

section2-class01-아키텍쳐

구현을 위한 사전 지식

☑ 아키텍쳐

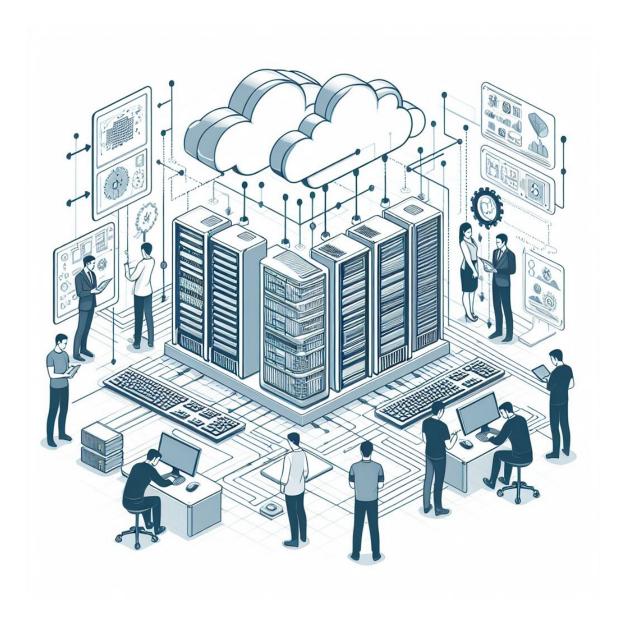
1 아키텍쳐란?

- 건축 분야에서 유래된 용어
- 건축물을 건축하는 데 있어 청사진 역할을 한다.
- 건축물의 조감도



2 시스템 아키텍쳐

- 어떤 시스템의 전체적인 구성을 큰 그림으로 표현한 것
- 하드웨어 + 소프트웨어



③ 소프트웨어 아키텍쳐

• 하드웨어를 제외한 컴퓨터 내의 모든 소프트웨어를 큰 그림으로 표현한 것.

Java Language Java Language Development Tools & APIs JPDA Other java javac javadoc Trouble-shooting Monitoring Int'l RMI IDL Deploy JVM TI Security Deployment Technologies Deployment Java Web Start Java Plug-in User Interface Toolkits **AWT** Swing Java 2D[™] Accessibility Drag 'n Drop Input Methods Image I/O Print Service Sound Integration Libraries JNDI" JDBC" RMI RMI-IIOP 12SE JRE Other Base Libraries API I/0 New I/0 Int'l Support Beans JMX JNI Std. Override Mechanism Serialization Extension Mechanism Networking Security XML JAXP lang & util Base Libraries Concurrency Lang & Util Logging Collections Management Regular Expressions Preferences Ref Objects Reflection Versioning Java Virtual Java Hotspot" Client Compiler Java Hotspot" Server Compiler Machine Platforms Solaris™ Windows Other

Java 2 Platform Standard Edition 5.0

출처: https://docs.oracle.com/javase/1.5.0/docs/

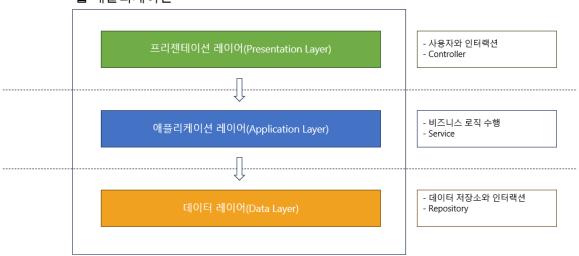
💶 애플리케이션 아키텍쳐

- 애플리케이션은 소프트웨어의 한 종류 응용 프로그램을 의미한다.
 - 。 데스크탑 애플리케이션
 - 。 스마트 폰 앱
 - 。 클라이언트에게 서비스를 제공하기 위한 서버 프로그램

☑ 레이어드 아키텍쳐(Layered Architecture)

1 전통적인 레이어드 아키텍쳐

웹 애플리케이션



🙎 도메인 위주의 레이어드 아키텍쳐

웹 애플리케이션

