can use '--warning-mode all' to show the individual deprecation warnings and determine if they come from your own scripts or plugins.
For more on this, please refer to <a href="https://docs.gradle.org/8.4/userquide/command_line_interface.html#sec:command_line_warnings">https://docs.gradle.org/8.4/userquide/command_line_interface.html#sec:command_line_warnings</a> in the Gradle documentation.
BUILD SUCCESSFUL in 685ms
```

#### o T8

Se ci sono dei valori nulli, l'ordinamento avviene considerando i nulli come se fossero 0 (in questo caso il test restituiva failure in quanto l'elemento nullo non faceva piu parte della mappa), quindi e stata apportata una modifica al metodo):

```
//Sostituisce null con 0
value1 = (value1 == null) ? (V) Integer.value0f( i: 0) : value1;
value2 = (value2 == null) ? (V) Integer.value0f( i: 0) : value2;

// T8
@Test
@DisplayName(*OrdinaMappaZero*)
public void testSortByOccurrencesZero() {
    // Crea un'istanza della classe che contiene i metodi di ordinamento
    Occorrenze sorter = new Occorrenze();

    // Caso di test con uno dei valori null
    HashMap<String, Integer> wordList = new HashMap<>();
    wordList.put("apple", null);
    wordList.put("apple", null);
    wordList.put("orange", 1);
    wordList.put("grape", 3);

// Chiama il metodo di ordinamento
    TreeMap<String, Integer> sortedMap = sorter.sortByOccurrences(wordList);
    assertEquals( expected: "grape", sortedMap.keySet().toArray()[0]);
    assertEquals( expected: "banana", sortedMap.keySet().toArray()[1]);
    assertEquals( expected: "orange", sortedMap.keySet().toArray()[2]);
    assertEquals( expected: "apple", sortedMap.keySet().toArray()[3]);
}
```

#### Si ottiene:

```
✓ Tests passed: 1 of 1 test - 14 ms
> Task : compileJava UP-T0-DATE
> Task : processResources N0-SOURCE
> Task : classes UP-T0-DATE
> Task : compileTestJava UP-T0-DATE
> Task : processTestResources N0-SOURCE
> Task : testClasses UP-T0-DATE
<
```

#### o T9

In caso di entrambe le problematiche, il comportamento deve seguire entrambi i procedimenti:

```
@Test
@DisplayName("OrdinaMappaEntrambi")
public void testSortByOccurrencesBoth() {
    // Crea un'istanza della classe che contiene i metodi di ordinamento
    Occorrenze sorter = new Occorrenze();

    // Caso di test con uno dei valori null
    HashMap<String, Integer> wordList = new HashMap<>();
    wordList.put("apple", null);
    wordList.put("banana", 2);
    wordList.put("orange", null);
    wordList.put("grape", 3);

// Chiama il metodo di ordinamento
    TreeMap<String, Integer> sortedMap = sorter.sortByOccurrences(wordList);
    assertEquals( expected: "grape", sortedMap.keySet().toArray()[0]);
    assertEquals( expected: "banana", sortedMap.keySet().toArray()[1]);
    assertEquals( expected: "orange", sortedMap.keySet().toArray()[2]);
    assertEquals( expected: "apple", sortedMap.keySet().toArray()[3]);
}
```

#### Si ottiene:

```
✓ Tests passed: 1 of 1 test = 14 ms
> Task :compileJava UP-TO-DATE
> Task :processResources NO-SOURCE
> Task :classes UP-TO-DATE
> Task :compileTestJava
> Task :compileTestJava
> Task :processTestResources NO-SOURCE
> Task :testClasses
> Task :testClasses
> Task :testClasses
> Task :test
Deprecated Gradle features were used in this build, making it incompatible with Gradle 9.0.
You can use '--warning-mode all' to show the individual deprecation warnings and determine if they come from your own scripts or plugins.
For more on this, please refer to <a href="https://docs.gradle.org/8.4/userquide/command_line_interface.html#sec:command_line_warnings">https://docs.gradle.org/8.4/userquide/command_line_interface.html#sec:command_line_warnings</a> in the Gradle documentation.
BUILD SUCCESSFUL in 824ms
```

- checkWordExistence
  - o T13

la lista è nulla/vuota e la stringa è nulla/vuota

 Anche in questo caso non sono presenti controlli, bisogna modificare il codice:

```
public boolean checkWordExistence(HashMap<String, Integer> wordList, String inputWord) {
    if (wordList == null || wordList.isEmpty() || inputWord == null || inputWord.isEmpty()) {
        return false;
    }
    return wordList.containsKey(inputWord);
}

/ Tests passed: 1 of 1 test - 11 ms

> Task :compileJava
Note: C:\Users\Utente\Documents\Universita\III_Anno\Test\Occorrenze\sr
Note: Recompile with -Xlint:unchecked for details.
> Task :processResources NO-SOURCE
> Task :classes
> Task :compileTestJava UP-TO-DATE
> Task :processTestResources NO-SOURCE
> Task :testClasses UP-TO-DATE
> Task :testClasses UP-TO-DATE
> Task :testClasses UP-TO-DATE
> Task :test
```

o T14

la lista è nulla/vuota e la stringa non è nulla/vuota

```
// T14
@Test
@DisplayName(*map nullo o vuoto e stringa non nulla/vuota*)
public void testNoMapWithString() {
    HashMap<String, Integer> map = null;
    String inputWord = "str";
    Occorrenze occorrenze = new Occorrenze();
    boolean result = occorrenze.checkWordExistence(map, inputWord);
    assertFalse(result);
}

✓ Tests passed: 1 of 1 test - 12 ms

> Task :compileJava UP-TO-DATE

> Task :processResources NO-SOURCE

> Task :classes UP-TO-DATE

> Task :processTestResources NO-SOURCE

> Task :testClasses UP-TO-DATE

> Task :testClasses UP-TO-DATE

> Task :test
```

o T15

la lista è popolata e la stringa è nulla/vuota

```
// T15
@Test
@DisplayName("map non nullo o vuoto e stringa nulla/vuota")
public void testMapNoString() {
    HashMap<String, Integer> map = new HashMap<>();
    map.put("apple", 3);
    String inputWord = null;
    Occorrenze occorrenze = new Occorrenze();
    boolean result = occorrenze.checkWordExistence(map, inputWord);
    assertFalse(result);
}

    Tests passed: 1 of 1 test - 12 ms

> Task :compileJava UP-TO-DATE

> Task :processResources NO-SOURCE

> Task :classes UP-TO-DATE

> Task :compileTestJava

> Task :processTestResources NO-SOURCE

> Task :testClasses

> Task :test
```

o T16

la lista è popolata e la stringa non è nulla/vuota



```
// T16
@Test
@DisplayName("map non nullo o vuoto e stringa non nulla/vuota")
public void testMapWithString() {
    HashMap<String, Integer> map = new HashMap<>();
    map.put("apple", 3);
    String inputWord = "apple";
    Occorrenze occorrenze = new Occorrenze();
    boolean result = occorrenze.checkWordExistence(map, inputWord);
    assertTrue(result);
    inputWord = "str";
    result = occorrenze.checkWordExistence(map, inputWord);
    assertFalse(result);
}

V Tests passed: 1 of 1 test - 12 ms

> Task :compileJava UP-TO-DATE

> Task :processResources NO-SOURCE

> Task :classes UP-TO-DATE

> Task :compileTestJava

> Task :processTestResources NO-SOURCE

> Task :testClasses

> Task :test
```

#### 7. AUMENTARE LA SUITE CON CREATIVITÀ ED ESPERIENZA

#### o T17

Il metodo prende una mappa di stringhe e interi wordList, una stringa inputWord, e restituisce un valore booleano che indica se la parola inputWord esiste nella mappa wordList. Il metodo testCheckWordExistence viene eseguito per ogni coppia di argomenti forniti dalla sorgente del metodo provideTestCasesCheckWordExistence. Gli argomenti sono coppie di mappe, stringhe e booleani che rappresentano casi di test diversi. Ad esempio, la prima coppia di argomenti verifica se la parola "banana" esiste nella mappa fornita e si aspetta che il risultato sia true. Gli altri casi coprono scenari come la mancanza di una parola nella mappa, l'input nullo o una mappa nulla. In breve, il test si assicura che il metodo checkWordExistence gestisca correttamente una serie di situazioni diverse e restituisca i risultati attesi per ciascuna di esse.



```
✓ Tests passed: 7 of 7 tests - 34ms

> Task :compileJava UP-TO-DATE

> Task :processResources NO-SOURCE

> Task :classes UP-TO-DATE

> Task :compileTestJava UP-TO-DATE

> Task :processTestResources NO-SOURCE

> Task :testClasses UP-TO-DATE

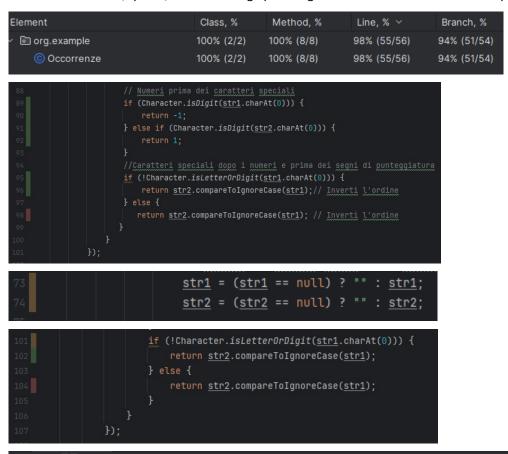
> Task :test
```

# LEGGERE L'IMPLEMENTAZIONE

Dato che si tratta di un codice scritto da noi durante le lezioni di programmazione II, non è necessario sviluppare questo punto in quanto conosciamo l'implementazione.

# ESEGUIRE TEST CON TOOL DI CODE COVERAGE

Abbiamo effettuato una analisi di code coverage con i test black-box effettuati nel primo homework e abbiamo notato che il codice risulta coperto al 98%, in quanto una riga di codice risulta parzialmente coperta. Ciò non vuol dire che è stato sicuramente testato tutto al meglio, ma può darci un'indicazione sulle parti che sono state interessate dai nostri test. Abbiamo provato ad aggiungere casi di test e a modificare le condizioni del metodo senza avere risultati; quindi, la line coverage per le righe rimane al 98%. Lo stesso vale per la branch coverage.



```
Test Results

***Test Class OccorrenzeStructuralTest

***OrdinaMappaDiccorrenze

**OrdinaMappaDiccorrenze

**OrdinaMappaDi
```

#### OccorrenzeStructuralTest: 27 total, 27 passed 113 ms Collapse | Expand Test class OccorrenzeStructuralTest 113 ms OrdinaMappaOccorrenze passed 38 ms 1 ms OrdinaMappaDuplicati passed ConPunteggiatura passed 3 ms map nullo o vuoto passed 2 ms VerificaEsistenza passed 4 ms 27 ms testCheckWordExistence [1] wordList={banana=3, apple=2, cherry=1}, inputWord=banana, expectedResult=true passed 21 ms 1 ms [2] wordList={banana=3, apple=2, cherry=1}, inputWord=orange, expectedResult=false passed [3] wordList={}, inputWord=grape, expectedResult=false passed 1 ms [4] wordList=null, inputWord=pear, expectedResult=false 1 ms passed [5] wordList={cat=2, fish=7, dog=5}, inputWord=null, expectedResult=false 1 ms [6] wordList={cat=2, fish=7, dog=5}, inputWord=, expectedResult=false 1 ms [7] wordList={@@@=3, ###=2, \$\$\$=1}, inputWord=@@@, expectedResult=true map non nullo o vuoto e stringa nulla/vuota passed 1 ms OrdinaMappaAlfabeticoNumeri passed 23 ms map non nullo o vuoto e stringa non nulla/vuota passed 1 ms ConNumeri OrdinaMappaAlfabeticoCaratteriSpeciali map nullo o vuoto e stringa non nulla/vuota wordList nullo o vuoto TestoRomanzo nullo o di lunghezza 0 OrdinaMappaAlfabeticoNormale passed OrdinaMappaEntrambi passed 1 ms OrdinaMappaZero map nullo o vuoto e stringa nulla/vuota passed 1 ms ConPunteggiaturaeNumeri passed 1 ms OrdinaMappaAlfabeticoPunteggiatura passed 1 ms



# **HOMEWORK 2**

# **SCELTA CODICE**

Per il secondo homework abbiamo deciso di utilizzare la stessa classe in quanto riteniamo sia possibile effettuare property based testing sulla stessa.

# PROPRIETÀ DELL'INPUT

- createWordList
  - Verifichiamo che testoRomanzo sia nullo o meno
- sortByOccurrences
  - Verifichiamo che wordList contenga valori duplicati o nulli oppure sia nulla o vuota, oppure non disponga di nessuna di queste caratteristiche.
- sortByAlphabeticalOrder
  - Verifichiamo che wordList contenga chiavi numeriche, con segni di punteggiatura o con caratteri speciali, oppure sia nulla o vuota, oppure non disponga di nessuna di queste caratteristiche (solo lettere).
- checkWordExistence
  - Verifichiamo che inputWord e wordList siano nulli o vuoti.

# PROPRIETÀ DELL'OUTPUT

- sortByAlphabeticalOrder
  - Dopo aver utilizzato il metodo, la TreeMap ottenuta deve avere elementi invariati rispetto a wordList.
  - Viene collezionata la statistica "Null maps" se la TreeMap è nulla.
  - o Viene collezionata la statistica "Empty maps" se la TreeMap è vuota.
  - Viene collezionata la statistica "Contains a numeric key" se ci sono chiavi numeriche
  - Viene collezionata la statistica "Contains a punctuation signs key" se ci sono chiavi composte da segni di punteggiatura
  - Viene collezionata la statistica "Contains a special characters key" se ci sono chiavi composte da caratteri speciali
- sortByOccurrences
  - Dopo aver utilizzato il metodo, la TreeMap ottenuta deve avere elementi invariati rispetto a wordList.
  - Viene collezionata la statistica "Null maps" se la TreeMap è nulla.
  - Viene collezionata la statistica "Empty maps" se la TreeMap è vuota.
  - Viene collezionata la statistica "Contains null values" o "Contains duplicate values" se wordList contiene valori nulli o duplicati.
- checkWordExistence
  - Viene collezionata la statistica "Key found" o "Key not found" a seconda del risultato del metodo e "Empty inputWord" per la parola vuota, "Empty wordList" per la lista vuota, "Null inputWord" per la parola nulla, "Null wordList" per la lista nulla.
- createWordList
  - In caso di testoRomanzo nullo o vuoto, il valore di ritorno deve essere nullo. Viene collezionata la statistica "testoRomanzo is null" o "testoRomanzo is not null" a seconda dei casi.



# LASCIARE CHE SIA IL FRAMEWORK A SCEGLIERE I TEST

#### createWordList

Questo test, denominato createWordListPrPTest, è un esempio finalizzato a valutare il comportamento del metodo createWordList quando viene fornito un input di tipo String rappresentante un romanzo o un testo letterario. Il test genera casualmente una stringa (testoRomanzo) composta da caratteri alfabetici, numerici, spazi bianchi e caratteri ASCII, con lunghezza variabile tra 0 e 200 caratteri. È anche possibile che la stringa sia nulla con una probabilità del 10%. Successivamente, il test chiama il metodo createWordList con la stringa generata come input e verifica il risultato. Se il risultato è nullo, viene registrata una statistica indicando che il testo del romanzo è nullo; in caso contrario, viene registrata una statistica indicando che il testo del romanzo non è nullo.

Questo test è progettato per coprire una gamma diversificata di scenari, testando la capacità del metodo createWordList di gestire input di testo romanzo di varie lunghezze e composizioni. La presenza di input nullo è inclusa per esplorare il comportamento del metodo in tali situazioni. La raccolta di statistiche è utilizzata per tracciare e analizzare il

comportamento del metodo in base alle diverse condizioni di input.

#### - sortByOccurrences

Il test sortByOccurrencesPrPTest è implementato per valutare il corretto funzionamento del metodo sortByOccurrences. Il test genera casualmente una mappa (wordList) contenente chiavi rappresentate da stringhe ("Key0", "Key1", ..., "Key99") e valori interi compresi tra 1 e 1000, con una probabilità del 10% di inserire valori nulli. Se la mappa è nulla, il risultato atteso è che anche la mappa ordinata (sortedList) sia nulla, e viene raccolta una statistica indicando la presenza di mappe nulle. Se la mappa non è nulla, il test ordina la mappa originale (wordList) e la mappa risultante (sortedList) in base alle chiavi e verifica che siano uguali. In caso di uguaglianza, viene raccolta una statistica indicando che non ci sono differenze tra le mappe ordinate e non ordinate. Successivamente, il test verifica la presenza di valori nulli o duplicati all'interno dei valori della mappa. Se vengono rilevati valori nulli, viene registrata una statistica corrispondente. Se vengono rilevati valori duplicati, viene registrata una statistica relativa a duplicati. In caso contrario, viene registrata una statistica indicando l'assenza di valori nulli o duplicati. Questo test è progettato per esplorare il comportamento del metodo sortByOccurrences in situazioni variegate, considerando diversi scenari di input, inclusi casi con mappe nulle, mappe non nulle con valori casuali e la presenza di valori nulli o duplicati all'interno delle mappe. Le statistiche raccolte offrono un'analisi dettagliata del comportamento del metodo sotto diverse condizioni di input.

```
@Report(Reporting.GENERATED)
@StatisticsReport(format = Histogram.class)
void sortByOccurrencesPrPTest(
        @ForAll("arbitrarywordList") HashMap<String, Integer> wordList
    TreeMap<String, Integer> sortedList = occorrenze.sortByOccurrences(wordList);
    if (wordList == null) {
    } else if (wordList.isEmpty()) {
    if (sortedList != null && !sortedList.isEmpty()) {
        List<Map.Entry<String, Integer>> wordListEntries = wordList.entrySet().stream()
                .sorted(Map.Entry.comparingByKey())
                .collect(Collectors.toList());
        List<Map.Entry<String, Integer>> sortedListEntries = sortedList.entrySet().stream()
               .sorted(Map.Entry.comparingByKey())
        boolean noNullsOrDuplicates = true;
        for (Integer value : wordList.values()) {
            } else if (value.equals(wordList.values().iterator().next())) {
               noNullsOrDuplicates = false;
                Statistics.collect( ...values: "No nulls or duplicates");
                        for (int i = 0; i < size; i++) {
    Integer randomValue = Arbitraries.integers().between(1, 1000).injectNull( nullProbability: 0.1).sample();
timestamp = 2024-01-21T12:59:19.312401900, [OccorrenzePropertyTest:sortByOccurrencesPrPTest] (1000) statistics =
                         label | count |
     # |
     0 | Contains duplicate values |
                                   Contains null values |
                                   35 | ########
                      Empty maps |
```



#### checkWordExistence

Il test checkWordExistencePrPTest mira a verificare la corretta implementazione del metodo checkWordExistence. Il test riceve due input generati casualmente:

- i. Una mappa (wordList) contenente chiavi rappresentate da stringhe alfabetiche, numeriche, spazi bianchi e caratteri ASCII, con valori interi fissati a 42. La mappa può anche essere nulla.
- ii. Una stringa (inputWord) rappresentante una parola generata casualmente, composta da caratteri alfabetici, numerici, spazi bianchi e caratteri ASCII, con una probabilità del 10% di essere nulla.

Successivamente, il test chiama il metodo checkWordExistence con la mappa e la stringa generate come input e verifica il risultato. Se il risultato è true, viene raccolta una statistica indicando che la chiave è stata trovata; se il risultato è false, viene raccolta una statistica indicando che la chiave non è stata trovata. Questo test è progettato per coprire una gamma diversificata di scenari, esplorando la capacità del metodo checkWordExistence di gestire mappe con chiavi variegate e la possibilità di trovare o non trovare una chiave specifica. L'inclusione di mappe nulle e la possibilità di una stringa di input nulla aggiungono ulteriori casi da considerare. Le statistiche raccolte offrono una traccia delle chiavi trovate o non trovate durante l'esecuzione del test, permettendo un'analisi del comportamento del metodo in base alle diverse condizioni di input.

```
@Property
@Report(Reporting. GENERATED)
@StatisticsReport(format = Histogram.class)
void checkWordExistencePrPTest(
        @ForAll("arbitrarywordListAlphabetical") HashMap<String, Integer> wordList,
        @ForAll("arbitrarytestoRomanzo") String inputWord
    if (wordList == null) {
    } else if (wordList.isEmpty()) {
    if (inputWord == null) {
    } else if (inputWord.isEmpty()) {
    boolean result = occorrenze.checkWordExistence(wordList, inputWord);
    if (result) {
    } else {
        Statistics.collect( ...values: "Key not found");
timestamp = 2024-01-21T12:59:18.084418500, [OccorrenzePropertyTest:checkWordExistencePrPTest] (1801) statistics =
                label | count |
     0 | Empty inputWord |
     1 | Empty wordList |
                           Key found |
                            5 I
          Key not found
                            98 | ######
          Null inputWord |
                          361 | ################################
```

#### - sortByAlphabeticalOrder

Il test sortByAlphabeticalOrderPrPTest verifica il corretto ordinamento alfabetico di una mappa di stringhe. Il test riceve una mappa (wordList) generata casualmente contenente chiavi rappresentate da stringhe alfabetiche, numeriche, spazi bianchi e caratteri ASCII, con valori interi fissati a 42. La mappa può anche essere nulla. Successivamente, il test



chiama il metodo sortByAlphabeticalOrder per ordinare la mappa in base alle chiavi e ottiene una nuova mappa ordinata (sortedList).

Il test include diverse verifiche:

- i. Mappe Null o empty: Se la mappa originale (wordList) è nulla o vuota, ci si aspetta che anche la mappa ordinata (sortedList) sia nulla. In tal caso, viene registrata una statistica indicante la presenza di mappe nulle o vuote.
- ii. Confronto tra Mappe Ordinate e Non Ordinate: Se la mappa originale non è nulla, il test verifica che le mappe ordinata e non ordinata siano uguali dopo la conversione in liste ordinate.
- iii. Analisi delle Chiavi: Se la mappa originale non è nulla, il test effettua ulteriori controlli sulle chiavi della mappa. Verifica se le chiavi contengono caratteri speciali, sono numeriche o contengono segni di punteggiatura. In base a queste condizioni, vengono registrate statistiche aggiuntive.

Le statistiche raccolte offrono una panoramica dettagliata del comportamento del metodo sortByAlphabeticalOrder in diverse situazioni. In particolare, le statistiche forniscono informazioni sulla gestione di mappe nulle, sul corretto ordinamento alfabetico e su caratteristiche specifiche delle chiavi presenti nella mappa.

```
@Property
@Report(Reporting.GENERATED)
@StatisticsReport(format = Histogram.class)
       @ForAll("arbitrarywordListAlphabetical") HashMap<String, Integer> wordList
    TreeMap<String, Integer> sortedList = occorrenze.sortByAlphabeticalOrder(wordList);
    if (wordList == null) {
       assertNull(sortedList);
    } else if (wordList.isEmpty()) {
    if (sortedList != null && !sortedList.isEmpty()) {
       List<Map.Entry<String, Integer>> wordListEntries = wordList.entrySet().stream()
                .sorted(Map.Entry.comparingByKey())
                .collect(Collectors.toList());
        List<Map.Entry<String, Integer>> sortedListEntries = sortedList.entrySet().stream()
                .sorted(Map.Entry.comparingByKey())
                .collect(Collectors.toList());
       assertEquals(wordListEntries, sortedListEntries);
       boolean notNormal = true;
        for (String key : wordList.keySet()) {
               Double.parseDouble(key);
            } catch (NumberFormatException e) {
               notNormal = false;
```

```
if (!key.matches( regex: "[a-zA-Z0-9]+")) {
                       notNormal = false;
                    if (Pattern.compile( regex: "\\p{Punct}").matcher(key).find()) {
                       notNormal = false;
                    Statistics.collect( ...values: "Contains letters only");
@Provide
Arbitrary<HashMap<String, Integer>> arbitrarywordListAlphabetical() {
    return Arbitraries.oneOf(
           Arbitraries.strings() StringArbitrary
                   .alpha()
                   .numeric()
                   .whitespace()
                   .ofMinLength( 1: 0)
                   .ofMaxLength( 1: 25)
                   .uniqueElements()
                   .ofSize(25)
                   .map(strings -> {
                       HashMap<String, Integer> wordList = new HashMap<>();
                       for (String str : strings) {
                           // Rimuovi i caratteri speciali e converti le lettere in minuscolo
                           str = str.toLowerCase();
                           wordList.put(str, 42);
                       return wordList;
           Arbitraries. just( value: null),
           Arbitraries.just(new HashMap<String, Integer>())
timestamp = 2024-01-21T12:59:19.817239900, [OccorrenzePropertyTest:sortByAlphabeticalOrderPrPTest] (22659) statis
                                       1 | Contains a punctuation signs key |
                                       335 | ###
                           Empty maps |
```

# STATISTICA: MOTIVO UTILIZZO ISTOGRAMMA

Il motivo principale per utilizzare l'istogramma per le statistiche in questo contesto è che fornisce una rappresentazione visuale della distribuzione dei dati in intervalli discreti. In particolare, l'istogramma è utile quando si desidera analizzare la frequenza delle occorrenze dei dati in diverse categorie o bin.



In questo codice si sta lavorando con dati come la lunghezza del testo (testoRomanzo), le occorrenze delle parole (wordList), e le parole stesse (inputWord). Utilizzando l'istogramma come formato di rappresentazione delle statistiche, si ottiene una visione chiara e intuitiva di come queste variabili si distribuiscano in diverse categorie.

# **COVERAGE**

Analizzando la coverage, abbiamo notato che la sezione non inclusa nello specification based testing non viene affrontata nemmeno con il property based testing, in quanto non siamo riusciti a identificare il problema alla base di questa mancata copertura.

