**TRIGGER DESCRIPTION**

**Các trigger có trong cơ sở dữ liệu:**

1. Thành tiền của một chi tiết nhập hàng bằng số lượng của phụ tùng nhân với *giá nhập* vào của phụ tùng: TG\_GRN\_DETAILS\_TOTAL\_PAYMENT\_INSERT, TG\_GRN\_DETAILS\_TOTAL\_PAYMENT\_UPDATE
2. Tổng tiền của một phiếu nhập hàng bằng tổng thành tiền của các chi tiết phiếu nhập: TG\_CALCULAT\_TOTAL\_PAYMENT\_GRN\_INSERT, TG\_CALCULAT\_TOTAL\_PAYMENT\_GRN\_UPDATE
3. Thành tiền của mỗi chi tiết hóa đơn bằng số lượng nhân với đơn giá, với đơn giá là tổng giá trị của *giá hiện hành* của phụ tùng lúc nhập vào với giá tiền công của phụ tùng: TG\_REPAIR\_PAYMENT\_DETAILS\_CALCUTE\_TOTAL\_PRICE\_INSERT, TG\_REPAIR\_PAYMENT\_DETAILS\_CALCUTE\_TOTAL\_PRICE\_UPDATE
4. Tổng tiền của một hóa đơn là tổng thành tiền của các chi tiết của hóa đơn đó: TG\_CALCULATE\_TOTAL\_PAYMENT\_REPAIR\_PAYMENT\_BILL\_INSERT, TG\_CALCULATE\_TOTAL\_PAYMENT\_REPAIR\_PAYMENT\_BILL\_UPDATE,  
   TG\_CALCULATE\_TOTAL\_PAYMENT\_REPAIR\_PAYMENT\_BILL\_DELETE
5. Thành tiền của một chi phí phát sinh bằng số lượng phụ tùng phát sinh chi phí nhân với đơn *giá hiện hành* của phụ tùng đó: TG\_CALCUTE\_TTPRICE\_INCURRED\_COST\_INSERT, TG\_CALCUTE\_TTPRICE\_INCURRED\_COST\_UDPATE, TG\_CALCUTE\_TTPRICE\_INCURRED\_COST\_DELETE
6. Số lượng tồn trong bảng Inventory\_Management được Update khi chèn hoặc UPDATE(STATUS = 1) một Incurred\_Cost, Repair\_Payement\_Details hoặc một GRN\_Details : Số lượng hàng tồn trong bảng Inventory\_Management bằng số lượng tồn còn lại cộng số lượng phụ tùng được nhập vào trừ đi số lượng phụ tùng được mang đi sửa chữa – số lượng phụ tùng phát sinh (do hư hỏng hoặc sự cố,….): TG\_INSERT\_NEW\_INVENTORY, TG\_DELETE\_INVENTORY, TG\_INSERT\_INVENTORY\_BY\_GRN, TG\_UPDATE\_DELETE\_INVENTORY\_BY\_GRN, TG\_UPDATE\_INVENTORY\_QUANTITY\_BY\_INCURRED\_COST\_INSERT, TG\_UPDATE\_INVENTORY\_QUANTITY\_BY\_INCURRED\_COST\_UPDATE,
7. Các hàng trong bảng Revenue được phát sinh khi thực hiện chèn vào một *Hóa đơn* và update lại khi update một *Hóa đơn*
   1. *Tổng trị giá* (Total\_Revenue) của doanh thu hằng tháng bằng tổng trị giá của tất cả các hóa đơn được lập ở brand đó trong một tháng: TG\_CALCULATE\_TOTAL\_REVENUE\_INSERT, TG\_CALCULATE\_TOTAL\_REVENUE\_UPDATE\_ID\_REC\_OR\_COMPLETION\_DATE, TG\_CALCULATE\_TOTAL\_REVENUE\_UPDATE\_QUANTITY, TG\_CALCULATE\_TOTAL\_REVENUE\_DELETE
8. Các hàng trong bảng Revenue\_Details được phát sinh khi thực hiện chèn vào một *Hóa đơn* và được update lại khi update một *Hóa đơn*
   1. Tổng trị giá (Total\_Payment) của một chi tiết doanh thu bằng tổng trị giá của các hóa đơn được lập của một brand trong một gara trong một tháng: TG\_CALCULATE\_RATE\_OF\_EACHBRAND\_INSERT, TG\_CALCULATE\_RATE\_OF\_EACHBRAND\_DELETE, TG\_CALCULATE\_RATE\_OF\_EACHBRAND\_UPDATE\_TOTAL\_PAYMENT,TG\_CALCULATE\_RATE\_OF\_EACHBRAND\_UPDATE\_ID\_REC\_OR\_COMPLETION\_DATE,
   2. Số lần sửa chữa (Number\_Of\_Repairs)của một chi tiết doanh thu bằng tổng số hóa đơn được lập của một brand trong một gara trong một tháng: Tương tự a
   3. Tỉ lệ sửa chữa của một chi tiết hóa đơn bằng số lần sửa chữa của một brand trong một gara trong một tháng trên tổng số lần sửa chữa của tất cả brand tại gara đó trong cùng tháng đó: Tương tự b
9. Giá hiện hành (CUR\_PRICE) là giá của lần nhập hàng cuối cùng: TG\_UPDATE\_CURRENT\_PRICE\_INSERT, TG\_UPDATE\_CURRENT\_PRICE\_UPDATE

**Các lưu ý về cơ sở dữ liệu**

1. *Giá hiện hành*: Là giá của lần nhập hàng cuối cùng, trừ việc tính thành tiền trong bảng *chi tiết phiếu nhập* thì tất cả các việc tính toán còn lại sẽ căn cứ theo giá hiện hành, không căn cứ vào giá nhập.
2. Không được phép DELETE dữ liệu *ở các bảng có thuộc tính STATUS* vì sẽ bị lỗi dữ liệu, thao tác update (STATUS) = 1 tương đương với thao tác DELETE
3. Dữ liệu trong bảng Inventory\_Management, Beginning\_Inventory, Ending\_Inventory, Revenue, Revenue\_Details sẽ được tự động sinh ra, không cần nhập dữ liệu vào các bảng này.
4. Bảng Revenue được sử dụng để phục vụ cho biểu mẫu 5.1 và bảng Revenue\_Details được sử dụng để phục vụ cho biểu mẫu 5.2