# Tarea 3

# Estudiante

# John Daniel hoyos Arias Ivan Santiago Rojas Martinez Genaro Alfonso Aristizabal Echeverri

# Docente

# Cesar Augusto Gomez Velez

Asignatura

Analitica de datos



Sede Medellín 15 de Noviembre del 2022

# ${\bf \acute{I}ndice}$

1.	Ejercicio1		4
	1.1.	a) Use la función poly() para ajustar una regresión polinomial cúbica y con esta predecir la variable nox usando dis. Reporte el resultado de la regresión, luego grafique los datos resultantes y los ajustes polinómicos	4
	1.2.	b) Grafique los ajustes polinómicos para un rango de polinomios de diferentes grados (digamos, de 1 a 10), y reporte la suma de cuadrados de los residuales asociada	6
	1.3.	c) Realice una validación cruzada o algún otro enfoque para seleccionar el óptimo grado para el polinomio y explique sus resultados	7
		1.3.1. K-fold Cross-Validation	7
	1.4.	d) Use la función bs() para ajustar una spline de regresión para predecir nox usando dis. Reporte la salida para el ajuste usando cuatro grados de libertad. ¿Cómo ubicó los nodos?. Grafique el ajuste resultante.	8
	1.5.	e) Ahora ajuste una spline de regresión para un rango de grados de libertad, y grafique los ajustes resultantes e informe el RSS resultante. Describa los resultados obtenidos	9
		1.5.1. Analisis de RSS	11
	1.6.	f) Realice una validación cruzada o algún otro enfoque para seleccionar los mejores grados de libertad para una spline de regresión sobre estos datos. Describa sus resultados	11
2.	Ejer	rcicio2	14
	2.1.	a)Conjunto de entrenamiento y prueba	15
		2.1.1. Conjunto de entrenamiento	15
		2.1.2. Conjunto de prueba	16
	2.2.	b)Arbol de regresión	17
		2.2.1. Interpretación	18
	2.3.	c) Validadación cruzada y poda del arbol de regresión	19
		2.3.1. Interpretación	20
	2.4.	d) Bagging	21
	2.5.	e) Bosque aleatorio	23

# 1. Ejercicio1

1.1. a) Use la función poly() para ajustar una regresión polinomial cúbica y con esta predecir la variable nox usando dis. Reporte el resultado de la regresión, luego grafique los datos resultantes y los ajustes polinómicos.

```
attach(Boston)
fit1 <- lm(nox ~ poly(dis,4), data = Boston)</pre>
coef(summary(fit1))
##
                    Estimate Std. Error
                                             t value
                                                          Pr(>|t|)
## (Intercept)
                  0.55469506 0.002761339 200.8790240
                                                      0.000000e+00
## poly(dis, 4)1 -2.00309590 0.062114782 -32.2482963 2.540459e-124
## poly(dis, 4)2 0.85632995 0.062114782 13.7862506 6.924872e-37
## poly(dis, 4)3 -0.31804899 0.062114782
                                         -5.1203430 4.356581e-07
## poly(dis, 4)4 0.03354668 0.062114782
                                           0.5400757 5.893848e-01
```

Al ajustar la regresión correspondiente, se pudo determinar que es suficiente considerar un polinomio de grado 3. Mientras que con un polinomio de grado 4, se comienzan a presentar problemas de sobreparametrización y, por lo tanto, algunos de los parámetros dejan de ser significativos para el modelo.

```
fit <- lm(nox ~ poly(dis,3), data = Boston)
(summary(fit))</pre>
```

```
##
## Call:
## lm(formula = nox ~ poly(dis, 3), data = Boston)
##
## Residuals:
##
         Min
                          Median
                                         3Q
                    1Q
                                                  Max
## -0.121130 -0.040619 -0.009738 0.023385
                                           0.194904
##
## Coefficients:
##
                  Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
                                               < 2e-16 ***
## (Intercept)
                             0.002759 201.021
                  0.554695
## poly(dis, 3)1 -2.003096
                             0.062071 -32.271
                                               < 2e-16 ***
## poly(dis, 3)2 0.856330
                             0.062071
                                       13.796
                                               < 2e-16 ***
## poly(dis, 3)3 -0.318049
                             0.062071
                                       -5.124 4.27e-07 ***
```

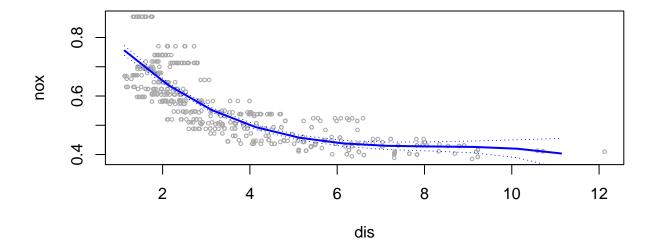
```
## ---
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
##
## Residual standard error: 0.06207 on 502 degrees of freedom
## Multiple R-squared: 0.7148, Adjusted R-squared: 0.7131
## F-statistic: 419.3 on 3 and 502 DF, p-value: < 2.2e-16</pre>
```

Todas las variables en este modelo de regresión cúbica parecen tener valores p que son estadísticamente significativos. El error estándar residual es bajo pero los grados de libertad son altos. Los valores de R-Squared son relativamente altos en 0.71 para explicar la varianza en el modelo.

```
dislims <- range(dis)
dis.grid <- seq(from = dislims[1], to = dislims [2])
preds <- predict(fit , newdata = list(dis = dis.grid), se = TRUE)
se.bands <- cbind(preds$fit + 2 * preds$se.fit ,preds$fit - 2 * preds$se.fit)

par(mfrow = c(1, 1), mar = c(4.5 , 4.5, 1, 1),
oma = c(0, 0, 4, 0))
plot(dis , nox , xlim = dislims , cex = .5, col = "darkgrey")
title("Degree 3 Polynomial", outer = T)
lines(dis.grid, preds$fit , lwd = 2, col = "blue")
matlines(dis.grid , se.bands, lwd = 1, col = "blue", lty = 3)</pre>
```

# **Degree 3 Polynomial**



Graficamente, observamos un ajuste bastante bueno al considerar un polinomio de grado 3.

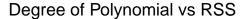
# 1.2. b) Grafique los ajustes polinómicos para un rango de polinomios de diferentes grados (digamos, de 1 a 10), y reporte la suma de cuadrados de los residuales asociada.

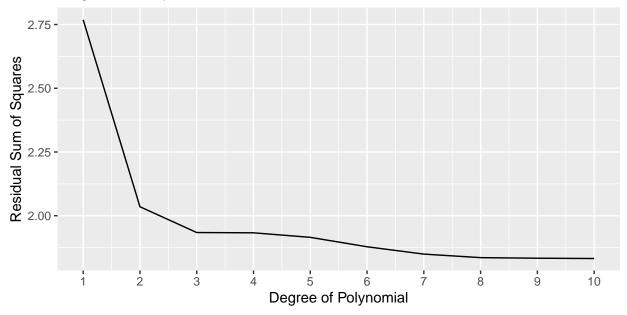
Se ajustarán modelos que van desde uno lineal hasta un polinomio de grado 5, para determinar el modelo más simple que sea suficiente para explicar la relación entre nox y dis.

```
## Analysis of Variance Table
##
## Model 1: nox ~ dis
## Model 2: nox ~ poly(dis, 2)
## Model 3: nox ~ poly(dis, 3)
## Model 4: nox ~ poly(dis, 4)
## Model 5: nox ~ poly(dis, 5)
              RSS Df Sum of Sq
##
     Res.Df
                                      F
                                           Pr(>F)
## 1
       504 2.7686
## 2
       503 2.0353 1
                       0.73330 191.4334 < 2.2e-16 ***
## 3
       502 1.9341 1
                       0.10116 26.4073 3.972e-07 ***
## 4
       501 1.9330 1
                       0.00113
                                 0.2938
                                           0.58804
## 5
       500 1.9153 1
                       0.01769
                                 4.6185
                                          0.03211 *
## ---
## Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
##
                    Estimate Std. Error
                                             t value
                                                         Pr(>|t|)
## (Intercept)
                 0.55469506 0.002751421 201.6031400 0.000000e+00
## poly(dis, 5)1 -2.00309590 0.061891679 -32.3645429 9.417911e-125
## poly(dis, 5)2 0.85632995 0.061891679
                                        13.8359464 4.303120e-37
## poly(dis, 5)3 -0.31804899 0.061891679 -5.1388005 3.971902e-07
## poly(dis, 5)4 0.03354668 0.061891679
                                          0.5420225 5.880445e-01
## poly(dis, 5)5
                 0.13300890 0.061891679
                                          2.1490594 3.210905e-02
```

Parece ser más apropiado utilizar el modelo cúbico donde El p-valor que compara el polinomio de grado 4, Model3 y Model4, es aproximadamente 59 % mientras que el polinomio de grado 5 Model5 parece innecesario por qué su p-valor es 0.03. Por lo tanto, un modelo cuadrático parece proporcionar un ajuste razonable a los datos en comparación a modelos de grados inferiores y superiores.

```
#library(data.table)
rss <- data.table(seq(1:10), rss, keep.rownames = TRUE)
ggplot(rss, aes(V1, rss)) +
  geom_line() +
  scale_x_continuous(breaks=c(1:10)) +
  labs(x='Degree of Polynomial', y='Residual Sum of Squares', title='Degree of Polynomia'</pre>
```





```
rss[c(2,3),]
```

## V1 rss ## 1: 2 2.035262 ## 2: 3 1.934107

el menor Rss se obtiene con 10 grados de libertad.

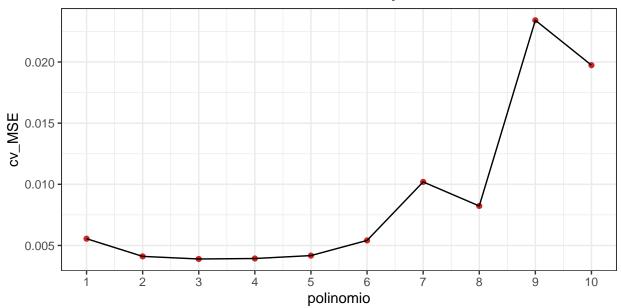
1.3. c) Realice una validación cruzada o algún otro enfoque para seleccionar el óptimo grado para el polinomio y explique sus resultados.

#### 1.3.1. K-fold Cross-Validation

```
#library(boot)
#library(ggplot2)
cv_MSE_k10 <- rep(NA,10)

for (i in 1:10) {
   modelo <- glm(nox ~ poly(dis, i), data = Boston)
   set.seed(17)
   cv_MSE_k10[i] <- cv.glm(data = Boston, glmfit = modelo, K = 10)$delta[1]
}</pre>
```

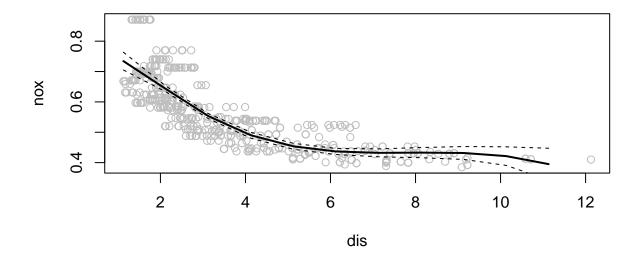
#### Test Error ~ Grado del polinomio



Tras el proceso de validación cruzada, se determina que el mejor grado del polinomio es efectivamente el de grado 3, dado que es donde se presenta un menor MSE.

1.4. d) Use la función bs() para ajustar una spline de regresión para predecir nox usando dis. Reporte la salida para el ajuste usando cuatro grados de libertad. ¿Cómo ubicó los nodos?. Grafique el ajuste resultante.

```
#library(splines)
fit <- lm(nox ~ bs(dis , knots = c(3.2)), data = Boston)
pred <- predict(fit , newdata = list(dis = dis.grid), se = T)
plot(dis , nox , col = "gray")
lines(dis.grid, pred$fit , lwd = 2)
lines(dis.grid , pred$fit + 2 * pred$se, lty = "dashed")
lines(dis.grid , pred$fit - 2 * pred$se, lty = "dashed")</pre>
```



```
#library(ggplot2)
attr(bs(dis , df = 4), "knots")
## 50%
## 3.20745
```

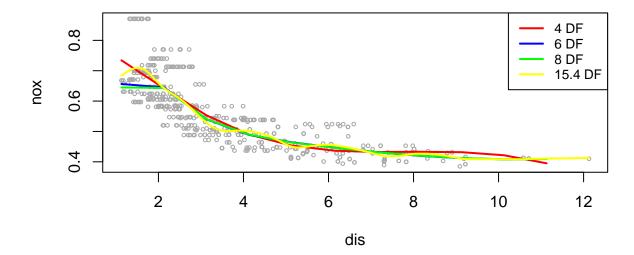
Para ajustar una spline de regresión con 4 grados de libertad, se utilizó la función attr la cual nos permite determinar la posición de los nodos según los grados de libertad, en este caso, como acabamos de observar, para 4 grados de libertad, solo permite un nodo que representa la mediana en 3.2.

1.5. e) Ahora ajuste una spline de regresión para un rango de grados de libertad, y grafique los ajustes resultantes e informe el RSS resultante. Describa los resultados obtenidos.

```
plot.new()
plot(dis , nox , xlim = dislims , cex = .5, col = "darkgrey")
title("Spline regression")
# 4grados de libertad
fit.1 <- lm(nox ~ bs(dis , knots = c(3.2)), data = Boston)
# 6grados de libertad
attr(bs(dis , df = 6), "knots")</pre>
```

```
##
        25%
                 50%
                           75%
## 2.100175 3.207450 5.188425
fit.2 <- lm(nox ~ bs(dis , knots = c(2.1, 3.2, 5.18)), data = Boston)
# 7grados de libertad
attr(bs(dis , df = 7), "knots")
##
      20%
             40%
                     60%
                            80%
## 1.9512 2.6403 3.8750 5.6150
fit.3 <- lm(nox \sim bs(dis , knots = c(1.95, 2.6, 3.87, 5.61)), data = Boston, cv=T)
#spline suave, con grados de libertad obtenidos a partir de cv
fit.4 <- smooth.spline(dis , nox , cv = TRUE)</pre>
pred1 <- predict(fit.1 , newdata = list(dis = dis.grid), se = T)</pre>
pred2 <- predict(fit.2, newdata = list(dis = dis.grid), se = T)</pre>
pred3<- predict(fit.3, newdata = list(dis = dis.grid), se = T)</pre>
lines(dis.grid, pred1$fit ,col='red', lwd = 2)
lines(dis.grid, pred2$fit ,col='blue', lwd = 2)
lines(dis.grid, pred3$fit ,col='green', lwd = 2)
lines(fit.4 , col = "yellow", lwd = 2)
legend("topright", legend = c("4 DF", "6 DF", '8 DF', '15.4 DF'), col = c("red", "blue", 'gr
```

# **Spline regression**



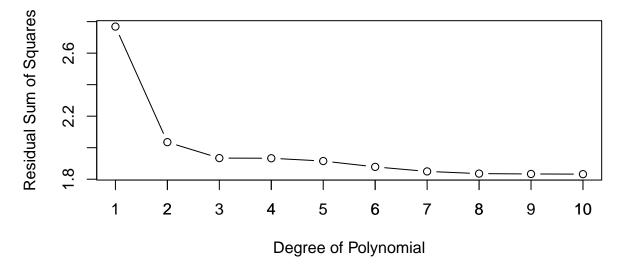
Se observan splines de regresión con 4, 6, 7 y un spline suave con 15.4 gl, claramente el mejor ajuste se observa para un spline cúbico con 4 grados de libertad, a medida que se aumentan los grados de libertad, la tendencia del ajuste se deja llevar por el ruido y esto genera problemas de predicción.

#### 1.5.1. Analisis de RSS

```
rss <- rep(NA, 10)
for (i in 1:10) {
   poly.fit <- lm(nox ~ poly(dis, i), data=Boston)
   rss[i] <- sum(poly.fit$residuals^2)
}

plot(1:10, rss, xlab='Degree of Polynomial', ylab='Residual Sum of Squares', type='b', maxis(1, at = seq(1,10, by=1))</pre>
```

# **Degree of Polynomial vs RSS**



1.6. f) Realice una validación cruzada o algún otro enfoque para seleccionar los mejores grados de libertad para una spline de regresión sobre estos datos. Describa sus resultados.

```
#library(boot)
#library(data.table)
```

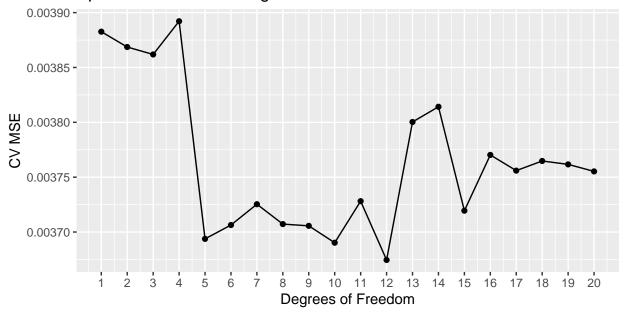
```
#library(ggplot2)
cv.spline.fum <- function(i) {
   fit <- glm(nox ~ bs(dis, df=i), data=Boston)
    cv.error <- cv.glm(Boston, fit, K=10)$delta[2]
}
cv.err <- sapply(1:20, cv.spline.fum)

df <- seq(1:20)

dt <- data.table(df, cv.err)

#plot.new()
ggplot(dt, aes(df, cv.err)) +
   geom_point() +
   geom_line() +
   scale_x_continuous(breaks=seq(1:20)) +
   labs(x='Degrees of Freedom', y='CV MSE', title='Spline - CV MSE vs Degrees of Freedom'</pre>
```

# Spline - CV MSE vs Degrees of Freedom



```
#library(gridExtra)

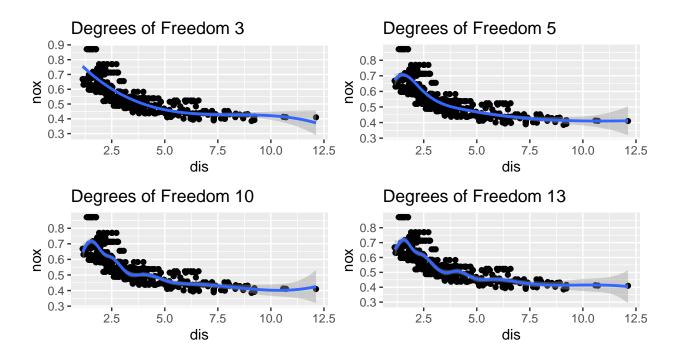
p1 <- ggplot(Boston, aes(x=dis, y=nox)) +
    geom_point(colour='black') +
    stat_smooth(method='lm', formula= y ~ bs(x,df=3)) +
    labs(x='dis',y='nox', title='Degrees of Freedom 3')</pre>
```

```
p2 <- ggplot(Boston, aes(x=dis, y=nox)) +
    geom_point(colour='black') +
    stat_smooth(method='lm', formula= y ~ bs(x,df=5)) +
    labs(x='dis',y='nox', title='Degrees of Freedom 5')

p3 <- ggplot(Boston, aes(x=dis, y=nox)) +
    geom_point(colour='black') +
    stat_smooth(method='lm', formula= y ~ bs(x,df=10)) +
    labs(x='dis',y='nox', title='Degrees of Freedom 10')

p4 <- ggplot(Boston, aes(x=dis, y=nox)) +
    geom_point(colour='black') +
    stat_smooth(method='lm', formula= y ~ bs(x,df=13)) +
    labs(x='dis',y='nox', title='Degrees of Freedom 13')

grid.arrange(p1,p2,p3,p4, ncol=2, nrow=2)</pre>
```



Se observa que el ajuste puede darse entre 5 y 10 grados de libertad, aunque según el RSS el que mejor ajuste tiene es el de 10 grados de libertad.

# 2. Ejercicio2

En este ejercicio se utilizarán arboles de regresión para predecir los valores de la variable sales en la base de datos Carseats de la libreria ISLR2, tratando dicha variable como continua:

Primeramente, se cargan los datos y se examinan sus caracteristicas:

```
head(Carseats)
```

```
Sales CompPrice Income Advertising Population Price ShelveLoc Age Education
##
## 1
      9.50
                   138
                            73
                                          11
                                                     276
                                                            120
                                                                       Bad
                                                                             42
                                                                                        17
## 2 11.22
                   111
                            48
                                          16
                                                     260
                                                             83
                                                                      Good
                                                                             65
                                                                                        10
## 3 10.06
                   113
                            35
                                          10
                                                     269
                                                             80
                                                                   Medium
                                                                             59
                                                                                        12
                                           4
                                                     466
## 4
      7.40
                   117
                           100
                                                             97
                                                                   Medium
                                                                             55
                                                                                        14
      4.15
                                           3
## 5
                   141
                            64
                                                     340
                                                            128
                                                                       Bad
                                                                             38
                                                                                        13
## 6 10.81
                   124
                                          13
                                                     501
                                                             72
                                                                             78
                           113
                                                                       Bad
                                                                                        16
##
     Urban
             US
## 1
       Yes Yes
## 2
       Yes Yes
## 3
       Yes Yes
       Yes Yes
## 4
## 5
       Yes
            No
## 6
        No Yes
```

#### str(Carseats)

```
## 'data.frame':
                    400 obs. of
                                  11 variables:
##
    $ Sales
                        9.5 11.22 10.06 7.4 4.15 ...
                 : num
##
    $ CompPrice
                 : num
                        138 111 113 117 141 124 115 136 132 132 ...
    $ Income
##
                 : num
                        73 48 35 100 64 113 105 81 110 113 ...
    $ Advertising: num
                        11 16 10 4 3 13 0 15 0 0 ...
##
    $ Population : num
                        276 260 269 466 340 501 45 425 108 131 ...
##
##
    $ Price
                 : num
                         120 83 80 97 128 72 108 120 124 124 ...
    $ ShelveLoc
                 : Factor w/ 3 levels "Bad", "Good", "Medium": 1 2 3 3 1 1 3 2 3 3 ...
##
                 : num
                        42 65 59 55 38 78 71 67 76 76 ...
##
    $ Age
                       17 10 12 14 13 16 15 10 10 17 ...
##
    $ Education
                 : num
                 : Factor w/ 2 levels "No", "Yes": 2 2 2 2 2 1 2 2 1 1 ...
##
    $ Urban
    $ US
                 : Factor w/ 2 levels "No", "Yes": 2 2 2 2 1 2 1 2 1 2 ...
##
```

La base **Carseats** constituye un conjunto de datos simulados que contiene las ventas de sillas de coche para niños en 400 tiendas diferentes.

Dicha base contiene las siguientes 11 variables:

- Sales: Ventas unitarias (en miles) en cada ubicación.
- CompPrice: Precio cobrado por el competidor en cada ubicación.
- Income: Nivel de ingresos de la comunidad (en miles de dólares).
- Advertising: Presupuesto de publicidad local para la empresa en cada ubicación (en miles de dólares).
- Population: Tamaño de la población en la región (en miles).
- Price: Precio de los cargos de la compañía por los asientos de seguridad en cada sitio.
- ShelveLoc: Un factor con niveles en el que Bad indica la calidad de la ubicación de las estanterías para los asientos de automóvil en cada sitioGoodMedium.
- Age: Edad media de la población local.
- Education: Nivel de educación en cada lugar.
- Urban: Un factor con niveles No y Yes para indicar si la tienda está en una zona urbana o rural.
- US: Un factor con niveles No y Yes para indicar si la tienda está en USA o no.

# 2.1. a)Conjunto de entrenamiento y prueba

Se procede a dividir el conjunto de observaciones en un conjunto de entrenamiento y un conjunto de prueba. De la siguiente manera:

```
# cargo de libreria para arboles de regresión
library(tree)
```

De forma aleatoria se realiza un *sample* del conjunto de datos para posteriormente crear los conjuntos de prueba y de entrenamiento:

```
set.seed (123)
train = sample(1: nrow(Carseats), nrow(Carseats)*0.7)
```

#### 2.1.1. Conjunto de entrenamiento

```
# datos de entrenamiento para la base Carseats
train_car = Carseats[train, ]
dim(train_car) # dimensiones de los datos de entrenamiento
```

```
## [1] 280 11
```

#### head(train car) # encabezado de los datos de entrenamiento

```
##
       Sales CompPrice Income Advertising Population Price ShelveLoc Age Education
## 179 10.66
                    104
                             71
                                           14
                                                      89
                                                             81
                                                                    Medium
                                                                            25
## 14
       10.96
                    115
                                                      29
                             28
                                           11
                                                             86
                                                                      Good
                                                                            53
                                                                                        18
## 195
       7.23
                    112
                             98
                                           18
                                                     481
                                                            128
                                                                    Medium
                                                                            45
                                                                                       11
## 306
       8.03
                    115
                             29
                                          26
                                                     394
                                                            132
                                                                    Medium
                                                                            33
                                                                                       13
## 118
        8.80
                    145
                             53
                                           0
                                                     507
                                                            119
                                                                    Medium
                                                                            41
                                                                                       12
## 299 10.98
                    148
                             63
                                           0
                                                     312
                                                            130
                                                                      Good
                                                                            63
                                                                                       15
       Urban
##
               US
## 179
          No Yes
## 14
         Yes Yes
## 195
         Yes Yes
## 306
         Yes Yes
## 118
         Yes
              No
## 299
         Yes
               No
```

#### 2.1.2. Conjunto de prueba

```
# datos de prueba para la base Carseats
test_car = Carseats[-train, ]
dim(test_car) # dimensiones de los datos de prueba
```

## [1] 120 11

#### head(test\_car) # encabezado de los datos de prueba

```
##
      Sales CompPrice Income Advertising Population Price ShelveLoc Age Education
## 1
       9.50
                    138
                            73
                                          11
                                                     276
                                                            120
                                                                       Bad
                                                                            42
                                                                                        17
## 3
      10.06
                    113
                             35
                                          10
                                                     269
                                                             80
                                                                   Medium
                                                                           59
                                                                                       12
## 6
      10.81
                    124
                                                             72
                                                                            78
                           113
                                          13
                                                     501
                                                                       Bad
                                                                                       16
## 8
      11.85
                    136
                             81
                                          15
                                                     425
                                                            120
                                                                      Good
                                                                            67
                                                                                       10
## 12 11.96
                                           4
                    117
                            94
                                                     503
                                                             94
                                                                            50
                                                                                       13
                                                                      Good
## 15 11.17
                    107
                           117
                                          11
                                                     148
                                                            118
                                                                      Good
                                                                            52
                                                                                       18
##
      Urban
             US
## 1
        Yes Yes
## 3
        Yes Yes
## 6
         No Yes
## 8
        Yes Yes
## 12
        Yes Yes
## 15
        Yes Yes
```

Los datos de entrenamiento y prueba se dividieron en proporciones de 0.7 y 0.3 con respecto a la base **Carseats**. Es decir, el 70 % de dicha base corresponden con datos de entrenamiento (280 registros) y el 30 % con los datos de prueba (120 registros).

# 2.2. b) Arbol de regresión

Ahora se ajusta un árbol de regressión en el conjunto de entrenamiento.

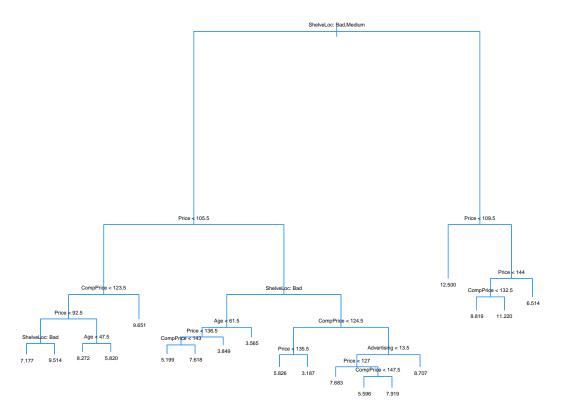
```
# ajuste del arbol de regresión
tree carseats <- tree(Sales~.,Carseats,subset = train)</pre>
# resumen del modelo
summary(tree carseats)
##
## Regression tree:
## tree(formula = Sales ~ ., data = Carseats, subset = train)
## Variables actually used in tree construction:
## [1] "ShelveLoc"
                     "Price"
                                    "CompPrice"
                                                  "Age"
                                                                "Advertising"
## Number of terminal nodes:
                              19
## Residual mean deviance: 2.373 = 619.2 / 261
## Distribution of residuals:
      Min. 1st Qu.
                    Median
##
                              Mean 3rd Qu.
                                               Max.
## -4.1570 -1.0160 0.1123 0.0000 0.8903
                                            4.0310
```

Se observa como el modelo de regresión seleccionó 5 variables las cuales son: "Shelve-Loc", "Price", "CompPrice", "Age" y "Advertising". Además, dicho árbol estableció 19 nodos terminales.

Luego, se Gráfica dicho árbol y se interpretan los resultados.

```
plot(tree_carseats, col = '#1E90FF')
text(tree_carseats, pretty = 0, cex = 0.5)
title('Arbol de Regresión', cex = 2)
```

#### Árbol de Regresión



#### 2.2.1. Interpretación

Se observa del árbol de regresión como en su nivel más alto, separa por el factor **ShelveLoc**, en los niveles **bad** y **medium**. En su segundo nivel más alto separa por la variable **Price** esto índica que los precios de los cargos de la compañía por los asientos de seguridad en cada sitio. En este caso, cuando **ShelveLoc** está en un nivel **bad** son menores a 105.5. Mientras que, cuando **ShelveLoc** está en un nivel **medium** son menores a 109.5. También se observa como los precios varían según la edad y el precio cobrado por cada competidor en cada ubicación.

También se observa como, el indicador más importante de **Sales** parece ser un "nivel de calidad de ubicación" ( **ShelveLoc** ) debido a que la primera rama separa la categoría **Good** de las categorías **Bad** y **Medium**. Cuando el precio de la silla de bebé para carro ( **Price** ), tiende a ser más alto, las ventas son en promedio menores.

Por otro lado, cuando la calidad de ubicación es buena ( **ShelveLoc** ), las ventas son en promedio más altas que cuando la calidad de ubicación es mala. No obstante, cuando la inversión de publicidad es más alta ( **Advertising** ), las ventas son mayores.

#### ¿Qué valor para el MSE de prueba se obtiene?

Para dar respuesta a esta pregunta se realiza lo siguiente:

```
yhat <- predict(tree_carseats, newdata = test_car)
mean((yhat - test_car$Sales)^2)</pre>
```

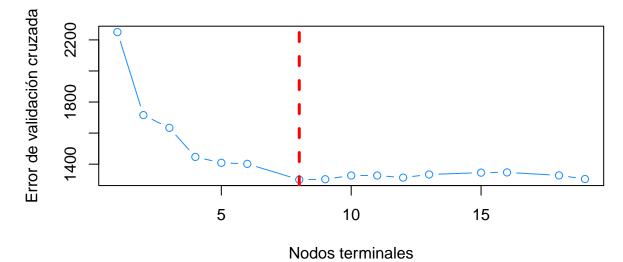
```
## [1] 3.602818
```

Se obtiene un error de prueba de 3.602818; la raiz cuadrada de dicho valor es 1.898109; indicando que en este modelo las ventas están alrededor de \$1.898109 del verdadero valor.

# 2.3. c) Validadación cruzada y poda del arbol de regresión

Se utiliza la validación cruzada usando la función **cv.tree()** para ver si una poda del árbol mejora su desempeño y a fin de determinar el grado óptimo de complejidad del árbol.

#### Error de validación vs Nodos

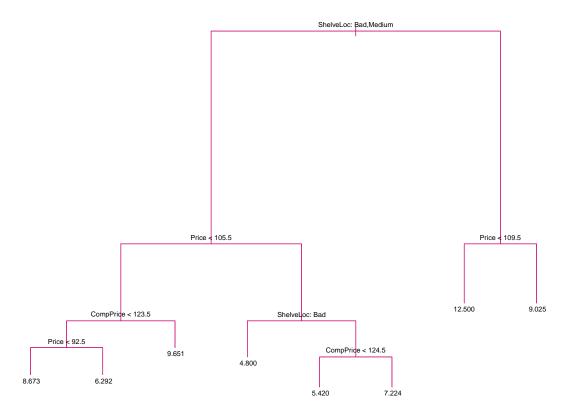


Según lo evidencia el gráfico, el grado óptimo de complejidad del árbol, es aquel que cuenta con 8 nodos.

Ahora bien si se quiere podar el árbol, se utiliza la función **prune.tree()**.

```
# Se poda el arbol de regresión
prune_carseats = prune.tree(tree_carseats ,best = 8)
plot(prune_carseats, col = "#CD1076")
text(prune_carseats ,pretty =0, cex = 0.7)
title('Árbol de Regresión', cex = 2)
```

#### Árbol de Regresión



#### 2.3.1. Interpretación

De este arbol de regresion se observa como, cuando los ingresos de la comunidad ( **income** ) son menores, las ventas son menores. El indicador más importante de **Sales** parece ser un "nivel de calidad de ubicación" ( **ShelveLoc** ) debido a que la primera rama separa la categoría **Good** de las categorías **Bad** y **Medium**.

Además, cuando el precio de la silla de bebé para carro (**Price**), tiende a ser más alto, las ventas son en promedio menores. Cuando la calidad de ubicación es bueno (**ShelveLoc**), las ventas son en promedio más altas que cuando la calidad de ubicación es mala. Por otro lado, cuando la inversión de publicidad es más alta (**Advertising**), las ventas son mayores.

#### ¿Qué valor para el MSE de prueba se obtiene?

Para dar respuesta a esta pregunta se realiza lo siguiente:

```
yhat_cv <- predict(prune_carseats, newdata = test_car)
mean((yhat_cv - test_car$Sales)^2)</pre>
```

```
## [1] 4.353022
```

Se observa como a pesar de que se disminuyo la complejidad de los nodos terminales, el MSE obtenido aumento, en este caso paso de ser de 3.602818 a 4.353022 con la poda. Por lo cual en este caso la poda del árbol no consiguió mejorar el MSE de prueba.

# 2.4. d) Bagging

##

Se utiliza el método **bagging** para analizar estos datos **Carseats** con la función **randomForest()** y usando la función **importance()** para determinar cuál de las variables es la más importante. Dicho procedimiento se muestra como sigue:

```
# cargando el paquete para realizar Random Forest y Bagging
library(randomForest)
set.seed(1)
bag carseats = randomForest(Sales~., data=Carseats , subset =train, mtry=10, importance =TR
bag_carseats
##
## Call:
    randomForest(formula = Sales ~ ., data = Carseats, mtry = 10,
                                                                         importance = TRUE
##
                  Type of random forest: regression
                        Number of trees: 500
##
## No. of variables tried at each split: 10
##
             Mean of squared residuals: 2.574801
##
```

Se utilizan 500 árboles de regresión, para ajustar un modelo bagging. Ahora se el MSE de prueba con el método **bagging**:

% Var explained: 67.63

```
# MSe con el método bagging
yhat.bag <- predict(bag_carseats, newdata = test_car)
mean((yhat.bag - test_car$Sales)^2)</pre>
```

#### ## [1] 2.272119

■ Se observa que con el método **bagging** se obtiene un MSE de 2.272119, menor al de los árboles anteriores con y sin la poda.

Utilizando la función "importance()", se indaga por la importancia de cada variable:

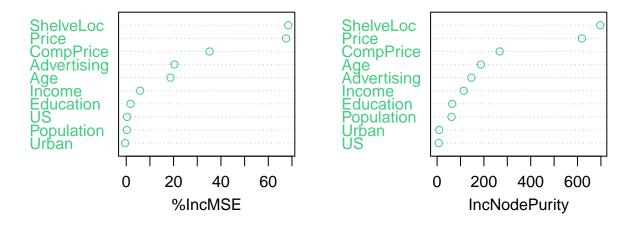
#### importance(bag\_carseats)

```
##
                  %IncMSE IncNodePurity
## CompPrice
               35.1770243
                              267.204047
## Income
                5.9175775
                              113.497425
## Advertising 20.3537856
                             146.375789
## Population
               0.3062319
                               61.711257
## Price
               67.5118343
                              618.672228
## ShelveLoc
               68.4483441
                              697.271381
## Age
               18.6917816
                              186.902308
## Education
                               64.970061
                1.8144653
## Urban
                                8.909692
               -0.4783088
## US
                0.3661361
                                6.959288
```

- Cuando las variables ShelveLoc y Price se excluyen, se presenta la mayor disminución media en la precisión de las ventas, en las muestras bagging, estas medidas son de 50.78 y 46.38, respectivamente.
- Cuando las variables **ShelveLoc** y **Price** se incluyen, se presenta el mayor incremento total de la pureza del nodo que resulta de divisiones sobre la variable, promediada sobre todos los árboles.

```
varImpPlot(bag_carseats, col = '#43CD80', main = 'Modelo bagged')
```

# Modelo bagged



Los resultados indican que en todos los árboles considerados en el **bagging**, la calidad de ubicación ( **ShelveLoc** ) y el precio de las silla de bebé( **Price** ), son las dos variables más importantes.

# 2.5. e) Bosque aleatorio

Ahora se utiliza un bosque aleatorio (Random-Forest) para analizar estos datos Carseats y predecir las ventas.

```
set.seed(6270)
rf_car <- randomForest(Sales ~ ., data = train_car, mtry = 4, importance=TRUE)</pre>
rf car
##
## Call:
    randomForest(formula = Sales ~ ., data = train car, mtry = 4,
##
                                                                          importance = TRUE
                   Type of random forest: regression
##
                         Number of trees: 500
##
## No. of variables tried at each split: 4
##
             Mean of squared residuals: 2.776799
##
##
                        % Var explained: 65.09
```

Se utilizaron 500 arboles para construir el bosque aleatorio, cada uno con 5 variables. Ahora se el MSE de prueba con el método **random forest**:

```
# MSe con el método random forest
yhat.rf<- predict(rf_car, newdata = test_car)
mean((yhat.rf - test_car$Sales)^2)</pre>
```

#### ## [1] 2.44811

■ Se observa que con el método **random forest** se obtiene un MSE de 2.44811, un poco superior al obtenido con el método **bagging** pero menor al obtenido de los árboles anteriores con y sin la poda.

Utilizando la función "importance()", se indaga por la importancia de cada variable:

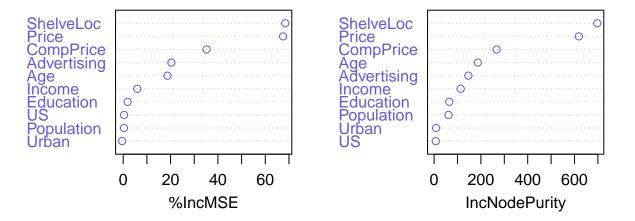
#### importance(rf car)

```
##
                  %IncMSE IncNodePurity
## CompPrice
               21.1920671
                               237.12205
## Income
                5.3036663
                               148.36651
## Advertising 18.6790761
                               176.48525
## Population -0.2717863
                               105.93086
## Price
               43.5117901
                               517.15672
## ShelveLoc
               52.8933891
                               573.75583
                               251.35542
## Age
               17.7737416
## Education
                1.7547294
                                92.02680
## Urban
                2.0481489
                                16.07192
## US
                4.0258450
                                18.06178
```

- Cuando las variables **ShelveLoc** y **Price** se excluyen, se presenta la mayor disminución media en la precisión de las ventas, en las muestras **bagging**, estas medidas son de 52.89 y 43.51, respectivamente.
- Cuando las variables ShelveLoc y Price se incluyen, se presenta el mayor incremento total de la pureza del nodo que resulta de divisiones sobre la variable, promediada sobre todos los árboles.

```
varImpPlot(bag_carseats, col = '#6A5ACD', main = 'Modelo Random Forest')
```

#### Modelo Random Forest



Los resultados indican que en todos los árboles considerados en el **Random Forest**, la calidad de ubicación ( **ShelveLoc** ) y el precio de las silla de bebé( **Price** ), son las dos variables más importantes.

Describa el efecto de m el número de variables consideradas en cada subdivisión, en la tasa de error obtenida.

Para la construcción del modelo random forest se utilizó m=4, que corresponde a la función techo de 10/3, y se obtiene un error de prueba muy similar al utilizado con bagged, pero con este se garantiza que hay una menor correlación entre árboles.

Se considera m=5, para ver si este mejora las estimaciones en el conjunto de prueba.

```
set.seed(6270)
rf_car2 <- randomForest(Sales ~ ., data = train_car, mtry = 5, importance=TRUE)</pre>
rf car2
##
## Call:
    randomForest(formula = Sales ~ ., data = train_car, mtry = 5,
                                                                          importance = TRUE
                  Type of random forest: regression
##
##
                         Number of trees: 500
## No. of variables tried at each split: 5
##
##
             Mean of squared residuals: 2.629496
                        % Var explained: 66.94
##
```

Luego se cálcula su respectivo MSE de prueba:

```
# MSe con el método random forest
yhat.rf2<- predict(rf_car2, newdata = test_car)
mean((yhat.rf2 - test_car$Sales)^2)</pre>
```

## [1] 2.346424

Cuando se utiliza m=5, la tasa de error de prueba disminuye con respecto a bagged, hay menor correlación entre los árboles debido a que no se consideran todos los predictores y por lo tanto se puede disminuir la varianza.