Развитие графоориентированного каркаса для обеспечения описания процессов проектирования технических объектов

Место проведения:

Продолжительность: 7 минут

Тришин Илья Вадимович

МГТУ им. Н.Э. Баумана

Россия, Москва, - 23 марта 2022 г.

Содержание доклада

Введение

Постановка задачи

Архитектура программной реализации



→ Пример процесса проектирования некоторого технического устройства

Рассмотрим процесс проектирования некоторого технического объекта на примере мобильного робота.

Выделим следующие компоненты:

- → двигатели;
- → пила;
- → манипулятор;
- → колёса;
- → привод пилы;
- → привод колёс;
- → батарейный отсек;
- → электронные компоненты;
- → корпус;
- \rightarrow ...



Рис. 1: Пример проектируемого объекта



└ Пример процесса проектирования некоторого технического устройства

1. Формулируется техническое задание.



Рис. 2: Проектирование мобильного робота по компонентам



→ Пример процесса проектирования некоторого технического устройства

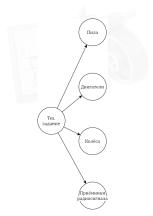


Рис. 2: Проектирование мобильного робота по компонентам

□ Пример процесса проектирования некоторого технического устройства

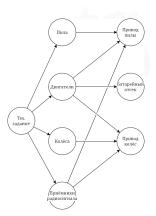


Рис. 2: Проектирование мобильного робота по компонентам

□ Пример процесса проектирования некоторого технического устройства

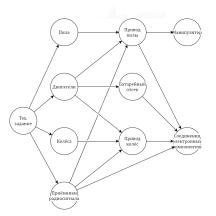


Рис. 2: Проектирование мобильного робота по компонентам

└ Пример процесса проектирования некоторого технического устройства

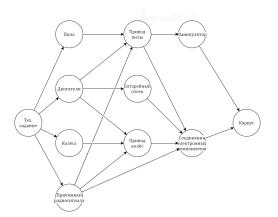


Рис. 2: Проектирование мобильного робота по компонентам

→ Возможные формы представления процесса проектирования

Замечание 2.1

Процесс проектирования некоторого технического объекта удобно представлять в виде графа.

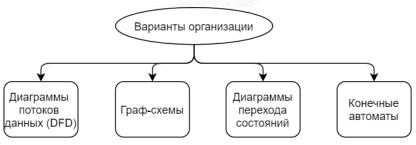


Рис. 3: Различные формы организации процессов проектирования в виде графа



[Идея] Узлы графа – состояния данных, рёбра – переходы между ними (морфизмы).

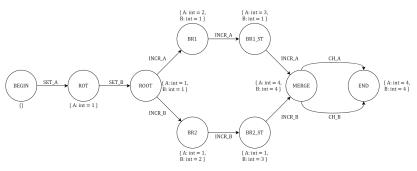


Рис. 4: Пример графовой модели вычислительного процесса



Обозначение 1

Функция-обработчик – функция, обеспечивающая преобразование данных из одного состояния в другое.

Обозначение 2

Функция-предикат – функция, определяющая соответствие подаваемого ей на вход набора данных тому виду, который требуется для выполнения отображения.

Обозначение 3

Функция-селектор – функция, отвечающая в процессе обхода графовой модели за выбор тех рёбер, которые необходимо выполнить на следующем шаге в соответствии с некоторым условием.



Постановка задачи

Ь Концептуальная постановка задачи

Объект исследований

процесс проектирования технического объекта

Цель исследования

предложить и реализовать новую структуру данных для хранения графовых моделей в рамках графоориентированного каркаса

Задачи исследования

- Сравнить подходы к реализации графоориентированного подхода к решению задач проектирования на примере нескольких существующих программных комплексов
- → Исследовать программную структуру модуля каркаса GBSE, отвечающего за струкутуру графовых моделей
- → Определить требования к структуре данного модуля
- Разработать новую структуру, которая бы отвечала сформулированным требованиям

Постановка задачи

└¬ Требования к программной реализации структуры данных «графовая модель»

- Для описания топологии ГМ должны использоваться матрицы смежности.
- Должна обеспечиваться поддержка актуальной версии формата aDOT 1 .

• ..



¹ Соколов А.П. Описание формата данных aDOT (advanced DOT) [Электронны<mark>й рес</mark>урс]. Облачный сервис SA2 Systems. [Офиц. сайт]. 2020. (дата обращения 05.03.2020) URL: https://sa2systems.ru/nextcloud/index.php/f/403526.

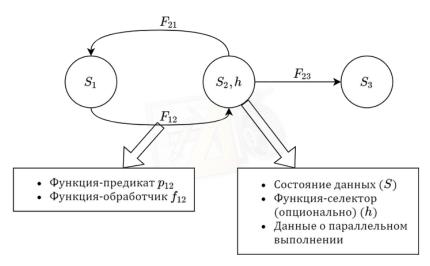


Рис. 5: Пример графовой модели с новой структурой с пояснениями



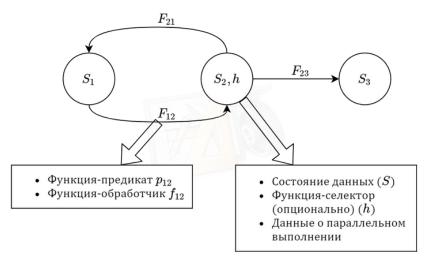


Рис. 6: Пример графовой модели в текущем формате



Постановка задачи

Ь Недостатки текущей реализации

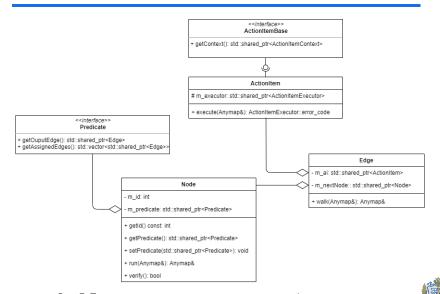


Рис. 7: Текущая структура классов, связанных с графовыми моделями

Архитектура программной реализации

Node

- m_selector: std::shared_ptr<Selector>
- m_branching: enum
- m_data_format: std::shared_ptr<DataFormat>

Node()

- + set_branching(enum): void
- + set_selector(std::shared_ptr<Selector>): bool
- + call_selector(Anymap&): unsigned long

Рис. 8: UML-диаграмма класса узла графа

Edge m preprocessor: std::shared ptr<Morphism> - m function; std::shared ptr<Morphism> - m postprocessor: std::shared ptr<Morphism> # Edge() + set_preprocessor(std::shared_ptr<Morphism>); void + set_function(std::shared_ptr<Morphism>); void + set_postprocessor(std::shared_ptr<Morphism>): void + run(Anymap&): ErrorCode Morphism m action: std::shared ptr<ActionItem> m predicate: std::shared ptr<Predicate> + Morphism(std::shared ptr<Predicate>. std::shared_ptr<Morphism>) + set_predicate(std::shared_ptr<Predicate>); void + set action(std::shared ptr<ActionItem>); void

Рис. 9: UML-диаграмма класса ребра графа

+ run(Anymap&): ErrorCode

Архитектура программной реализации

Браф и обращение к его топологии

Graph - m edges: std::vector<Edge> - m_nodes: std::vector<Node> - m links: std::vector<std::vector<int>> + Graph() + node(unsigned): NodeOp + edge(unsigned): EdgeOp + add node(): int + add_edge(): int + connect(unsigned, unsigned, unsigned) + run(Anymap&): ErrorCode

Рис. 10: UML-диаграмма класса графа



Архитектура программной реализации

Браф и обращение к его топологии

NodeOp
- m_graph: Graph&
- m_index: unsigned
+ incoming(): std::vector <edgeop></edgeop>
+ outgoing(): std::vector <edgeop></edgeop>
+ parents(): std::vector <nodeop></nodeop>
+ children(): std::vector <nodeop></nodeop>
+ inside(): Node&
+ operator=(const Node&): NodeOp&

EdgeOp
- m_graph: Graph&
+ m_index: unsigned
+ start(): NodeOp
+ end(): NodeOp
+ inside(): Edge&

Рис. 11: UML-диаграмма дополнительных структур данных



Заключение

- Изучены разные подходы к организации вычислительных процессов в программных комплексах;
- Изучена программная структура комплекса GBSE;
- Разработана новая структура графового модуля GBSE:
 - Разработанная структура соответствует новому планируемому формату;
 - Разработанная структура позволяет устранить недостатки старой версии;



Спасибо за внимание!

Вопросы?



Приложение. Основная терминология

This document is incomplete. The external file associated with the glossary 'abbreviations' (which should be called

rndhpc_prs_GBSEBusinessLogic_2021_rk6-71b_TrishinIV.gls-abr) hasn't been created.

Check the contents of the file

rndhpc_prs_GBSEBusinessLogic_2021_rk6-71b_TrishinIV.glo-abr. If it's empty, that means you haven't indexed any of your entries in this glossary (using commands like \gls or \glsadd) so this list can't be generated. If the file isn't empty, the document build process hasn't been completed. You may need to rerun <code>ETEX</code>. If you already have, it may be that <code>TEX</code>'s shell escape doesn't allow you to run makeindex. Check the transcript file

rndhpc_prs_GBSEBusinessLogic_2021_rk6-71b_TrishinIV.log. If the shell escape is disabled, try one of the following:

Run the external (Lua) application:
makeglossaries-lite
"rndhpc_prs_GBSEBusinessLogic_2021_rk6-71b_TrishinIV"



Приложение. Основная терминология

Run the external (Perl) application:
makeglossaries
"rndhpc_prs_GBSEBusinessLogic_2021_rk6-71b_TrishinIV"

Then rerun LTFX on this document.

This message will be removed once the problem has been fixed.

