Cryptomunt

*Acceptatieplan*

Versie 1.2

Documenthistorie

| **Datum** | **Versie** | **Beschrijving** | **Auteur** |
| --- | --- | --- | --- |
| 11-10-2021 | 1.0 | Initiële versie | Batul Khatib |
| 12-10-2021 | 1.1 | Kleine correctieslag spelling en verwoording | Ivo Gerner |
| 28-10-2021 | 1.2 | Feedback verwerking; 1e oplevering | Batul Khatib |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

[Inleiding](#_heading=h.4i7ojhp) **3**

[Doel van dit document](#_heading=h.2xcytpi) 4

[Referenties](#_heading=h.1ci93xb) 4

[Verantwoordelijkheden](#_heading=h.3whwml4) **4**

[Acceptatiecriteria](#_heading=h.2bn6wsx) **4**

[Performance](#_heading=h.qsh70q) 4

[Veilig performance](#_heading=h.3as4poj) 4

[Beschikbaarheid](#_heading=h.1pxezwc) 5

[Schaalbaarheid](#_heading=h.49x2ik5) 5

[Beheerbaarheid](#_heading=h.2p2csry) 6

[Documentatie beheren:](#_heading=h.147n2zr) 6

[Code beheren:](#_heading=h.3o7alnk) 6

[Betrouwbaarheid](#_heading=h.23ckvvd) 6

[Functionaliteit](#_heading=h.ihv636) 6

[Gebruiksvriendelijkheid](#_heading=h.32hioqz) 6

[Standaards](#_heading=h.1hmsyys) 6

[Documentatie](#_heading=h.41mghml) 6

[Deadlines](#_heading=h.2grqrue) 7

# 

# Inleiding

## Doel van dit document

Dit acceptatieplan verschaft een meetbare basis voor de te accepteren werkproducten. Het bevat een lijst met meetbare acceptatiecriteria die invulling geven aan niet-functionele en usecase overstijgende eisen.

## Referenties

| **Titel** | **Versie** | **Auteur** |
| --- | --- | --- |
| Use Case Model | 1.0 | Mike van der Velde |
| Software Architecture Document | 1.0 | Ivo Gerner |
|  |  |  |

# Verantwoordelijkheden

| **Rol** | **Verantwoordelijkheden** |
| --- | --- |
| De opdrachtgever | * Er is minstens 1x per week contact met de klant. * Code review * Feedback geven bij sprint demo. |
| De product eigenaar | * De klant wordt zo goed mogelijk geïnformeerd over de impact van zijn/haar beslissingen. * Alleen de klant bepaalt de functionaliteit en de prioriteit. |
| Scrum master | * De Scrum Master is verantwoordelijk voor het creëren en indelen van projectteams, de integratie ervan in de organisatie en het geven van een duidelijke visie over het product. * Organiseert veelal dagelijkse teamvergaderingen om updates over de voortgang van het project te krijgen, mogelijke obstakels aan te pakken en ervoor te zorgen dat het project op schema ligt; daily standup. |
| Development team | * Samenwerken om het project af te ronden. * Code review en feedback geven aan elkaar |

# Acceptatiecriteria

Dit hoofdstuk gaat over de voorwaarden waaraan een softwareproduct moet voldoen om door de opdrachtgever of andere belanghebbende te worden geaccepteerd.

## Performance

Binnen zes maanden zullen we een applicatie voor een digitaal monetair systeem ontwikkelen, vergelijkbaar met Bitcoin, Ethereum en andere cryptomunten. Na afloop van de genoemde periode moet de applicatie aan de volgende voorwaarden voldoen, hieronder worden de niet-functional requirements beschreven waaraan de applicaties moeten voldoen

### Veilig performance

| **Omschrijving** | Blockchain slaat op en beheert verschillende soorten gegevens en informatie, bijvoorbeeld transactie gegevens, daarom moet de beveiliging worden geboden voor het evalueren van de cryptomunt. Het is een gedistribueerd gedecentraliseerd netwerk dat niet kan worden aangepast en daarnaast privacy en veiligheid biedt. |
| --- | --- |
| **Rollen en verantwoordelijkheden** | * Opdrachtgever controleert of het voldoende is. * De producteigenaar en het development team zijn verantwoordelijk voor de veilig ontwikkeling van cryptomunt, zodat het aan de gesteld eisen voldoet. |
| **Meetmethode** | * Ontwikkelingsproces meten door een stand up meeting elke dag. * Sprint demo's, werkende software gedemonstreerd. * Code review. * Via sprintplanning en scrumbord. |
| **Planning** | * Dagelijkse stand-ups * Maandelijkse sprint demo |
| **Corrigerende acties** | Als blijkt dat er niet aan de acceptatiecriteria kan worden voldaan, dan wordt met de opdrachtgever overlegd welke mogelijkheden er zijn. |

### Beschikbaarheid

| **Omschrijving** | Blockchain-software moet eenvoudig te gebruiken en te installeren zijn en moet meerdere omgevingen ondersteunen. Dit kan worden getest door het architectuurdocument te evalueren |
| --- | --- |
| **Rollen en verantwoordelijkheden** | * Opdrachtgever controleert of het voldoende is. * De producteigenaar en het development team zijn verantwoordelijk voor het ontwikkelen van de wallet zodat het aan de gesteld eisen voldoet. |
| **Meetmethode** | * Ontwikkelingsproces meten door een stand up meeting elke dag. * Sprint demo's, werkende software gedemonstreerd. * Code review. * Via sprintplanning en scrumbord. |
| **Planning** | * Dagelijkse stand-ups * Maandelijkse sprint demo |
| **Corrigerende acties** | Als blijkt dat er niet aan de acceptatiecriteria kan worden voldaan, dan wordt met de opdrachtgever overlegd welke mogelijkheden er zijn. |

### Schaalbaarheid

| **Omschrijving** | De schaalbaarheid van ons project is dat het systeem moet gedemonstreerd worden met tenminste 32 nodes en met tenminste 64.000 transacties. Daarnaast moeten alle netwerkfuncties schaalbaar zijn. |
| --- | --- |
| **Rollen en verantwoordelijkheden** | * Opdrachtgever controleert of het voldoende is. * De producteigenaar en het development team zijn verantwoordelijk voor het ontwikkelen van de wallet zodat het aan de gesteld eisen voldoet. |
| **Meetmethode** | * Ontwikkelingsproces meten door een stand up meeting elke dag. * Sprint demo's, werkende software gedemonstreerd. * Code review. * Via sprintplanning en scrumbord. |
| **Planning** | * Dagelijkse stand-ups * Maandelijkse sprintdemo |
| **Corrigerende acties** | Als blijkt dat er niet aan de acceptatiecriteria kan worden voldaan, dan wordt met de opdrachtgever overlegd welke mogelijkheden er zijn. |

## Beheerbaarheid

### Documentatie beheren:

* + Documentatie reviewen en feedback geven.
  + Een demo aan het team en de opdrachtgever geven.

### Code beheren:

* + Code bouwen
  + Code documenteren
  + Code testen en reviewen
  + Code refactoren
  + Een demo aan het team geven

## Betrouwbaarheid

We werken met sprintplanning via een scrumboard, Dit helpt om productontwikkeling in fasen op te delen. Elke sprint heeft een sprintgoal. Gedurende een sprint hebben we een daily standup om de voortgang van het werk te overzien en aan het einde van elke sprint geven we een demo aan het team en de opdrachtgever. Deze stappen zorgen ervoor dat het proces achter de productontwikkeling betrouwbaar is.

## Functionaliteit

De functionaliteit zal worden beoordeeld op basis van goedgekeurde Use Case Specificaties en een goedgekeurde handleiding voor installatie en het beheer document.

## Gebruiksvriendelijkheid

De applicatie moet aan de onderstaande kwaliteitsaspecten voldoen:

* Schaalbaarheid
* Beschikbaarheid
* Veiligheid (security)

## Standaards

* Tijdens de ontwikkeling is het kopiëren van een bestaande implementatie niet toegestaan. Het is wel toegestaan kleine delen broncode te hergebruiken, maar altijd met bronvermelding.
* Bij het testen moeten nodes middels een Docker-container worden uitgerold. Het monetair systeem moet worden gedemonstreerd met tenminste 32 nodes en met tenminste 64.000 transacties.

## Documentatie

Een architectuurdocument dat:

* User interface (wallet), netwerk-node, netwerk-functies en netwerkprotocol beschrijft en uitlegt;
* Knelpunten (risico's) benoemt en uitlegt met betrekking tot de onderstaande kwaliteitsaspecten:
  + Schaalbaarheid
  + Beschikbaarheid
  + Veiligheid (security)

## Deadlines

| **Beoordelingen momenten** | **Datum** | **Omschrijving** |
| --- | --- | --- |
| Tussen-presentatie | 15-10-2021 | Hiermee wordt het volgende beoordeeld:   * Visie: doelstelling en context * Usecasemodel * Acceptatieplan * Software Architecture Document |
| Sprintdemo’s- blok1 | 01-11-2021 | Hiermee wordt het volgende beoordeeld:   * Sprintgoal moet helder zijn. * Er wordt alleen werkende software gedemonstreerd (geen crashes, geen fancy slides, geen technische details) |
| Eind-presentatie- blok 1 | 16-11-2021 | Hiermee wordt het volgende beoordeeld:   * Architectuur software met voldoen aan de eisen. * De risico’s * Ontwikkeling planning * Demonstratie met de basisfunctionaliteit |
| Sprintdemo’s- blok2 | Nog niet bekend | Hiermee wordt het volgende beoordeeld:   * Sprintgoal moet helder zijn. * Er wordt alleen werkende software gedemonstreerd (geen crashes, geen fancy slides, geen technische details) |
| Eind-presentatie- blok 2 | Nog niet bekend | Einde product inleveren, testen en demonsteren. |