

# section1-class00-기능 구현 요구 사항

## Stream API를 이용한 구구단 애플리케이션 제작

Stream API를 이용한 구구단 애플리케이션 제작

- ▼ 애플리케이션 설명
- ▼ 프로젝트 목표
- ✓ 기능 구현 요구 사항
  - 1 입력
  - 2 출력
  - 3 ♀ 제한 사항(필수)
  - 4 제한 사항(선택)
  - 5 입출력 예시

### ☑ 애플리케이션 설명

이번 섹션에서는 아주 간단한 구구단 애플리케이션을 제작해 보면서 여러분들 스스로 사고 하면서 애플리케이션을 제작할 수 있는 기본적인 사고 원칙에 익숙해지는 시간을 가져보도 록 하겠습니다.

[그림 1-1] 전통적인 명령형 방식의 구구단 출력 애플리케이션

[그림 1-1]은 특정 단을 입력으로 전달 받아서 해당 단을 출력하는 구구단 프로그램입니다. for문을 이용한 명령형 방식의 구구단 애플리케이션이고, 여러분들이 구현하는데 큰 어려움은 없을 거라고 생각합니다.

이번 섹션에서는 구구단을 출력하는 애플리케이션을 제작해보되 [그림 1-1]과 같이 for문을 이용하는 대신 **Java의 Stream API를 이용**해서 구구단 애플리케이션을 만들어보도록 하겠습니다.

구구단을 출력하는 로직 자체는 어렵지 않은 아주 간단한 애플리케이션이지만 꽤 괜찮아 보이는 구구단 애플리케이션을 제작하기 위한 연습을 해 보시기 바랍니다.

## 🔽 프로젝트 목표

• Java의 **람다 표현식과 함수형 인터페이스의 개념을 이해**할 수 있다.

- Stream API의 특성과 기본 사용 방법을 이해할 수 있다.
- 코드 가독성의 중요성을 이해할 수 있다.
- 메서드 추출(Extract)을 통해 기능별로 메서드의 로직을 분리할 수 있다.
- 클래스를 이용해 역할 분리의 개념을 이해할 수 있다.

### ☑ 기능 구현 요구 사항

#### 1 입력

1. 특정 단을 입력한다.

#### 2 출력

1. 사용자가 입력한 단에 해당하는 구구단을 출력할 수 있어야 한다.

#### ③ 💡 제한 사항(필수)

- 1. 하나의 만 입력 가능하다.
- 2. 단은 2단부터 9단까지 한 자리 숫자의 단만 사용할 수 있어야 한다.
- 3. 전통적인 for문이나 if문 대신에 🖕 Java의 Stream API를 사용해서 구현해야 한다.

#### 4 제한 사항(선택)

- 1. 입력 값이 올바르지 않을 경우 안내 메시지를 출력할 수 있어야 한다.
- 2. 사용자의 선택에 따라 애플리케이션 종료 여부를 결정할 수 있어야 한다.

#### 5 입출력 예시

> 단을 입력해 주세요(2 - 9): 9

- 9 \* 1 = 9
- 9 \* 2 = 18
- 9 \* 3 = 27
- 9 \* 4 = 36
- 9 \* 5 = 45
- 9 \* 6 = 54
- 9 \* 7 = 63
- 9 \* 8 = 72
- 9 \* 9 = 81