Backend > Lección 2: Introducción al XMLHttpRequest



El objeto XMLHttpRequest, sus métodos y propiedades

Métodos y propiedades del objeto XMLHttpRequest

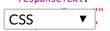
En esta ocasión veremos cómo está compuesto este objeto y cuáles son los métodos y propiedades que se encargan de realizar la funcionalidad.

Si abrimos una consola en el navegador, escribimos XMLHttpRequest y pulsamos Enter, podremos ver que es una función que corresponde a código nativo JavaScript:

Para poder ver su contenido, los métodos y las propiedades, es necesario instanciar un nuevo objeto a partir de esta función, el cual heredará todos su contenido. Esto lo hacemos de la siguiente manera:

```
> var miXHR = new XMLHttpRequest()
undefined
 ▼XMLHttpRequest {onreadystatechange: null, readyState: 0, timeout: 0, withCredentials: false, upload:
    XMLHttpRequestUpload...} 📵
     onabort: null
     onerror: null
     onload: null
     onloadend: null
     onloadstart: null
     onprogress: null
     onreadystatechange: null
      ontimeout: null
      readyState: 0
                                                                          ¡Chatea con un tutor!
      response: ""
      resnonseText: ""
```





responseXML: null
status: 0
statusText: ""
timeout: 0

▶ upload: XMLHttpRequestUpload
withCredentials: false

▶ __proto__: XMLHttpRequest

Resumen de los métodos y propiedades

Propiedades

Propiedad	Descripción	
readyState	Valor numérico (entero) que almacena el estado de la petición	
responseText	El contenido de la respuesta del servidor en forma de cadena de texto	
responseXML	El contenido de la respuesta del servidor en formato XML. El objeto devuelto se puede procesar como un objeto DOM	
status	El código de estado HTTP devuelto por el servidor (200 para una respuesta correcta, 404 para "No encontrado", 500 para un error de servidor, etc.)	
statusText	El código de estado HTTP devuelto por el servidor en forma de cadena de texto: "OK", "Not Found", "Internal Server Error", etc.	

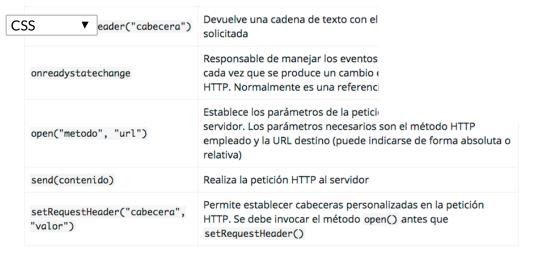
Valores de la propiedad readyState

Valor	Descripción
0	No inicializado (objeto creado, pero no se ha invocado el método open)
1	Cargando (objeto creado, pero no se ha invocado el método send)
2	Cargado (se ha invocado el método send, pero el servidor aún no ha respondido)
3	Interactivo (se han recibido algunos datos, aunque no se puede emplear la propiedad responseText)
4	Completo (se han recibido todos los datos de la respuesta del servidor)

Métodos

Método	Descripción	
abort()	Detiene la petición actual	
getAllResponseHeaders()	Devuelve una cadena de texto con to respuesta del servidor	¡Chatea con un tu

U_CODE







Copyright © 2016 Next U LLC.

¿Quiénes somos? Contáctenos Condiciones de servicio Política de privacidad







