



WEBINAR

Design Patterns GoF

Приемы объектно-ориентированного проектирования.
Паттерны проектирования.

Паттерны проектирования

Introduction

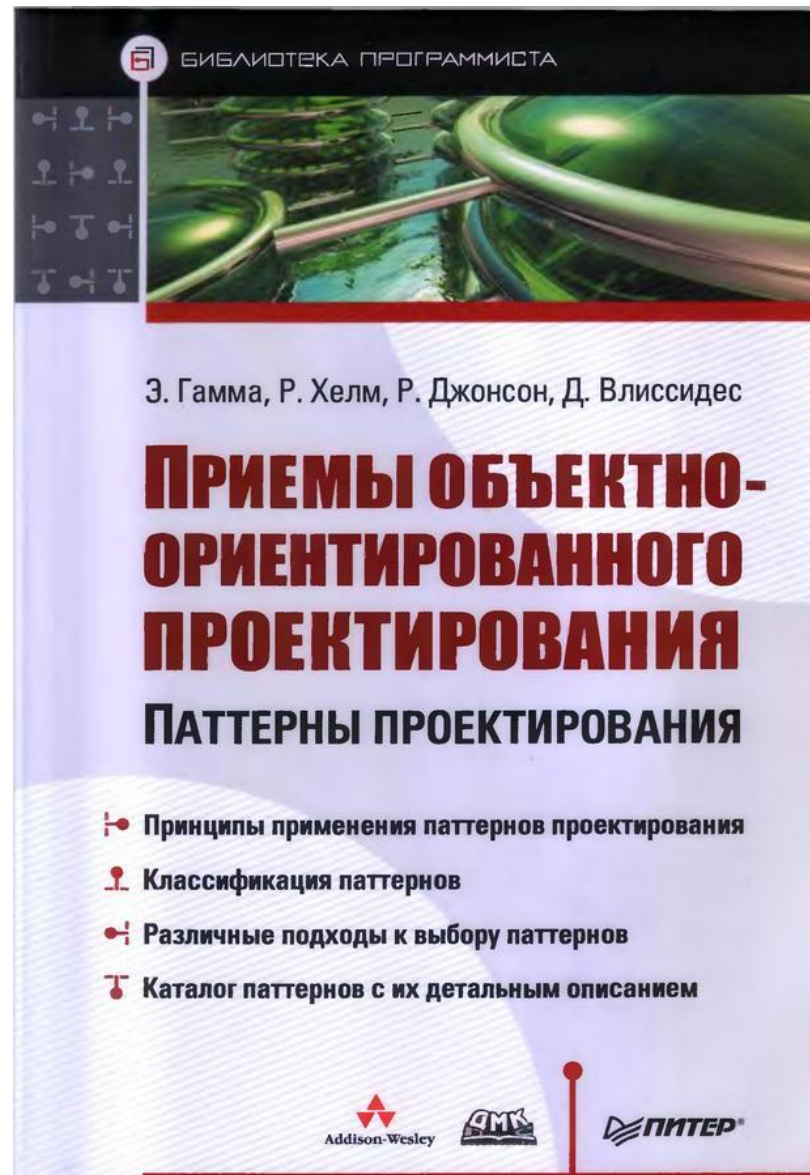


Александр Шевчук
MCT



MCID: 9230440

Паттерны проектирования

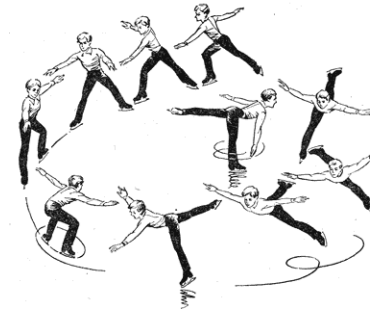
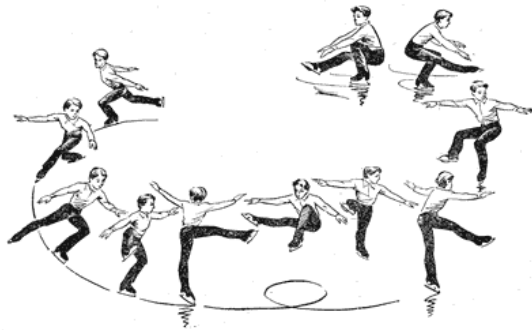


Паттерны проектирования

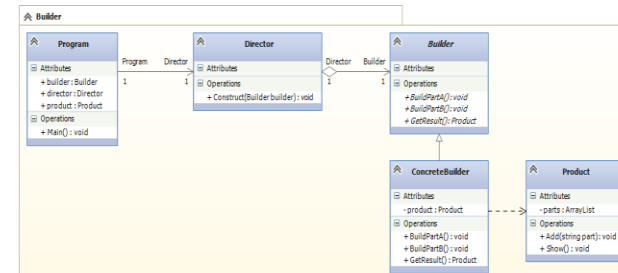
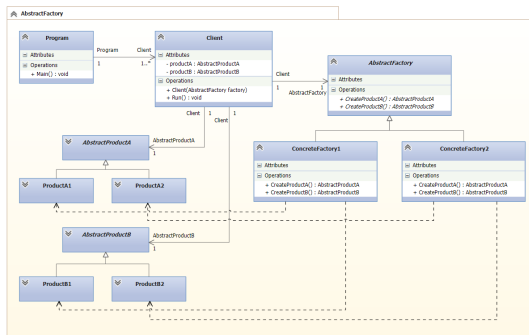
Что такое
паттерны проектирования?

Паттерны проектирования

Фигурное катание

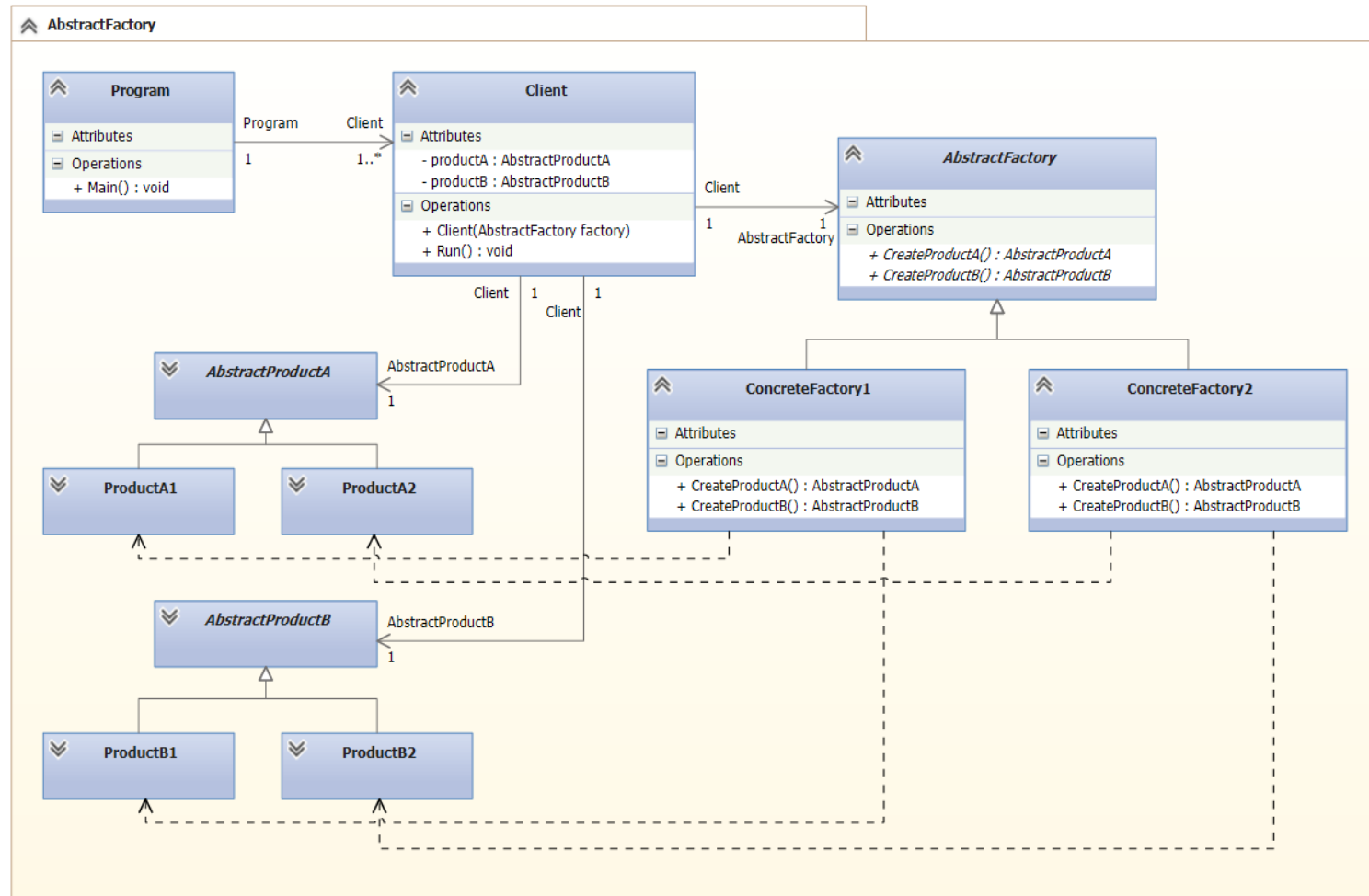


Программная система



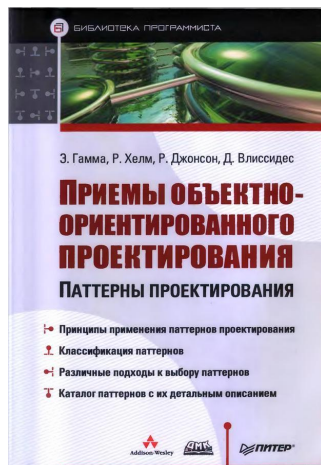
Паттерны проектирования

Что такое паттерны проектирования?



Пример паттерна

Паттерны проектирования



Каталог паттернов

Паттерны проектирования

		Цель		
		Порождающие	Структурные	Поведенческие
Применимость (уровень)	К классам	Фабричный метод	Адаптер (класса)	Интерпретатор Шаблонный метод
	К объектам	Абстрактная фабрика Одиночка Прототип Строитель	Адаптер (объекта) Декоратор Заместитель Компоновщик Мост Приспособленец Фасад	Итератор Команда Наблюдатель Посетитель Посредник Состояние Стратегия Хранитель Цепочка обязанностей

Паттерны проектирования

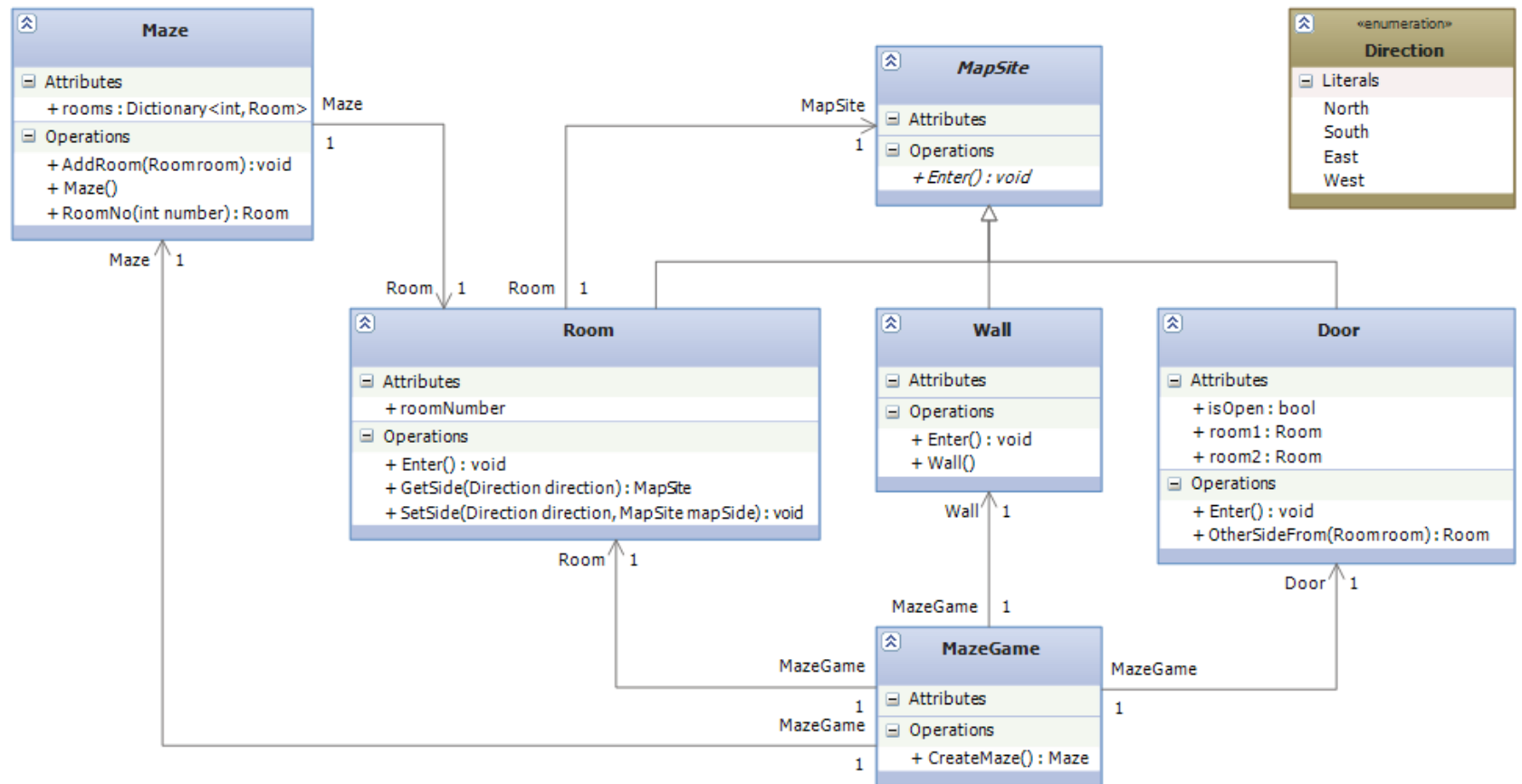
Рекомендации по изучению и
применению паттернов

Паттерны проектирования

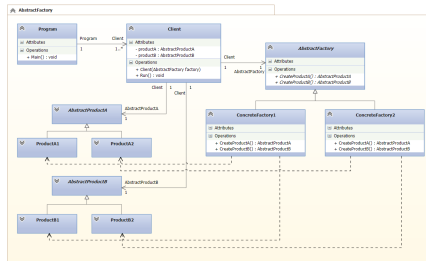
Порождающие паттерны

Паттерны проектирования

Пример игры - Лабиринт



Паттерны проектирования



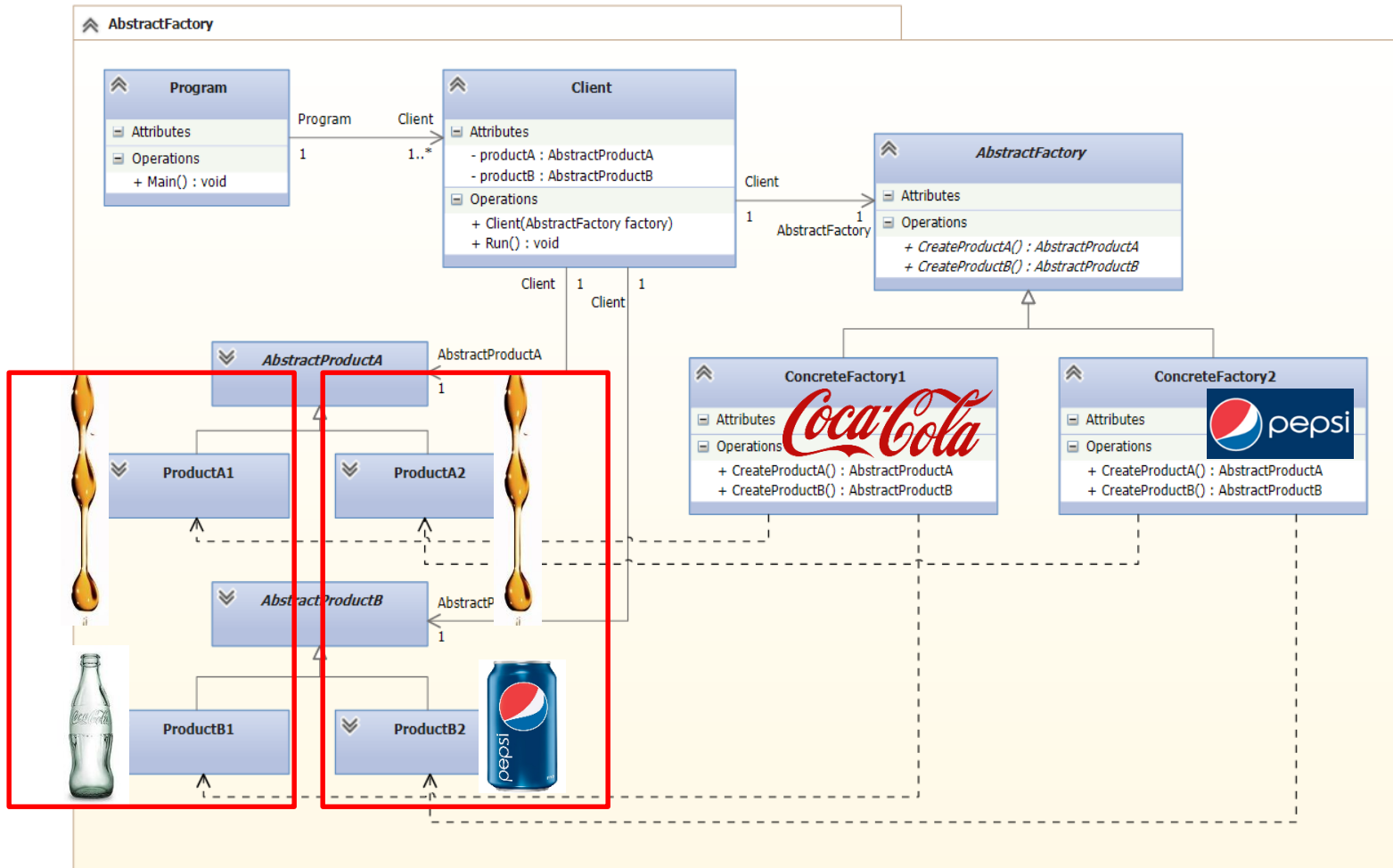
Abstract Factory

Abstract Factory



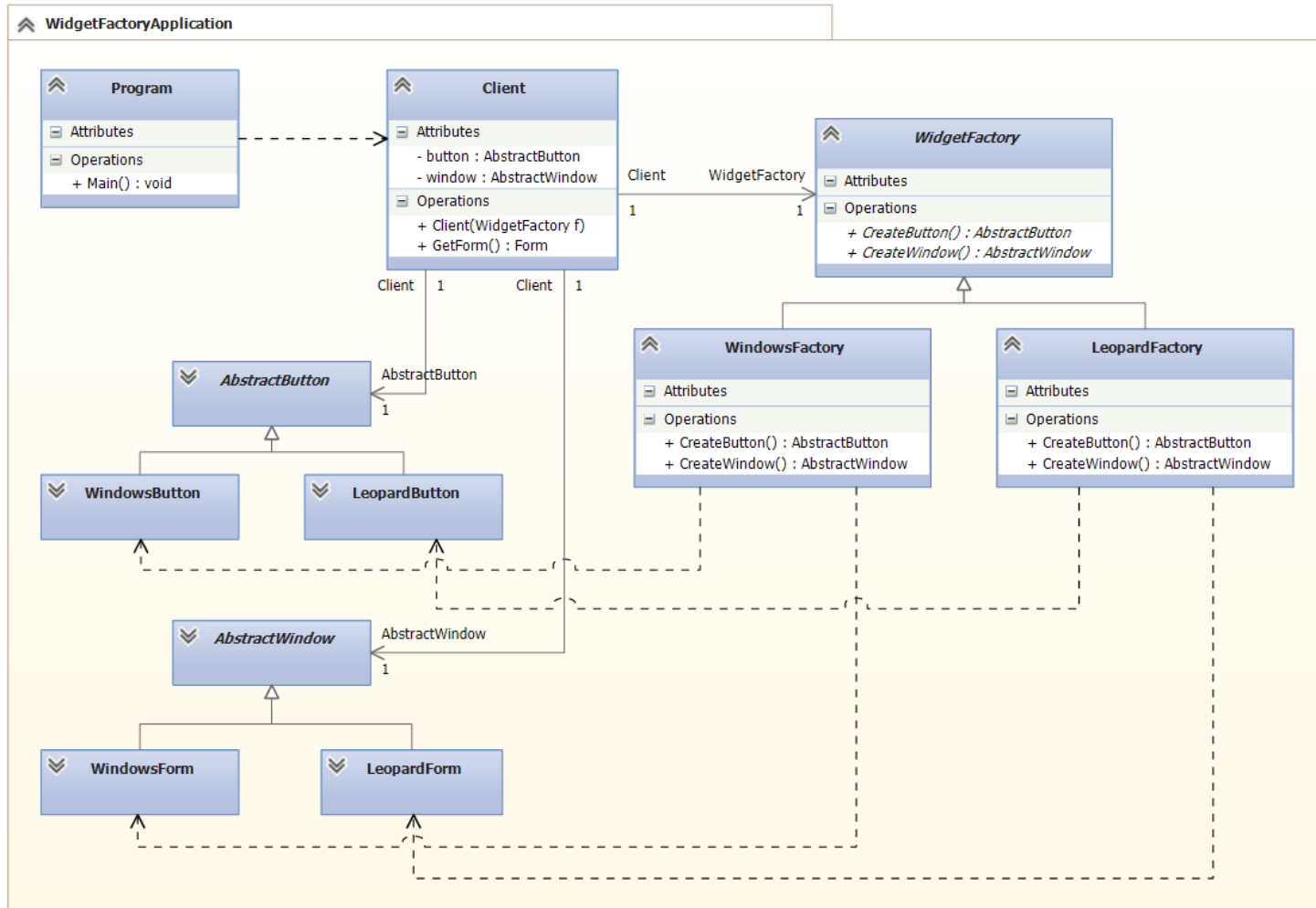
Паттерны проектирования

Abstract Factory



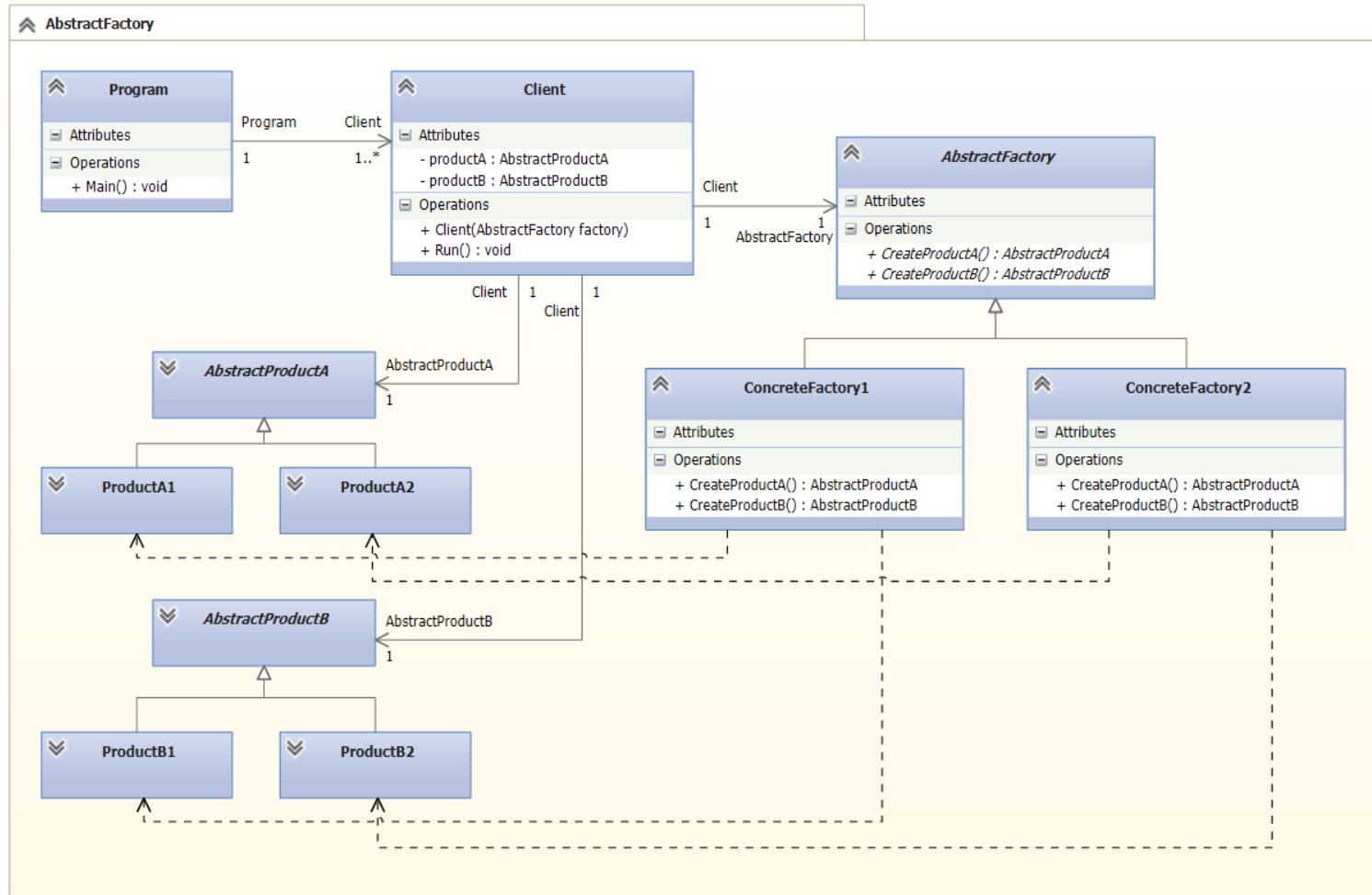
Паттерны проектирования

Мотивация



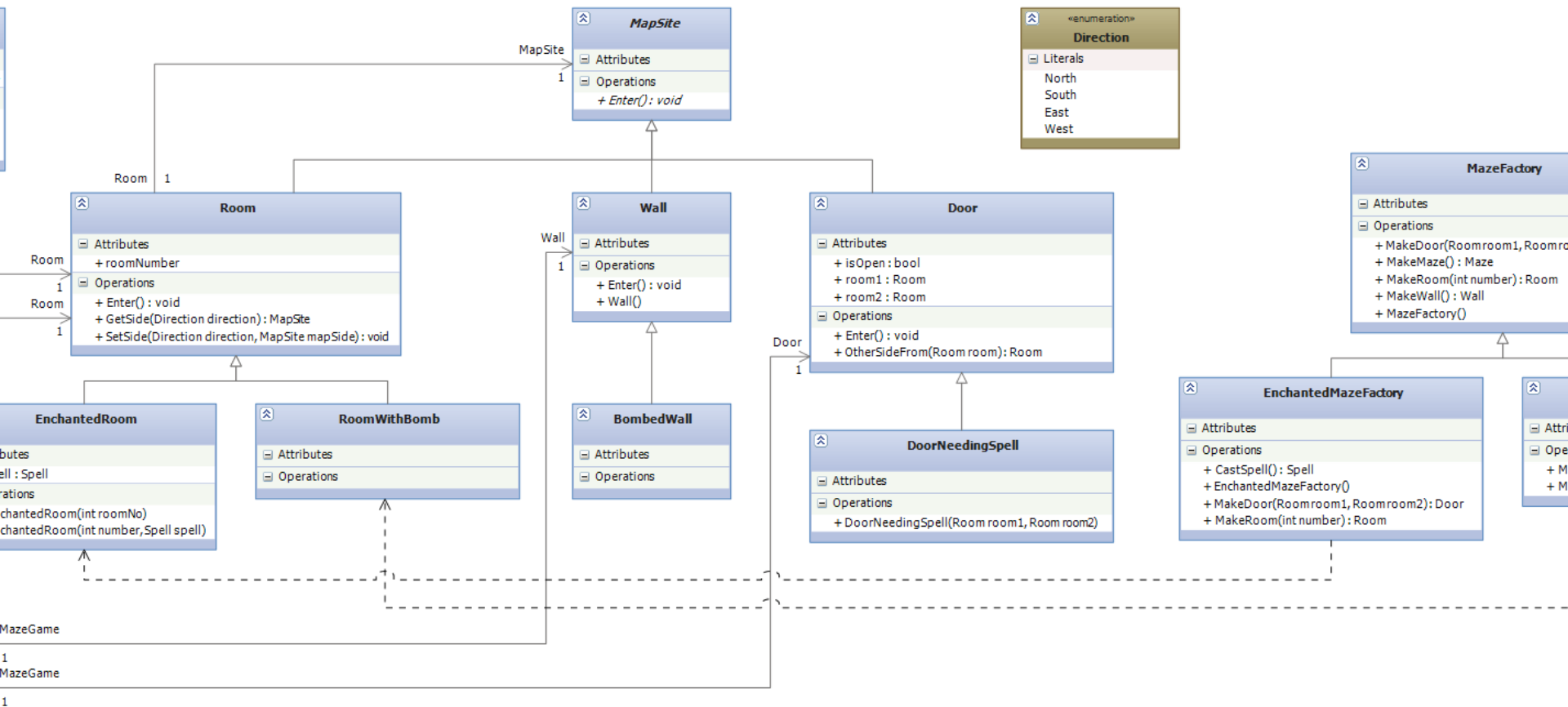
Паттерны проектирования

Abstract Factory



Паттерны проектирования

Пример игры - Лабиринт



Паттерны проектирования

Спасибо за внимание! До новых встреч!



Александр Шевчук
МСТ



CyberBionic **s y s t e m a t i c s**

Coevolution of humans and machines.