



Компиляция и запуск



Introduction



Охрименко Дмитрий МСТ

- _okhrimenko
- dmitriy.okhrimenko
- https://goo.gl/eeTdMv



MCID: 9210561



Тема урока

Компиляция и запуск

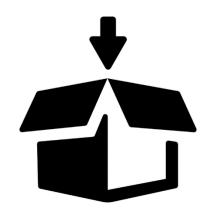


Компиляция

Компиляция приложения в output директорию Использование target (dev, prod) для контроля результата компиляции Bundling

При target=prod uglification

При target=prod tree-shaking





ng build



Результат компиляции

```
inline.bundle.js WebPack runtime
main.bundle.js Код приложения
polyfills.bundle.js Polyfills
styles.bundle.js Стили
vendor.bundle.js Angular и другие файлы необходимые для работы
```

Инструмент для анализа зависимостей https://github.com/danvk/source-map-explorer



Source Map Explorer

Установка

npm install source-map-explorer --save-dev

Использование

./node_modules/.bin/source-map-explorer dist/main.bundle.js



Building

Environment

Определяет какой файл будет использоваться environment.prod.ts или environment.ts

Target

Определяет как будут оптимизироваться файлы

	ng build	<pre>ng buildprod environment.prod.ts</pre>	
Environment	environment.ts		
Maps	да нет		
Extract CSS	в ЈЅ	в CSS файлы	
Минимзация	нет да		
Tree-Shaking	нет да		
AOT	нет	да	
Bundling	да	да	



Build Targets



```
ng build --target=development --environment=dev
ng build --dev
ng build --dev
ng build

ng build --target=production --environment=prod
ng build --prod -e=prod
ng build --prod
```



ng build options

sourcemap	-sm	Генерировать тар файлы
aot		Ahead of Time компиляция
watch	- W	Отслеживание изменений и перекомпиляция
environment	-e	Определение среды (environment) при сборке
target	-t	Определение цели (target) сборки
dev		Среда и цель dev
prod		Среда и цель prod



Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















