Разработка библиотеки функций на языке Python, реализующей автоматизированное построение динамических графических пользовательских интерфейсов в рамках CMS Django

Подготовил студент: Василян А. Р.

Группа: РК6-73Б

Научный руководитель: Соколов А. П.

Постановка задач

- Рассмотреть существующие подходы разработки GUI;
- Разработать тестовое web-приложение;
- Запустить разработанное web-приложение на тестовом сервере.

Введение

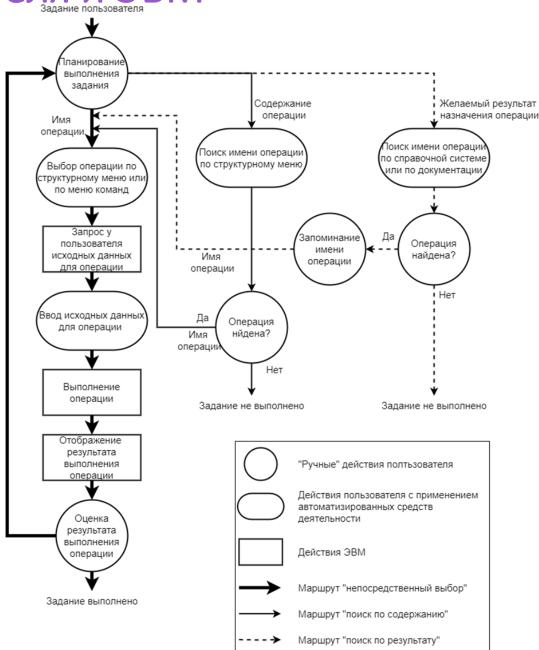
- Интерфейс это совокупность средств методов и правил взаимодействия управления контроля и т.д. между элементами системы;
- Пользовательский интерфейс это разновидность интерфейсов, в котором одна сторона представлена человеком-пользователем, другая машиной-устройством.
- Графический пользовательский интерфейс (GUI) это разновидность пользовательского интерфейса, в котором элементы интерфейса меню кнопки значки списки и т.п., представленные пользователю на дисплее, исполнены в виде графических изображений.

Методы взаимодействия пользователя и ЭВМ

1. Ограничительный

Пользователю предоставляется набор операций. Операция имеет название, исходные данные и результаты. Пользователь решает, какую из операций необходимо выбрать, и задает для нее исходные данные. После чего ЭВМ выполняет указанную операцию, активируя соответствующие функции приложения, и выдаёт результаты операции пользователю. И этот процесс продолжается до тех пор, пока не будет достигнут желаемый результат.

Следовательно, пользователь должен сам планировать ход выполнения своего задания из предоставляемых ему операций.



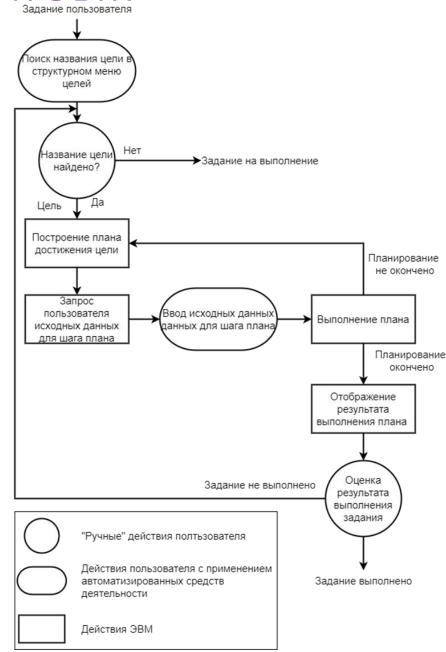
Методы взаимодействия пользователя и ЭВМ

2. Направляющий

Основой направляющего метода является DT-модель (модель диалоговой транзакции).

Направляющий метод взаимодействия "пользователь-ЭВМ" состоит из следующих основных этапов:

- информирование пользователя о множестве допустимых заданий, которые может выполнять ЭВМ в рамках данного приложения;
- выбор пользователем задания по меню заданий и передача его ЭВМ на выполнение;
- планирование процесса взаимодействия при выполнении задания;
- ввод пользователем данных, необходимых ЭВМ для выполнения задания;
- передача пользователю результатов выполнения задания и их оценка пользователем.



Методический подход к созданию универсального

пользовательского интерфейса

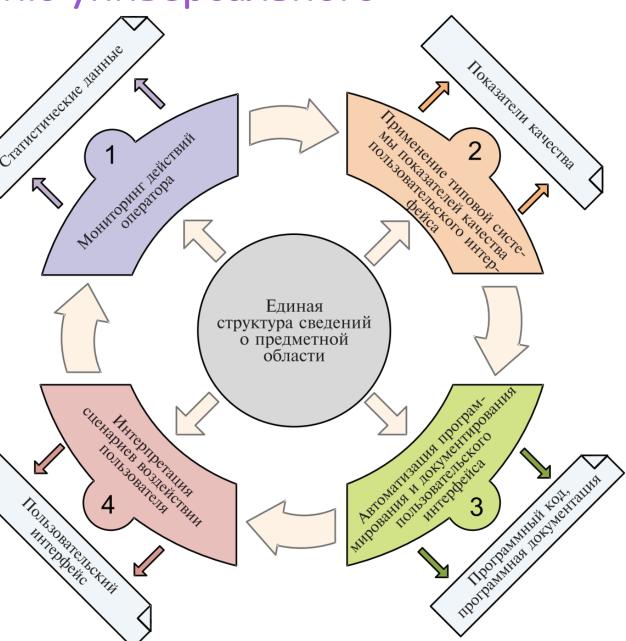
Составные элементы подхода к созданию универсального средства построения пользовательского интерфейса программных средств:

1. Мониторинг действий оператора позволяет осуществлять сбор и накопление статистики деятельности оператора во время эксплуатации программных средств;

2. Обеспечивается оценка качества пользовательского интерфейса;

3. Подразумевает возможность автоматизированного документирования интерфейса программы;

4. Отображение некоторого абстрактного сценария осуществляет механизм его интерпретации в стандартные программные процедуры.



Построение пользовательского интерфейса с использованием интерактивного машинного обучения

- 1. Сбор входных данных;
- 2. На основании собранных данных проводится обучение;
- 3. По результатам обучения строится последовательность действий для достижения необходимого результата;
- 4. На основании полученных результатов вносятся корректировки в существующий интерфейс, после чего обучение продолжается.

Разработка тестового web-приложения

В рамках проекта использовались:

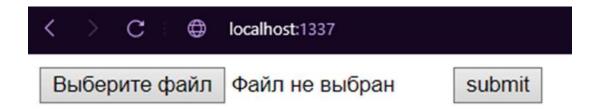
• Django — это высокоуровневый Python web-фреймворк для бэкенда, который позволяет быстро создавать **django** безопасные и поддерживаемые web-сайты.

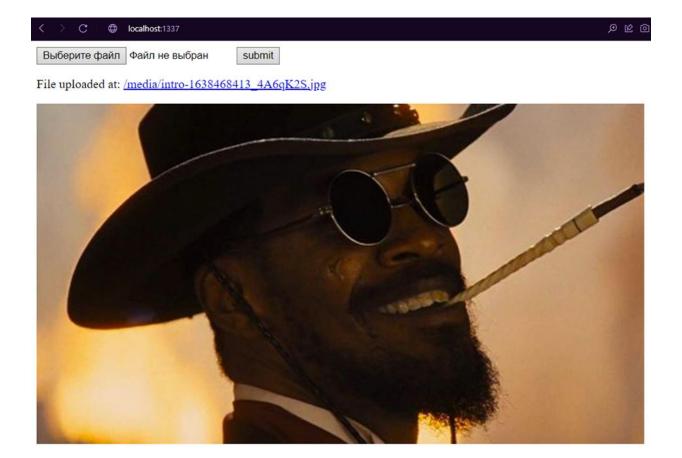


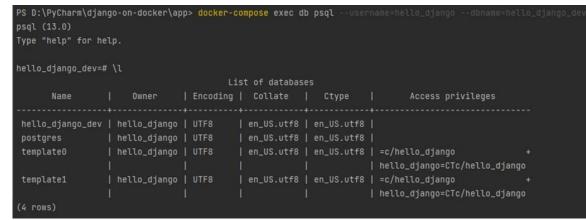
• Docker — программное обеспечение, применяемое для разработки, тестирования, доставки и запуска webприложений в средах с поддержкой контейнеризации.



Разработка тестового web-приложения







Запуск web-приложения на тестовом сервере

```
    avasilyan@sandbox: ~

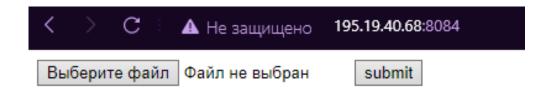
    Windows PowerShell
(C) Κορποραμμя Μαŭκροcοφτ (Microsoft Corporation). Bce πραθα защищены.

Ποπροδуйте новую κροccππατφορμεнную οδοπονκу PowerShell (https://aka.ms/pscore6)

PS C:\Users\πκ⟩ ssh avasilyan@195.19.40.68
Enter passphrase for key 'C:\Users\nκ/.ssh/id_rsa':
Linux sandbox 5.10.0-15-amd64 #1 SMP Debian 5.10.120-1 (2022-06-09) x86_64

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law.
Last login: Sun Dec 11 19:04:02 2022 from 79.139.180.171 avasilyan@sandbox:-$
```



Дальнейшая работа

- Изучение существующего web-приложения сотмрс (проект по разработке web-клиента для доступа к подсистемам PBC GCD и другим программным системам);
- Доработка библиотеки pycomsdk (SDK для программных реализаций сложных вычислительных методов в рамках графоориентированной технологии GBSE) в части возможности генерации GUI;
- Интеграция разработки в состав web-приложения сотурс и тестирование работоспособности созданных программных средств.