Eindwerk Developers Opleiding

Doelstelling

Zelfstandig een applicatie ontwikkelen.

In staat zijn om zelfstandig een concreet probleem of onderwerp aan te pakken, een oplossing te bieden aan het probleem en dit ook tot een goed einde te brengen.

De cursist zal alle nodige informatie zelfstandig moeten kunnen opzoeken, verzamelen en analyseren. Ook het kiezen van een oplossing en deze correct toepassen hoort tot de taken.

Alle documentatie en informatie over het project zowel mondeling als schriftelijk kunnen communiceren.

Keuze eindproject

Het onderwerp van het eindproject wordt gekozen worden door de cursist, maar moet goedgekeurd worden door de instructeur. Het gekozen onderwerp dient dan ook van een bepaalde omvang te zijn en moet gebruik maken van de technologie die tijdens de opleiding aangeleerd is.

Begeleiding

De cursist zal begeleid worden, in de zin van suggesties, een duwtje in de juiste richting, en mee het tijdschema en vorderingen bewaken (voor je presentatie kan je ook extra begeleiding vragen bij de communicatie coach). De begeleiding gebeurt tijdens een aantal opvolgingsmomenten. De data van de opvolgingsmomenten staan op het einde van dit document.

Wat wordt er verwacht

Projectbundel

Projectdefinitie

Technische beschrijving van het project

Gantt chart: planning

Wekelijkse reflective

Verslagen van begeleidingsmomenten

Projectdefinitie: Omschrijving van het project

De projectdefinitie beschrijft wat je gaat programmeren en hoe je denkt het eindproject aan te pakken. De projectdefinitie moet goedgekeurd worden door je instructeur (eerste deadline).

De Projectdefinitie bevat minstens volgende informatie:

- Hoe en waarom je project tot stand is gekomen
- Waarover gaat het project inhoudelijk (scope definitie)
- Wat is de precieze projectopdracht: een analyse
 - Beschrijf wat de eisen van de opdrachtgever zijn en hoe globaal gezien het product eruit komt te zien. Bij een fictief project heb je waarschijnlijk geen opdrachtgever, dus stel je de eisen zelf op.
 - o Beschrijf eerst globaal WAT je gaat maken en som de eisen op, wat het doel is van het project, de doelgroep, globale (geen detail) functionaliteiten, enz.
 - Wie is de doelgroep
- Wat zou het eindresultaat moeten zijn
 - o Beschrijf hier de functionele eisen
 - Wat gaan de gebruikers kunnen doen
 - Etc
 - Welke onderdelen kent het project
 - o Treedt nog niet te veel in detail
- Formuleer in termen van WAT moet volbracht worden, het HOE hou je voor de technische analyse.
- Zijn er belangrijke restricties die beperken wat je kunt bereiken

Technische beschrijving van het project: een incrementele analyse

Kies hier voor een *Agile* aanpak. Identificeer eerst de high-level scope, initiële eisen en de visie over de aanpak en architectuur. Ga nadien *iteratief* aan de slag door de nodige ontwerp (detail) modellen te voorzien en deze ook te implementeren. De technische omschrijving moet pas *volledig klaar* zijn als je project klaar is. Je mag steeds werken op basis van een *'just enough'* aanpak. Dit betekent dat je in het begin van je project nog geen database-model moet uitgewerkt hebben, je hoeft zelfs nog niet te weten welke database je gaat gebruiken.

Opgepast:

telkens je aan een onderdeel begint, moet je een technische analyse voor dat stuk hebben. De technische beschrijving evolueert dus mee met je project.

Gantt chart

Een Gantt chart is een grafische visualisatie van een tijdschema die je helpt om te plannen, coördineren en om een overzicht te houden op specifieke taken. Naarmate het project vordert kan de Gantt chart verfijnd worden.

Bij elke afspraak met je instructeur heb je je Gantt chart bij. Zo kan bekeken worden hoever je staat en of de planning op schema is. Hou zeker ook rekening met de opgegeven deadlines en afspraken bij het opstellen van je Gantt chart!

De Gantt chart kan je opstellen in Excel of MS-Project (zelf te kiezen).

Voorbeeld van een Gantt chart: zie bijlage

Wekelijkse Reflectie

Omdat het moeilijk is om de toekomst te voorspellen, wordt er van je verwacht dat je een wekelijkse reflectie invult. Hier beschrijf je in welke mate je de planning van je eindwerk volgt, wat er goed liep en wat er fout liep. Ook eventuele wijzigingen aan je project worden hier genoteerd. Deze documenten vormen de basis voor de begeleidingsmomenten.

Verslagen begeleidingsmomenten

Van elk begeleidingsmoment zal je een verslag ontvangen. Voeg dit toe aan je projectbundel.

Code

De code van je project deel je met je instructeur via version control: GIT

Vergeet je project niet te documenteren!!

Beoordeling

Projectdefinitie	5 %
Proces (projectbundel + planning + opvolging + wekelijkse reflecties)	20
Code	55%
Presentatie	20%