

Projekt zaliczeniowy - Aplikacja praktyczna w Javascript

Stwórz projekt internetowego zestawu perkusyjnego, który pozwala użytkownikom grać i tworzyć dźwięki perkusji za pomocą klawiatury lub myszki. Projekt obejmuje stworzenie strony internetowej zawierającej wirtualny zestaw perkusyjny, w którym każdy klawisz lub przycisk odpowiada innemu dźwiękowi perkusji.

Termin: do 07.04.2023 do północy.

Wymagania biznesowe

- Aplikacja jest zgodna z załączoną makietą.
- Użytkownik naciskając klawisze "W", "S", "A", "D", "G", "H", "J", "K", "L" usłyszy poszczególne dźwięki z zestawu perkusyjnego.
- Użytkownik klikając myszką w poszczególne kafelki usłyszy dźwięki z zestawu perkusyjnego.
- Opis klawiszy:
 - "W" - Clap
 - "S" - Hihat
 - "D" - Kick
 - "F" - Openhat
 - "G" - Boom
 - "H" - Ride
 - "J" - Snare
 - "K" - Tom
 - "L" - Tink
- (Opcjonalnie). Użytkownik widzi historię wciśniętych kombinacji.
- (Opcjonalnie). Kafelki po interakcji zmienia swój wygląd np. animacja, zmiana koloru itp.

Wymagania techniczne

- Projekt powinien być napisany w Javascript lub TypeScript
- Aplikacja jest responsywna do 375px.
- Projekt zawiera odpowiednią dokumentację techniczną (sposób uruchomienia itp.).
- Projekt nie zawiera zbędnego zakomentowanego kodu.
- Wykorzystaj Flexbox / Grid

Wymagania administracyjne

- Kod aplikacji jest zamieszczony na Github / Bitbucket.
- Prowadzący jest dodany do projektu jako kontrybutor.

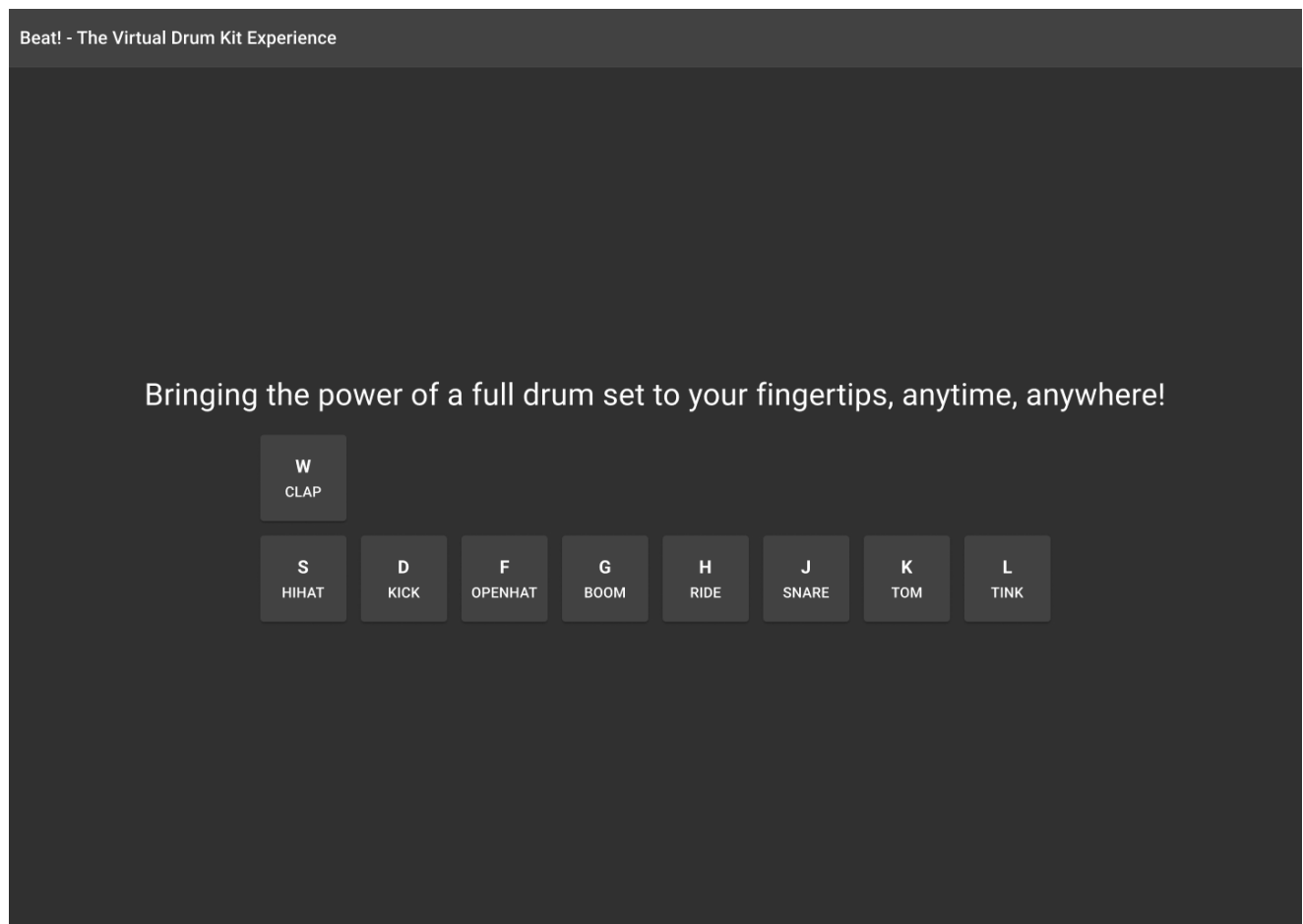
- Prowadzący ma możliwość sklonować repozytorium.
- Prowadzący jest w stanie uruchomić projekt.
- Projekt został wykonany samodzielnie.

Pokryte koncepty

- Listy
- Event listener
- Audio Tags
- Metody Document
- Klasy

Mockupy

Web



Mobile

Beat! - The Virtual Drum Kit Experience

Bringing the power of a full drum set to your fingertips, anytime, anywhere!

W
CLAP

S
HIHAT

D
KICK

F
OPENHAT

G
BOOM

H
RIDE

J
SNARE

K
TOM

L