

1	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { short a,b; double c; a=3; b=2; c=a/b; if (c==1) {cout << "odin" << endl; } else {cout << "dva" << endl; } return 0; }</pre>	odin	dva
2	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int a,b; float c; a=3; b=2; c=a/b; switch (c) { case 1 : cout << "C++"; break; case 1.5: cout << "Программа"; break; case 2 : cout << "Пауза"; break; case 2.5: cout << "Hello"; break; } return 0; }</pre>	Ошибка в программе	Пауза
3	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int a; a=1500; if (a%2==0) { a=a/100; if (a/3==500) { if (a%4==3) { cout << "Студент"; } cout << "Привет"; } cout << "Привет Студент"; } return 0; }</pre>	Привет Студент	Студент
4	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int a,b,c,d; a=3; b=2; c=4; d=a+b/2*c; cout << d << endl; return 0; }</pre>	7	0

5	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream>using namespace std;int main(){ int a,b,c; double d; a=3; b=2; c=4; d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b); cout << d << endl; return 0; }</pre>	ошибка в программе	2,25
6	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { double a,b,c,d; a=3; b=2; c=4; d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b); swap(a,d); cout << d << endl; return 0; }</pre>	ошибка в программе	1,25
7	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> #include <cmath> using namespace std; int main(){ int a,b,c; double d; a=0; b=1; c=4; d=b/c*sqrt(c)/pow(a,b); swap(a,d); cout << d << endl; return 0; }</pre>	3	2
8	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main () { int a,b,c; a=3; b=4; c=8; bool e= a>=b && c<=b; if (e) { if (e%11==0) { if (a==3) { cout << "C++"; } cout << "Программист"; } cout << "Программирование"; } return 0; }</pre>	Ничего не выйдет	Програ

9	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main(){ int a,b,c; a=3; b=4; c=8; bool e= a<=b && c>=b; if (e) { if (e%11==0) { if (a==3) { cout << "C++"; } cout << "программист"; } cout << "программирование"; } return 0; }</pre>	программирование	C++
10	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> #include <cmath> using namespace std; int main(){ int a,b,c; double d; a=0; b=2; c=1; d=(a+b)/c+pow(b,a)/b; cout << d << endl; return 0; }</pre>	2,5	2
11	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> #include <cmath> using namespace std; int main() { int a,b,c; double d; a=0; b=2; c=1; d=pow(a+(b+2*c)/2,2)/(a+2*b); cout << d << endl; return 0; }</pre>	1	2

12	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int a,b,c; a=4; b=8; c=0; bool e= a>b b>c; cout << e << endl; return 0; }</pre>	1	0
13	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream>using namespace std;int main() { short d; double a,b,c; a=1.5; b=3; c=2.3; d=a+b+c; cout << d << endl;return 0; }</pre>	6	6,8
14	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { short a,b,c; a=3.8; b=2.2; c=1.5; if (b+c==3) { if (a+b==5) { if (a+c==4) { cout << "программа"; } cout << "урок"; } cout << "закончен"; } return 0; }</pre>	программаурокзакончен	Ниче
15	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { short a,b,c; float d; a=10; b=3; c=9; d=(a+c+3*b)/a; cout << d << endl; return 0; }</pre>	2	2,8

16	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int a,c; a=5; c=a/4; switch (c) { case 1: case 3: cout << "1"; break; case 5: cout << "2"; break; default: cout << "3"; } return 0; }</pre>	1	2
17	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int a,b,c; a=5; b=12; c=b/a; switch (c) { case 1: case 3: cout << "10"; break; case 5: cout << "15"; break; default: cout << "20"; }return 0; }</pre>	20	10
18	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int q=0; string s="hello"; if (s[0]=='m') { q=q++; } cout << q++; return 0; }</pre>	0	1

19	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int a,b,q=0; a=1.2; b=2; if (b+a==3) { if (a==2) { q=q++; } q++; } cout << q++; return 0; }</pre>	1	0
20	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { a=10; b=2; if (a/b==5) { if (a==10) { if (b==2) { cout << " 0 "; return 0; } cout << " 1 "; return 0; } cout << " 2 "; return 0; } }</pre>	ошибка в программе	0
21	<p>Найдите результат программы после компиляции:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int a,b,c; a=10; b=5; c=7; bool e = a>=b && c!=b a<=c; cout << e << endl; return 0; }</pre>	1	0
22	Какая структура используется для чтения из файла в консоль?	ifstream	ofstream
23	Какие структуры будут использоваться для записи в файл из консоля?	ofstream	ifstream
24	Какой спецификатор используется для записи в файл после ключевого слова ios :: ?	out	in
25	Какой спецификатор используется для чтения из файла после ключевого слова ios :: ?	in	out
26	Какой спецификатор используется для записи в конец файла после ключевого слова ios :: ?	app	in

27	<p>Укажите объект класса в следующей программе:</p> <pre>class Fakultet { public: string nomi; }; int main(){ Fakultet kif; kif.nomi= "AT servis"; cout<<kif.nomi; }</pre>	kif	nomi
28	<p>Укажите переменную класса в следующей программе:</p> <pre>class Fakultet { public: string nomi; }; int main(){ Fakultet kif; kif.nomi= "AT servis"; cout<<kif.nomi; }</pre>	nomi	kif
29	<p>Укажите функцию класса в следующей программе:</p> <pre>class Fakultet { public: string nomi; };int main(){Fakultet kif;kif.nomi= "AT servis";cout<<kif.nomi; }</pre>	не имеет	nomi
30	<p>Какой символ был пропущено при создании данного класса?</p> <pre>class Fakultet { public: string nomi; } int main(){ Fakultet kif; kif.nomi= "AT servis"; cout<<kif.nomi; }</pre>	;	:
31	<p>Какую задачу выполняет «name» в данном классе?</p> <pre>class Person { public: string name; int age; void print() { cout << "Имя : " << name << endl; cout << "Возраст : " << age << endl; } };</pre>	переменная	функция
32	<p>Какую задачу выполняет «age» в данном классе?</p> <pre>class Person { public: string name; int age; void print() { cout << "Имя : " << name << endl; cout << "Возраст : " << age << endl; } };</pre>	переменная	функция

33	<p>Какую задачу выполняет «print» в данном классе?</p> <pre>class person { public: string name; int age; void print(){ cout << "Имя: " << name << endl; cout << "Возраст : " << age << endl; } };</pre>	функция	переменная
34	<p>Определите тип функции в данном классе.</p> <pre>class person { public : string name; int age; void print() { cout << "Имя : " << name << endl; cout << "Возраст: " << age << endl; } };</pre>	void	int
35	<p>В каком спецификаторе объявлена переменная «a» в данном классе?</p> <pre>class person {private: string name; int age; public: void set(string a, int b){ name = a; age = b; }void print() {cout << "Имя : " << name << endl;cout << "Возраст : " << age << endl;} };</pre>	Public	Private
36	<p>В каком спецификаторе объявлена переменная «age» в данном классе?</p> <pre>class person { private: string name; int age; public: void set(string a, int b){ name = a; age = b; } void print() { cout << "Имя : " << name << endl; cout << "Возраст : " << age << endl; } };</pre>	Private	Public
37	<p>В каком спецификаторе объявлена переменная «b» в данном классе?</p> <pre>class person { private: string name; int age; public: void set(string a, int b){ name = a; age = b; } void print() { cout << "Имя : " << name << endl; cout << "Возраст : " << age << endl; } };</pre>	Public	Private

38	<p>В каком спецификаторе объявлена функция «set» в данном классе?</p> <pre>class person { private: string name; int age; public: void set(string a, int b){ name = a; age = b; } void print() { cout << "Имя : " << name << endl; cout << "Возраст : " << age << endl; } };</pre>	Public	Private
39	<p>В каком спецификаторе объявлена переменная «Value» в данном классе?</p> <pre>class Func { float Value; void F(int x, float a, float b, float s){ a=cos(x); b=sqrt(b*x); s=sin(-x); Value=a*x*x+b*x+s; } };</pre>	Private	Public
40	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; class Yuza{ float a; float b; public: int Y(int x){ a=x; return a*a;} float Y(float x, float y){ a=x; b=y; return a*b;}}; int main (){ Yuza T; cout<<T.Y(5,2)<<endl; return 0;}</pre>	10	25
41	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; class Yuza{ float a; float b; public: int Y(int x){ a=x; return a*a;} float Y(float x, float y){ a=x; b=y; return a*b;}}; int main (){ Yuza T; cout<<T.Y(5.2)<<endl; return 0;}</pre>	25	10
42	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; class Yuza{ float a; float b; public: int Y(int x){ a=x; return a*a;} float Y(float x, float y){ a=x; b=y; return a*b;}}; int main (){ Yuza T; cout<<T.Y(1.2,2)<<endl; return 0;}</pre>	2.4	4

43	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; class Yuza{float a; float b; public: int Y(int x){a=x; return a*a;} float Y(float x, float y){a=x; b=y; return a*b;}}; int main (){ Yuza T; cout<<T.Y(1,2.2)<<endl; return 0;}</pre>	2.2	1,44
44	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; class calc{ float a,b; public: double cl(double x, double y){a=x; b=y; cout<<a+b<<endl;} int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} }; int main () { calc T; T.cl(3, 2); return 0; }</pre>	6	5
45	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream>using namespace std;class calc{float a,b; public:double cl(double x, double y){a=x; b=y; cout<<a+b<<endl;}int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} }; int main () {calc T; T.cl(3. , 2.); return 0; }</pre>	5	6
46	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; class calc{ float a,b; public: double cl(double x, double y){a=x; b=y; cout<<a+b<<endl;} int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} }; int main () { calc T; T.cl(6.28 , 2.); return 0; }</pre>	8,28	6,28
47	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; class calc{ float a,b; public: double cl(double x, double y){a=x; b=y; cout<<a+b<<endl;} int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a*b<<endl;} }; int main () { calc T; T.cl(6,2); return 0; }</pre>	12	36

48	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; class calc{ float a,b; public: double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;} int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} }; int main () { calc T; T.cl(6,2); return 0; }</pre>	4	12.4
49	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; class calc{ float a,b; public: double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;} int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} }; int main () { calc T; T.cl(6.2); return 0; }</pre>	12.4	4
50	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; class calc{ float a,b; public: double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;} int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} }; int main () { calc T; T.cl(4,3); return 0; }</pre>	1	7
51	<p>Найдите результат программы: #include <iostream>using namespace std;class calc{ float a,b; public:double cl(double x){a=x; cout<<a+a<<endl;}int cl(int i, int j){a=i; b=j; cout<<a-b<<endl;} }; int main () {calc T; T.cl(5.1,3.2); return 0; }</p>	2	8,3
52	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; class Kattasi{ float a,b,c; public: int max(int x1, int y1){a=x1; b=y1; return a<b?a:(b<c?b:c); } double max(double x2, double y2, double z2){ a=x2; b=y2; c=z2; return a>b?a:(b>c?b:c); } }; int main (){ Kattasi T; cout<<T.max(5, 7); return 0; }</pre>	5	7

53	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; class Kattasi{ float a,b,c; public: int max(int x1, int y1){a=x1; b=y1; return a<b?a:(b<c?b:c); } double max(double x2, double y2, double z2){ a=x2; b=y2; c=z2; return a>b?a:(b>c?b:c);} }; int main (){ Kattasi T; cout<<T.max(2.1,6); return 0; }</pre>	2	6
54	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; class Kattasi{ float a,b,c; public: int max(int x1, int y1){a=x1; b=y1; return a<b?a:b; } float max(float x2, float y2, float z2){ a=x2; b=y2; c=z2; return a>b?a:(b>c?b:c);} }; int main (){ Kattasi T; cout<<T.max(5,7,4); return 0; }</pre>	7	4
55	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream>using namespace std;class Kattasi{ float a,b,c; public:int max(int x1, int y1){a=x1; b=y1; return a<b?a:b; }float max(float x2, float y2, float z2){a=x2; b=y2; c=z2;return a>b?a:(b>c?b:c);} }; int main (){ Kattasi T;cout<<T.max(1.9,2); return 0; }</pre>	1	2
56	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; template < typename T > T katta(T a, T b){ if (a>b) return a; else return b;} int main () { cout<<katta('a', 'b'); return 0;}</pre>	b	a

57	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; template <class T> T add(T a, T b){ return a; b; } int main(){ cout<<add <int>(21,56) <<endl; return 0;}</pre>	21	56
58	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; template < typename T > T katta(T a, T b){ if (a>b) return a; else return b;} int main () { cout<<katta(string("as"), string("ac")); return 0; }</pre>	as	ac
59	<p>Найдите результат программы: #include <iostream>using namespace std;template <class T>T add(T a, T b){return a+b; }int main(){cout<<add <float>(2.1,3.2) <<endl;return 0;}</p>	5.3	5
60	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; template <class T> class my{T a, b; public: my(T x, T y){ a = x; b = y;} T add(){return a + b; } }; int main(){ my <string> d("ab", "cd"); cout << d.add(); return 0;}</pre>	abcd	ab

61	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; template <class T> T M (T a, T b){ return a>b?a:b;} int main () { cout<<M <int>(4+3,6-1); return 0;}</pre>	7	6
62	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; template <typename T> T a1(T a, T b){return a + b;} template <class T> T a2(T a, T b){return a>b?a:b;} int main(){ cout<<a1(8,4)+a2<double>(3.3,7.); return 0;}</pre>	19	12
63	<p>Найдите результат программы: #include <iostream>using namespace std;template <typename T> T a1(T a, T b){return a + b;}template <class T> T a2(T a, T b){return a>b?a:b;}int main(){cout<<a1(34,64); a2<double>(3.3,7.2); return 0;}</p>	98	64
64	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#include <iostream> using namespace std; template <typename T> T a1(T a, T b){return a + b;} template <class T> T a2(T a, T b){return a>b?a:b;} int main(){ cout<<a1(15,17)-a2<double>(3,7); return 0;}</pre>	25	17
65	Что нужно сделать в C++ Builder чтобы в Label вывести "текст" ?	Label1->Caption = "текст";	Edit1-
66	Что нужно сделать в C++ Builder чтобы в Edit1 вывести "текст"?	Edit1-> Text = "текст";	Label
67	Дано переменные типа int a=5, b=8, c=a+b; Что нужно сделать чтобы значеие "c" вывести в Label1?	Label1->Caption=IntToStr(c);	Label

68	Что нужно сделать чтобы после компиляции Button1 стал невидимым на форме?	Button1->Visible=false;	Button
69	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, информация в Edit1 перешел в Label1 в C++ Builder?	Label1->Caption=Edit1->Text;	Edit1-
70	Укажите название компонента в C++ Builder предназначенного для создания главного меню:	MainMenu	Popu
71	Укажите название компонента C++ Builder предназначенного для создания контекстного меню:	PopupMenu	MainM
72	Укажите на программу, которая при клике на Button1, выводит на экран надпись: "Выбрано", если поставлена галочка на объект CheckBox1:	if (CheckBox1->Checked==true) ShowMessage("Выбрано");	if (Ch Show
73	Укажите на программу, которая при клике на Button1, выводит на экран надпись: "Выбрано", если поставлено галочка на объект RadioButton1:	if (RadioButton1->Checked==true) ShowMessage("Выбрано");	if (Ra Show
74	С помощью каких компонентов в C++ Builder можно вести переменные из клавиатуры?	Edit	Label
75	Что нужно сделать чтобы в Edit1 запретить ввод информации?	Edit1->ReadOnly=true;	Edit1-
76	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Button2 стал невидимым?	Button2->Visible=false;	Button
77	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Edit1 стал невидимым?	Edit1->Visible=false;	Edit1-
78	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Label1 стал невидимым?	Label1->Visible=false;	Label
79	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Button1 стал невидимым?	Button1->Visible=false;	Button
80	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Button2 стал неактивным?	Button2->Enabled=false;	Button
81	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Label1 стал неактивным?	Label1->Enabled=false;	Label
82	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Button1 стал неактивным?	Button1->Enabled=false;	Button
83	Что нужно сделать чтобы при клике на Button1, компонент Edit1 стал неактивным?	Edit1->Enabled=false;	Edit1-
84	Дано переменные типа int a=4 и b=6 и только один компонент Button1. Написать программу которая вычислит сумму a+b и выведет его на Form1:	ShowMessage(a+b);	Edit1-

85	Дано переменные типа int x=10 и y=15. Написать программу которая вычислит сумму x+y и выведет его заголовок Form1:	Form1->Caption=x+y;	Form1
86	Какую программу надо написать, чтобы при клике по Button1 ширина формы изменилась на значение в Edit1?	Form1->Width=StrToInt(Edit1->Text);	Form1
87	Какую программу надо написать, чтобы при клике по Button1 высота формы изменилась на значение в Edit1?	Form1->Height=StrToInt(Edit1->Text);	Form1
88	Какую программу надо написать, чтобы при клике по Button1 цвет формы поменялся на синий ?	Form1->Color=clBlue;	Form1
89	Какую программу надо написать, чтобы при клике по Button1 название Form1(заголовка формы) менялась на значение написанную на Edit1?	Form1->Caption=Edit1->Text;	Form1
90	Найдите результат функции: int x=16; void baho(int a) { int a=17; return x;}. // Здесь “x” глобальная переменная	16	17
91	Найдите результат функции: int x=16; int baho(int a){ a=17; return x;}	16	17
92	Дано следующие функции: int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; }int tana3(int a,int b){ return a*b; }int tana4(int a,int b){ return a/b; } найдите: tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)+2*tana1(b,a)=? При int a=2,b=4;	20	10
93	Дано следующие функции: int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b; } int tana4(int a,int b){ return a/b; } найдите: tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)-2*tana1(b,a)+1=? При int a=3,b=6;	0	2
94	Дано следующие функции: int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b; } int tana4(int a,int b){ return a/b; } найдите: tana3(a,b)+2*tana2(a,b)-tana4(b,a)+2*tana1(b,a)=? при int a=3,b=6;	26	16

95	<p>Дано следующие функции:</p> <pre>int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите: tana3(a,b)+tana2(a,b)-2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? при int a=4,b=8;</pre>	36	46
96	<p>Дано следующие функции:</p> <pre>int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите: tana3(a,b)-tana2(a,b)+tana4(b,a)+tana1(b,a)=? При int a=4,b=8;</pre>	50	40
97	<p>Дано следующие функции:</p> <pre>int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите: tana3(a,b)+4*tana2(a,b)+tana4(b,a)+tana1(b,a)=? При int a=4,b=8;</pre>	30	20
98	<p>Дано следующие функции:</p> <pre>int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите: tana3(a,b)+3*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? При int a=4,b=8;</pre>	40	50
99	<p>Дано следующие функции: <code>int tana1(int a,int b){return a+b;}</code> <code>int tana2(int a,int b){ return a-b; }</code> <code>int tana3(int a,int b){ return a*b;}</code> <code>int tana4(int a,int b){ return a/b;}</code> найдите: $\frac{1}{4} \cdot \text{tana3}(a,b) + \frac{1}{2} \cdot \text{tana2}(a,b) + 2 \cdot \text{tana4}(b,a) + \text{tana1}(b,a) = ?$ При <code>int a=4,b=8;</code></p>	22	55
100	<p>Дано следующие функции:</p> <pre>int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите: tana3(a,b)+tana2(a,b)+tana4(b,a)+tana1(b,a)=? при int a=4,b=8;</pre>	46	50
101	<p>Дано следующие функции:</p> <pre>int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите: tana3(a,b)-2*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? При int a=4,b=8;</pre>	56	46

102	<p>Дано следующие функции:</p> <pre>int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите:</pre> $\frac{1}{2} * \text{tana3}(a,b) + \text{tana2}(a,b) + 2 * \text{tana4}(b,a) + \text{tana1}(b,a) = ?$ При $\text{int } a=4, b=8;$	28	51
103	<p>Дано следующие функции:</p> <pre>int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите:</pre> $\frac{1}{32} * \text{tana3}(a,b) + \frac{1}{4} * \text{tana2}(a,b) + \frac{1}{2} * \text{tana4}(b,a) + \frac{1}{12} * \text{tana1}(b,a) = ?$ При $\text{int } a=4, b=8;$	2	3
104	<p>Дано следующие функции:</p> <pre>int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите:</pre> $(\text{tana3}(a,b) + 2 * \text{tana2}(a,b)) / (\text{tana4}(b,a) * \text{tana1}(b,a)) = ?$ При $\text{int } a=4, b=8;$	1	2
105	<p>Дано следующие функции:</p> <pre>int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите:</pre> $\text{tana3}(a,b) - \text{tana2}(a,b) + 2 * \text{tana4}(b,a) + \text{tana1}(b,a) = ?$ При $\text{int } a=4, b=8;$	52	51
106	<p>Дано следующие функции: <code>int tana1(int a,int b){return a+b;}</code> <code>int tana2(int a,int b){ return a-b; }</code> <code>int tana3(int a,int b){ return a*b;}</code> <code>int tana4(int a,int b){ return a/b;}</code> найдите: $(-1) * \text{tana3}(a,b) + \text{tana2}(a,b) + 2 * \text{tana4}(b,a) + \text{tana1}(b,a) = ?$ При $\text{int } a=4, b=8;$</p>	-4	2
107	<p>Дано следующие функции:</p> <pre>int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите:</pre> $\text{tana3}(a,b) + 3 * \text{tana2}(a,b) + \text{tana4}(b,a) + \text{tana1}(b,a) = ?$ При $\text{int } a=4, b=8;$	34	51
108	<p>Дано следующие функции:</p> <pre>int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите:</pre> $2 * \text{tana3}(a,b) + 1.5 * \text{tana2}(a,b) + \text{tana4}(b,a) + \text{tana1}(b,a) = ?$ При $\text{int } a=4, b=8;$	72	53

109	Дано следующие функции: int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите: 1.5*tana3(a,b)+12*tana2(a,b)+2*tana4(b,a)+tana1(b,a)=? При int a=4,b=8;	16	14
110	Дано следующие функции: int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите: 0.5*tana3(a,b)+2*tana2(a,b)+tana4(b,a)+1.5*tana1(b,a)=? При int a=4,b=8;	28	48
111	Дано следующие функции: int tana1(int a,int b){return a+b;} int tana2(int a,int b){ return a-b; } int tana3(int a,int b){ return a*b;} int tana4(int a,int b){ return a/b;} найдите: tana3(a,b)-2* tana2(a,b)+ tana4(b,a)+tana1(b,a)=? При int a=4,b=8;	54	40
112	Найдите результат программы: int main() {a=0;For (int i=0;i<2;i++){a=a+i;}cout<<a;}	1	2
113	Найдите результат программы: int main(){a=0;for (int i=0;i<=2;i++) {a=a+i;}cout<<a;}	3	2
114	Сколько раз выполнится цикл? For (int i=0; i<4; i++)	4	3
115	Сколько раз выполнится цикл? For (int i=0; i<=4; i++)	5	4
116	Найдите результат программы: int main() {a=2;for (int i=1;i<=2;i++) {a=a+i;} cout<<a;}	5	3
117	Найдите результат программы: int main() {a=3;for (int i=1;i<=3;i++) {a=a+i;}cout<<a;}	9	6

118	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>int main() { int q;cin>>q; if(q>0) { int t=33; } cout<<t<<endl; return 0;} </pre>	ошибка в программе	33
119	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>int g=3; g+=4; g-=2; cout<<g<<endl; </pre>	5	7
120	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#define amal(x)(x+x*2) cout<<amal(2 * 3); </pre>	18	24
121	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>cout << double(12/5); </pre>	2	0
122	<p>Найдите результат программы:</p> <pre>#define amal(x) x * x int a=4; cout<<amal(a++); </pre>	20	24