



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего профессионального образования
«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Робототехники и комплексной автоматизации»

КАФЕДРА «Системы автоматизированного проектирования (РК-6)»

РАСЧЁТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовому проекту

по дисциплине «Технологии интернет»

на тему

«Разработка программных средств описания состояний данных в рамках
реализации графоориентированного подхода»

Студент РК6-81Б
группа

Руководитель КП

подпись, дата

подпись, дата

Тришин И.В.
ФИО

Соколов А.П.
ФИО

Москва, 2022

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего профессионального образования
«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой РК-6
индекс

_____ А.П. Карпенко

«____» _____ 2022 г.

ЗАДАНИЕ

на выполнение курсового проекта

Студент группы: РК6-81Б

Тришин Илья Вадимович

(фамилия, имя, отчество)

Тема курсового проекта: Разработка программных средств описания состояний данных в рамках реализации графоориентированного подхода

Источник тематики (кафедра, предприятие, НИР): кафедра

Тема курсового проекта утверждена на заседании кафедры «Системы автоматизированного проектирования (РК-6)», Протокол № _____ от «____» _____ 2022 г.

Техническое задание

Часть 1. Аналитический обзор литературы.

В рамках аналитического обзора литературы должны быть освещены современные подходы к визуализации научной информации.

Часть 2. Разработка архитектуры программной реализации

Предложить конкретные архитектурные решения проектируемого программного обеспечения, включающего в себя UML диаграммы планируемых к созданию классов, блок-схемы и т.п.

Оформление курсового проекта:

Расчетно-пояснительная записка на 13 листах формата А4.

Перечень графического (иллюстративного) материала (чертежи, плакаты, слайды и т.п.):

количество: 4 рис., 0 табл., 4 источн.

Дата выдачи задания «31» марта 2022 г.

Студент

Руководитель курсового проекта

Тришин И.В.
ФИО

Соколов А.П.
ФИО

Примечание: Задание оформляется в двух экземплярах: один выдается студенту, второй хранится на кафедре.

РЕФЕРАТ

курсовой проект: 13 с., 8 глав, 4 рис., 0 табл., 4 источн.

ВИЗУАЛИЗАЦИЯ АССОЦИАТИВНЫХ МАССИВОВ, СТРУКТУРЫ ДАННЫХ, МЕТАДАННЫЕ, ПРЕДМЕТНО-ОРИЕНТИРОВАННЫЕ ЯЗЫКИ ПОГРАММИРОВАНИЯ.

В современных системах, осуществляющих многоэтапные вычисления, существует потребность в средстве визуализации обрабатываемых данных. Данная работа направлена на разработку информационных программных структур, описывающих обрабатываемые данные с их типами и возможными пояснениями, и подбор некоторого формата, в котором описания данных могли бы храниться на постоянном запоминающем устройстве.

Тип работы: курсовой проект.

Тема работы: *«Разработка программных средств описания состояний данных в рамках реализации графоориентированного подхода».*

Объект исследования: методы и технологии программного описания многомерных ассоциативных массивов.

Основная задача, на решение которой направлена работа: разработка информационных компонентов средств визуализации многомерных ассоциативных массивов.

Цель работы: предложить программные архитектурные решения для создания программных средств визуализации состояний данных в контексте применения графоориентированного подхода

В результате выполнения работы: 1) изучены форматы представления разнотипной научной информации; 2) изучены теоретические основы “графоориентированного подхода”, введено понятие состояния данных; 3) разработаны структуры данных, поддерживающее хранение информации о состояниях данных;

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	5
1. Постановка задачи	6
1.1. Концептуальная постановка задачи	6
2. Аналитический обзор	7
3. Программная реализация	8
3.1. Архитектура	8
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	12
Литература	13

ВВЕДЕНИЕ

При разработке программного обеспечения для решения различных задач обработки и анализа данных возникает потребность визуализировать эти данные. Основной идеей визуализации является предоставление большого объёма информации исследователю в форме, удобной для восприятия и анализа [1].

1 Постановка задачи

1.1 Концептуальная постановка задачи

В ходе выполнения работы необходимо было реализовать программные инструменты описания состояний данных согласно их определению, данному в [2]. Должна также быть реализована возможность сохранять описания состояний данных в файлы с использованием некоторого формата. Должен быть проведён аналитический обзор различных форматов для хранения информации.

Т.н. «состояние данных»[2] представляет собой множество именованных переменных фиксированного типа, характерное для конкретного этапа вычислительного метода или алгоритма. Данные в соответствующем состоянии, как правило, удобно хранить в виде ассоциативного массива.

Элемент состояния данных описывается парой «имя параметра – множество допустимых значений параметра»[2]. При этом множество допустимых значений параметра ограничено типом этого параметра. Таким образом, при реализации структуры данных для внутреннего представления состояний данных необходимо для каждого элемента состояния хранить его имя и тип. Помимо этого в целях повышения удобства восприятия данных должна быть включена возможность добавить к каждому элементу состояния данных краткое описание для пояснения роли конкретного входного параметра или промежуточной переменной в реализации вычислительного метода.

Тип отдельной переменной может быть как скалярным (целое, логическое, вещественное с плавающей запятой и пр.), так и сложным «векторным» (структурой, классом, массивом и пр.). Примером сложного «векторного» типа является, в свою очередь, ассоциативный массив со строковыми ключами, при этом конкретная переменная этого типа будет хранить, как правило, адрес этого массива. В общем случае элементы данного массива могут иметь разные типы. В рассматриваемом случае возникает возможность организации хранения состояния данных в виде иерархических структур.

Таким образом, для описания состояний данных требуется формат, который бы поддерживал гетерогенные (т.е. разнотипные) иерархические структуры данных.

2 Аналитический обзор

Одними из первых рассмотренных были форматы для хранения научных данных HDF4 и HDF5 [3]. Данные бинарные форматы позволяют хранить большие объёмы гетерогенной информации и поддерживают иерархическое представление данных. В нём используется понятие набора данных (англ. dataset), которые объединяются в группы (англ. group). Кроме того, формат HDF5 считается «самодокументирующимся», поскольку каждый его элемент – набор данных или их группа – имеет возможность хранить метаданные, служащие для описания содержимого элемента. Существует официальный API данного формата для языка C++ с открытым исходным кодом. Одним из главных недостатков HDF5 является необходимость дополнительного ПО для просмотра и редактирования данных в этом формате, поскольку он является бинарным.

Альтернативой бинарным форматам описания данных являются текстовые. Среди них были рассмотрены форматы XML (Extensible Markup Language) и JSON (Javascript Object Notation). Главным преимуществом формата XML является его ориентированность на древовидные структуры данных и лёгкость лексико-синтаксического разбора файлов этого формата. Среди недостатков стоит выделить потребность в сравнительно большом количестве вспомогательных синтаксических конструкций, необходимых для структурирования (тегов, атрибутов). Они затрудняют восприятие чистых данных и увеличивают итоговый объём файла.

Формат JSON, так же, как и XML рассчитан на иерархические структуры данных, но является не столь синтаксически нагруженным, что облегчает восприятие информации человеком [4]. Кроме того, крайне важным преимуществом JSON является его поддержка по-умолчанию средствами языка программирования Javascript, который используется при разработке веб-приложений. При этом JSON также обладает рядом недостатков. Среди них сниженная, по сравнению с XML надёжность, отсутствие встроенных средств валидации и отсутствие поддержки пространств имён, что снижает его расширяемость.

На основании проведённого анализа преимуществ и недостатков выбор был сделан в пользу формата JSON. Ключевыми факторами для этого стали лёгкость восприятия информации в этом формате и нативная поддержка этого формата языком Javascript.

3 Программная реализация

3.1 Архитектура

3.1.1 Описание элемента состояния данных

Текущая реализация “графоориентированного подхода” в библиотеке comsdk поддерживает обработку данных следующих типов:

- целые числа,
- числа с плавающей точкой,
- строки,
- числовые векторы,
- ассоциативные массивы с строковыми ключами.

Для их представления в разрабатываемой библиотеке был объявлен перечислимый тип `DType` (рис. 1).

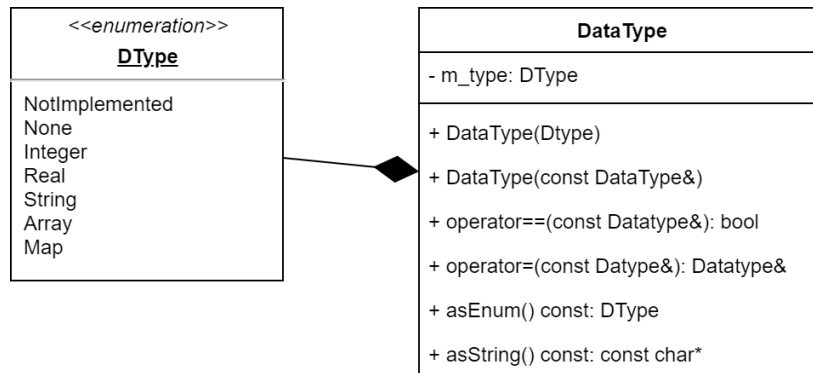


Рисунок 1. UML-диаграмма структуры данных для описания типов используемых данных

Помимо перечисленных выше типов присутствуют два дополнительных: `None` и `NotImplemented`. Данные типы используются для обозначения ошибок и исключительных ситуаций.

Класс `DataType`, представленный на рисунке 1 хранит только числовую константу, обозначающую тип и реализует некоторую дополнительную функциональность, а именно:

- даёт возможность присваивать и сравнивать типы при помощи соответствующих перегруженных операторов;
- даёт возможность получить имя типа при помощи метода `asString()`.

Для каждого из поддерживаемых на данный момент типов данных был создан константный объект класса `DataType`, содержащий в себе описание этого типа. Константы имеют следующие имена: `dInt`, `dReal`, `dString`, `dVector`, `dMap`. Кроме того, были объявлены две дополнительные константы для описания ситуации, когда запрашиваемый элемент не найден — `dNone` — и для ситуации, когда у запрошенной операции отсутствует реализация — `dNotImplemented`.

На рисунке 2 представлена UML-диаграмма основного класса, описывающего элемент состояния данных.

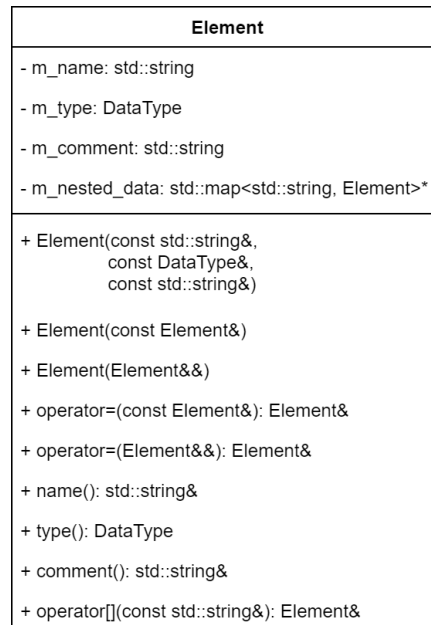


Рисунок 2. UML-диаграмма структуры данных для описания элемента состояния данных

В классе `Element` поля `m_name`, `m_type` и `m_comment` хранят в себе имя элемента, его тип (целочисленный, с плавающей точкой, строковый, числовой векторный, ассоциативный массив) и краткое описание соответственно. Закрытое поле `m_nested_data` содержит указатель на ассоциативный массив объектов типа `Element`. Данное поле используется, если сам элемент имеет тип ассоциативного массива (`dMap`). Поскольку элементы такого массива могут иметь разные типы, целесообразно для каждого такого элемента хранить их ключи и типы. Таким образом, каждый элемент ассоциативного массива по своей структуре повторяет элемент состояния данных. Это свойство позволяет делать состояния данных иерархическими. Использование указателя на объект `std::map` позволяет эффективнее использовать память в случае, когда тип элемента отличен от ассоциативного массива и нет необходимости обеспечивать доступ к его внутренним элементам.

Конструктор класса принимает на вход две строки и объект класса `DataType`, которые соотносятся с полями `m_name`, `m_comment` и `m_type` соответственно. Были явно реализованы конструктор копирования и оператор присваивания, поскольку в классе используются указатели на память, за выделение и освобождение которой отвечает он сам.

Для работы с элементами ассоциативного массива был реализован метод доступа по ключу (`operator[]`). При отсутствии элемента с запрошенным ключом в массиве он должен создаваться. Во избежание неопределённого поведения (англ. *undefined behaviour*) при вызове данного метода у элемента, тип которого отличен от ассоциативного массива (`Map`), метод будет возвращать специальную константу `NotImplemented` с одноимённым типом и пустым именем. Кроме того, для `const`-версии этого метода была добавлена проверка на наличие элемента в

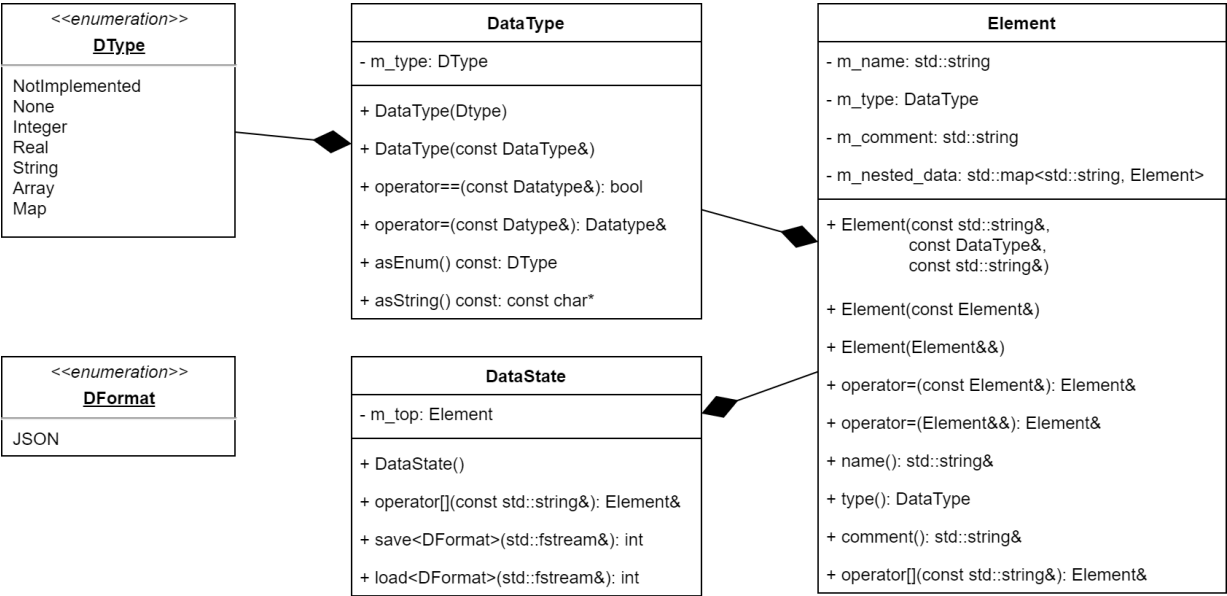


Рисунок 4. Структура разработанных классов

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Таким образом, в результате выполнения данной работы были разработаны программные инструменты для описания состояний данных сложных вычислительных методов. Данные средства дают как представление состояний данных в оперативной памяти, так и возможность сохранения и загрузки их описаний из файлов формата JSON.

В дальнейшем разработанные инструменты войдут в состав средства визуализации состояний данных, которое будет применяться при работе с вычислительной системой GCD.

Список использованных источников

- 1 Берченко Д.А., Круг П.Г. Аналитический обзор методов визуализации данных // Евразийский научный журнал. 2017. № 5.
- 2 Соколов А.П. Першин А.Ю. Графоориентированный программный каркас для реализации сложных вычислительных методов // Программирование. 2018. № X.
- 3 The HDF Group [Электронный ресурс] [Оф. сайт]. 2022. Дата обращения: 17.05.2022. URL: <https://www.hdfgroup.org>.
- 4 JSON vs XML: What's the difference? | Guru99 [Электронный ресурс]. 2022. Дата обращения: 18.05.2022. URL: <https://www.guru99.com/json-vs-xml-difference.html>.

Выходные данные

Тришин И.В.. Разработка программных средств описания состояний данных в рамках реализации графоориентированного подхода по дисциплине «Технологии интернет». [Электронный ресурс] — Москва: 2022. — 13 с. URL: <https://sa2systems.ru:88> (система контроля версий кафедры РК6)

Постановка:



канд. физ.-мат. наук, Соколов А.П.

Решение и вёрстка:



студент группы РК6-81Б, Тришин И.В.

2022, весенний семестр