

Hello World Task

Задание

Создать приложение для платформы Android, в интерфейсе которого присутствует единственная кнопка и TextView. При нажатии на кнопку, в TextView должен появиться текст «Hello, world!».

Техническое задание

Интерфейс

1. Интерфейс приложения должен состоять из одной Activity. Корневым элементом интерфейса должен быть макет LinearLayout с вертикальным расположением дочерних элементов. Макет LinearLayout должен содержать элементы интерфейса, перечисленные в таблице 1.

Таблица 1. Перечень элементов интерфейса приложения

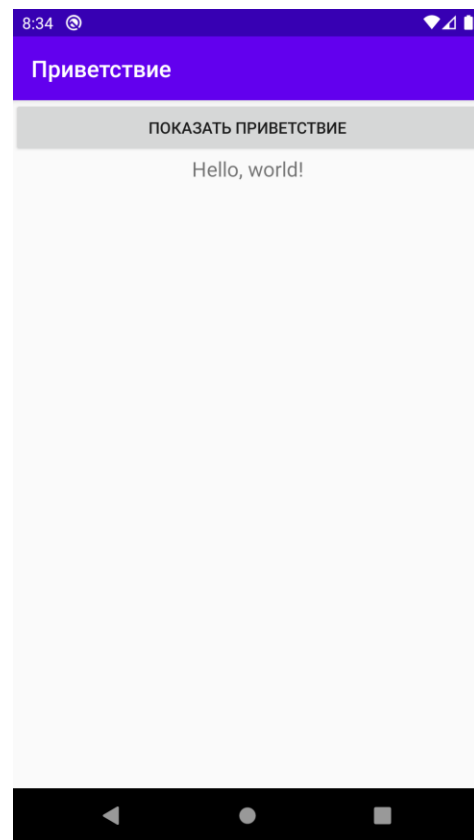
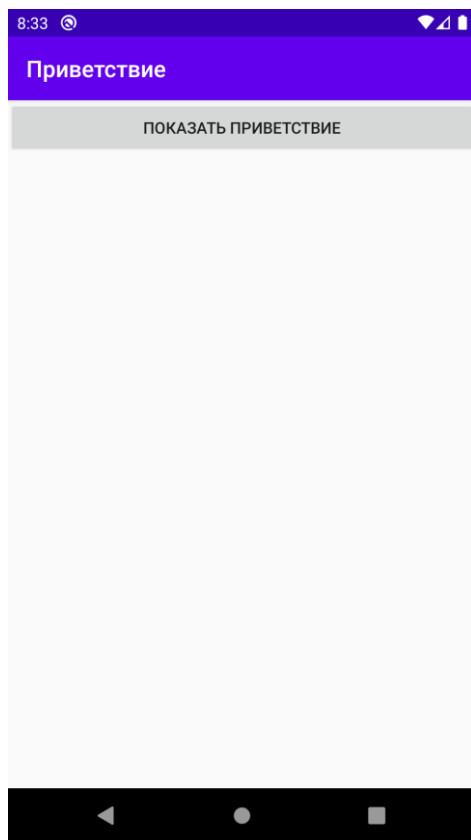
№	View	id	Ширина	Высота	Другие свойства
1.	TextView	textView	Занимает всю ширину родительского элемента	Соответствует высоте содержимого элемента	Текстовая метка для отображения строки «Hello, world!». Текст должен храниться в текстовом ресурсе с именем hello
2.	Button	showHello			Текст на кнопке должен быть «Показать приветствие». Текст должен храниться в текстовом ресурсе с именем show_hello

2. Название приложения должно быть «Приветствие» (без кавычек).
3. В момент запуска приложения текстовое поле с id textView не должны содержать текст.
4. Приложение должно корректно обрабатывать изменение конфигурации устройства.

Функционал

При нажатии на кнопку с id showHello, в текстовой метке с id textView должен появиться текст «Hello, world!».

Примеры интерфейса, удовлетворяющего техническому заданию



Критерии оценивания и тесты

№	Название теста	Балл	Проверяемые элементы ТЗ
Группа 1			
1	interfaceTest	1	Проверяет наличие элементов интерфейса и их атрибут id на соответствие техническому заданию
2	appName	1	Проверяет название приложения на соответствие техническому заданию
3	stringRes	1	Проверяет наличие строковых ресурсов на соответствие техническому заданию
4	emptyViewText	1	Проверяет соответствие начального состояния приложения техническому заданию
Группа 2			
5	changeConfigTest	1	Проверяет обработку приложением изменений конфигурации устройства
	Итого	5	