

HTML & CSS



Введение в HTML

HTML & CSS

Автор курса



Александр Петрик
MS



ALEXANDER PETRIK

Has successfully completed the requirements to be recognized as a Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3 Specialist.

Date of achievement: 03/18/2014
Certification number: E754-7235



Microsoft
Specialist

Satya Nadella
Chief Executive Officer

Part No. 118-0101

MCID: E754-7235

HTML & CSS

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство Вашего учебного центра



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

HTML & CSS

Тема

Введение в HTML

HyperText Markup Language

Язык разметки гипертекста

HTML (от англ. HyperText Markup Language – «язык разметки гипертекста») – стандартный язык разметки документов во Всемирной паутине. Большинство веб-страниц создаются при помощи языка HTML (или XHTML). Язык HTML интерпретируется браузерами и отображается в виде документа в удобной для человека форме.

HTML является приложением («частным случаем») SGML (стандартного обобщённого языка разметки) и соответствует международному стандарту ISO 8879. XHTML же является приложением XML.

HyperText Markup Language

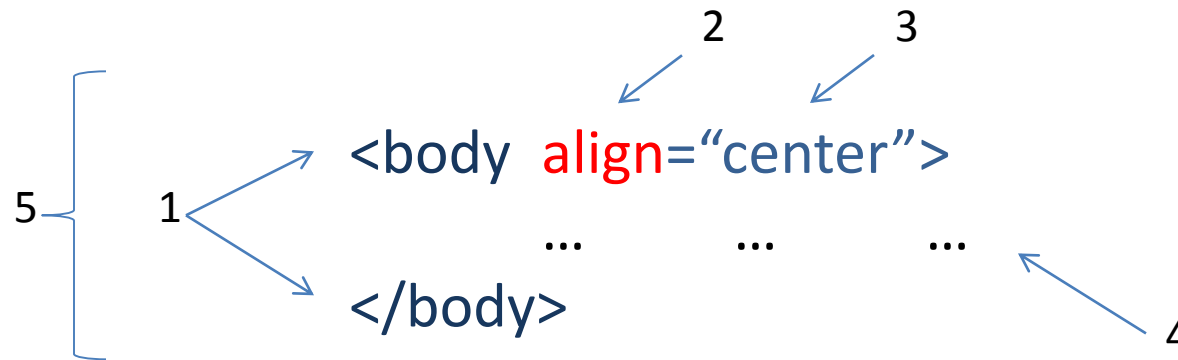
История Развития HTML

Первая версия HTML, была разработана Тимом Бернерсом-Ли в Церне (Женева, Швейцария) 1991-1993 году. Дальнейшее развитие HTML:

- | | |
|-----------------|------------|
| 1. 1993 | – HTML 2.0 |
| 2. 1997 январь | – HTML 3.2 |
| 3. 1997 декабрь | – HTML 4.0 |
| 4. 1999 | – HTML 4.1 |
| 5. 2014 | – HTML5 |

HyperText Markup Language

Основные составляющие



1. Тег. У элементов, которые имеют содержимое, их обычно два – открывающий и закрывающий.
2. Атрибут. Атрибут содержит определенную информацию об элементе. У одного элемента их может быть несколько, а может и не быть вовсе.
3. Значение атрибута.
4. Содержимое элемента.
5. Цельный элемент. Его границы описываются открывающим и закрывающим тегами.

HyperText Markup Language

Семантика

`<html>`

`<head>`

...

...

...

`</head>`

Тег `<html>` является контейнером, который заключает в себе все содержимое веб-страницы, включая теги `<head>` и `<body>`. Открывающий и закрывающий теги `<html>` в документе необязательны, но хороший стиль диктует непременно их использование.

`<body>`

...

...

...

`</body>`

Тег `<head>` содержит в себе информацию о странице. В нем располагаются метатеги, ссылки на подключаемые модули.

Тег `<body>` является контейнером для всего содержимого, которое будет отображено пользователю.

`</html>`

HyperText Markup Language

Основные правила разметки

1. Элементы не должны пересекаться. Другими словами, если открывающий тег располагается внутри элемента, то и соответствующий закрывающий тег должен располагаться внутри этого же элемента.
2. Блочные элементы могут содержать текстовые элементы, а также вложенные блочные.
3. Текстовые элементы могут содержать вложенные текстовые элементы.
4. Текстовые элементы не могут содержать вложенные блочные элементы.

HyperText Markup Language

Основные элементы для работы с текстом

1. `<p></p>` – Параграф является одной из основных семантических единиц, и следовательно для него в разметке есть отдельный тег. Параграфов может быть несколько на странице. При этом между ними автоматически создаются вертикальные отступы и после каждого параграфа делается перенос строки.
2. `<pre></pre>` – является контейнером, который отображает содержимое, учитывая все пробельные символы* и символы переноса строк, указанные внутри себя.
3. `
` – делает перенос на следующую строку. Он не имеет содержимого, поэтому в конце располагается символ / .

* В разметке все пробельные символы более одного пробела игнорируются, в том числе переносы строк и табуляции.

HyperText Markup Language

Заголовки h1-h6

Для создания заголовков на странице существуют теги h1 - h6.

В первую очередь они должны описывать вашу страницу аналогично тезисам в реферате.

h1 – наиболее важные заголовки, h2 – менее важные и h6 – самые незначительные, но все же заголовки.

Количество на странице, рекомендованное поисковыми системами:

h1 – должен быть один на странице,

h2 – около 2 - 4,

h3 – около 4 - 8,

...

Далее по увеличению, чем менее значителен тег – тем большее количество раз его можно использовать на странице, но Вы можете размещать их на свое усмотрение.

HyperText Markup Language

Создание прямой

`<hr/>` – тег для реализации прямой линии, он одиночный, не имеет содержимого и потому не имеет закрывающего тега. Автоматически растягивается на всю ширину родительского тега.

Атрибуты: `align`, `color`, `size`, `width`, `noshade`

1. `align` – выравнивает прямую в родительском контейнере, может принимать следующие значения: `left`, `right`, `center`.
2. `color` – атрибут тега `hr`, который указывает цвет прямой.
3. `size` – атрибут тега `hr`, который указывает толщину прямой.
4. `width` – атрибут тега `hr`, который указывает ширину прямой.
5. `noshade` – атрибут тега `hr`, который контролирует тень прямой.

HyperText Markup Language

Форматирование текста

1. `` – содержимое, помещенное внутрь этого тега, приобретает полужирное очертание. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
2. `<big></big>` – размер содержимого, помещенное внутрь этого тега, увеличивается на единицу. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
3. `<small></small>` – размер содержимого, помещенное внутрь этого тега, уменьшается на единицу. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
4. `` – содержимое, помещенное внутрь этого тега, приобретает жирное очертание. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.

HyperText Markup Language

Форматирование текста

5. `<i></i>` – содержимое, помещенное внутрь этого тега, приобретает курсивное очертание. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
6. `` – содержимое, помещенное внутрь этого тега, приобретает акцентированное состояние. Акцент выражается курсивом. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
7. `` – содержимое, помещенное внутрь этого тега, переходит в нижний индекс предыдущего текстового содержимого. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
8. `` – содержимое, помещенное внутрь этого тега, переходит в верхний индекс предыдущего текстового содержимого. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.

HyperText Markup Language

Работа с ссылками



`Link`

Принципиально новое слово в практике использования ссылок было сказано в 1991 году с изобретением сотрудником Церна Тимом Бернерсом-Ли идеологии World Wide Web.

Главным отличием простого текста от гиперссылки является то, что щёлкнув мышью по последней, вы моментально сможете просмотреть источник информации, на который ссылается автор статьи или сайта.

HyperText Markup Language

Тег `<a>...`

`` – это контейнер, все текстовое содержимое которого является ссылкой. У него есть следующие атрибуты: **href**, **name**, **target**, **title**, **rel**.

href – атрибут, который содержит в себе адрес страницы, на которую ведет ссылка.
- ссылка на страницу, где расположен данный элемент.

name – атрибут, который содержит в себе имя данной ссылки, он может быть практически у любого элемента разметки.

target – атрибут, который говорит о том, каким образом открывать ссылку:

`_self` – открыть в этом же окне(по умолчанию)

`_blank` – открыть на новой вкладке.

title – атрибут, который устанавливает тултип(всплывающую подсказку) на ссылку.

HyperText Markup Language

Якоря

1. Ссылка №1
2. Ссылка №2
3. Ссылка №3

...

Первая часть страницы

...

Вторая часть страницы

...

Третья часть страницы

...



```
<a href="#C1">Ссылка №1</a>
```

```
<a href="#C2">Ссылка №2</a>
```

```
<a href="#C3">Ссылка №3</a>
```

...

```
<a name="C1">Заголовок</a>
```

...

```
<a name="C2">Заголовок</a>
```

...

```
<a name="C3">Заголовок</a>
```

...

Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале [ITVDN.com](http://itvdn.com) для закрепления пройденного материала.

Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics



Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на TestProvider.com

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



Q&A

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

