

Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	Робототехники и комплексной автоматизации (РК)
КАФЕДРА	Систем автоматизированного проектирования (РК6)

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА К КУРСОВОЙ РАБОТЕ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

"Технологии интернет"

HA TEMY:

Разработка динамических пользовательских интерфейсов для распределенных систем инженерного анализа

Студент <u>РК6-81</u> (Группа)	(Подпись, дата)	Неклюдов С.А. (И.О.Фамилия)
Руководитель курсовой работы (проекта)	(Подпись, дата)	Соколов А.П. (И.О.Фамилия)
Консультант	(Подпись, дата)	<u>Першин А.Ю.</u> (И.О.Фамилия)

Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

	УТВЕРЖДАЮ
	Заведующий кафедрой <u>РК6-81</u> (Индекс)
ЗАДАНИЕ на выполнение курсовой	
по дисциплине Технологии интернет	
Студент группы <u>РК6-81</u> <u>Неклюдов Семен Александр</u> (Фамилия, имя, отчество)	оович
Тема курсовой работы <u>Разработка динамических полраспределенных систем инженерного анализа</u>	пьзовательских интерфейсов для —
Направленность КР: учебная	
Источник тематики (кафедра, предприятие, НИР) кафедра_	
График выполнения KP: 25% к нед., 50% к нед.,	75% к нед., 100% к нед.
Техническое задание 1)доработать скрипт автоматиза docker 2)доработать интерпретатор aIni 3) разработ сгенерированных на основе файла aIni форм Оформление курсовой работы:	, 1
Расчетно-пояснительная записка на листах формата . Перечень графического (иллюстративного) материала (чер	
Дата выдачи задания « »20 г.	
Руковолитель курсовой работы	А П Соколов

<u>Примечание</u>: Задание оформляется в двух экземплярах: один выдается студенту, второй хранится на кафедре.

Студент

(Подпись, дата)

(Подпись, дата)

(И.О.Фамилия)

(И.О.Фамилия)

С.А. Неклюдов

АННОТАЦИЯ

Работа посвящена разработке динамического графического пользовательского интерфейса подсистемы ввода — вывода распределенной системы инженерного анализа GCD а также автоматизации развертывания приложения WEB клиента PBC GCD. В первой части работы производились доработки подсистемы вводавывода PBC GCD, в частности был разработан шаблон для генерации форм по входным параметрам. Во второй части работы было выполнено ознакомление со средой развертывания и управления приложениями в средах с поддержкой контейнеризации(виртуализация на уровне операционной системы). Был доработан скрипт развертывания приложения Web — клиента для установки локали и поддержки кодировки UTF на сервере.

СОКРАЩЕНИЯ

РВС – Распределенная вычислительная система.

СОДЕРЖАНИЕ

BBE	ЕДЕНИЕ	6
	ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ	
1.1.	Концептуальная постановка задачи	8
2.	АРХИТЕКТУРА ПРОГРАММНОЙ РЕАЛИЗАЦИИ	9
3.	ТЕСТИРОВАНИЕ И ОТЛАДКА	16
4.	ЗАКЛЮЧЕНИЕ	21
СПІ	ИСОК ЛИТЕРАТУРЫ	22

ВВЕДЕНИЕ

Изучением методов построения динамических пользовательских интерфейсов занимались многие исследователи и разработчики программного обеспечения.

По оценкам специалистов на разработку пользовательского интерфейса затрачивается не менее половины времени, требуемого на разработку программного средства [4]. Для исследователей и разработчиков методы построения GUI имеют важное практическое значение: они позволяют снизить время разработки программного обеспечения. В системах инженерного анализа не использующих методы динамического построения графического интерфейса пользователя время, затраченное на разработку модулей подготовки данных значительно выше, чем в системах, использующих такие методы, что наглядно показано в статье [3]. Были выявлены основные тенденции развития пользовательских интерфейсов такие как: событийная архитектура[11], использование MVC фреймворков и JavaScript технологии. На основе проведенного анализа литературы были изучены несколько подходов к автоматическому построению динамических пользовательских интерфейсов [6-10], в том числе подход, используемый в распределенной системе инженерного анализа GCD[3], изучены требования, предъявляемые программному инструментарию PBC GCD:

- 1) программный инструментарий должен включать в свой состав GUI генератор, обеспечивающий автоматическое построение GUI на основе заранее определенных входных параметров;
- 2) для составления списка входных параметров должен быть разработан специализированный текстовый формат данных;
- 3) для составления списка входных параметров должен быть разработан специализированный текстовый формат данных;
 - 4) формат файла должен поддерживать хранение скалярных типов данных;
 - 5) должна иметься возможность расширения списка поддерживаемых типов;
- 6) программа-генератор GUI должна зависеть не от конкретных метаданных, а лишь от грамматики специализированного текстового формата, определяющей произвольные метаданные;
- 7) подготовка списка входных параметров должна быть доступной для неподготовленного специалиста, не владеющего навыками программирования, в том числе для специалистов, представляющих заказчика разрабатываемой прикладной программы;
- 8) подготовка списка входных параметров должна быть доступной для неподготовленного специалиста, не владеющего навыками программирования,

в том числе для специалистов, представляющих заказчика разрабатываемой прикладной программы;

- 9) при изменении исходного списка входных параметров соответствующий GUI должен быть перестроен автоматически;
- 10) процесс построения GUI должен осуществляться во время выполнения разрабатываемой прикладной программы, использующей программный инструментарий;
- 11) программный инструментарий должен обеспечивать возможность автоматического определения параметров различных типов;
- 12) специализированный текстовый формат данных, обеспечивающий возможность определения метаданных, должен предоставлять возможность группировки входных параметров по их назначению;
- 13) должна быть обеспечена возможность редактирования списка входных параметров независимо от программы-генератора GUI;
- 14) программный инструментарий должен иметь возможность встраивания в web-ориентированные приложения, приложения для мобильных платформ и приложения для операционных систем семейств Windows, Linux, macOS. Для быть соответствующих платформ должен разработан свой поддержки GUIгенератор; Основной задачей проведения аналитического обзора литературы было ознакомление с методами формирования графических пользовательских интерфейсов, в частности, подхода, используемого в РВС GCD.

Контейнеризация — метод виртуализации (предоставление набора вычислительных ресурсов абстрагированных от аппаратной архитектуры) при котором ядро операционной системы поддерживает несколько изолированных экземпляров адресного пространства виртуальной памяти операционной системы вместо одного. В статье [12] автор говорит о достоинствах технологии контейнеризации, таких как:

- 1) Запуск приложений в изолированных средах с изолированными файловыми системами.
- 2) Контейнеры имеют преимущество перед классической виртуализацией в виде небольшого расхода оперативной памяти и процессорного времени.
- 3) Контейнеры упрощают развертывание и перенос приложений.

1. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

1.1. Концептуальная постановка задачи

Объект исследования: методы автоматического формирования GUI **Целью разработки является:** доработка подсистемы ввода — вывода PBC GCD:

- 1) доработка WEB ориентированных GUI, основанных на формате Aini в части поддержки специальных типов параметров и отображения различных форм для ввода этих параметров;
- 2) доработка скрипта автоматизации развертывания приложения на сервере с целью поддержки кодировки UTF-8 в приложении веб клиента.

2. АРХИТЕКТУРА ПРОГРАММНОЙ РЕАЛИЗАЦИИ

2.1 Доработка web – клиента.

Используемые технологии:

- 1. Клиентская часть: HTML5, CSS, JavaScript, JQuery
- 2. Серверная часть: Python3, Django, Docker

Разработка ведется на базе проекта comwpc системы PBC GCD, а точнее, в рамках модулей wpc_gui_ini_builder и iniparser, представляющих собой обработчик ајах-запросов и парсер файла входных параметров в формате aINI, а также была выполнена доработка Django шаблонов для отображения извлеченной информации.

Фреймворк Django навязывает некоторую структуру для архитектуры приложения. Выделяют 3 главные составляющие приложения, написанного при помощи Django: представления - интерпретируют действия пользователя; модели — сущности, ассоциирующиеся с данными, реагирующие на команды представлений; шаблоны отвечают за отображения данных для пользователя.

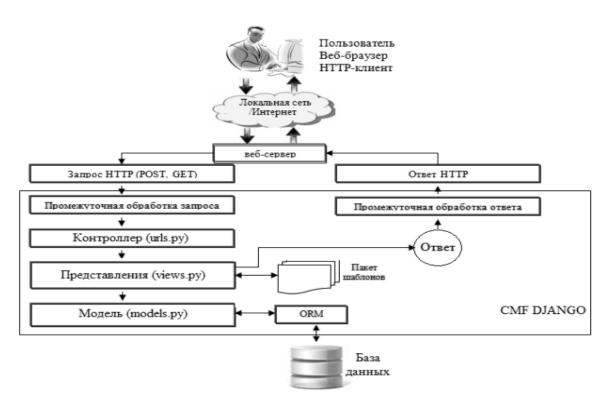


Рис. 1. Структура приложения Django

Для понимания роли разработки в системе следует представить общую архитектуру подсистемы web — клиента comwpc и последовательность выполнения ајах запроса на выполнение action item wpc_gui_ini_builder:

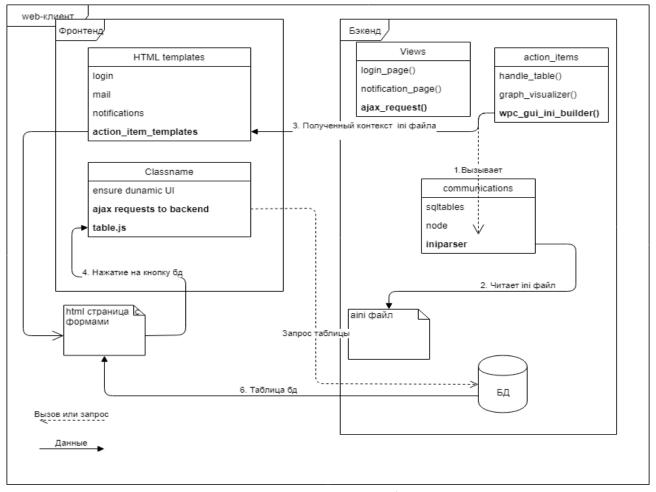


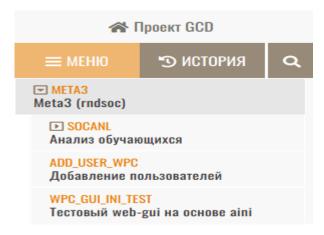
Рис. 2 . Архитектура web — клиента

На серверной части система состоит из нескольких представлений, реализующих основной функционал web — клиента(авторизация, отправка запросов), action_item (действия), а также парсер, классы для взаимодействия с сетью и базой данных.

Клиентская часть состоит из DJANGO шаблонов и сценариев на языке JavaScript.

Процедура генерации диі включает в себя следующие стадии:

1) пользователь, находясь на главной странице нажимает на поле меню, после чего отправляется ајах — запрос;



- Рис. 3 Меню. Каждый элемент соответствует action item
- 2) поступивший запрос обрабатывается представлением ajax_request, где на основе данных из поступившего запроса запускается определенный обработчик, а также обрабатываются исключительные ситуации;
- 3) если тип соответствует wpc_gui_ini_test, то запускается построитель GUI. В одной директории с обработчиком располагается файл формата aINI, представляющий собой несколько различных секций с определениями переменных. Переменные могут быть различных типов, могут быть обязательны для заполнения(атрибут «*» перед объявлением), а также объявляться, но не отображаться(атрибут «-») . Обработчик представляет собой функцию, способную возвращать HTML код ini файла(рендеринг) и отправлять на обработку полученные данные по нажатию кнопки «Обработать»;

Обработать	
section	
variable1	
1	
variable2	
2	

Рис. 4 Пример сгенерированного GUI

обработчике файла происходит разбор входных параметров, расположенного в соответствующей директории при помощи iniparser и формируется контекст для рендеринга по HTML шаблону. Парсинг осуществляется построчно, в контекст записывается информация о секциях, атрибутах, переменных, комментариях. На основе регулярных выражений определяется тип значения. Поддерживаются несколько типов данных: целые, вещественные числа, диапазоны, массивы, пары ху для представления функций одной переменной, ссылки на записи таблиц баз данных и др. Разбор этих строк основан на механизме регулярных выражений и реализован с помощью стандартного модуля ге Итоговый собой Python. контекст представляет содержащий необходимые для генерации формы параметры, такие как тип переменной, информация о секции и атрибутах. Этот список передается в шаблонизатор, где каждому типу данных ставится в соответствие некоторая часть шаблона. Так, на основе переменной логического параметра генерируется чекбокс, а на основе переменной типа целого числа — обычное поле ввода со значением по умолчанию. Для каждого типа указывается соответствующий placeholder — строка подсказка;

```
ptString = 0
ptArray = 1
ptTwoDimList = 2
ptSet = 3
ptCheck = 4
ptFite = 5
ptTree = 6
ptRange = 7
ptUnitValue = 8
ptDBTableValue = 9
ptSubParam = 10
ptNum = 11
ptFloatNum = 12
ptFX = 13
ptUnknown = -1

**Corpoka*

**Corpo
```

5. Поддерживаемые параметры

Пример сформированного интерпретатором контекста для файла входных данных:

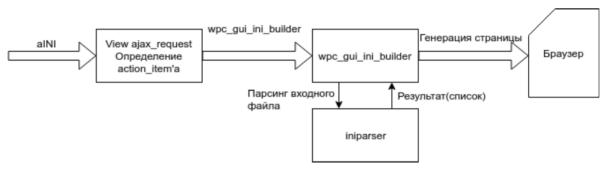
Листинг 1. Пример файла aIni

```
[section]
variable1=1 // Параметр X
variable2=2 // Параметр Y
```

Листинг 2. Контекст

В процессе парсинга были выделены значения 2 переменных, а также секция и комментарии.

5) на основе содержимого контекста происходит генерация HTML страницы



в соответствии с HTML шаблоном;

Рис. 6. Схема обработки запроса

2.2 Доработка скрипта автоматизации развертывания приложения Docker:

Листинг 4. Docker скрипт

```
FROM python:latest
USER root
RUN apt-get update
RUN apt-get install -y apache2 apache2-dev libapache2-mod-wsgi-py3
RUN apt-get update
RUN apt-get install -y locales locales-all
WORKDIR /ont
ADD . /opt/comwpc
WORKDIR /opt/comwpc
RUN locale-gen "ru_RU.UTF-8"
RUN update-locale LC ALL="ru RU.UTF-8"
RUN export LC_ALL=ru_RU.UTF-8
RUN pip3 install mod wsgi
RUN pip3 install -r requirements.txt
RUN a2enmod ssl
RUN echo "\nServerName localhost\n" >> /etc/apache2/apache2.conf
#RUN echo "127.0.0.1 localhost \n 127.0.1.1 sa2systems.ru" > /etc/hostname
RUN echo "Listen 8080\n\
n
<VirtualHost *:8080>\n\
         Alias /static /opt/comwpc/dev/static/static_root\n\
         ServerAdmin asapelkin@sa2systems.ru\n\
          ServerName sa2systems.ru\n\
n
          AddDefaultCharset UTF-8\n\
          WSGIDaemonProcess sa2systems.webclient lang='ru_RU.UTF-8' locale='ru_RU.UTF-8' python-
path=/usr/local/lib/python3.7/site-packages/:/opt/comwpc/dev/\n\
         WSGIProcessGroup sa2systems.webclient\n\
          WSGIScriptAlias / /opt/comwpc/dev/server/wsgi.py process-group=sa2systems.webclient\n\
n
          <Directory /opt/comwpc/dev/>\n\
           Require all granted\n\
   <Files wsgi.py>\n\
            Require all granted\n\
           </Files> \n\
          </Directory> \n\
\ln
          CustomLog /var/log/webclient common\n\
          ErrorLog /var/log/webclient_error\n\
</VirtualHost>" > /etc/apache2/sites-available/django.conf
RUN a2ensite django
WORKDIR /opt/comwpc/dev
RUN echo "yes" | python3 manage.py collectstatic --clear
RUN python3 manage.py makemigrations
RUN python3 manage.py migrate
RUN chmod -R 755 /opt/comwpc
RUN chown -R www-data.www-data /opt/comwpc
WORKDIR /opt/comwpc
EXPOSE 8008
CMD /usr/sbin/apache2ctl -D FOREGROUND
```

Данный сценарий конфигурирует контейнер таким образом, чтобы в нем был возможен запуск приложения веб — клиента. Аналогией может послужить процесс установки разработчиком или администратором утилит на новую систему. В данном сценарии на образ диска устанавливается веб — сервер Арасће с различными модулями, устанавливается стандартный пакет локалей,

заполняется конфигурационный файл веб – сервера и запускается web – клиент PBC GCD.

3. ТЕСТИРОВАНИЕ И ОТЛАДКА

3.1 Для тестирования был подготовлен aINI файл входных параметров:

```
[Author]//Идентификация автора разработки
    AuthorName=[alsokolo]$sys.user
    tbl=[dscral$GCDDB.com.slvrs
5
    *AuthorSid=sa//SID автора
    -OutputFile=@AuthorSid@_@CodeObjectName@.res//
8
    [Generator Parametrs]//Параметры генерации
    CopyObjectToRep=[1]{0|1}//Перенести объект генерации в репозиторий (ONLINE-MODE)
    RepPath=H:\gcdrep//Путь к репозиторию
10
    TemplatesPath=H:\gcdrep\dev\res\Templates//Путь к каталогу с шаблонами
12
    TemporaryPath=H:\gcdrep\ tmp//Путь к каталогу временного хранения
13
    [Object parameters]//Параметры генерируемого объекта
15
    CodeObjectName=CodeGeneration//Наименование объекта (varchar(25))
16
    -Pressure=34[[MPa]]// Давление
    Description=Прикладное использование программного обеспечения генерации кода в процессе реализации НИР
18
    ParametersFile=[EVN_MSU_LEC1_02_10_2018.imp]//Имя файла дополнительных параметров
19
    TemplateSID=[EVN]$gen.tmpls//Тип генерируемого объекта из ЕД
20
21
    [Project data]//Идентификация объекта
    ComplexSID=[rk6]$sys.cmplx//Идентификатор комплекса
    SolutionSID=[met]$sys.solun//Идентификатор решения
23
24
    ProjectSID=[rvs]$sys.prjct//Идентификатор проекта
25
26
    // Список названий используемых материалов
    [Material Names]
28 MaterialSIDs={1,2,3}// Идентификаторы материалов в соответствие с геометрией v.2.2
   1$name=EGLASS// Наименование материала №1
    l$anisotropy=[auNO]{auNO|auLCS|auSegmented}// Метод учета анизотропии
30
31
    1$LCS=((1;0;0);(0;1;0);(0;0;1))// Определение ЛСК для материала с индексом 1
32
    l$anisotropy_data=@file@.ani// Информация по анизотропии
33
    1$strength_criterion=SQR
34
35
    2$name=EGLASS// Наименование материала #2
36
    2$anisotropy=[auNO]{auNO|auLCS|auSegmented}// Метод учета анизотропии
    2$LCS=((1;0;0);(0;1;0);(0;0;1))// Определение ЛСК для материала с индексом 2
38
   2$anisotropy_data=@file@.ani// Информация по анизотропии
39
   2$strength criterion=SQR
40
    arr = (1;2;3;'axdxa')
41
    diap = [1;0:3;1]
```

Листинг 6. Файл aINI для тестирования подсистемы ввода-вывода

В результате были сформированы 5 секций, содержащих различные формы для ввода параметров, а также была осуществлена поддержка табличных данных:

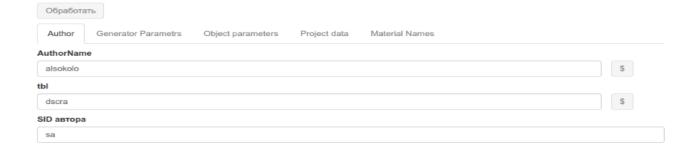


Рис. 1. Секция Author.

Первые две записи представляют собой ссылку на таблицу базы данных. Пользователю предоставлена возможность выбрать первичный ключ таблицы. При нажатии на кнопку справа от формы ввода сформируется модальное окно с таблицей. Заданной параметром вида:

[<первичный ключ>]\$<база данных>.<схема>.<id таблицы>

Также на этой форме не отображается скрытый параметр OutputFile (начинающийся атрибутом "-")

Ин	Инструменты решения задач (решатели)							
Имя таблицы: GCDDB.com.slvrs Количество столбцов: 11; Количество строк: 68								
	siver Идентификатор инструмента решения задачи (решателя)	dscra Описание	mdlid Идентификатор модели	cmsid Идентификатор вычислительного метода	ntmdl Идентификатор сетевой модели	ргесі Требуемая точность	itlim Лимит по итерациям	dimid Идентифи размернос
	ACKLEY_PSO_OPT	Решатель задачи поиска минимума функции Экли	ELASTIC	PSO	PSO_MODEL	1e-07	2500	3D
	ANN_MLP	Анализ на основе модели многослойного персептрона	NN_MLP	ANN	MLP_MODEL			1D
	ANN_MLP_TRAIN	Инструмент обучения	NN_MLP	ANN	MLP_TRAIN			1D

Рис. 2. Пример таблицы, сформированной после нажатия на кнопку.

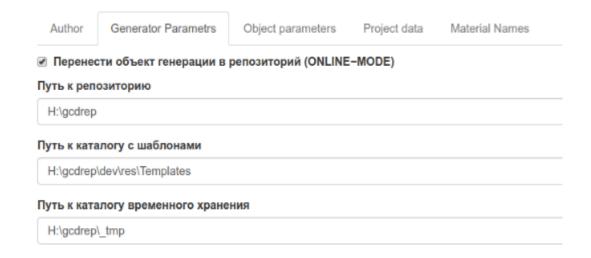


Рис. 3. Секция Generator Parametrs. Представлены строчные пути к файлам и каталогам, а также логическая переменная для выбора объекта генерации.

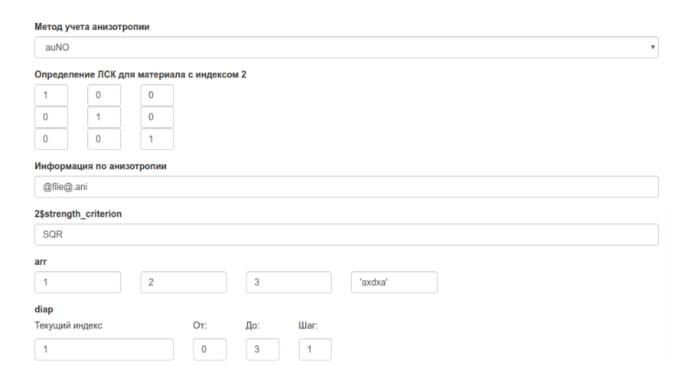


Рис. 4. Сгенерированная форма для ввода параметров типа множества выбора, двумерного массива, строк, а также одномерного массива и диапазонов.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате выполнения курсовой работы был доработан интерпретатор. Добавлены следующие функциональные возможности:

- 1) обработка интерпретатотром различных типов данных, поддерживающихся в формате aINI;
- 2) доработаны шаблоны для отображения параметров следующих типов данных: диапазоны, массивы(одномерные и двумерные), ссылки на таблицу базы данных;

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- Федоров А.В. Современный подход в проектировании грамотного пользовательского интерфейса. //Научный вестник Воронежского Государственного Архитектурно-Строительного Университета. Сер. информационные технологии в строительных, социальных и экономических системах. 2015. №2. С. 97-100.
- 2. Бубарева О.А. Методы проектирования эффективных экранных интерфейсов. //Информация и образование. 2018 №10. С. 91-94.
- Соколов А.П., Першин А.Ю. Программный инструментарий для создания подсистем ввода данных при разработке систем инженерного анализа.
 //Программная инженерия 2017 №8 С. 543 552.
- Литвинов В.Л., Онтологическое проектирование пользовательских интерфейсов//Информационные системы и технологии в моделировании и управлении. Сборник материалов III Всероссийской научнопрактической конференции с международным участием, посвященной 100-летию Крымского федерального университета имени В.И. Вернадского. 2018 стр. 33-37
- Чернов В.В. К проблеме разработки Веб интерфейсов.
 //Фундаментальные исследования. 2012 №11-2. С. 463 465.
- Грибова В.В., Черкезишвили Н.Н., Развитие онтологического подхода для автоматизации разработки пользовательских интерфейсов с динамическими данными. //Информационные технологии, 2010, №10, -С. 54–58.
- 7. Глазков С.В., Ронжин А.Л., Контекстно-зависимые методы автоматической генерации многомодальных пользовательских веб-интерфейсов. //Тр. СПИИРАН. 2012. 21(2012) С.170–183.
- 8. Zhizhimov O. L. Explain Services on ZooSPACE Platform and Adaptive User Interfaces // CEUR Workshop Proceedings. 2015. Vol. 1536. P. 30—36.
- 9. Пискунов С. В., Кратов С. В., Остапкевич М. Б., Веселов А. В. Использование сборочной технологии для построения пользовательских

- интерфейсов сетевой информационно-вычислительной системы // Проблемы информатики. 2010. № 4. С. 41—48
- 10. Ramon O. S., Cuadrado J. S., Molina J. G. Model-driven reverse engineering of legacy graphical user interfaces // Automated Software Engineering. 2014. Vol. 21, Issue 2. P. 147—186. DOI: 10.1007/s10515-013-0130-2.
- 11. Нешляева А.В. Актуальность инструмента построения графического интерфейса пользователя в облачных средах разработки // Альманах современной науки и образования. 2013 №5 С. 134-136.