JAVA 方面

- 1 面向对象的特征有哪些方面
- 2 String 是最基本的数据类型吗?
- 3 int 和 Integer 有什么区别
- 4 String 和 StringBuffer 的区别
- 5 运行时异常与一般异常有何异同?

异常表示程序运行过程中可能出现的非正常状态,运行时异常表示虚拟机的通常操作中可能遇到的异常,是一种常见运行错误。java 编译器要求方法必须声明抛出可能发生的非运行时异常,但是并不要求必须声明抛出未被捕获的运行时异常。

- 6 说出一些常用的类,包,接口,请各举5个
- 7 说出 ArrayList, Vector, ArrayLlinkedListd的存储性能和特性

ArrayList 和 Vector 都是使用数组方式存储数据,此数组元素数大于实际存储的数据以便增加和插入元素,它们都允许直接按序号索引元素,但是插入元素要涉及数组元素移动等内存操作,所以索引数据快而插入数据慢,Vector 由于使用了synchronized 方法(线程安全),通常性能上较 ArrayList 差,而 LinkedList 使用双向链表实现存储,按序号索引数据需要进行前向或后向遍历,但是插入数据时

```
只需要记录本项的前后项即可,所以插入速度较快。
8设计4个线程,其中两个线程每次对i增加1,另外两个线程对i每次减少1。
写出程序。
以下程序使用内部类实现线程,对j增减的时候没有考虑顺序问题。
public class ThreadTest1 {
  private int j;
   public static void main(String args[]){
  ThreadTest1 tt=new ThreadTest1();
 Inc inc=tt.new Inc();
  Dec dec=tt.new Dec();
    for(int i=0;i<2;i++){
         Thread t=new Thread(inc);
        t.start();
        t=new Thread(dec);
         t.start();
   private synchronized void inc(){
      j++;
      System.out.println(Thread.currentThread().getName()+"-inc:"+j);
   private synchronized void dec(){
      System.out.println(Thread.currentThread().getName()+"-dec:"+j);
 class Inc implements Runnable {
 public void run(){
          for(int i=0;i<100;i++){
             inc();
         }
 class Dec implements Runnable {
public void run(){
         for(int i=0;i<100;i++)
             dec();
```

9. JSP 的内置对象及方法。

request request 表示 HttpServletRequest 对象。它包含了有关浏览器请求的信息,并且提

供了几个用于获取 cookie, header, 和 session 数据的有用的方法。

response response 表示 HttpServletResponse 对象,并提供了几个用于设置送回 浏览器的响应的方法(如 cookies,头信息等)

<u>out out 对象是 javax.jsp.JspWriter 的一个实例,并提供了几个方法使你能用于向浏览器回</u>送输出结果。

pageContext pageContext 表示一个 javax.servlet.jsp.PageContext 对象。它是用于方便存取各种范围的名字空间、servlet 相关的对象的 API,并且包装了通用的 servlet 相关功能的方法。

session session 表示一个请求的 javax.servlet.http.HttpSession 对象。Session 可以存贮用户的状态信息

application application 表示一个 javax.servle.ServletContext 对象。这有助于查找有关 servlet 引擎和 servlet 环境的信息

<u>config config 表示一个 javax.servlet.ServletConfig 对象。该对象用于存取 servlet 实例的初</u>始化参数。

page page 表示从该页面产生的一个 servlet 实例

10.用 socket 通讯写出客户端和服务器端的通讯,要求客户发送数据后能够回显相同的数据。

参见课程中 socket 通讯例子。

11 说出 Servlet 的生命周期,并说出 Servlet 和 CGI 的区别。

Servlet 被服务器实例化后,容器运行其 init 方法,请求到达时运行其 service 方法,service 方法自动派遣运行与请求对应的 doXXX 方法(doGet,doPost)等,当服务器决定将实例销毁的时候调用其 destroy 方法。

与 cgi 的区别在于 servlet 处于服务器进程中,它通过多线程方式运行其 service 方法,一个实例可以服务于多个请求,并且其实例一般不会销毁,而 CGI 对每个请求都产生新的进程,服务完成后就销毁,所以效率上低于 servlet。

- 12.EJB 是基于哪些技术实现的?并说出 SessionBean 和 EntityBean 的区别, StatefulBean 和 StatelessBean 的区别。
- 13. EJB 包括(SessionBean,EntityBean)说出他们的生命周期,及如何管理事务的?
- 14. 说出数据连接池的工作机制是什么?
- 15 同步和异步有和异同,在什么情况下分别使用他们?举例说明。
- 16应用服务器有那些?

17 你所知道的集合类都有哪些? 主要方法?

18 给你一个:驱动程序 A,数据源名称为 B,用户名称为 C,密码为 D,数据库表为 T,请用 JDBC 检索出表 T 的所有数据。

19. 说出在 JSP 页面里是怎么分页的?

页面需要保存以下参数:

总行数: 根据 sql 语句得到总行数

每页显示行数:设定值

当前页数:请求参数

<u>页面根据当前页数和每页行数计算出当前页第一行行数,定位结果集到此行,对</u>结果集取出每页显示行数的行即可。

数据库方面:

1. 存储过程和函数的区别

存储过程是用户定义的一系列 sql 语句的集合,涉及特定表或其它对象的任务,用户可以调用存储过程,而函数通常是数据库已定义的方法,它接收参数并返回某种类型的值并且不涉及特定用户表。

2. 事务是什么?

事务是作为一个逻辑单元执行的一系列操作,一个逻辑工作单元必须有四个属性,称为 ACID (原子性、一致性、隔离性和持久性) 属性,只有这样才能成为一个事务:

原子性

事务必须是原子工作单元;对于其数据修改,要么全都执行,要么全都不执行。

<u>一致性</u>

事务在完成时,必须使所有的数据都保持一致状态。在相关数据库中,所有规则 都必须应用于事务的修改,以保持所有数据的完整性。事务结束时,所有的内部 数据结构(如 B 树索引或双向链表)都必须是正确的。

隔离性

由并发事务所作的修改必须与任何其它并发事务所作的修改隔离。事务查看数据时数据所处的状态,要么是另一并发事务修改它之前的状态,要么是另一事务修改它之后的状态,事务不会查看中间状态的数据。这称为可串行性,因为它能够重新装载起始数据,并且重播一系列事务,以使数据结束时的状态与原始事务执行的状态相同。

持久性

<u>事务完成之后,它对于系统的影响是永久性的。该修改即使出现系统故障也将一</u>直保持。

- 3. 游标的作用?如何知道游标已经到了最后? <u>游标用于定位结果集的行,通过判断全局变量@@FETCH_STATUS可以判</u> 断是否到了最后,通常此变量不等于 0 表示出错或到了最后。
- 4. 触发器分为事前触发和事后触发,这两种触发有和区别。语句级触发和 行级触发有何区别。

事前触发器运行于触发事件发生之前,而事后触发器运行于触发事件发生之后。通常事前触发器可以获取事件之前和新的字段值。

<u>语句级触发器可以在语句执行前或后执行,而行级触发在触发器所影响</u> 的每一行触发一次。