

# Управляющие конструкции

**№ урока:** 2    **Курс:** CoffeeScript Fundamentals

**Средства обучения:** Компьютер с установленной Microsoft Visual Studio

## Обзор, цель и назначение урока

1. Операторы языка CoffeeScript
2. Псевдонимы языка
3. Использовать условную конструкцию – **if – else**
4. Использовать условную конструкцию – **unless – else**
5. Создание тернарных операторов
6. Использование конструкции многозначного выбора – **switch - when**

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

1. Понимать псевдонимы в языке CoffeeScript
2. Применять условные конструкции – **if** (с одной ветвью)
3. Применять условные конструкции – **if - else** (с двумя ветвями)
4. Применять тернарные операторы
5. Применять конструкции многозначного выбора – **switch - when**

## Содержание урока

1. Операторы
2. Псевдонимы
3. Условные конструкции

## Резюме

**Псевдонимы** – альтернативное имя, поставленное в соответствии реальному полному имени.

При помощи условных конструкций Вы можете изменить стандартную очередность выполнения команд (по умолчанию команды исполняются поочередно сверху вниз).

**В CoffeeScript имеются следующие условные конструкции:**

- **if** – используйте данную конструкцию, когда хотите, чтобы блок команд был выполнен только если указанное условие истинно;
- **if..else** – используйте данную конструкцию, если хотите, чтобы один блок команд был выполнен если указанное условие истинно и другой блок команд если условие ложно;
- **unless..else** - используйте данную конструкцию, если хотите, чтобы один блок команд был выполнен если указанное условие истинно и другой блок команд если условие ложно, при этом результат выражения отрицается.
- **switch** – используйте данную конструкцию, если хотите, чтобы при определенном условии команды выполнились только в одном из нескольких блоков;

## Закрепление материала

- Что такое условная конструкция?

- Какие разновидности условных конструкций Вы знаете?
- Что такое тернарный оператор?
- Для чего используется оператор многозначного выбора – **switch-when**

### Дополнительное задание

#### Задание 1

Напишите программу, которая попросит пользователя ввести 3 числа, а затем выведете в тело документа, какое из введенных чисел больше.

#### Задание 2

Напишите программу, которая будет определять количество дней в году, который введет пользователь. В високосном году 366 дней, а в обычном – 365 дней. Високосными годами являются все годы, делящиеся нацело на 4 за исключением столетий, которые не делятся нацело на 400.

### Самостоятельная деятельность учащегося

#### Задание 1

Выучите основные понятия и конструкции, рассмотренные на уроке.

#### Задание 2

Напишите программу, которая определяла бы, в каком квадранте находится точка в декартовой системе координат.

#### Задание 3

Создайте программу, которая будет запрашивать число, а затем единицы измерения (байты, килобайты, мегабайты, гигабайты). Если пользователь ввел значение в байтах, переведите его в килобайты, мегабайты, гигабайты. Используйте конструкцию многозначного выбора.

### Рекомендуемые ресурсы

<http://coffeescript.org> – официальный сайт CoffeeScript