



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ Робототехника и комплексная автоматизация

КАФЕДРА Системы автоматизированного проектирования (РК-6)

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

К ВЫПУСКНОЙ КВАЛИФИКАЦИОННОЙ РАБОТЕ

НА ТЕМУ

«Разработка подсистемы автоматической вёрстки отчетной документации о ходе научно-образовательной деятельности по различным направлениям»

Студент РК6-82Б
(Группа)

М.Т. Идрисов
(Подпись, дата) (И.О.Фамилия)

Руководитель ВКР

А.П. Соколов
(Подпись, дата) (И.О.Фамилия)

Консультант

А.Ю. Першин
(Подпись, дата) (И.О.Фамилия)

Нормоконтролер

С.В. Groшев
(Подпись, дата) (И.О.Фамилия)

Москва, 2020 г.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой

РК-6
(Индекс)

А.П. Карпенко
(И.О.Фамилия)

«___» _____ 2020 г.

З А Д А Н И Е

на выполнение выпускной квалификационной работы

Студент группы РК6-82Б

Идрисов Марат Тимурович

(Фамилия, имя, отчество)

Тема выпускной квалификационной работы

Разработка подсистемы автоматической вёрстки отчетной документации о ходе научно-образовательной деятельности по различным направлениям

Источник тематики (кафедра, предприятие, НИР): кафедра

Тема квалификационной работы утверждена распоряжением по факультету РК № 03.04.01 – 02/104_ВКР_Б от «25» октября 2019 г.

Часть 1. Аналитический обзор литературы

Требуется провести анализ существующих методов решения рассматриваемой задачи: представить ссылки на работы, описывающие методы решения аналогичных задач, представить известные программные системы, обеспечивающие решение аналогичных задач. В результате проведенного обзора литературы должна быть обоснована актуальность тематики».

Часть 2. Постановка задачи, разработка архитектуры программной реализации, программная реализация

В рамках раздела должна быть представлена постановка задачи, включающая описание исходных данных и планируемых к получению требуемых результатов. Раздел должен содер-

жать описание общих алгоритмов и принципов создания требуемого программного обеспечения (ПО), предлагаемую автором архитектуру ПО, а также подробное описание отдельных ключевых элементов созданного ПО».

Часть 3. Проведение отладки и тестирования

Для демонстрации работоспособности созданных программных решений автором должно быть проведено тестирование с использованием данных, размещённых в множестве gitlab-репозиториях, доступ к которым будет предоставлен руководителем.

Оформление курсовой работы:

Расчетно-пояснительная записка на 44 листах формата А4.

Перечень графического (иллюстративного) материала (чертежи, плакаты, слайды и т.п.):

15 рисунков
5 графических листов

Дата выдачи задания «18» февраля 2020 г.

Студент

М.Т. Идрисов

(Подпись, дата)

(И.О.Фамилия)

Руководитель выпускной квалификационной работы

А.П. Соколов

(Подпись, дата)

(И.О.Фамилия)

Примечание: Задание оформляется в двух экземплярах: один выдается студенту, второй хранится на кафедре.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ РК

КАФЕДРА РК-6
ГРУППА РК6-82Б

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой РК-6
(Индекс)

А.П. Карпенко
(И.О.Фамилия)

«_____» _____ 2020 г.

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН
выполнения выпускной квалификационной работы

студента: Идрисов Марат Тимурович
(Фамилия, имя, отчество)

Тема выпускной квалификационной работы: «Разработка подсистемы автоматической вёрстки отчетной документации о ходе научно-образовательной деятельности по различным направлениям»

№ п/п	Наименование этапов выпускной квалификационной работы	Сроки выполнения этапов		Отметка о выполнении	
		план	факт	Должность	ФИО, подпись
1.	Задание на выполнение работы. Формулирование проблемы, цели и задач работы	<u>18.02.2020</u> Планируемая дата	<u>18.02.2020</u>	Руководитель ВКР	А.П. Соколов
2.	1 часть: <u>аналитический обзор литературы</u>	<u>18.02.2020</u> Планируемая дата	<u>31.03.2020</u>	Руководитель ВКР	А.П. Соколов
3.	Утверждение окончательных формулировок решаемой проблемы, цели работы и перечня задач	<u>28.02.2020</u> Планируемая дата	<u>28.02.2020</u>	Заведующий кафедрой	А.П. Карпенко
4.	2 часть: <u>постановка задачи, разработка архитектуры программной реализации, программная реализация</u>	<u>31.03.2020</u> Планируемая дата	<u>31.03.2020</u>	Руководитель ВКР	А.П. Соколов
5.	3 часть: <u>проведение отладки и тестирования</u>	<u>30.04.2020</u> Планируемая дата	<u>30.04.2020</u>	Руководитель ВКР	А.П. Соколов
6.	1-я редакция работы	<u>31.05.2020</u> Планируемая дата	<u>31.05.2020</u>	Руководитель ВКР	А.П. Соколов
7.	Подготовка доклада и презентации	<u>17.06.2020</u> Планируемая дата	<u>17.06.2020</u>		
8.	Заключение руководителя	<u>15.06.2020</u> Планируемая дата	<u>15.06.2020</u>	Руководитель ВКР	А.П. Соколов
9.	Допуск работы к защите на ГЭК (нормоконтроль)	<u>15.06.2020</u> Планируемая дата	<u>15.06.2020</u>	Нормоконтролер	С.В. Грошев
10	Внешняя рецензия	<u>12.06.2020</u> Планируемая дата	<u>28.06.2020</u>		
11	Защита работы на ГЭК	<u>25.06.2020</u> Планируемая дата	<u>29.06.2020</u>		

Студент _____ М.Т. Идрисов
(подпись, дата)

Руководитель работы _____ А.П. Соколов
(подпись, дата)

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

**НАПРАВЛЕНИЕ НА ЗАЩИТУ
ВЫПУСКНОЙ КВАЛИФИКАЦИОННОЙ РАБОТЫ**

Председателю
Государственной Экзаменационной Комиссии № _____
факультета «Робототехника и комплексная автоматизация» МГТУ им. Н.Э. Баумана

Направляется студент Идрисов Марат Тимурович группы РК6-82Б
на защиту выпускной квалификационной работы «Разработка подсистемы автоматической
вёрстки отчетной документации о ходе научно-образовательной деятельности по различным
направлениям»

Декан факультета _____ «____» _____ 2020 г.

Справка об успеваемости

Студент Идрисов Марат Тимурович за время пребывания в МГТУ имени Н.Э. Баумана
с 2016 г. по 2020 г. полностью выполнил учебный план со следующими оценками:
отлично – _____ %, хорошо – _____ %, удовлетворительно – _____ %.

Инспектор деканата _____

Отзыв руководителя выпускной квалификационной работы

Студент Идрисов М.Т. в процессе выполнения ВКР реализовал поставленные ему задачи са-
мостоятельно, в полном объёме, в полном соответствии с заданием и календарным планом.
Автором создано программное обеспечение, работоспособность которого подтверждена ре-
зультатами его тестирования на основе данных, выгружаемых из множества gitlab-
проектов. Среди планируемых направлений развития следует отметить: доработку в обла-
сти поддержки дополнительных независимых шаблонов, на основе которых должны форми-
роваться конечные документы. Считаю, что автор достоин «отличной» оценки и присвое-
ния квалификации бакалавр по направлению «Информатика и вычислительная техника».

Руководитель ВКР _____ А.П. Соколов «____» _____ 2020 г.
(подпись) (ФИО) (дата)

Заключение кафедры о выпускной квалификационной работе

Выпускная квалификационная работа просмотрена и студент Идрисов М.Т. может быть
допущен к защите этой работы в Государственной Экзаменационной Комиссии.

Зав. кафедрой _____ А.П. Карпенко «____» _____ 2020 г.
(подпись) (ФИО) (дата)

РЕФЕРАТ

Работа посвящена разработке приложения для автоматизации процесса обработки и сбора постоянно формируемой отчетной документации с последующей её интерпретацией, систематизацией и объединением в единые документы. Предполагается, что формируемые таким образом документы, позволят наглядно, и, что самое главное, в сжатой форме, демонстрировать во времени процессы проведения исследований по разным научным и/или образовательным направлениям, развиваемым в некотором подразделении. В результате анализа был предложен и реализован в программном виде подход обработки и создания отчётной документации. Разработано web-приложение, позволяющие в реальном времени создавать итоговые отчеты.

Тип работы: выпускная квалификационная работа.

Тема работы: Разработка подсистемы автоматической вёрстки отчетной документации о ходе научно-образовательной деятельности по различным направлениям

Объект исследований: автоматизированные методы создания отчетной документации.

СОДЕРЖАНИЕ

РЕФЕРАТ	6
СОДЕРЖАНИЕ	7
ВВЕДЕНИЕ.....	8
1. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ	16
1.1. Концептуальная постановка задачи.....	16
2. АРХИТЕКТУРА ПРОГРАММНОЙ РЕАЛИЗАЦИИ.....	17
2.1. Обзор микросервисной архитектуры	17
2.2. Создание docker-образа приложения.....	18
2.3. Разработка основного приложения.....	22
2.4. Описание требований, предъявляемые к отчетной документации.....	31
2.5. Конфигурация группы docker-контейнеров	33
2.6. Внедрение приложения в цикл непрерывной интеграции	36
3. ТЕСТИРОВАНИЕ И ОТЛАДКА.....	37
АНАЛИЗ РЕЗУЛЬТАТОВ	40
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	40
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	41
ПРИЛОЖЕНИЕ А	45

ВВЕДЕНИЕ

Современный образовательный процесс неизбежно сопряжен с активным применением информационных технологий, обеспечивающих автоматизацию как самой образовательной деятельности, так и процессы формирования студенческой электронной отчетной документации тех или иных типов: расчетно-пояснительные записки, формируемые в рамках курсовых проектов, курсовых работ, домашних заданий, лабораторных работ и пр. Со всё более явным и массовым переходом к гибридным формам образовательного процесса, включающего элементы дистанционного образования, количество электронных документов указанных типов существенно возросло. В указанных условиях актуальным становится решение задач систематизации документов рассматриваемых типов и их содержания.

Ввиду большие количества генерируемых документов не представляется возможным применение ручных способов их систематизации. В результате, например, даже в случае применения современных систем контроля версий Git, сохраняемые многочисленные документы в многочисленных репозиториях большим числом студентов и преподавателей будучи размещёнными в них уже очень скоро «затеряются» среди прочих. В результате таким образом организованная научно-образовательная деятельность не позволит создать основу для последовательной генерации новых знаний, а также не позволит создать условия для адекватного принятия управленческих решений на основе результатов выполненных работ тех или иных типов.

Для решения существующей проблемы необходимо программное обеспечение для автоматизации процесса обработки и сбора постоянно формируемой отчетной документации с последующим их объединением в единые документы. Предполагается, что формируемые таким образом документы, позволят наглядно, и, что самое главное, в сжатой форме, демонстрировать во времени процессы проведения исследований по разным научным направлениям, развиваемым в некотором подразделении.

Рассматривая существующие разработки в этом направлении следует обратить внимание на отчет консалтинговой компании DataPine [1] за 2020 год. Компания выделяет 5 наиболее прогрессивных решений для создания отчетности на основе массива данных: Tableau [2], Microsoft Power BI [3], Board [4], SAS Visual Analytics [5] и Oracle Analytics [6]. Данные системы интерактивной аналитики позволяют в кратчайшие сроки проводить глубокий и разносторонний анализ больших массивов информации, строить отчеты и не требуют обучения пользователей и дорогостоящего внедрения. Вышеуказанные системы различаются в цене за использование, а также количеством возможных функций и поддерживаемых источников данных.

Такие системы также подразделяются на два типа: облачные и клиентские.

Клиентское приложение — программное обеспечение, которое устанавливается на рабочую станцию пользователя и запускается локально, или запускается удаленно. К таким системам можно отнести: Tableau и Microsoft Power BI.

Облачные приложения — программное обеспечение, размещенное на удаленном сервере, предоставляются интернет-пользователю как онлайн-сервис. Программы запускаются и выдают результаты работы в окне web-браузера на локальном ПК. Все необходимые для работы приложения и их данные находятся на удаленном сервере и временно кэшируются на клиентской стороне. К таким системам можно отнести Oracle Analytics Cloud и SAS Visual Analytics. Облачные приложения имеют ряд преимуществ по сравнению с традиционными desktop-приложениями [7]:

- возможность доступа к данным с любого компьютера, имеющего выход в интернет;
- возможность организации совместной работы с данными;
- высокая вероятность сохранения данных даже в случае аппаратных сбоев;
- все процедуры по резервированию и сохранению целостности данных предоставляются разработчиком приложения, который не вовлекает в этот процесс клиента.

Как видно выше облачные приложения имеют сильно конкурентное преимущество по сравнению с клиентскими. Конечному пользователю нет необходимости заботиться о работе приложения. Достаточно иметь рабочую машину с выходом в интернет, чтоб воспользоваться приложением. Такое преимущество связано с правильным выбором архитектурного паттерна при разработке приложения. В данной работе так же немаловажно задуматься о выборе архитектурного паттерна. От правильно выбранной архитектуры зависит дальнейшая возможность разработки и эксплуатации приложения.

Крупнейший мировой лидер в области облачных вычислений Amazon Web Services в своем отчете за 2018 год [8] на сегодняшний момент выделяет два типа архитектур для проектирования приложений:

- монолитная архитектура;
- микросервисная архитектура.

Концепция монолитного программного обеспечения заключается в том, что различные компоненты приложения объединяются в одну программу на одной платформе. Обычно монолитное приложение состоит из базы данных, клиентского пользовательского интерфейса и серверного приложения [9]. Все части программного обеспечения унифицированы, и все его функции управляются в одном месте. В статье [10] автор подробно описывает применение монолитной архитектуры для разработки приложения для автоматизации сбора и анализа данных. Также в работах Таненбаума [11] и Осипова [12] приводятся сравнительный анализ микросервисной и монолитной архитектуры. Авторы выделяют следующие достоинства:

- **простота разработки:** IDE и другие инструменты разработки сосредоточены на построении единого приложения;
- **легкость внесения радикальных изменений:** авторы демонстрируют легкость изменения кода и структуры базы данных, а затем сборку и развёртывания полученного результата;

- **простота тестирования:** авторы работ написали сквозные тесты, которые запускали приложение, обращались к REST API и проверяли пользовательский интерфейс с помощью Selenium;

- **простота развертывания:** авторам достаточно было скопировать все файлы на сервер.

Но у такого подхода есть огромный недостаток. Успешные приложения имеют склонность вырастать из монолитной архитектуры. С каждым разом в проект добавляются новые возможности, и кодовая база проекта увеличивается. В своей книге [13] выделил недостатки монолитной архитектуры.

- **Высокая сложность:** проект становится слишком большим, чтобы его мог понять один разработчик. Исправление ошибок и реализация новых возможностей занимает много времени. Сложность повышается экспоненциально и с каждое изменение усложняет код и делает его менее понятным.

- **Длинный и тяжелый путь от сохранения изменений до их развертывания:** «переход» от готового кода к промышленной среде предполагает существенные трудозатраты. Работа такого большого количества программистов над одной и той же кодовой базой часто приводит к тому, что сборку нельзя выпустить вовремя.

- **Длительное тестирование:** код настолько сложен, а эффект от внесенного изменения так неочевиден, что разработчикам и серверу непрерывной интеграции приходится выполнять весь набор тестов, а тестировать измененный компоненты.

- **Трудности с масштабированием:** требования к ресурсам разных программных модулей конфликтуют между собой. Например, модуль обработки изображений сильно нагружает ЦПУ и в идеале должен работать на серверах с большими вычислительными ресурсами. Но, поскольку эти модули входят в одно и то же приложение, приходится идти на компромисс при выборе серверной конфигурации.

– **Сложно добиться надежности приложения:** из-за большого размера приложения его сложно как следует протестировать. Недостаточное тестирование означает, что ошибки попадают в итоговую версию программы. Время от времени ошибка в одном модуле (например, утечка памяти) приводит к поочередному сбою всех экземпляров системы.

– **Зависимость от постепенно устаревающего стека технологий:** монолитная архитектура, заставляет использовать постепенно устаревающий стек технологий. При этом разработчикам сложно переходить на новые фреймворки и языки программирования. Переписать все монолитное приложение, применив новые и, предположительно, лучшие технологии, было бы чрезвычайно дорого и рискованно. Как следствие, приходится работать с теми инструментами, которые были выбраны при запуске проекта. Из-за этого часто приходится поддерживать код, написанный с помощью устаревших средств.

В первые микросервисную архитектуру описали Майкл Т. Фишер и Мартин Л. Эббот в своей книге [14]. Ее ключевой идеей было трехмерное представление модели масштабирования приложения в виде куба. В соответствии с ним масштабирование по оси Y обозначает разбиение приложения на сервисы. Сейчас такой подход кажется довольно очевидным.

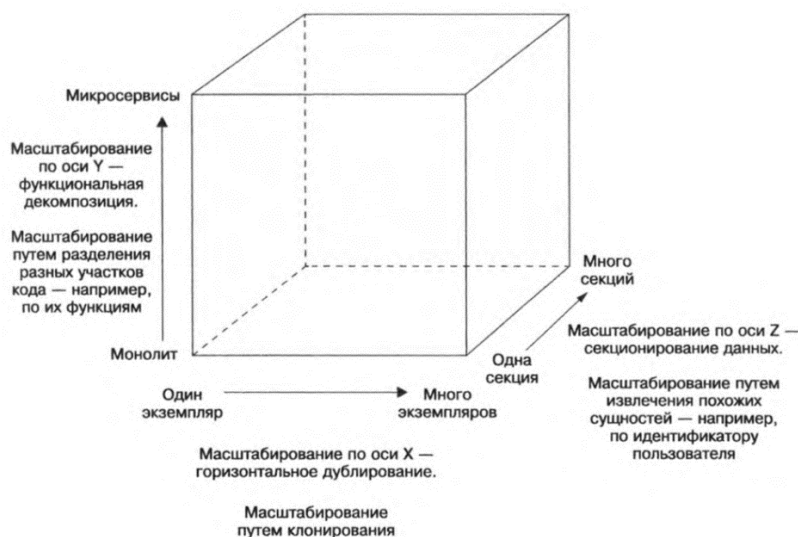


Рисунок 1 Модель определяет три направления для масштабирования приложения: масштабирование по оси X распределяет нагрузку между несколькими идентичными экземплярами, по оси Z — направляет запросы в зависимости от их атрибутов, ось Y разбивает приложение на сервисы с разными функциями

Масштабирование по оси X часто применяют в монолитных приложениях. Принцип работы этого подхода показан на рисунке 2. Балансировщик нагрузки распределяет запросы между N одинаковыми экземплярами. Это отличный способ улучшить мощность и доступность приложения.



Рисунок 2 Масштабирование по оси X связано с запуском нескольких идентичных экземпляров монолитного приложения, размещенных за балансировщиком нагрузки

Масштабирование по *оси Z* тоже предусматривает запуск нескольких экземпляров монолитного приложения, но в этом случае, в отличие от масштабирования по оси X, каждый экземпляр отвечает за определенное подмножество данных (рисунок 2).

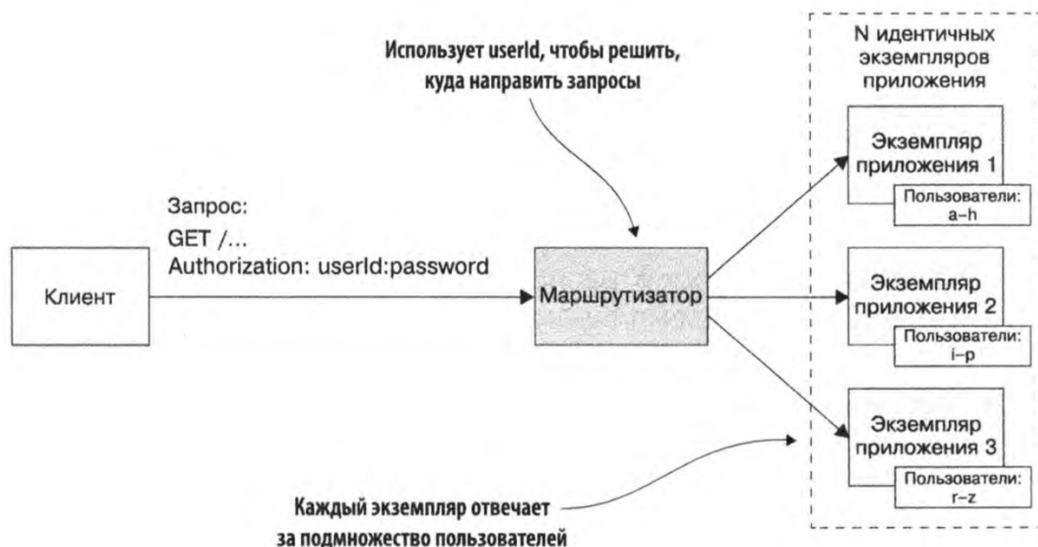


Рисунок 3 Масштабирование по оси Z связано с запуском нескольких идентичных экземпляров монолитного приложения, размещенных за маршрутизатором, который направляет запросы в зависимости от их атрибутов

Масштабирование по осям X и Z увеличивает мощность и доступность приложения. Но ни один из этих подходов не решает проблем с усложнением кода и процесса разработки. Чтобы справиться с ними, следует применить масштабирование по оси Y , или *функциональную декомпозицию* (разбиение). То, как это работает, показано на рисунке 4: монолитное приложение разбивается на отдельные сервисы.

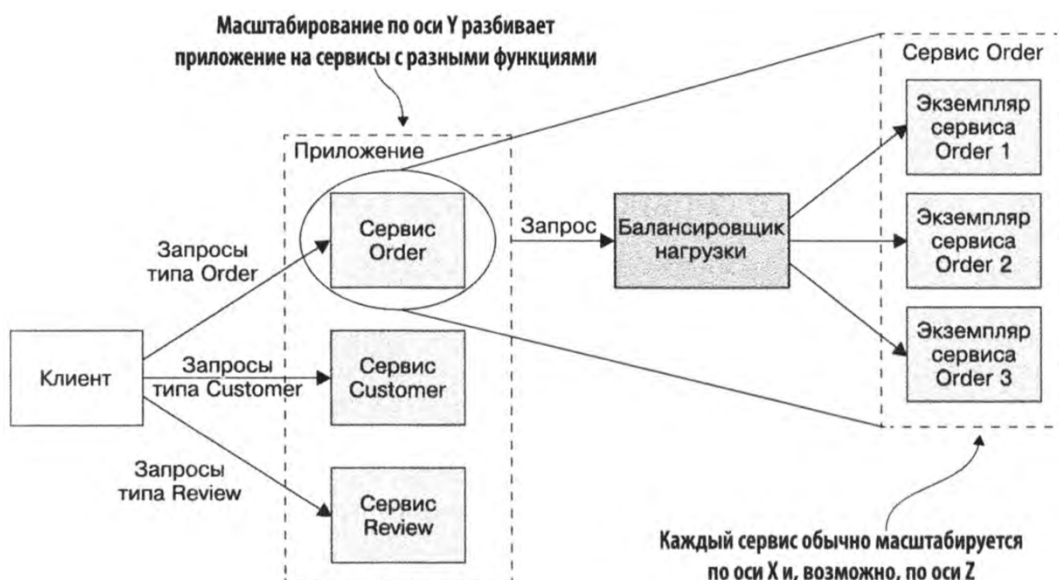


Рисунок 4 Масштабирование по оси Y разбивает приложение на отдельные сервисы. Каждый из них отвечает за определенную функцию и масштабируется по оси X (а также, возможно, по оси Z)

В апреле 2012 года Ридчарсон описал этот метод проектирования в своем докладе под названием «Декомпозиция приложений для улучшения разворачиваемости и масштабируемости» [15]. На тот момент у подобной архитектуры не было общепринятого названия.

Термин «микросервис» [16] впервые использовался во время выступления Фреда Джорджа на конференции Oreddev 2013 [17].

В январе 2014 года Ридчарсон создал сайт [18], чтобы описать архитектуру и шаблоны проектирования. В марте 2014 Джеймс Льюис и Мартин Фаулер опубликовали статью о микросервисах [19], которая популяризировала этот термин и сплотила сообщество вокруг новой концепции.

Так уже в 2019 году Ричардсон в своей книге [20] рассмотрел основные преимущества микросервисной архитектуры:

- она делает возможными непрерывные доставку и развертывание крупных, сложных приложений;
- сервисы получаются небольшими и простыми в обслуживании;
- сервисы развертываются независимо друг от друга;
- сервисы масштабируются независимо друг от друга;
- микросервисная архитектура обеспечивает автономность команд разработчиков;
- она позволяет экспериментировать и внедрять новые технологии.

Очевидно, что идеальных технологий не существует, поэтому микросервисная архитектура по мнению Ричардсона имеет следующие недостатки.

- Сложность в подборе подходящий набор сервисов: проблема, возникающая при использовании микросервисной архитектуры, связана с отсутствием конкретного, хорошо описанного алгоритма разбиения системы на микросервисы.
- Сложность распределенных систем затрудняет разработку, тестирование и развертывание: недостаток состоит в том, что при создании распределенных систем возникают дополнительные сложности для разработчиков. Сервисы должны использовать механизм межпроцессного взаимодействия. Это сложнее, чем вызывать обычные методы. К тому же проект должен уметь справляться с частичными сбоями и быть готовым к недоступности или высокой латентности удаленного сервиса.
- Развертывание функций, охватывающих несколько сервисов, требует тщательной координации: проблема связана с тем, что развертывание функций, охватывающих несколько сервисов, требует тщательной координации действий разных команд разработки.
- Решение о том, когда следует переходить на микросервисную архитектуру, является нетривиальным: трудность связана с решением о том, на каком этапе жизненного цикла приложения следует переходить на микросервисную архитектуру. Часто во время разработки первой версии вы еще не сталкиваетесь с

проблемами, которые эта архитектура решает. Более того, применение сложного, распределенного метода проектирования замедлит разработку.

Резонно заметить, что идеальных технологий не существует и каждая имеет свои плюсы и минусы. Но несмотря на это плюсы использования микросервисной архитектуры нивелируют над ее минусами.

1. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

1.1. Концептуальная постановка задачи

Разработка подсистемы автоматической вёрстки отчетной документации о ходе научно-образовательной деятельности по различным направлениям

Объект разработки: методы создания отчетной документации

Цель разработки: создать программное обеспечение для автоматизированного сбора и верстки отчетной документации

Задачи выпускной квалификационной работы.

а) Провести обзор литературы по теме: «Разработка подсистемы автоматической вёрстки отчетной документации о ходе научно-образовательной деятельности по различным направлениям».

б) Предложить архитектуру разрабатываемого приложения.

в) Разработать приложение, для автоматической систематизации и верстки отчетной документации.

г) Разработать скрипт для введения приложения в цикл непрерывной интеграции.

2. АРХИТЕКТУРА ПРОГРАММНОЙ РЕАЛИЗАЦИИ

2.1. Обзор микросервисной архитектуры

Современная архитектура ПО начала отходить от крупных монолитных приложений [21]. Теперь основное внимание в вопросах архитектуры уделяется достижению высокого уровня масштабируемости. «Разбивая монолит» на компоненты, инженерные организации предпринимали усилия по децентрализации управления изменениями, предоставляя командам больше контроля над тем, как функции вводятся в эксплуатацию. Повышая изолированность между компонентами, команды создателей ПО постепенно переходят к разработке распределенных систем, фокусируясь на написании менее крупных, более специализированных сервисов с независимыми циклами выпуска.

В приложениях, оптимизированных для выполнения в облаке, используется набор принципов, позволяющих командам более свободно оперировать способами ввода функций в эксплуатацию. По мере роста степени «распределенности» приложений (в результате повышения степени изолированности, необходимой для предоставления большего контроля над ситуацией командам, владеющим приложением) возникает серьезная проблема, связанная с повышением вероятности сбоя при обмене данными между компонентами приложения. Неизбежным результатом является превращение приложений в сложные распределенные системы.

Архитектуры приложений, оптимизированных для работы в облачной среде, придают этим приложениям преимущества исключительно высокой масштабируемости, притом гарантируя их всеобщую доступность и высокий уровень производительности.

- При использовании микросервисной архитектуры можно выделить главные преимущества ее использования [22]:
- модули можно легко заменить в любое время: акцент на простоту, независимость развёртывания и обновления каждого из микросервисов;
- модули организованы вокруг функций: микросервис по возможности выполняет только одну достаточно элементарную функцию;

- модули могут быть реализованы с использованием различных языков программирования, фреймворков, связующего программного обеспечения, выполняться в различных средах контейнеризации, виртуализации, под управлением различных операционных систем на различных аппаратных платформах: приоритет отдаётся в пользу наибольшей эффективности для каждой конкретной функции, нежели стандартизации средств разработки и исполнения;

- архитектура симметричная, а не иерархическая: зависимости между микросервисами одноранговые.

Философия микросервисов фактически «копирует» философию Unix [23], согласно которой каждая программа должна «делать что-то одно, и делать это хорошо» и взаимодействовать с другими программами простыми средствами: микросервисы минимальны и предназначены для единственной функции. Основные изменения, в связи с этим, налагаются на организационную культуру, которая должна включать автоматизацию разработки и тестирования, а также культуру проектирования, от которой требуется предусматривать «обход» прежних ошибок, исключение унаследованного кода.

Наиболее популярная среда для выполнения микросервисов — технология Docker [24]. В этом случае каждый из микросервисов изолируется в отдельный контейнер или небольшую группу контейнеров, доступную по сети другим микросервисам и внешним потребителям, и управляется средой оркестрации, обеспечивающей отказоустойчивость и балансировку нагрузки. Типовой практикой является включение в контур среды выполнения системы непрерывной интеграции [25].

2.2. Создание docker-образа приложения

Для создания docker-образа приложения, написанного на Python, требуется построить его поверх существующего образа, которых существует огромное множество. Существуют образы ОС, такие как Ubuntu и CentOS, а также существует множество различных вариантов Python образов.

В результате анализа поставленной задачи были определены ряд критериев выбора базового образа:

д) **Стабильность.** Требуется, чтобы образ в долгосрочной перспективе содержал один и тот же базовый набор библиотек, структуру каталогов и инфраструктуру.

е) **Обновления безопасности:** требуется, чтобы базовый образ получал своевременные обновления безопасности для базовой операционной системы.

ж) **Современные зависимости:** при создании сложного приложения существует зависимость от установленных в операционной системе библиотек и приложений. Требуется, чтобы нужные библиотеки имели самые новые и стабильные версии.

з) **Новая версия Python:** этот критерий не является основополагающим, т.к. требуемую версию Python можно установить самостоятельно, но заранее предустановленная версия Python экономит время и усилия на ее ручную установку.

и) **Небольшой размер образа:** при прочих равных условиях лучше иметь образ Docker меньшего размера, чем образ Docker большего размера.

Существуют четыре основные операционные системы, которые соответствуют вышеуказанным критериям.

– Ubuntu 18.04 (ubuntu:18.04 образ) был выпущен в апреле 2018 года, и, поскольку это релиз долгосрочной поддержки, он будет получать обновления безопасности до 2023 года [26];

– Ubuntu 20.04 (ubuntu:20.04 образ) был выпущен в конце апреля 2020 года, и, поскольку это релиз долгосрочной поддержки, он получит обновления безопасности до 2025 года [27];

– CentOS 8 (centos:8) был выпущен в 2019 году и будет иметь полные обновления до 2024 года и обновления до 2029 года [28];

– Debian 10 («Buster») был выпущен 6 июля 2019 года и будет поддерживаться до 2024 года.

Только Ubuntu 20.04 включает в себя последнюю версию Python.

Также существуют «официальные python образы» [29], в которых уже установлены нужные версии Python (3.5, 3.6, 3.7, 3.8 бета и т.д.). Они также имеют несколько вариаций:

- Debian Buster, с множеством установленных пакетов [30].
- slim вариант Debian Buster. В нем отсутствуют множество общих пакетов, поэтому сам образ намного меньше.

В результате анализа вышеуказанных docker-образов, было принято решение выбрать в качестве основы нашего приложения образ **python:3.8-slim-buster**. Он актуальнее, чем ubuntu:18.04, стабилен, не будет иметь изменений в библиотеках. Объем образа 60 МБ при загрузке и 180 МБ без сжатия [31], что говорит о его небольшом размере. Образ содержит последнюю версию Python и обладает всеми преимуществами Debian Buster.

Конечной задачей работы является получение отчета в формате PDF, для получения которого было принято решение использовать язык верстки LaTeX. Для решения этой задачи требуется дополнить базовый docker-образ соответствующими утилитами пакетами для компиляции LaTeX файлов. Такой утилитой является latexmk и дополнительные пакеты с кириллическими шрифтами: texlive-lang-cyrillic и texlive-latex-recommended. *Dockerfile* с инструкциями для дополнения базового образа представлен в листинге 1.

Листинг 1. Dockerfile с пакетами для компиляции TeX файлов

```
FROM python:3.8-slim-buster
COPY /tmp /tmp

RUN apt-get update \
&& apt-get install c texlive-lang-cyrillic texlive-latex-recommended texlive-pictures texlive-latex-extra -y \
&& cd "$_" \
&& latex hyphenat.ins \
&& mkdir -p /usr/share/texlive/texmf-dist/tex/latex/hyphenat \
&& mv hyphenat.sty /usr/share/texlive/texmf-dist/tex/latex/hyphenat
```

Базовый образ **python:3.8-slim-buster** состоит из стека слоев, которые доступны только для чтения (иммутабельны) (рисунок 1), а все изменения происходят в верхнем слое стека

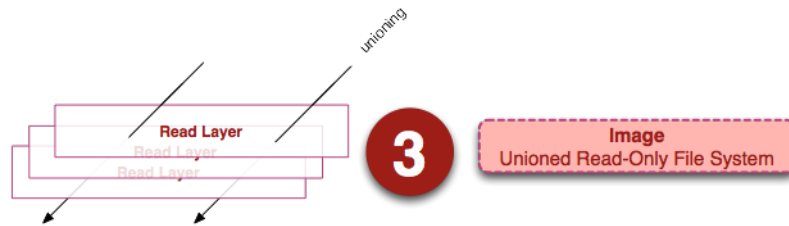


Рисунок 5 Общая структура базового Docker образа

Для дополнения базового образа требуется добавить верхний слой для записи сверху стека слоев (рисунок 2), записать изменения и преобразовать верхний слой в слой для чтения (рисунок 3).

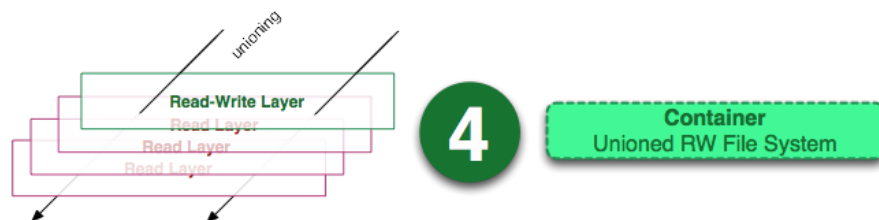


Рисунок 6 Добавление в стек верхнего слоя для записи

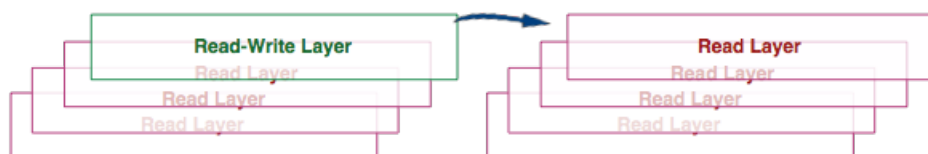


Рисунок 7 Преобразование верхнего слоя в слой для записи

Данную цепочку преобразований, выполняет команда **docker build**. Визуализация работы данной команды представлена на рисунке 4.

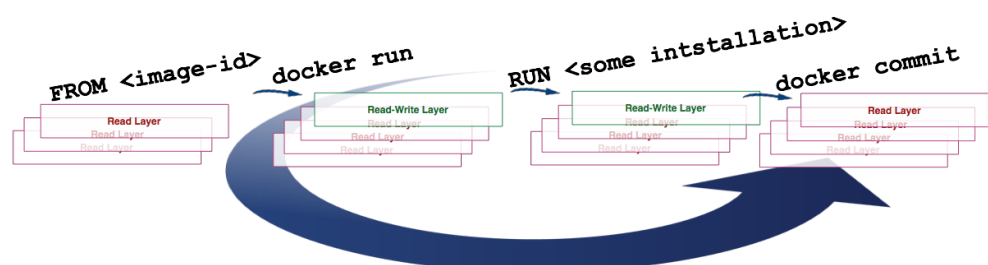


Рисунок 8 Цепочка преобразований, выполненная docker build

Команда **build** использует значение инструкции FROM из файла *Dockerfile* как базовый образ после чего: а) запускает контейнер (create и start); б) изменяет слой для записи; в) вызывает операцию commit.

Таким образом был получен базовый образ, содержащий утилиты для работы с TeX фалами, который был назван **python-latexmk**.

С помощью команды **docker pull** данный образ был размещен в Docker Hub – крупнейшую в мире библиотеку контейнерных образов [32], для возможности его использования в основном проекте.

2.3. Разработка основного приложения

Клиентская часть приложения разработана на языке Python и фреймворка Django. В качестве сервера используется внутренний сервер, входящий в состав Django. Django также включает в себя технологию ORM, что которая связать базу данных с концепциями объектно-ориентированных языков программирования, создавая «виртуальную объектную базу данных». Это позволяет проектировать работу с данными в терминах классов, а не таблиц данных. Такие классы называются моделями.

Для генерации конечного отчетного документа в формате TeX, используется модуль Jinja — шаблонизатор для языка программирования Python. Он подобен шаблонизатору Django, но предоставляет Python-подобные выражения [33].

Отчеты располагаются в репозитории GitLab. Требуется API-интерфейс, позволяющий получать данные и оперировать ими. Gitlab предоставляет API-интерфейс вместе с подробной документацией [34]. Чтобы не работать с “сырыми” get/post запросами, был использован модуль python-gitlab [35], обеспечивающий доступ к API сервера GitLab, используя python-вызовы.

На основе схемы таблиц базы данных были сформированы соответствующие Django-модели:

Листинг 2. Django-модели базы данных.

```
class Solun(models.Model):
    slnid = models.CharField(primary_key=True, max_length=3)
    dsdra = models.CharField(max_length=50)
    slnna = models.CharField(unique=True, max_length=20)
    cpxid = models.ForeignKey('Cmplx', models.DO_NOTHING, db_column='cpxid',
    blank=True, null=True)
    dsdrcb = models.TextField(blank=True, null=True)
```

```

dscrc = models.TextField(blank=True, null=True)
dirna = models.CharField(max_length=70, blank=True, null=True)
rlvnc = models.CharField(max_length=3, blank=True, null=True)

class Meta:
    db_table = 'solun'
    unique_together = (('slnid', 'cpxid'),)

class Tmpls(models.Model):
    tmlid = models.CharField(primary_key=True, max_length=3)
    catid = models.ForeignKey('Tmcat', models.DO_NOTHING, db_column='catid',
blank=True, null=True)
    activ = models.NullBooleanField()
    rlpth = models.TextField(blank=True, null=True)
    dscra = models.TextField(blank=True, null=True)
    versi = models.CharField(max_length=14, blank=True, null=True)
    foldr = models.CharField(max_length=35, blank=True, null=True)
    rlvnc = models.CharField(max_length=3, blank=True, null=True)

class Meta:
    db_table = 'tmpls'

class Cmplx(models.Model):
    cpxid = models.CharField(primary_key=True, max_length=3)
    dscra = models.CharField(max_length=50, blank=True, null=True)
    cpxna = models.CharField(unique=True, max_length=20)
    pcpxi = models.ForeignKey('self', models.DO_NOTHING, db_column='pcpxi', blank=True,
null=True)
    dscrc = models.TextField(blank=True, null=True)
    dirna = models.CharField(max_length=70, blank=True, null=True)
    rlvnc = models.CharField(max_length=3, blank=True, null=True)

class Meta:
    db_table = 'cmplx'

```

```
class Tmcat(models.Model):
```

```
    catid = models.CharField(primary_key=True, max_length=3)
```

```
    dscra = models.TextField(blank=True, null=True)
```

```
    foldr = models.CharField(max_length=35, blank=True, null=True)
```

```
    rlvc = models.CharField(max_length=3, blank=True, null=True)
```

```
class Meta:
```

```
    db_table = 'tmcat'
```

```
class Project(models.Model):
```

```
    project_id = models.IntegerField(verbose_name='ID проекта', unique=True)
```

```
    name = models.CharField(max_length=255, verbose_name='Имя проекта')
```

```
    created_at = models.DateTimeField(auto_now_add=True)
```

```
    updated_at = models.DateTimeField(auto_now=True)
```

```
    push_commit_to = models.CharField(max_length=255, blank=True, null=True)
```

```
    valid = models.BooleanField(default=False)
```

```
class Meta:
```

```
    verbose_name = 'Проект'
```

```
    verbose_name_plural = 'Проекты'
```

```
class Branch(models.Model):
```

```
    branch_id = models.CharField(max_length=255, verbose_name='Идентификатор ветки')
```

```
    name = models.CharField(max_length=255, verbose_name='Имя')
```

```
    project = models.ForeignKey(Project, on_delete=models.CASCADE)
```

```
    last_commit = models.CharField(max_length=255, blank=True, null=True, verbose_name='Последний коммит')
```

```
class Meta:
```

```
    verbose_name = 'Ветка'
```

```
    verbose_name_plural = 'Ветки'
```

Модели *Solun*, *Tmpls*, *Strplx*, *Tmcat* требуются для сопоставления идентификаторов комплекса, решения и типа документа к их названию. Модели

Project и *Branch* хранят в себе информацию о репозиториях и связанных с ними вектами.

Основой цикл приложения представлен двумя классами: *GitLabExtractor* и *ReportCreator*:

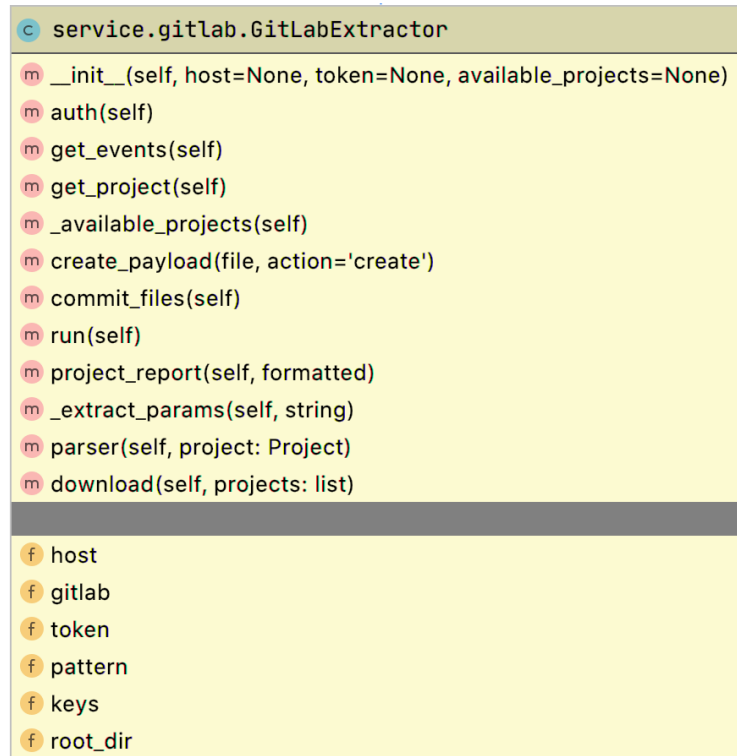


Рисунок 9 Диаграмма класса GitlabExtractor

В классе *GitLabExtractor* реализованы методы получения отчетов. При инициализации класса происходит авторизация на сервере gitlab по token, указанному в файлах настроек. В классе метод run является ключевым, который содержит в себе все требуемые вызовы. При вызове данного метода происходит получение всех доступных для чтения проектов. Каждый проект обрабатывается методом *parser*, который рекурсивно извлекает каждый документ. Возвращается список словарей, где каждый словарь содержит атрибуты документа: имя файла, уникальный идентификатор, полный путь, права доступа и тип документа. Пример представлен в листинге 3.

Листинг 3. Фрагмент результата рекурсивного извлечения файлов

```
[{'id': 'f57b055d3e2b249a388be635787337eeba9a0ffb',  
  'mode': '100644',  
  'name': 'full.tex',  
  'path': 'content/full.tex',  
  'type': 'blob'},  
{'id': '829e6fe6eefeee7776f87554b3a5bf65be21bbd4',  
  'mode': '100644',  
  'name': 'rndcmp.pdf',  
  'path': 'content/rndcmp/rndcmp.pdf',  
  'type': 'blob'},  
{'id': '6d9568f532f0d846ac3e7bca3277d59408820028',  
  'mode': '100644',  
  'name': 'rndcmp.tex',  
  'path': 'content/rndcmp/rndcmp.tex',  
  'type': 'blob'},  
{'id': 'e45b31d5882bdf2ac62791c889dcd602421efd18',  
  'mode': '100644',  
  'name': 'rndcmp_rem_2020_06_05_n01.tex',  
  'path': 'content/rndcmp/rndcmp_rem_2020_06_05_n01.tex',  
  'type': 'blob'},  
{'id': 'db21d6e1c17ce0d376e9e667b2c4bd47d28c65e1',  
  'mode': '100644',  
  'name': 'rndhpc.pdf',  
  'path': 'content/rndhpc/rndhpc.pdf',  
  'type': 'blob'},  
{'id': '0651e841d8b01c17888ba10efb81ec7857d66fbc',  
  'mode': '100644',  
  'name': 'rndhpc.tex',  
  'path': 'content/rndhpc/rndhpc.tex',  
  'type': 'blob'},  
{'id': '876264f4321725bc07764949b474dc215503b834',  
  'mode': '100644',  
  'name': 'rndhpc_rem_2020_06_07_n01.tex',  
  'path': 'content/rndhpc/rndhpc_rem_2020_06_07_n01.tex',  
  'type': 'blob'}]
```

Каждый файл сравнивает с regex-выражением, позволяющим определить, соответствует ли имя файла заданным требованиям. Требования к именам файлов описаны в разделе «Требования, предъявляемые к отчетной документации». Из имени файла, подходящего regex-выражению, извлекаются атрибуты документа: комплекс, решение, тип документа к которому относится файл, а также дата и имя документа. Новые атрибуты добавляются к существующим. На основе списка идентификаторов файлов метод `download` загружает их.

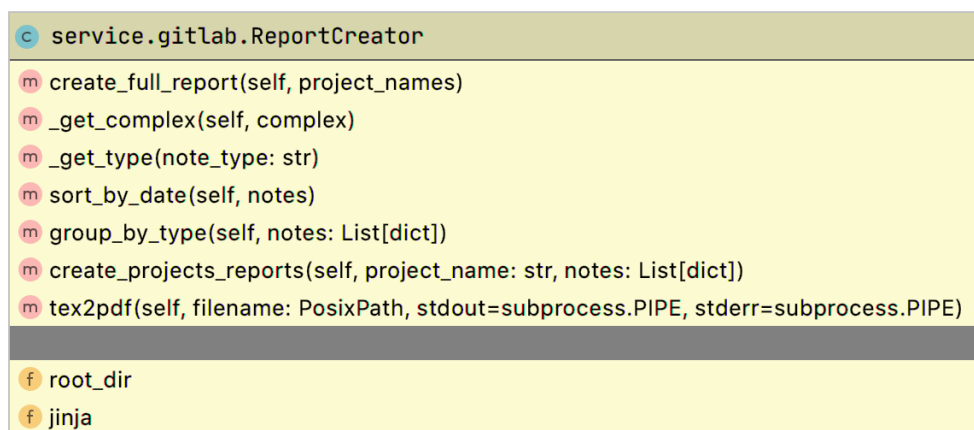


Рисунок 10 Диаграмма класса `ReportCreator`

Далее управление передается классу объекту класса `ReportCreator`. В классе реализованы методы создания конечных отчетов. Методы `_get_complex` и `_get_type` используя Django модели `Tmpls` и `Solun` делает запрос в базу данных для определения соответствия имени комплекса, решения и типа документа для каждого документа. Метод `group_by_type` группирует все файлы по комплексу, решению и типу файла. Метод `sort_by_date` сортирует файлы по дате из названия файла.

Полученная обработанная и сгруппированная информация о файлах обрабатывается поступает в качестве аргумента модулю `Jinja`. Шаблон содержит статические части вывода `TeX`, а также некоторый специальный синтаксис, описывающий, как будет вставляться динамический контент. Предварительно заготовленный шаблон представлен в листинге 4. Динамический контент обозначен ключевой командой `\VAR{}`.

Листинг 4. Шаблон отчета

```
\documentclass{report}
\usepackage[T2A]{fontenc}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\input{glyphtounicode}
\pdfgentounicode=1
\usepackage[russian]{babel}
\usepackage{hyphenat}
\usepackage{titlesec}
\titleformat{\chapter}[display]
  {\normalfont\huge\bfseries}{}{0pt}{\Huge}
\titlespacing*{\chapter}
  {0pt}{10pt}{40pt}
\makeatother
\renewcommand\thesection{\arabic{section}}
\title{Отчет об исследованиях \VAR{title.upper()}}
\begin{document}
\maketitle
\tableofcontents
%% for complex, groups in notes.items()
  \chapter{\VAR{complex}}
  %% for type_, group in groups.items()
    \section{\VAR{type_}}
    %% for note in group
      \input{\VAR{note['name']}}
    %% endfor
  %% endfor
%% endfor
\end{document}
```

Сгенерированное модулем `jinja2` результат сохраняется в файл, а его расположение передается методу `text2pdf`. Метод вызывает утилиту *latexmk*, которая компилирует `tex` файл в `pdf` для каждого комплекса.

После создания отчетов формируется полный отчет, содержащий в себе отчеты по каждому комплексу. Методу *create_full_report* передается список расположений отчетов, который формирует итоговый полный отчет. Для этого был разработан еще один файл шаблона *jinja*, представленный в листинге 4.

Листинг 5. Шаблон итогового отчета

```
\documentclass{report}
\usepackage[T2A]{fontenc}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\input{glyphtounicode}
\pdfgentounicode=1
\usepackage[russian]{babel}
\usepackage{hyphenat}
\usepackage{titlesec}
\usepackage{standalone}
\usepackage{import}
\renewcommand\thesection{\arabic{section}}
\title{Сводный отчет}
\titleformat{\chapter}[display]
  {\normalfont\huge\bfseries}{\}{0pt}{\Huge}
\titlespacing*{\chapter}
  {0pt}{10pt}{40pt}

\begin{document}
\maketitle
\tableofcontents
%% for note in notes
\subimport{\VAR{note}}{\VAR{note}.tex}
%% endfor
\end{document}
```

После формирования отчетов управление вновь передается объекту класса *GitLabExtractor*. Метод *commit_files* отправляет запрос на рекурсивное извлечение всех файлов. Такой же список формируется на основе локальных файлов.

Затем вычисляется разница двух списков, на основе которого можно принять решение по методу изменения файла: создание, изменение или удаление.

Для каждого файла формируется определённое сообщение. Оно состоит из: содержимого файла, методом изменения и именем коммита. Содержимое файла кодируется в формат base64. Каждое сообщение отправляется на сервер gitlab фиксации изменений файлов.

Для того чтобы запускать скрипт создания отчетов требуется механизм отслеживания изменений в ветках репозитория, а также предотвратить лишние вызовы, т.е. создавать отчет, когда нужная ветка в репозитории действительно изменилась. При всяком изменении в репозитории каждому событию присваивается уникальный идентификатор. Данный идентификатор является хэшем SHA-1, который вычисляется на основе информации о изменениях, дате изменениях, авторе и журнале сообщений. В приложении этот идентификатор сохраняется в поле `commit_id` модели Branch. Во время изменений в репозитории это позволяет определять, в конкретно каких ветках произошли изменения путем сравнения текущего идентификатора и идентификатора, хранящегося в базе данных для этой ветки. Это значительно ускоряет работу, т.к. нет необходимости повторно просматривать все ветки в репозитории.

Механизм сохранения идентификаторов реализован в модуле `create_report.py`. В модуле описан класс `Worker`, который сравнивает изменения и отправляет в очередь задачу на создание отчета. Очередь задач реализована с помощью модуля `celery`.

Celery — асинхронная очередь задач, основанная на распределенной передаче сообщений [36]. Она ориентирована на работу в реальном времени, но также поддерживает планирование задач. Единицы исполнения, называемые задачами, выполняются одновременно на одном или нескольких серверах. Задачи могут выполняться асинхронно (в фоновом режиме) или синхронно (в ожидании готовности).

В качестве брокера сообщений используется RabbitMQ — программный брокер сообщений на основе стандарта AMQP [37].

Для мониторинга и администрирования задач Celery используется веб-инструмент Flower [38].

При запуске метода `apply_async` встроенный в celery объект `Producer` (поставщик) отправляет в очередь сообщение идентификатор и название задачи, которую нужно выполнить. `Producer` (потребитель) поочередно прочитывает сообщения из очереди и передает управление `celery-worker`’у, который прямо запускает нужную функцию. Панель мониторинга Flower позволяет отслеживать текущий статус задачи, просматривать сообщения об ошибках, в ручном режиме останавливать задачи и просматривать статистику. Механизм асинхронной очереди задач позволяет продолжать работу всех функций приложения даже при неудачном создании отчета.

Класса `Worker` также включает в себя дандер-методы `__enter__` и `__end__`, что позволяет использовать его как контекстный менеджер. Методы `start` и `stop` позволяют запустить или остановить `Worker` соответственно.

В качестве аргумента классу передается период в секундах, с которым будет производиться проверка обновлений в репозиториях.

Общая схема работы приложения представлена на рисунке 11.

2.4. Описание требований, предъявляемые к отчетной документации

Документы должны располагаться в одном из репозиторийев GitLab сервера `sa2systems.ru`, входящих в список доступных в панели администратора.

Требований к расположению файла внутри репозитория нет, т.к. анализируются рекурсивно все файлы.

Пример файла, соответствующего требуемым правилам:

`rndhpc_rem_2020_04_09_filename.tex`, где `rnd` – идентификатор комплекса, `hpc` – идентификатор решения, `2020` – год, `04` – месяц, `09` – день, `filename` – имя файла (может быть произвольным), `.tex` – формат файла. Допускается формат `.tex` и `.pdf`

Документы, не соответствующие данным правилам, а также содержащие неопределенные идентификаторы также будут проигнорированы.



Рисунок 11. Блок-схема программы

2.5. Конфигурация группы docker-контейнеров

Каждый из этих приложений размещён как отдельный docker-контейнер.

Для определения и запуска многоконтейнерных приложений используется инструмент compose [39]. Для работы с инструментом требуется выполнить предварительные шаги:

- а) Определить базовое приложение с помощью *Dockerfile* файла.
- б) Определить сервисы, из которых состоит приложение, чтобы их можно было запускать вместе в изолированной среде. Требуется написать специальный YAML-файл под названием *docker-compose.yml*, в котором указана конфигурация для каждого сервиса.
- в) Выполнить команду **docker-compose up**, которая запустит все приложения, указанные в *docker-compose.yml* файле.

В рамках текущей работы был определен следующий *docker-compose.yml* файл (листинг 6):

Листинг 6. *docker-compose.yml* файл для одновременного запуска нескольких контейнеров

```
version: '3.1'
services:
  web:
    restart: always
    build:
      context: .
    env_file:
      - var.env
    volumes:
      - ./opt/project
    command: ["web"]
    ports:
      - "9999:80"
  mq:
    hostname: mq
    image: rabbitmq:3-management
    ports:
```

- "5672:5672"

- "15672:15672"

tasks:

restart: always

build:

context: .

links:

- mq

env_file:

- var.env

command: ['tasks']

flower:

restart: always

build:

context: .

links:

- mq

env_file:

- var.env

volumes:

- ./opt/project

ports:

- "5555:5555"

command: ["flower"]

worker:

restart: always

build:

context: .

links:

- mq

- flower

env_file:

- var.env

command: ['create_report']

Структурная схема взаимодействия контейнеров представлена на рисунке 12:

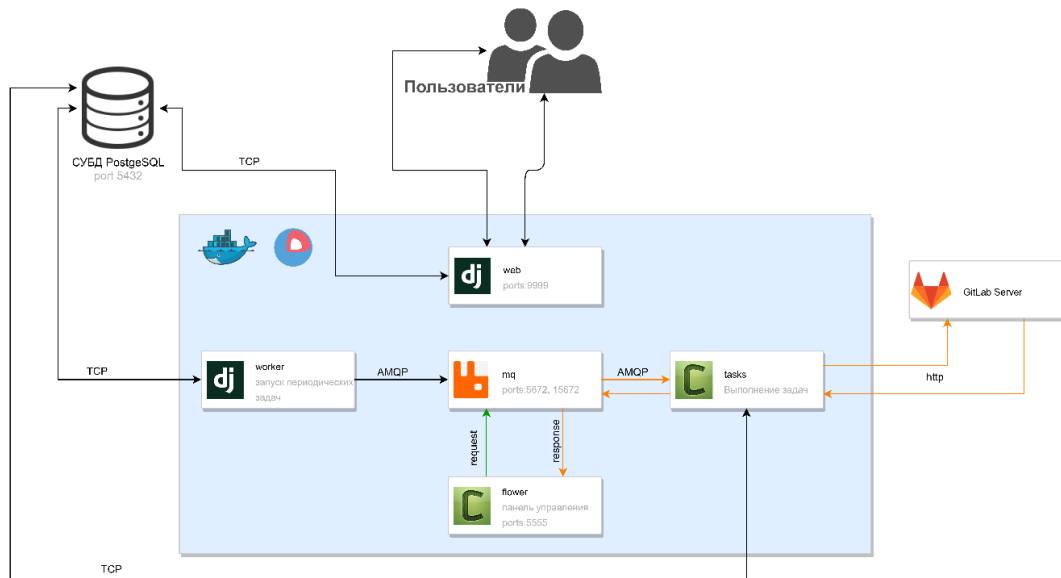


Рисунок 12 Структурная схема микросервисов и протоколы взаимодействия

Во время выполнения инструкции **command: ['имя команды']**, инструмент **compose** извлекает из файла **docker-enrpoint.sh** соответствующие указанному имени команды и выполняет их в каждом контейнере соответственно. Написанный **docker-enrpoint.sh** файл представлен в листинге 3.

Листинг 7. **docker-enrpoint.sh** с именами и советующими им командами

```
#!/bin/bash
set -e
case "$1" in
web)
python3 manage.py collectstatic --noinput
python3 manage.py runserver 0.0.0.0:80
;;
tasks)
exec celery worker -A reporter -l info --concurrency=1 -n reporter-creator_worker@%n
;;
flower)
exec celery -A reporter flower --db=/flower/flower -l info
;;
create_report)
exec python manage.py create_report 60
;;
*)
exec "$@"
;;
esac
```

2.6. Внедрение приложения в цикл непрерывной интеграции

Для успешного автоматического тестирования и развертывания приложения и его компонент на удаленном сервере требуется инструмент, реализующий непрерывные методологии: непрерывная интеграция (CI); непрерывная доставка (CD); непрерывное развертывание (CD).

Непрерывная интеграция работает путём добавления небольших фрагментов кода в кодовую базу проекта, размещённую в git-репозитории, и запуске конвейера скриптов для сборки, тестирования и проверки изменений кода перед их слиянием с основной веткой.

Непрерывная доставка и развёртывание состоят из следующего шага, возвращая ваше приложение в промышленную эксплуатацию при каждом изменении.

Эти методологии позволяют отлавливать ошибки на ранних стадиях цикла разработки, гарантируя, что весь код, развернутый в производство, соответствует тем стандартам, которые были ранее установлены.

Требованиям для выпускной квалификационной работы является размещение отчетов в репозитории GitLab, который уже включает встроенный инструмент для разработки программного обеспечения с помощью непрерывных методологий – Gitlab CI [40].

Для автоматического тестирования и развертывания приложения был написан специальный файл-инструкция на языке YAML, содержащий выполняемые команды на каждом этапе цикла непрерывной интеграции.

Листинг 8. docker-enrpoint.sh с именами и советующими им командами

```
image: docker:latest
```

```
stages:
```

```
- up
```

```
services:
```

```
- docker:dind
```

```
before_script:
- docker version
- docker-compose version

deploy:
  variables:
    CI_DEBUG_TRACE: "true"
  only:
    - master
  stage: up
  script:
    - docker-compose down -v
    - docker-compose up --build -d
```

Указанный файл используется специальной утилитой GitLab Runner [41], которая используется для запуска заданий и отправки результатов в GitLab. В данном случае GitLab Runner во время изменений ветки master выполнит задание deploy. По команде **docker-compose down -v** уничтожатся все работающие контейнеры, далее по команде **docker-compose up --build -d** на основе *docker-compose.yml* файла конфигурации контейнеры переопределяться и запустятся в фоновом режиме.

3. ТЕСТИРОВАНИЕ И ОТЛАДКА

Для тестирования применялся метод модульного тестирования, позволяющий проверить на корректность отдельные модули исходного кода программы, наборы из одного или более программных модулей вместе с соответствующими управляющими данными. Идея состоит в том, чтобы писать тесты для каждой нетривиальной функции или метода. Это позволяет достаточно быстро проверить, не привело ли очередное изменение кода к регрессии, то есть к появлению ошибок в уже оттестированных местах программы, а также облегчает обнаружение и устранение таких ошибок.

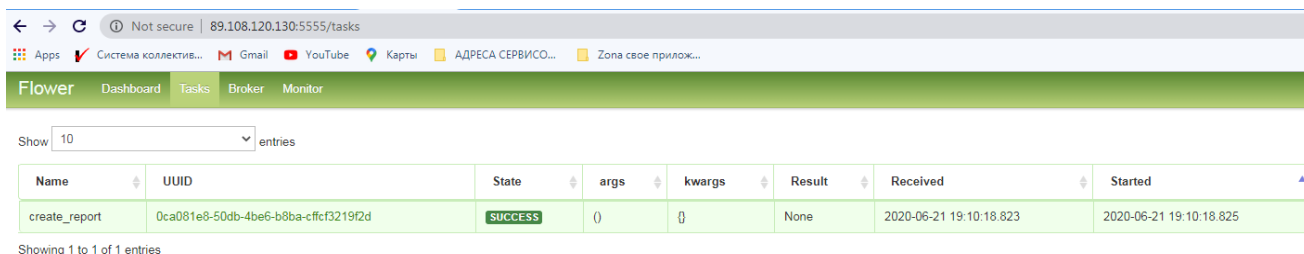
За модульное тестирование отвечает модуль pytest [42]. Для тестирования приложения был добавлен дополнительный контейнер с СУБД PostgreSQL. С основной базы данных сделан дамп таблиц solun, tmp1s, tmp1x и tmpcat. На основе дампа были сформированы фикстуры – тестовые данные для тестирования. Ниже

представлен пример тестирования функционала группировки списка отчетов (Листинг 9).

Листинг 9. Пример модульного теста

```
def test_group_by_type(self):
    notes = [
        {'id': 'f0b4b21c607290d52c35af3ca6b36270a4d92fc9', 'name':
'rndhpc_rem_2020_04_09_n01.tex', 'type': 'rem',
'path': 'rnddoc/rndhpc_rem_2020_04_09_n01.tex', 'mode': '100644', 'complex': 'rndhpc',
'year': '20',
'month': '04', 'day': '09', 'title': 'n01'},
        {'id': '78e41117f4663ac886c01c4790ccf5524e194fc9', 'name':
'rndhpc_rem_2025_12_10_214124.tex',
'type': 'rem', 'path': 'rnddoc/rndhpc_rem_2025_12_10_214124.tex', 'mode': '100644', 'com-
plex': 'rndhpc',
'year': '25', 'month': '12', 'day': '10', 'title': '214124'}}]
    grouped_notes = self.worker.group_by_type(notes)
    assert grouped_notes == {
'Разработка ресурсоемкого ПО инж.анализа.      ': {'Заметка общего назначения':
[{'complex': 'rndhpc',
'day': '10',
'id': '78e41117f4663ac886c01c4790ccf5524e194fc9',
'mode': '100644',
'month': '12',
'name': 'rndhpc_rem_2025_12_10_214124.tex',
'path': 'rnddoc/rndhpc_rem_2025_12_10_214124.tex',
'title': '214124',
'type': 'rem',
'year': '25'},
{'complex': 'rndhpc',
'day': '09',
'id': 'f0b4b21c607290d52c35af3ca6b36270a4d92fc9',
'mode': '100644',
'month': '04',
'name': 'rndhpc_rem_2020_04_09_n01.tex',
'path': 'rnddoc/rndhpc_rem_2020_04_09_n01.tex',
'title': 'n01', 'type': 'rem', 'year': '20'}]}}
```

Также применялся метод ручного тестирования. Предварительно в несколько репозиториях gitlab были размещены файлы, соответствующие правилам именования. В течении минуты в панели управления Flower отобразилась успешно выполненная задача (рисунок 13).



Flower Dashboard Tasks Broker Monitor

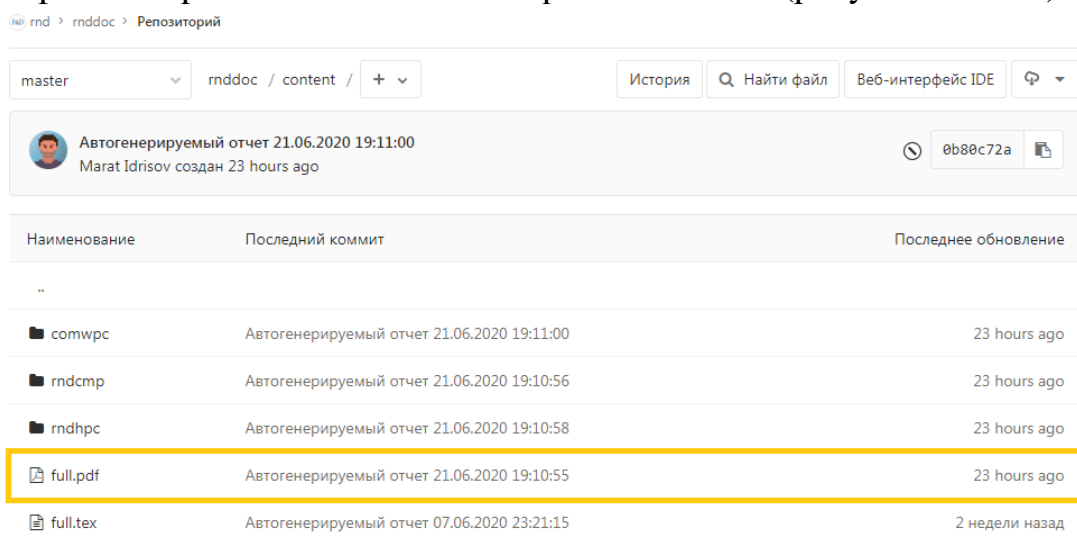
Show 10 entries

Name	UUID	State	args	kwargs	Result	Received	Started
create_report	0ca081e9-50db-4be6-b8ba-cffc3219f2d	SUCCESS	()	{}	None	2020-06-21 19:10:18.823	2020-06-21 19:10:18.825

Showing 1 to 1 of 1 entries

Рисунок 13 Состояние панели управления задач Flower во время тестирования

Также в репозитории rnddoc появились файлы отчетов (рисунки 14 и 15).



rnd > rnddoc > Репозиторий

master rnddoc / content / +

История Найти файл Веб-интерфейс IDE

Автогенерируемый отчет 21.06.2020 19:11:00
Marat Idrisov создан 23 hours ago

Наименование	Последний коммит	Последнее обновление
comwpc	Автогенерируемый отчет 21.06.2020 19:11:00	23 hours ago
rndcmp	Автогенерируемый отчет 21.06.2020 19:10:56	23 hours ago
rndhpc	Автогенерируемый отчет 21.06.2020 19:10:58	23 hours ago
full.pdf	Автогенерируемый отчет 21.06.2020 19:10:55	23 hours ago
full.tex	Автогенерируемый отчет 07.06.2020 23:21:15	2 недели назад

Рисунок 14 Демонстрация появления автоматически созданного отчета

Разработка ресурсоемкого ПО инж.анализа.

1 Заметка общего назначения

1.1 2020-06-07 – Запуск программы для сборки документации по проектной деятельности

В этот день Маратом Идрисовым (студентом группы РК6-82Б) была разработана подсистема автоматической систематизации и вёрстки отчетов о научно-образовательной деятельности.

Задача заключалась в разработке программной инфраструктуры для автоматизации процесса обработки и сбора постоянно формируемой отчетной документации с последующим их объединением в единые документы. Предполагается, что формируемые таким образом документы, позволят наглядно, и, что самое главное, в сжатой форме, демонстрировать во времени процессы проведения исследований по разным научным и образовательным направлениям, развиваемым в некотором подразделении.

Рисунок 15 Фрагмент итогового отчета

АНАЛИЗ РЕЗУЛЬТАТОВ

В результате проделанной работы удалось получить программную реализацию web-приложения для автоматизации процесса обработки и сбора постоянно формируемой отчетной документации с последующим их объединением в единые документы. Формируемые таким образом документы, позволяют наглядно, и, что самое главное, в сжатой форме, демонстрировать во времени процессы проведения исследований по разным научным направлениям, развиваемым в некотором подразделении. Среди положительных сторон работы стоит отметить внедрение микросервисной архитектуры, которая позволила распределить нагрузку между контейнерами, а также поделить приложение на отдельные сервисы, выполняющие определенный набор функций. Также это делает возможными непрерывную доставку и развертывание приложений. Сервисы получаются небольшими и простыми в обслуживании, развертываются и масштабируются независимо друг от друга. Другой положительной стороной работы является внедрение асинхронной очереди задач. Этот механизм позволяет отслеживать ошибки и продолжать работу всех функций приложения даже при неудачном создании отчета. Недостатком работы можно выделить отсутствие возможности персонализировать итоговые отчеты для каждого конкретного пользователя.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате исследования по теме было разработана подсистема, автоматической вёрстки отчетной документации о ходе научно-образовательной деятельности по различным направлениям. Для решения задач были проанализированы программные решения для создания отчетов. Проведен сравнительный анализ двух типов архитектур, были выделены плюсы и минусы каждой из них. В результате анализа была разработана микросервисная архитектура, позволяющая разделить приложение на сервисы, каждое из которых выполняет определенный набор функций.

Были предложены и разработаны методы создания отчетов, а также отслеживания их изменений.

Разработанная подсистема была протестирована с помощью модульных тестов и в ручном режиме. Все написанные тест-кейсы прошли успешно.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Top 10 BI Tools - The Best BI Software Review List for 2020 [Электронный ресурс] /. Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://www.datapine.com/articles/best-bi-tools-software-review-list>
2. Tableau Desktop [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://www.tableau.com/products/desktop>
3. Что такое Power BI? [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://powerbi.microsoft.com/ru-ru/what-is-power-bi/>
4. Business intelligence (BI) and CPM software [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://www.board.com/en>
5. SAS Visual Analytics [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: https://www.sas.com/ru_ru/software/visual-analytics.html
6. Oracle Analytics Cloud [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://www.oracle.com/business-analytics/analytics-cloud.html>
7. Облачное хранилище данных [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B1%D0%BB%D0%B0%D1%87%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D1%85%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%BB%D0%B8%D1%89%D0%B5_%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85
8. Amazon Annual report [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: http://www.annualreports.com/HostedData/AnnualReportArchive/a/NASDAQ_AMZN_2018.pdf

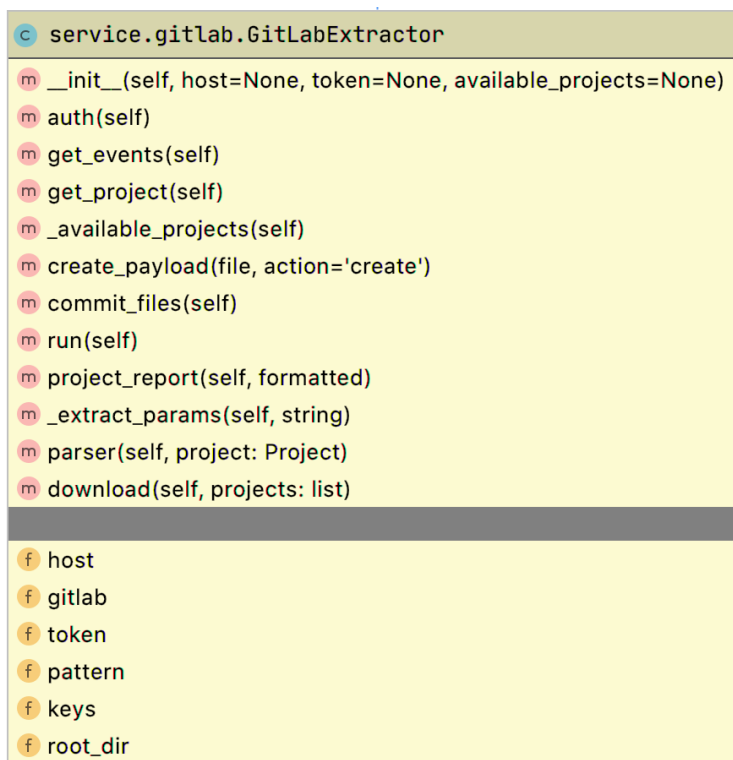
9. Лучшая архитектура для MVP: монолит, SOA, микросервисы или бессерверная [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://habr.com/ru/company/otus/blog/476024/>
10. Артамонов Юрий Сергеевич, Востокин Сергей Владимирович Разработка распределенных приложений сбора и анализа данных на базе микросервисной архитектуры // Известия Самарского научного центра РАН. 2016. №4-4.
11. Таненбаум Э. и др. Распределенные системы. Принципы и парадигмы. – Питер, 2003.
12. Осипов Д. Б. Проектирование программного обеспечения с помощью микросервисной архитектуры // Вестник науки и образования. – 2018. – Т. 2. – №. 5 (41).
13. Richardson C. Microservices Patterns: With Examples in Java. – Manning Publications, 2019.
14. Abbott M. L., Fisher M. T. The art of scalability: Scalable web architecture, processes, and organizations for the modern enterprise. – Pearson Education, 2009.
15. Decomposing Applications for Scalability and Deployability [Электронный ресурс] / Chris Richardson. — Электрон. текстовые дан. — 2012. — Режим доступа: www.slideshare.net/chris.e.richardson/decomposing-applications-for-scalability-and-deployability-april-2012
16. Микросервисная архитектура [Электронный ресурс] / Chris Richardson. — Электрон. текстовые дан. — 2012. — Режим доступа: [ru.wikipedia.org/wiki/Микросервисная архитектура](http://ru.wikipedia.org/wiki/Микросервисная_архитектура)
17. Implementing microservice architectures [Электронный ресурс] / Fred George. — Электрон. текстовые дан. — 2013. — Режим доступа: <https://archive.oredev.org/oredev2013/2013/wed-fri-conference/implementing-micro-service-architectures.html>
18. What are microservices? [Электронный ресурс] / Chris Richardson. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://microservices.io/>

19. Microservices — a definition of this new architectural term [Электронный ресурс] / James Lewis, Martin Fowler. — Электрон. текстовые дан. — 2014. — Режим доступа: <https://martinfowler.com/articles/microservices.html>
20. Ричардсон, К. Микросервисы. Паттерны разработки и рефакторинга: книга / К. Ричардсон. — СПб: Питер, 2019. — 544 с.
21. Осипенко, А.А. Переход от монолита к микросервисам [Электронный ресурс] / А.А. Осипенко. — Электрон. текстовые дан. — 2016. — Режим доступа: <https://habr.com/ru/post/305826/>
22. Microservices [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://en.wikipedia.org/wiki/Microservices>
23. Basics of the Unix Philosophy [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <http://www.catb.org/esr/writings/taoup/html/ch01s06.html>
24. Docker overview [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://docs.docker.com/get-started/overview/>
25. Continuous Integration [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <http://wiki.c2.com/?ContinuousIntegration>
26. Ubuntu 18.04.4 LTS (Bionic Beaver) [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://releases.ubuntu.com/18.04.4/>
27. Ubuntu 20.04 LTS (Focal Fossa) [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://releases.ubuntu.com/20.04/>
28. CentOS-8 (1911) Release Notes [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://wiki.centos.org/action/show/Manuals/ReleaseNotes/CentOS8.1911?action=show&redirect=Manuals%2FReleaseNotes%2FCentOSLinux8>
29. Python - Docker Hub [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: https://hub.docker.com/_/python
30. Выпущен Debian 10 "buster" [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://www.debian.org/News/2019/20190706.ru.html>

31. python:3.8-slim-buster [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://hub.docker.com/layers/python/library/python/3.8-slim-buster>
32. Docker Hub is the world's easiest way to create, manage, and deliver your teams' container applications [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://hub.docker.com/>
33. Jinja — Jinja Documentation (2.11.x) [Электронный ресурс] /. — Электрон. журн. — Режим доступа: <https://jinja.palletsprojects.com/en/2.11.x/>
34. Automate GitLab via a simple and powerful API [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://docs.gitlab.com/ee/api/RE-ADME.html>
35. Python wrapper for the GitLab API [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://github.com/python-gitlab/python-gitlab>
36. Celery - Distributed Task Queue [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://docs.celeryproject.org/en/stable/index.html>
37. RabbitMQ is the most widely deployed open source message broker [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://www.rabbitmq.com/documentation.html>
38. Flower - Celery monitoring tool [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://flower.readthedocs.io/en/latest/>
39. Overview of Docker Compose [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://docs.docker.com/compose/>
40. GitLab CI/CD [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://docs.gitlab.com/ee/ci>
41. GitLab Runner Docs [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://docs.gitlab.com/runner/>
42. Full pytest documentation [Электронный ресурс] /. — Электрон. текстовые дан. — Режим доступа: <https://docs.pytest.org/en/latest/contents.html>

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Диаграмма класса GitlabExtractor



					Выпускная квалификационная работа бакалавра			
Изм	Лист	№ докум.	Подпись	Дата				
Разработ.		Идрисов М.Т.			Разработка подсистемы авто- матической вёрстки отчетной документации о ходе научно- образовательной деятельно- сти по различным направле- ниям	Литер.	Лист	Листов
Проверил		Соколов А.П.				у	1	5
Зав. каф.						МГТУ им. Н. Э. Баумана ф-т РК гр. РК6-82		
Н. контр.								
Утвердил								

Диаграмма класса ReportCreator

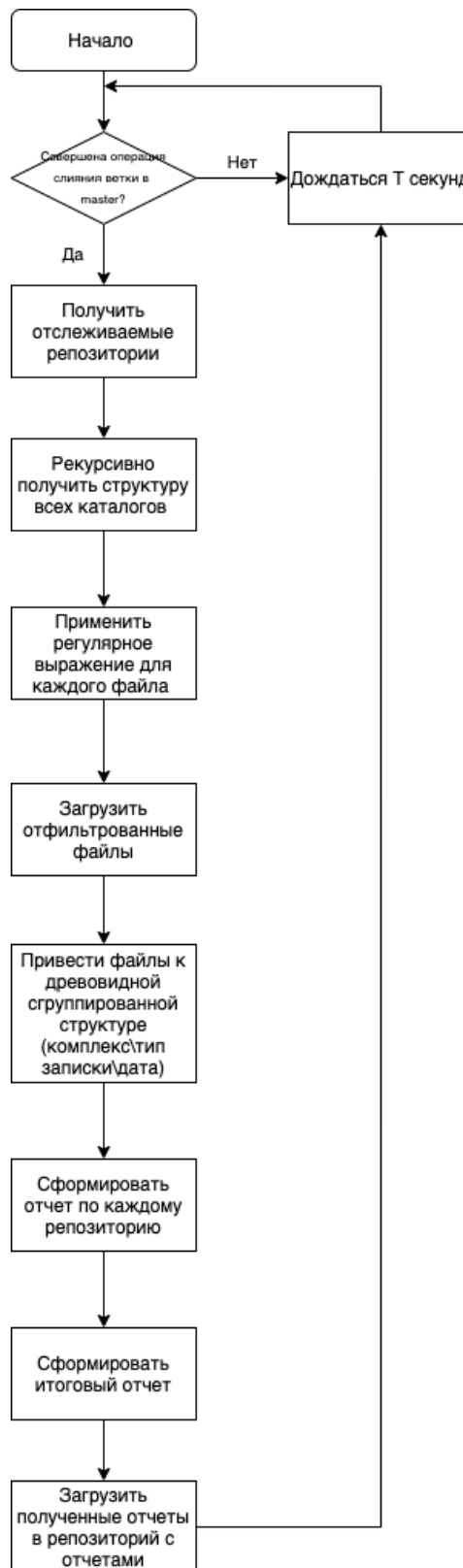
```
c service.gitlab.ReportCreator
m create_full_report(self, project_names)
m _get_complex(self, complex)
m _get_type(note_type: str)
m sort_by_date(self, notes)
m group_by_type(self, notes: List[dict])
m create_projects_reports(self, project_name: str, notes: List[dict])
m tex2pdf(self, filename: PosixPath, stdout=subprocess.PIPE, stderr=subprocess.PIPE)

f root_dir
f jinja
```

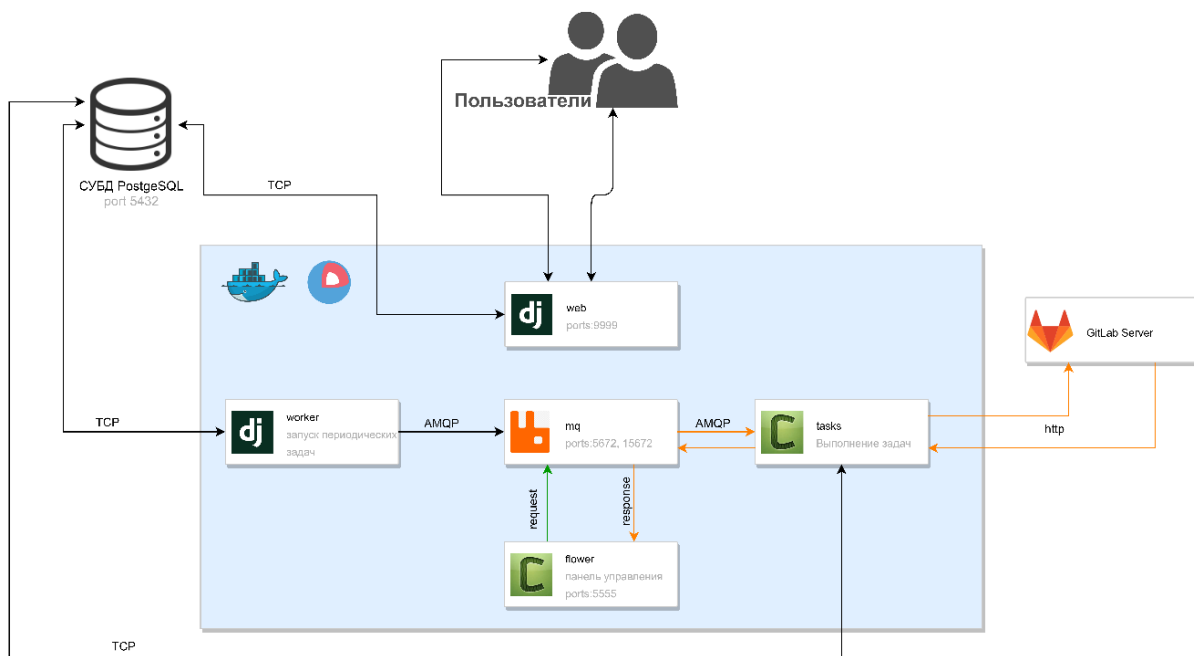
Лист

2

Блок-схема основного цикла программы



Структурная схема микросервисов и протоколы взаимодействия



Разработка ресурсоемкого ПО инж.анализа.

1 Заметка общего назначения

1.1 2020-06-07 – Запуск программы для сборки документации по проектной деятельности

В этот день Маратом Идрисовым (студентом группы РК6-82Б) была разработана подсистема автоматической систематизации и вёрстки отчетов о научно-образовательной деятельности.

Задача заключалась в разработке программной инфраструктуры для автоматизации процесса обработки и сбора постоянно формируемой отчетной документации с последующим их объединением в единые документы. Предполагается, что формируемые таким образом документы, позволят наглядно, и, что самое главное, в сжатой форме, демонстрировать во времени процессы проведения исследований по разным научным и образовательным направлениям, развиваемым в некотором подразделении.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

АКТ
проверки выпускной квалификационной работы

Студент группы РК6-82Б

Идрисов Марат Тимурович
(Фамилия, имя, отчество)

Тема выпускной квалификационной работы: «Разработка подсистемы автоматической
вёрстки отчетной документации о ходе научно-образовательной деятельности по различ-
ным направлениям»

Выпускная квалификационная работа проверена, размещена в ЭБС «Банк ВКР» в полном объ-
еме и соответствует / не соответствует требованиям, изложенным в Положении о порядке
ненужное зачеркнуть
подготовки и защиты ВКР.

Объем заимствования составляет 6.4 % текста, что с учетом корректного заимствования соот-
ветствует / не соответствует требованиям к ВКР бакалавра
ненужное зачеркнуть бакалавра, специалиста, магистра

Нормоконтролёр

(подпись) С.В. Грошев
(ФИО)

Согласен:

Студент

(подпись) М.Т. Идрисов
(ФИО)

Дата: