



# 优逸客 2017 前端面试题库

## 前言

本文总结了一些优质的前端面试题，初学者阅后也要用心钻研其中的原理，重要知识需要系统学习，透彻学习，形成自己的知识链。万不可投机取巧，只求面试过关是错误的！

## 面试注意点

- 1.面试题目： 根据你的等级和职位变化，入门级到专家级：范围↑、深度↑、方向↑。
- 2.题目类型： 技术视野、项目细节、理论知识题，算法题，开放性题，案例题。
- 3.进行追问： 可以确保问到你开始不懂或面试官开始不懂为止，这样可以大大延展题目的区分度和深度，知道你的实际能力。因为这种关联知识是长时期的学习，绝对不是临时记得住的。
- 4.回答问题再捧面试官（可能是你的直接领导面试），会考虑我要不要这个人做我的同事？所以态度很重要。（感觉更像是相亲）

## 前端开发面试知识点大纲

### HTML&CSS

对 Web 标准的理解、浏览器内核差异、兼容性、CSS 基本功：布局、盒子模型、选择器优先级及使用、HTML5、CSS3、移动端适应

### JavaScript

数据类型、面向对象、继承、闭包、插件、作用域、跨域、原型链、模块化、自定义事



件、内存泄漏、事件机制、异步装载回调、模板引擎、JSON、ajax 等。

## 其他

HTTP、安全、正则、优化、重构、响应式、移动端、团队协作、可维护、SEO、UED、架构、职业生涯

## 必备知识点

作为一名前端工程师，无论工作年头长短都应该必须掌握的知识点：

- 1.DOM 结构 —— 两个节点之间可能存在哪些关系以及如何在节点之间任意移动。
- 2.DOM 操作 —— 如何添加、移除、移动、复制、创建和查找节点等。
- 3.事件 —— 如何使用事件，以及 IE 和标准 DOM 事件模型之间存在的差别。
- 4.XMLHttpRequest —— 这是什么、怎样完整地执行一次 GET 请求、怎样检测错误。
- 5.严格模式与混杂模式 —— 如何触发这两种模式，区分它们有何意义。
- 6.盒模型 —— 外边距、内边距和边框之间的关系及 IE8 以下版本的浏览器中的盒模型
- 7.块级元素与行内元素 —— 怎么用 CSS 控制它们、以及如何合理的使用它们
- 8.浮动元素——怎么使用它们、它们有什么问题以及怎么解决这些问题。
- 9.HTML 与 XHTML——二者有什么区别，你觉得应该使用哪一个并说出理由。
- 10.JSON —— 作用、用途、设计结构。

## 备注：

根据自己需要选择性阅读，面试题是对理论知识的总结，让自己学会应该如何表达。

资料答案不够正确和全面，欢迎补充答案、题目；最好是现在网上没有的。格式不断修改更新中。



# HTML&CSS

## 1. HTML 是什么？

HTML(Hyper Text Markup Language) 超文本标记语言。HTML 是一种规范，一种标准，它通过标记符号来标记要显示的网页中的各个部分。只有浏览器认识它，浏览器会解析它把它按照标记规定的方式，展示给我们。（如：文字如何处理，画面如何安排，图片如何显示等）。

## 2. html 行内元素有哪些？块级元素有哪些？什么是标签语义化？块元素和行内元素如何转换？

行内元素：s、b、strong、i、em、del、a、span

块元素：div、p、ul、li、ol、dt、dd

标签语义化：我们可以很直观的从标签上明白其内容是什么。

行内元素 display：block 转换成块元素

块元素 display：inline 转换成行内元素

## 3. CSS 选择器有哪些？优先级如何计算？哪些属性可以继承？内联(行内样式)和 important 哪个优先级高？

CSS 选择器有：1) id 选择器 ( # myid )

2) 类选择器 ( .myclassname )

3) 标签选择器 ( div, h1, p )

4) 相邻选择器 ( h1 + p )

5) 子选择器 ( ul < li )

6) 后代选择器 ( li a )

7) 通用选择器 ( \* )



8 ) 属性选择器 ( a[rel = "external" ] )

9 ) 伪类选择器 ( a: hover, li: nth - child )

CSS 可继承属性 :

可继承的样式 : font 样式、color

不可继承的样式 : border padding margin width height ;

CSS 优先级为:

行内样式>交叉、后代选择器>id 选择器>class 选择器>标签选择器>通用选择器>

浏览器预定义样式>继承样式

#### 4.对页面布局盒子模型的认识?

盒子模型是 CSS 的基石之一,布局最重要的概念,它指定元素如何呈现在页面当中。网页就是由许多个盒子通过不同的排列方式(纵向排列,横向排列,嵌套排列)堆积而成。页面上的每个元素都被浏览器看成是一个矩形的盒子,这个盒子由元素的内容、填充、边框和边界组成。默认情况下盒子的边框是无,背景色是透明,所以我们在默认情况下看不到盒子。

#### 5.浏览器的内核分别是什么?

IE 浏览器的内核 Trident、Mozilla 的 Gecko、Chrome 的 Blink ( WebKit 的分支 )、Safari 的 WebKit、Opera 内核原为 Presto , 现为 Blink ;

Gecko 内核      css 前缀为"-moz-"      火狐浏览器

WebKit 内核      css 前缀为"-webkit-"      苹果, 搜狗高速浏览器

Presto 内核      css 前缀为"-o-"      Opera

Trident 内核      css 前缀为"-ms-"      IE , 360 极速浏览器 , 猎豹安全浏览器

#### 6.Doctype 作用? 严格模式与混杂模式如何区分? 它们有何意义?



<!DOCTYPE> 声明位于文档中的最前面,处于 <html> 标签之前。告知浏览器的解析器, 用什么文档类型规范来解析这个文档。

严格模式的排版和 JS 运作模式是以该浏览器支持的最高标准运行。

在混杂模式中,页面以宽松的向后兼容的方式显示。模拟老式浏览器的行为以防止站点无法工作。 DOCTYPE 不存在或格式不正确会导致文档以混杂模式呈现。

## 7. 移动端布局问题

1. 需要在页面头部 head 中加入 meta 标签
2. 布局尽量采用百分比 或响应式框架布局 宽度尽量不要使用绝对单位 px

## 8.link 和@import 的区别是 ?

link 属于 HTML 标签,而@import 是 CSS 提供的;

页面被加载的时,link 会同时被加载,而@import 引用的 CSS 会等到页面被加载完再加载;

import 只在 IE5 以上才能识别,而 link 是 HTML 标签,无兼容问题;

link 方式的样式的权重高于@import 的权重.

## 9.canvas 是什么 ?

HTML5 的 canvas 元素使用 JavaScript 在网页上绘制图像。canvas 通过 JavaScript 来绘制 2D 图形。 canvas 是逐像素进行渲染的。在 canvas 中,一旦图形被绘制完成,它就不会继续得到浏览器的关注。如果其位置发生变化,那么整个场景也需要重新绘制,包括任何或许已被图形覆盖的对象。canvas 给我们提供了绘制文字和绘制图形的功能,能够是我们在画布中呈现文字和图形,这些功能使得我们能够很轻松的完成工作。





## 10.简单描述一下 css 继承？

css 的继承是指被包在内部的标签将拥有外部标签的样式

## 11.什么是网页重构！

单纯的页面重构，所涉及到的工作内容一般是“分析设计稿=>切图=>写 HTML 和 CSS”。

## 12.Html5、CSS3 有哪些改变？

HTML5 增加多个结构标签，让我们页面结构更合理。新特性：本地存储特性、设备兼容特性、连接特性、网页多媒体特性、三维、图形及特效特性、性能与集成特性。

CSS3 是层叠样式表的最新版本，新增多种选择器、提供更多的风格和更强的效果，3D、2D、动画。

## 13.语义化的理解？

用正确的标签做正确的事情！html 语义化就是让页面的内容结构化，便于对浏览器、搜索引擎解析；在没有样式 CCS 情况下也以一种文档格式显示，并且是容易阅读的。

搜索引擎的爬虫依赖于标记来确定上下文和各个关键字的权重，利于 SEO。使阅读源代码的人对网站更容易将网站分块，便于阅读维护理解。

## 14.HTML5 中新增哪几个结构标签？

section 用于表达书的一部分或一章，或者一章内的一节。在 Web 页面应用中，该标签也可以用于区域的章节表述。

hgroup 对网页或区段 ( section ) 的标题进行组合：。

header 页面主体上的头部。

footer 页面的底部 ( 页脚 )。通常，人们会在这里标出网站的一些相关信息

nav 是专门用于菜单导航、链接导航的标签，是 navigator 的缩写。



article 用于表示一篇文章的主体内容，一般为文字集中显示的区域

## 15.svg 是什么？

SVG 指可伸缩矢量图形 (Scalable Vector Graphics)

SVG 用来定义用于网络的基于矢量的图形

SVG 使用 XML 格式定义图形

SVG 图像在放大或改变尺寸的情况下其图形质量不会有所损失

SVG 是万维网联盟的标准

## 16.HTML5 提供了几种在客户端存储数据的新方法？

即 localStorage、sessionStorage、globalStorage、Web Sql Database。前面三个适用于存储较少的数据,而 Web Sql Database 适用于存储大型的,复杂的数据,我习惯把前面的三个称之为小存储。

## 17.请描述一下 cookies、sessionStorage 和 localStorage 的区别？

cookie 在浏览器和服务器间来回传递。

sessionStorage 和 localStorage 不会 sessionStorage 和 localStorage 的存储空间更大；

sessionStorage 和 localStorage 有更多丰富易用的接口；

sessionStorage 和 localStorage 各自独立的存储空间；

## 18.HTML5 表单提供那几个新功能？

email 邮箱类型

url 网址类型

date time month week datetime datetime-local 日期类型

number 数值类型



range 滑块类型

search 搜索类型

tel 电话类型

color 颜色类型

## 19. HTML5 地理位置定位类型？

通过 GPS、WIFI、IP 定位、手机基站这几种类型来实现定位。

## 20. html5 多媒体组件指的是什么？

html5 多媒体组件指的是 video(视频)组件和 audio(音频)组件。

## 21.HTML5 离线存储功能有什么作用？

HTML5 离线存储功能非常强大，它的作用是：在用户没有与因特网连接时，照样可以访问站点或应用，在用户与因特网连接时，自动更新缓存数据，是我们的网站的适应性和应用型更强！

## 22.CSS3 新增选择器有那些？

only-child 匹配父元素中某个唯一元素

nth-child(n) 匹配父元素中第 n 个元素

nth-last-child(n) 匹配父元素中末尾开始 n 个元素

first-child 匹配父元素中第一个某个元素

last-child 匹配父元素中最后一个某个元素

:root 匹配文档根元素

:empty 匹配没有子元素的某个元素

element1~element2 p~ul 选择前面有元素的每个元素。

:first-of-type 匹配兄弟元素的第一个元素





:last-of-type 匹配兄弟元素的最后一个元素

:only-of-type 匹配属于同类型中只有唯一兄弟元素的某个元素

:nth-of-type(n) 匹配同类型兄弟元素的第 n 个某个元素

:nth-last-of-type(n) 匹配同类型兄弟元素的末尾开始的 n 个某个元素

:target 选择当前活动的某个元素

### 23.transform 是什么属性？

元素应用 2D 或 3D 转换。

### 24. 如何让一个元素旋转 90 度？

transform : rotate(90deg);

### 25.解释 CSS3 3D 转换功能？

通过 CSS3 3D 转换，能够使我们元素在 2d 空间内模拟 3D 运动，如：元素绕着 Y 轴和 X 轴旋转，沿着 Z 轴进行移动、缩放、拉长或拉伸等等。

### 26 如何通过 CSS3 实现响应式布局？

利用 CSS3-Media Query 实现响应式布局

### 27.请简述 Bootstrap 12 栅格系统？

栅格系统用于通过一系列的行 ( row ) 与列 ( column ) 的组合来创建页面布局，你的内容就可以放入这些创建好的布局中。Bootstrap 栅格系统中将其分为 12 列，栅格系统中的列是通过指定 1 到 12 的值来表示其跨越的范围。例如，三个等宽的列可以使用三个.col-xs-4 来创建。

### 28.position 的值， relative、fixed 和 absolute 定位原点是？

absolute：生成绝对定位的元素，相对于 static 定位以外的第一个父元素进行定位。

fixed：生成绝对定位的元素，相对于浏览器窗口进行定位。



relative : 生成相对定位的元素 , 相对于其正常位置进行定位。

static 默认值。没有定位 , 元素出现在正常的流中 ( 忽略 top, bottom, left, right z-index 声明 ) 。

inherit 规定从父元素继承 position 属性的值。

## 29.解释下浮动和它的工作原理？清除浮动的技巧

## 30.用过媒体查询，针对移动端的布局吗？

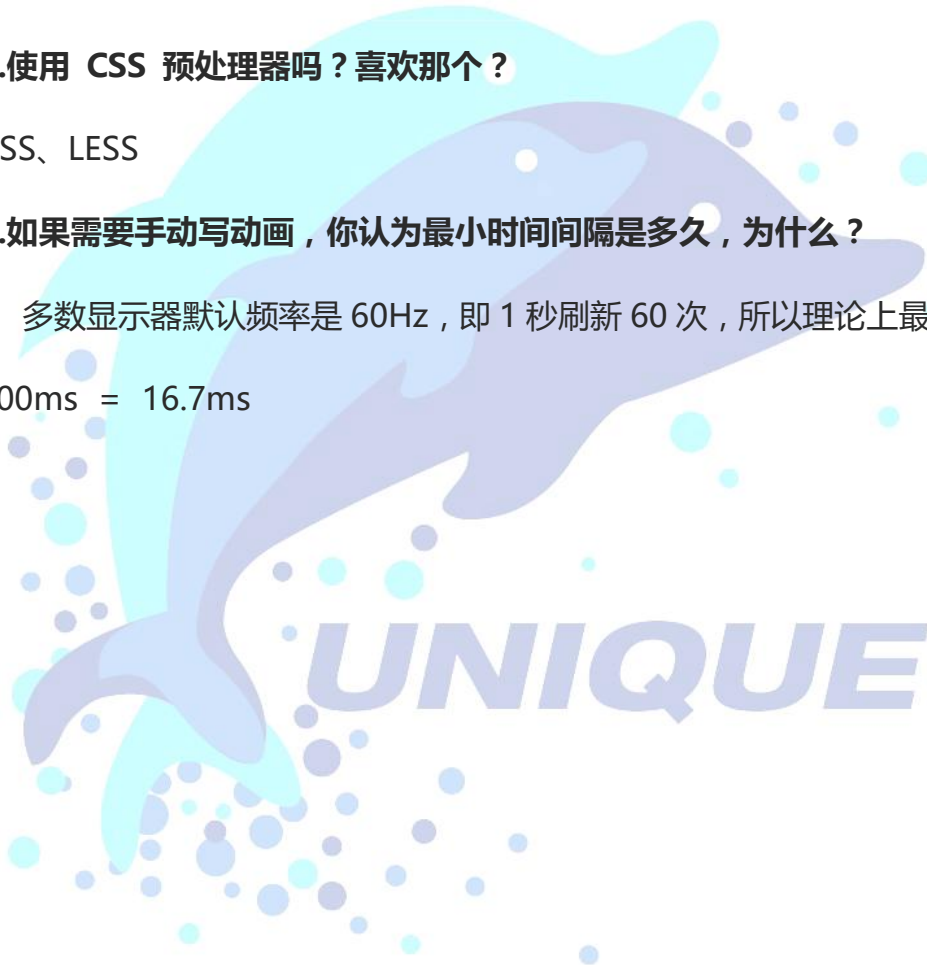
## 31.使用 CSS 预处理器吗？喜欢那个？

SASS、LESS

## 32.如果需要手动写动画，你认为最小时间间隔是多久，为什么？

多数显示器默认频率是 60Hz，即 1 秒刷新 60 次，所以理论上最小间隔为  $1/60 *$

$1000\text{ms} = 16.7\text{ms}$





# Javascript

## 1. Javascript 是一种什么样的语言？

JavaScript 完善的编程语言，语法松散、基于事件驱动、解释型语言，寄宿浏览器。  
单线程异步。

## 2. Javascript 由哪几部分组成？

JavaScript 分为三部分：ECMAScript、BOM、DOM

## 3. Javascript 中学习了哪些数据类型有哪些？

JavaScript 数据类型按照在内存中存储位置不同，划分为 2 种数据类型：初始类型和引用类型；初始类型分为：undefined、null、boolean、string、number 引用类型：class ( object )

## 4. 函数：

```
for(var i=0;i<10;i++){
```

```
function aa(){
```

```
    alert(i)
```

```
}
```

```
}
```

```
aa()
```

请说明函数的作用，并回答以上 JS 代码运行结束后会出现什么结果？如果换成 let 呢？简述原因。

答案：10

## 5. Javascript 作用域？

JavaScript 中分为全局变量、局部变量、块级作用域。



## 6. Javascript 闭包的作用？

保护函数内的变量安全。在内存中维持一个变量。

- 1) 高级用法:使得局部变量的变化值可以保存下来；
- 2) 怎么形成闭包：一个函数嵌套一个里层函数。当里层函数调用了外层函数的变量并且当我们调用了里层函数的时候，闭包形成；
- 3) 缺点：造成内存的泄露，尽量少使用；
- 4) 闭包的应用场景：选项卡

## 7. JavaScript 继承顺序？

自身找该方法=》自身原型找该方法=》父对象自身找该方法=》父对象原型找该方法=》前辈对象自身找该方法=》前辈对象原型找该方法=》 Object 原型找该方法 =》 undefined

## 8. setInterval 的作用？

在指定时间重复执行回调函数，JavaScript 中动画效果是通过 setInterval 实现

## 9. 如何通过 JavaScript 给 html 元素添加、获取自定义属性？

对象.getAttribute(“属性名”)

对象.setAttribute(“属性名”，“属性值”)

## 10. 简述通过直接获取页面元素和通过节点方式获取元素间有什么优劣？

直接获取：逻辑性不强、繁琐

通过节点获取：通过节点之间的关系去获取，符合逻辑、方便、但是通过节点获取有兼容问题。

## 11. 如何给同一个事件绑定多个处理程序？

W3C：对象.addEventListener(“事件”,“处理程序”,false)



## 12. 什么是事件对象？如何获取事件对象？

事件对象是用来记录一些事件发生时的相关的信息的对象。

W3C 在事件处理函数传入第一个参数为事件对象

IE window.event

## 13. Ajax 作用？

Ajax 只能用来操作数据 发送数据 获取数据

## 14. javascript 中实现 trim() 函数

```
function trim(str,type){  
    if(type=="l"){  
        var str=str.replace(/^s*/g,"");  
    }else if(type=="r"){  
        var str=str.replace(/\s*/g,"");  
    }else if(type=="a"){  
        var str=str.replace(/\s*/g,"");  
    }else{  
        var str=str.replace(/^s*|\s*/g,"")  
    }  
    return str;  
}
```

## 15. 重写和重载的区别

重写是重写对象的某个方法，重载是同一个函数按照参数的不同执行不同的函数体

## 16. 什么是装箱和拆箱



装箱就是值类型转换为 object 类型 拆箱相反 object 类型转换为值类型

### 17.实现快速排序算法

### 18.实现数组冒泡排序算法

### 19.实现删除数组重复元素的函数

### 20.实现删除数组指定元素的函数（重点关注数组中的常用方法）？

### 21.null , undefined 的区别？

### 22.eval 是做什么的？

它的功能是把对应的字符串解析成 JS 代码并运行； 应该避免使用 eval，不安全，非常耗性能（2 次，一次解析成 js 语句，一次执行）。

### 23.Javascript 如何实现继承？

通过原型和构造器

### 24.谈谈 This 对象的理解

this 是 js 的一个关键字，随着函数使用场合不同，this 的值会发生变化。但是有一个总原则，那就是 this 指的是调用函数的那个对象。this 一般情况下：是全局对象 Global。作为方法调用，那么 this 就是指这个对象。

### 25.“use strict” ;是什么意思？使用它的好处和坏处分别是什么？

### 26.如何判断一个对象是否属于某个类？

### 27.new 操作符具体干了什么呢？

- 1、创建一个空对象，并且 this 变量引用该对象，同时还继承了该函数的原型。
- 2、属性和方法被加入到 this 引用的对象中。
- 3、新创建的对象由 this 所引用，并且最后隐式的返回 this 。

### 28.JSON 的了解？





JSON(JavaScript Object Notation) 是一种轻量级的数据交换格式。它是基于 JavaScript 的一个子集。数据格式简单, 易于读写, 占用带宽小 { 'age': '12', 'name': 'back' }

### 29.js 延迟加载的方式有哪些 ?

defer 和 async、动态创建 DOM 方式 ( 用得最多 )、按需异步载入 js

### 30.同步和异步的区别?

### 31.如何解决跨域问题?

### 32..call() 和 .apply() 的区别 ?

### 33.HTTP 状态码都有那些 ?

200 OK //客户端请求成功

400 Bad Request //客户端请求有语法错误, 不能被服务器所理解

403 Forbidden //服务器收到请求, 但是拒绝提供服务

404 Not Found //请求资源不存在, 输入了错误的 URL

500 Internal Server Error //服务器发生不可预期的错误

503 Server Unavailable //服务器当前不能处理客户端的请求, 一段时间后可能恢

复正常

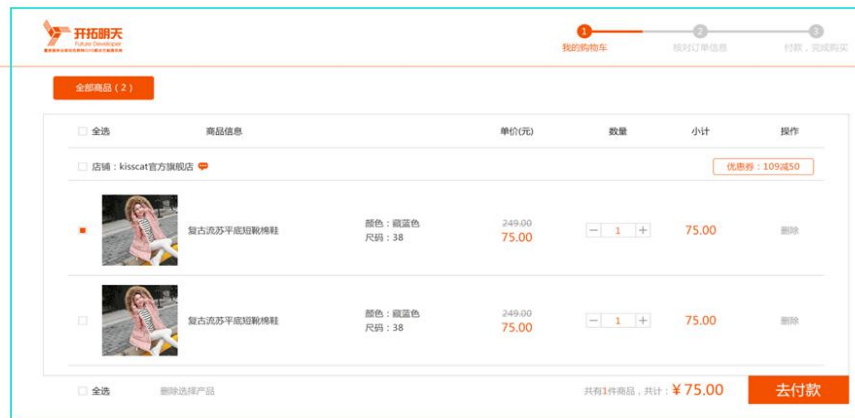
### 34.JavaScript 中的作用域与变量声明提升 ?

### 35.如何编写高性能的 Javascript ?

### 36.用 jquery 实现以下功能



1、根据提供的设计图制作蓝色框内的页面。



需求:

计算状态: 1、全选时——总计金额。

2、数量加减时——总计金额。

3、单个商品删除时——总计金额。

37. 下面程序运行后弹出几次，每一次都是什么，为什么？

```
<script type="text/javascript">
  var n=0;
  function a(){
    var n=10;
    function b(){
      n++;
    }
    b();
    return b;
  }
  var c=a();
  c();
  alert(n);
</script>
```

38. Ajax 请求时 post 和 get 方式的区别



## 39. setTimeout(f,0)的含义和应用

# jQuery

### 1.什么 jQuery ?

它就是用 javascript 写成的一个库，兼容多个浏览器，封装了我们在开发当中经常用到的一些方法和属性，使我们在工作中专注于开发的逻辑不用在兼顾浏览器的兼容和 javascript 长而不易记住的一些方法和属性。

### 2.例举 jQuery 的选择器 ?

#id   element   .class   \*   selector1,selector2,selectorN

### 3.JQuery 的源码看过吗？能不能简单说一下它的实现原理？

### 4.jquery 中如何将数组转化为 json 字符串，然后再转化回来？

jQuery 中没有提供这个功能，所以你需要先编写两个 jQuery 的扩展：

### 5.那些操作会造成内存泄漏？

内存泄漏指任何对象在您不再拥有或需要它之后仍然存在。

垃圾回收器定期扫描对象，并计算引用了每个对象的其他对象的数量。如果一个对象的引用数量为 0（没有其他对象引用过该对象），或对该对象的惟一引用是循环的，那么该对象的内存即可回收。setTimeout 的第一个参数使用字符串而非函数的话，会引发内存泄漏。

### 6.JQuery 一个对象可以同时绑定多个事件，这是如何实现的？

### 7.如何判断当前脚本运行在浏览器还是 node 环境中？（阿里）

通过判断 Global 对象是否为 window，如果不为 window，当前脚本没有运行在浏览器中



## 其他问题

1.你遇到过比较难的技术问题是？你是如何解决的？

2.常使用的库有哪些？常用的前端开发工具？开发过什么应用或组件？

3.页面重构怎么操作？

4.列举 IE 与其他浏览器不一样的特性？

5.什么叫优雅降级和渐进增强？

6.你有哪些性能优化的方法？（看雅虎 14 条性能优化原则）

（1）减少 http 请求次数：CSS Sprites, JS、CSS 源码压缩、图片大小控制合适；网页 Gzip，CDN 托管，data 缓存，图片服务器。

（2）前端模板 JS+数据 减少由于 HTML 标签导致的带宽浪费 前端用变量保存 AJAX 请求结果，每次操作本地变量，不用请求，减少请求次数

（3）用 innerHTML 代替 DOM 操作，减少 DOM 操作次数，优化 javascript 性能。

（4）当需要设置的样式很多时设置 className 而不是直接操作 style。

（5）少用全局变量、缓存 DOM 节点查找的结果。减少 IO 读取操作。

（6）避免使用 CSS Expression (css 表达式) 又称 Dynamic properties(动态属性)。

（7）图片预加载，将样式表放在顶部，将脚本放在底部 加上时间戳。

（8）避免在页面的主体布局中使用 table，table 要等其中的内容完全下载之后才会显示出来，显示比 div+css 布局慢。

7.一个页面从输入 URL 到页面加载显示完成，这个过程中都发生了什么？（流程说的



越详细越好 )

- 1 ) 查找浏览器缓存
- 2 ) DNS 解析、查找该域名对应的 IP 地址、重定向 ( 301 ) 、发出第二个 GET 请求
- 3 ) 进行 HTTP 协议会话
- 4 ) 客户端发送报头(请求报头)
- 5 ) 服务器回馈报头(响应报头)
- 6 ) html 文档开始下载
- 7 ) 文档树建立 , 根据标记请求所需指定 MIME 类型的文件
- 8 ) 文件显示

浏览器这边做的工作大致分为以下几步 :

- 1 ) 加载 : 根据请求的 URL 进行域名解析 , 向服务器发起请求 , 接收文件 ( HTML、JS、CSS、图象等 ) 。
- 2 ) 解析 : 对加载到的资源 ( HTML、JS、CSS 等 ) 进行语法解析 , 建议相应的内部数据结构 ( 比如 HTML 的 DOM 树 , JS 的 ( 对象 ) 属性表 , CSS 的样式规则等等 )
- 8.除了前端以外还了解什么其它技术么?你最最厉害的技能是什么?
- 9.你常用的开发工具是什么,为什么?
- 10.对前端工程师/全栈工程师这个职位是怎样理解的?它的前景会怎么样?

前端是最贴近用户的程序员,比后端、数据库、产品经理、运营、安全都近。实现界面交互,提升用户体验,有了 Node.js,前端可以实现服务端的一些事情前端是最贴近用户的程序员,前端的能力就是能让产品从 90 分进化到 100 分,甚至更好,参与项目,快速高质量完成实现效果图,精确到 1px;与团队成员,UI 设计,产品经理的沟通;做好的页面结构,页面重构和用户体验;处理 hack,兼容、写出优美的代码格式;





针对服务器的优化、拥抱最新前端技术。

11.加班的看法？

加班就像借钱，原则应当是-----救急不救穷

12.平时如何管理你的项目？

先期团队必须确定好全局样式 ( globe.css ) ，编码模式(utf-8) 等；编写习惯必须一致 ( 例如都是采用继承式的写法，单样式都写成一行 ) ；标注样式编写人，各模块都及时标注 ( 标注关键样式调用的地方 ) ；页面进行标注 ( 例如 页面 模块 开始和结束 ) ；CSS 跟 HTML 分文件夹并行存放，命名都得统一 ( 例如 style.css ) ；JS 分文件夹存放命名以该 JS 功能为准的英文翻译。图片采用整合的 images.png png8 格式文件使用尽量整合在一起使用方便将来的管理。

13.说说最近最流行的一些东西吧？常去哪些网站？

14.你在现在的团队处于什么样的角色，起到了什么明显的作用？

15.介绍一个你最得意的作品吧，介绍你完成一个项目的整体流程？

16.你的优点是什么？缺点是什么？

17.如何管理前端团队？

18.最近在学什么？能谈谈你未来 3，5 年给自己的规划吗？

19.想问公司的问题？

目前关注哪些最新的 Web 前端技术 ( 未来的发展方向 ) ？

前端团队如何工作的 ( 实现一个产品的流程 ) ？

公司的薪资结构是什么样子的？



## 结语

企业主要是看你能不能做东西。企业很难招到一个适合的人，不会轻易把你淘汰掉。如果对方挑你毛病，证明对方有招聘你的意图，否则的话，对方不会浪费时间挑你毛病，挑你毛病的主要原因是，想压榨你工资，所以你要自信一点，无论对方怎么挑你毛病都不要害怕。企业中没有专门的面试官。不是说我面试了这一家，他就一定要录取我，还有很多公司等着你去挑，目光放长远一点，一定要拿到自己满意的薪资才做。面试就是一个解开双方谎言的过程，你能瞒过对方，证明你赢了。换个心态去面试，不是企业在挑你，是你在挑企业。

