

Лабораторная работа №2

Использование библиотек

Инструментарий и требования к работе

Работа выполняется на C (C11 и новее). На сервере сборка под C17.

Задание

Необходимо написать программу, которая позволит найти временное смещение одного аудио-файла относительно другого методом кросс-корреляции ([cross-correlation](#)).

Аргументы программе передаются через командную строку в одном из следующих форматов:

#	Формат	Пояснение
1	<code><file></code>	Один двухканальный файл. Если аудио-каналов не 2, то необходимо сообщить о неверных данных и завершиться с ненулевым кодом.
2	<code><file1> <file2></code>	Два файла. Для обработки берётся первый канал из каждого файла.

Для работы с данными (например, чтения аудио-файлов) необходимо использовать библиотеку `ffmpeg`. Аудио-файлы могут быть следующих форматов:

1. FLAC (Free Lossless Audio Codec)
2. MP2 (MPEG audio layer 2)
3. MP3 (MPEG audio layer 3)
4. Opus
5. AAC (Advanced Audio Coding)

Разница выводится в миллисекундах относительно первого файла/канала. Если второй файл/канал позже первого, то значение положительно, иначе – отрицательно.

Если аудиопотоков в файле несколько, то берётся первый найденный.

Помимо найденной разницы необходимо вывести sample rate. Если у входных файлов sample rate разный, то:

- либо необходимо завершиться с сообщением о том, что это не поддерживается (и ненулевым кодом возврата),
- либо выполнить передискретизацию в больший sample rate.

Формат вывода: `"delta: %i samples\nsample rate: %i Hz\ndelta time: %i ms\n"`

Пример:

`delta: 5644800 samples`

`sample rate: 44100 Hz`

`delta time: 128000 ms`

Кроме ffmpeg разрешено также использовать библиотеку fftw. Другие сторонние библиотеки использовать запрещено (стандартную библиотеку C использовать можно и нужно).

Библиотека	Версия	Подключение (пример)
ffmpeg	6.1	<code>#include <libavformat/avformat.h></code>
fftw	3.3	<code>#include <fftw3.h></code>

Для вашего репозитория (на github) исходный файл, содержащий функцию main, должен лежать в корне репозитория.

Внимание! В репозитории не должно быть любых файлов ffmpeg и fftw. Вы можете их хранить рядом локально, но в этом случае они должны быть занесены `.gitignore`, а лучше в `.git/info/exclude`.

Пример:

```
/<github_repo_name>
|— main.c /* your src file */
|— my_src.c /* [optional] your src file */
|— src /* [optional] source dir */
|   |— my_src_file1.c /* [optional] your src file */
|   |— my_src_file2.c /* [optional] your src file */
|— my_header.h /* [optional] your header file */
|— include /* [optional] header dir */
|   |— my_header_file1.h /* [optional] your hdr file */
|   |— my_header_file2.h /* [optional] your hdr file */
|— .gitignore
|— .clang-format
|— ...
```

Должно присутствовать разумное разделение на файлы и правильно сформированные заголовочные файлы с минимальными зависимостями.

Если на вход программе поданы некорректные данные, то необходимо завершаться с человекочитаемым сообщением о возникшей ошибке (по-английски) и правильным кодом из `return_codes.h`.

Ссылки/материалы

- ☑ [Download FFmpeg](#) – ссылка на скачивание, нужны shared исходники.
- ☑ [FFTW Download Page](#) – ссылка на скачивание.
- ☑ <https://skkv-itmo.gitbook.io/ct-c-cpp-course/build/building-program>
- ☑ <https://skkv-itmo.gitbook.io/ct-c-cpp-course/build/build-systems>
- ☑ Компиляция из командной строки:
<https://www.youtube.com/watch?v=t2iHVBZdhdA>

- ☑ Подключение внешних библиотек из командной строки:

<https://www.youtube.com/watch?v=5w3CZvsanKE>

- ☑ Системы сборки и подключение внешних библиотек:

<https://skkv-itmo.gitbook.io/ct-c-cpp-course/build/libs>

- ☑ Поиск утечек памяти:

<https://skkv-itmo.gitbook.io/ct-c-cpp-course/code-analysis/memory-leaks>

- ☑ Санитайзеры:

<https://skkv-itmo.gitbook.io/ct-c-cpp-course/code-analysis/sanitizer>

- ☑ Антипаттерны кода (рекомендуется посмотреть 3, 6, 7, 8, 11):

<https://skkv-itmo.gitbook.io/ct-c-cpp-course/best-practices/best-practices>

Защита

На защите помимо объяснения своего кода и как он у вас собирается будет необходимо продемонстрировать навыки сборки вашего кода на стороннем компьютере.

Также принимающий может дать задание на защите, заключающееся в модификации кода.

Репозиторий

Если что-то не работает в репозитории и вы не понимаете почему – пишем Виктории или вашему проверяющему (если есть).

Известные проблемы:

1. Если после первого запуска `BuildTest` вы видите сообщение "`Init repo failed`", то пишите Виктории с указанием ошибки и ссылкой на репозиторий. Эта ситуация возникает в случае, если по (пока неведанной нам) причине автоматически не запускается `Init workflow` при создании репозитория (ветки `main`). Если вы сразу видите, что у вас после взятия репозитория не было ни одного успешного запуска `Init`

(есть только один неуспешный), то действовать на опережение и сразу Виктории об этой проблеме.

2. В репозиториях, созданных до 04.04 устаревший **git-подмодуль suite**, использующийся для запуска локальной тестовой системы, с критическим багом — неправильное число аргументов в конструкторе объекта. Поэтому при запуске в результате теста может быть выведено следующее:

```
====> FAILED
=====> ERROR: unknown.
[stderr]:  TestResult.__init__()  missing  2  required  positional
arguments: 'categories' and 'timer'
```

Если такая ошибка произошла, то это значит, что ваша программа на данном входе вернула ненулевое значение (SUCCESS). Для того, чтобы применить патч к тестовой системе необходимо:

- a. клонировать репозиторий рекурсивно: `git clone --recursive <url>`
- b. зайти в директорию `<repo>/suite/`
- c. обновить подмодуль suite: `git pull origin main`
- d. обновить подмодуль на GH — для этого создайте коммит: `git add suite/ && git commit -m "Updated submodule." && git push`