

前端架构

阶段一：JavaScript进阶

- 面向对象
 - 过程是开发与面向对象
 - 原型/原型链/继承
 - 作用域
 - 闭包
 - 递归
- this使用
- 正则表达式
- AJAX原理剖析
 - jsonp使用
 - 利用nodeJS中间件实现数据交互
- AJAX跨域
- 设计模式
 - 构造器模式
 - 原型模式
 - 工厂模式
 - 单列模式
 - 观察者模式
 - 适配器模式

阶段二：ES6 72变化

- 基本语法
 - ECMAScript6 简介
 - let命令的详解
 - const命令的详解
- 解构赋值与扩展
 - 变量和解构赋值
 - 函数、数组、对象的扩展
 - 箭头函数
 - Set实例的属性和方法
 - Map实例的属性和方法
- Set和Map数据结构
 - 遍历
- Promise对象
 - Promise.prototype.then()
 - Promise.prototype.catch()
 - Promise.all()
 - Deferred对象
 - Done().Fail().串行 (链式写法)
 - 并行 (when)
- Class的基本语法
 - 严格模式
 - this的指向
 - 原生构造函数的继承
 - super关键字
- 模块化基本语法
 - export/import命令
 - 模块的加载实现
- module模块化
 - ES6实现留言板
 - 实时讲解数据的数据增删改查来实现留言板

阶段七：移动端/游戏开发

- canvas
 - canvas画布的应用
 - canvas实例动画捕鱼
 - canvas游戏实例
- Phaser.js
 - 创建基本对象
 - 创建游戏对象
 - Phaser中的事件系统用户交互
 - 音频资源处理
 - 游戏实例

阶段六：JavaScript图形可视化

- Echarts
 - 折线图/饼图/树状图/地图展示
 - 动态图表展示
- antv g6
 - antv API介绍
 - 拓扑分图展示
- webGL
 - WebGL Three.js 3D实例
 - WebGL Three.js 几何体
 - WebGL Three.js 目录树

阶段五：前端工程化自动化构建

- Webpack
 - 理解模块化
 - webpack项目配置、loader/plugin应用
 - 打包和webpack打包APK
 - web构建大型项目应用
- gulp
 - 安装
 - 任务完成
 - 自动化编译
 - 打包上线
 - 构建webapp项目应用
- bower
 - bower配置
 - 管理依赖插件
- requirejs
 - 模块加载器
 - AMD/CMD
 - 实现按需加载

阶段四：NodeJS的前世今生

- http模块
 - 配置简单的web服务、npm/cnpm工具
- Express框架
 - Express中间件进行服务配置
 - 路由
 - 请求处理
- DB服务
 - 学习使用mysql关系数据库
 - 使用express
- Web接口服务
 - koa配置简单接口服务
 - JSON解析
- Node.js RESTful API
 - 提供跨语言、跨平台的服务接口、支持webapp
 - Node文件服务
 - 服务端基本的文件读写操作
 - Node + express + mysql项目实战

阶段三：MVM MVC框架原理、使用及项目实战

- Vue.js全家桶
 - MVVM模式理解
 - 指令详解
 - 常用指令
 - 计算属性
 - \$set/\$delete/\$watch
 - vue生命周期
 - 组件定义
 - 组件定义
 - 引用模板和动态组件
 - 组件传递
 - 非父子组件通信
 - slot内容分发
 - 组件及组件间的通信
 - vue-router
 - vue-router路由的传参/数据/参数传递
 - vue-cli脚手架搭建
 - 模块开发
 - vuex基本用法
 - 分模块组织vuex
 - 实例讲解vuex运用
 - 移动Web商城实战
 - 商城首页
 - 站内搜索
 - 动态列表展示
 - 列表详情
 - 商品分类
 - 购物车
 - 下单支付
 - 我的
- React.js
 - JSX语法及虚拟DOM概念
 - JSX的使用/JSX表达式
 - 什么是虚拟DOM及虚拟DOM与原生DOM区别
 - 组件及组件的生命周期
 - 组件创建
 - 组件传参
 - this.props/prop Types属性/this.state
 - 生命周期的状态
 - React表单及事件
 - 表单校验/交互
 - React store
 - 事件处理 createStore
 - dispatch
 - 订阅store
 - React redux
 - mapDispatchToProp/store.dispatch、provider组件
 - 渲染
 - React-router
 - Route组件定义、设置路由
 - path属性/匹配符、Redirect组件、IndexRedirect组件
 - link、history属性
 - 路由钩子
 - Antd UI框架使用
 - 组件的安装
 - 各组件的使用
 - 模块SAAS平台实战
 - 登录
 - 首页模块
 - 图表统计
 - 音乐模块
 - 工具模块-富文本编辑器
 - 页面模块-瀑布流布局
 - 站内搜索模块
- TypeScript
 - TypeScript开发/变量/基础类型
 - 接口/类/泛型/函数
 - 枚举/模块
- Angular.js
 - 控制器controller及过滤器
 - 控制器的属性及方法、控制器的处理
 - \$destroy事件、表单验证
 - 自定义过滤器
 - 指令
 - 默认指令
 - 自定义指令
 - 指令传参
 - 作用域
 - 作用域数据传递
 - 隔离作用域
 - 服务service
 - 创建及调用
 - Factory方法、service方法
 - 路由ui-router
 - \$location服务、\$stateParams服务
 - 管理云平台实战
 - 登录
 - 注册
 - 主页面
 - 国际化
 - 数据可视化展示
 - 大文件上传