

Projektowanie aplikacji – Projekt (Java)

Zadanie 2 – Komponenty graficzne i archiwa JAR

Aplikację z zadania pierwszego należy uzupełnić o następujące komponenty graficzne oraz wymagane biblioteki:

1. Zmodyfikować tabelę (JTable) i listę (JList, JComboBox) z zadania pierwszego do modelu MVC (Model-View-Controller)
2. W zależności od numeru indeksu utworzyć panel nawigacyjny z wykorzystaniem odpowiedniego komponentu:
 - a. JTaskPane – numer indeksu kończący się na 0,1,2 lub 3,
 - b. JMenuBar – numer indeksu kończący się na 4,5 lub 6,
 - c. JToolBar – numer indeksu kończący się na 7, 8 lub 9
3. W oparciu o bibliotekę jcalendar.jar utworzyć w panelu centralnym kalendarz w postaci obiektu JCalendarCombo z określonym formatem daty na „rrrr-mm-dd”. Każdy wybór daty i jej postać zapisywać w przestrzeni tekstowej (JTextArea)
4. W zależności od numeru indeksu utworzyć wykres liczb zawartych w komórkach tabeli z wykorzystaniem biblioteki jfreechart:
 - a. histogram pionowy – numer indeksu kończący się na 0,1,2 lub 3,
 - b. histogram poziomy – numer indeksu kończący się na 4,5 lub 6,
 - c. wykres kołowy – numer indeksu kończący się na 7, 8 lub 9
5. Zaimplementować obiekt reprezentujący funkcję „porady dnia” (JTipOfTheDay) uruchamianą po starcie aplikacji.
6. Dla wszystkich dodanych w aplikacji komponentów graficznych oprogramować odpowiednie zdarzenia.
7. Uzupełnić strukturę projektu o następujące biblioteki:
 - a. l2fprod-common-xxx.jar - gdzie xxx określa nazwę biblioteki zawierającej komponent nawigacyjny i komponent z poradą dnia.
 - b. jcalendar.jar – biblioteka zawierająca graficzny komponent kalendarza,
 - c. Jfreechart – biblioteka zawierająca zbiór komponentów do wykresów.